25th ANNIVERSARY

25周年を記念していろいろスタート！ 目が離せないぞ

LOGiN

平成18年2月1日発行（毎月1回1日発行）
第25巻 第2号 通巻359号
平成12年5月31日第三種郵便物認可

ログイン

FEB. 2006 2

特別価格1100円

特別三大付録
『デカロン』カレンダー＆キーボード操作表
『WYD(With Your Destiny)』小冊子
CD-ROM 4本の体験版
▶ハーツ オブ アイアンII 完全日本語版 ▶エバークエストII
▶The Movies / Star Maker ▶クールにバスケ FREESTYLE
ほか、壁紙やデモムービーも満載



特集1
ゲームメーカー豊漁記
25周年特別企画がスタート 情報もプレゼントも釣りまくり

特集2
英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter
日本ファルコム最新作

特集3
乾杯でつながる不思議な世界
バルビレッジ住マイル

集中的連載企画
ゲーム酔いなんてぶっ飛ばせ！
撃ちモノ！ FPS GAMES

行って来ました、韓国のゲームショウ
G★2005レポート

ログインも協賛！ 絶景自慢大会が始まるよ♪
『A列車で行こう7』あなたの街コンテスト

通訳なし!? PSPさえあれば大丈夫さ
アメリカ万歳！ Mythic Entertainment訪問記

The Movies
エミル・クロニクル・オンライン
リネージュII クロニクル4
ヨーグルティング
ギルド ウォーズ
ファンタシースターユニバース
エバークエストII
マビノギ
Risk Your Life Part2
テイルズ オブ エターニア オンライン
ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン
ドーン・オブ・オーストラリア
グラナド・エスパダ
ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン
シルクロードオンライン
破天一剣
RF online


中性的
イスピン・シャルル
本能的
マキシミン・リフクネ
天才的
ティチエル・ジュスピアン
独善的
ボリス・ジンネマン
8人の主人公とキミが綴る、壮大なストーリー。
オンラインRPG
TALESWEAVER
テイルズウィーバー
NEXONの
無料
GAME
www.talesweaver.jp

神の涙が
世界を救う
目を覚ませ
英雄たちよ

http://www.wyd.jp/

基本プレイ無料の本命馬登場!







JOY IMPACT
A Studio of Hanbitsoft

Hanbit Ubiquitous Entertainment

【必要環境】■CPU: Intel PentiumIII® 800MHz ■OS: Microsoft Windows® 98,Me,XP,2000
■RAM: 128MB ■VGA: Video RAM 16MB(Direct3Dサポート) ■DirectX: DirectX®8.0
【推奨環境】■CPU: Intel Pentium 4® ■OS: Microsoft Windows® XP,2000
■RAM: 512MB ■VGA: Video RAM 128MB(Direct3Dサポート) ■DirectX: DirectX®8.0





国民の為に、王国の為に
なによりも尊敬する我が父の為に

インカル教団を守護する目的のみに存在し、軍部のエリートのみで構成された部隊
”青騎士団”
その騎士団を束ねるのは、青騎士団の騎士団長でもあり
もっとも優れた騎士に送られる「剣聖」の称号を持つ騎士の中の騎士
国民的英雄”シュマトラ・チョイ”こそが、彼、ガリオンチョイの父親である。
ガリオンは誰よりも父を尊敬し憧れていた。
そんな父に少しでも近づく為、そしてなによりもそんな父にほめてもらう為に
幼い頃より必死で剣を振り続け、剣士の練習にあけくれたのだ
時はたち、そんな彼の願いも現実の物となる
父と同じエリート部隊である”青騎士団”に所属する事ができたのである。
父の元で、国民の為、王国の為、何よりも父の為に行動できる喜び
ガリオンは幸せすら感じるような充実した日々を過していた。
そんなある日、訓練の途中に彼は一つの体調の異変に気付いた
体の内側から湧き出る原因のわからない何かに襲われ、そのまま倒れてしまう。
その夜、自室で休むガリオンは不意に目を覚ます
そして、真剣な面持ちで話をしている父と母の会話を耳にしてしまう。
「お前が一番良く知っているだろう？あの子と私は血がつながっていない事を…」



真実を越えて。
DEKARON
Extreme Action Online Game
suplex
INCORPORATED
MORIAH
www.dekaron.jp
(c)2005 SUPLEX / MORIAH (c)2005 by GAMEHI Co., Ltd. All Rights Reserved.



それは、冒険の香り。
http://www.darkstory.jp/
無料 MMORPG「墨香オンライン -DarkStory-」
12月下旬正式サービス開始予定。現在、興奮オープンβテスト開催中！
株式会社ネッツジャパン 東京都港区赤坂 6-18-11 ストーリア赤坂 307 tel:03-3505-4200 e-mail:info@netts.jp
COPYRIGHT 2005 NETTS JAPAN CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED. COPYRIGHT 2005 OMAEMONA ALMOST RESERVERD.
NETTS
NETTS JAPAN
墨香
Dark Story Online

すぐに遊べる ゲーム体験版 ＋壁紙＋ムービー

体験版 やりこみMAXのタイトルをお届け!

ハーツ・オブ・アイアンII【日本語版】
サイバーフロント

エバークエストII
スクウェア・エニックス

The Movies / Star Maker
ACTIVISION

クールにバスケ FREESTYLE
NHN Japan

ハーツ・オブ・アイアンII【日本語版】



エバークエストII



蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E



ファンタシースターユニバース



壁紙 今月のお楽しみ壁紙はこの2点!

ストラガーデン
ゲームガーデン

レジェンド オブ ヴァンディア
バンダイネットワークス

ムービー ドキドキワクワクなムービーです

蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E
工画堂スタジオ

ファンタシースターユニバース
セガ

定例 年末に見られる屋台の風景など……

新聞配達少年ケンジ
だいだらひろし＆松井英樹

セットアップ 縁の下の力持ち!

DirectX 9.0b 98&Me&2000&XP版
マイクロソフト

FlashPlayer 7.0
マクロメディア


RISK YOUR LIFE
抹殺せよ。
http://www.ryl.jp
RYL PART. II
INCOMPLETE UNION
オープンβテスト実施中!
詳しくは公式サイトにて
CERO
審査予定
レーティング
ATLUS
©2005 GAMASOFT CO.,Ltd All rights reserved. ©ATLUS 2005 All rights reserved.

LOGiN ［ログイン］ NO.2

FEB.2006 VOL.25 (NO.359)



CONTENTS

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募等に関連して
お客様からご提供いただいた個人情報につきましては、
弊社のプライバシーポリシー(URL：http://www.enterbrain.co.jp/)の
定めるところにより、取り扱わせていただきます。

ログイン2006年2月号／2006年2月1日発行 発行所・発売元 株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 0570-060-555(代表)

ソフトウェアヒットチャート JAPAN

集計期間 2005年11月1日▼11月30日

1 New バトルフィールド2 スペシャルフォース

今月のポイント **6333** 累計ポイント **6333**

エレクトロニック・アーツ/WindowsXP/2005年11月24日発売/オープンプライス(3440円)/DAT

ケータイで購入



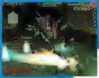
イギリスの"SAS"、アメリカの"Navy SEALs"など名だたる特殊部隊に加え、ふたつの反抗勢力が登場。さらに中央アジアや中東を舞台にした新マップが追加され、実際に特殊部隊が活動している地域でのド迫力のオンラインバトルがタンノーできる。

2 前回1 ザナドゥ・ネクスト

今月 **5857** 累計 **14765**

日本ファルコム/Windows98&Me&2000&XP/2005年10月28日発売/特典版:7800円(7213円)、普及版:6510円(5860円)/RPG

ケータイで購入



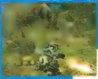
ストーリーの要所に登場する大ボスたちとの戦いも熱い本作。習得したどの魔法とスキルをセットして臨むか考えるのが楽しいのだ。

3 New マイクロソフト フェイブル:ロスト チャプター

今月 **3007** 累計 **3007**

マイクロソフト/WindowsXP/2005年11月11日発売/オープンプライス(7293円)/RPG

ケータイで購入



主人公の行動により、善人にも悪人にもなれるアクションRPG。生きかたを自分で決められるというマルチストーリーがオモシロい!

4 前回3 信長の野望・革新

今月 **2249** 累計 **47847**

コーエー/Windows98&Me&2000&XP/2005年6月22日発売/1万1340円(9479円)/SLG

ケータイで購入



今月の攻略記事ではついに天下を統一。でもこの売れっぷりを見るとまだまだ終われない。というわけで連載は来月も続く!?

5 前回4 ファイナルファンタジー®XIプロマシアの呪縛 オールインワンパック2004

今月 **1824** 累計 **40815**

スクウェア・エニックス/Windows98&Me&2000&XP/2004年9月16日発売/オープンプライス(7575円)/RPG

ケータイで購入



今月からオンラインゲームインサイドレポートで連載開始。XBox360版のβサービスも始まるし、これからもFF XIから目が離せないぞ。

6 前回5 バトルフィールド2

今月 **1619** 累計 **21227**

エレクトロニック・アーツ/Windows2000&XP/2005年7月7日発売/オープンプライス(6151円)/ACT

ケータイで購入



『スペシャルフォース』の人気を考えれば、この順位は至極当然。拡張パックとの相乗効果で、当分上位をにぎわしてくれそうだ。

7 前回7 エバークエストII

今月 **1234** 累計 **15622**

スクウェア・エニックス/Windows2000&XP/2005年6月16日発売/コレクターズエディションオープンプライス(9260円)、通常パッケージ.オープンプライス(7241円)/RPG

ケータイで購入



7日間遊べる体験版が公開され、お試しプレイを終えてEQ IIを気に入った人が続々と製品版を購入して正式ユーザーになっている。

8 前回10 A列車で行こう4 XP対応版

今月 **1176** 累計 **2289**

ソースネクスト/Windows98&Me&2000&XP/2005年9月22日発売/2970円(2680円)/SLG

ケータイで購入



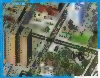
最新作より上位というのは、なんとも皮肉だが、コストパフォーマンスを考えればそれもやむなし。クリアーしたら次は『7』を遊ぼう。

9 前回9 シムシティ4 デラックス

今月 **1132** 累計 **40993**

エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&2000&XP/2003年9月25日発売/6279円(4768円)/SLG

ケータイで購入



祝・4万ポイント! 累計ポイントでは"あの"『信長の野望』の最新作と互角に渡り合っている。編集部のやんもが大絶賛する1本だ。

10 前回15 QUAKE 4 英語版 日本語マニュアル付

今月 **1043** 累計 **1838**

ライブドア/Windows2000&XP/2005年10月27日発売/7329円(6480円)/ACT

ケータイで購入



対戦型FPSの大御所も10位と健在。『バトルフィールド2』には及ばなかったが、英語版ということを考えれば上々と言える順位だろう。

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

調査協力店リストは200ページにあります。

TOP.20

今年発売された対戦メインのFPSとしては最高の人気を誇る『バトルフィールド2』の拡張パックが初登場1位に。3位には『マイクロソフト フェイブル：ロスト チャプター』と海外ゲームの新作が上位に入ってきたぞ。

11 New **現代大戦略2005～護国の盾・イージス艦隊～**
今月 1037 累計 1037
システムソフト・アルファー/Windows98&Me&2000&XP/2005年11月18日発売/1万290円(7905円)/SLG

12 前回 8 **スカッとゴルフ パンヤ ～はじめてキット～**
今月 1030 累計 9238
フロンティアグルーヴ/Windows98&Me&2000&XP/2005年5月27日発売/2100円(2050円)/ACT

13 前回 2 **ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア**
今月 889 累計 6440
バンダイ/Windows2000&XP/2005年9月29日発売/限定版 オープンプライス(1万3440円)、通常版 オープンプライス(9240円)/RPG

14 前回 12 **信長の野望 Online ～飛龍の章～**
今月 755 累計 13349
コーエー/Windows98&Me&2000&XP/2004年12月15日発売/7140円(6161円)/RPG

15 前回 20 **エンパイア・アースⅡ 日本語版**
今月 700 累計 1244
ライブドア/Win2000&XP/2005年10月28日発売/8980円(7447円)/SLG

16 前回 6 **マイクロソフト ダンジョン シージ 2**
今月 694 累計 7531
マイクロソフト/WindowsXP/2005年9月9日発売/9240円(8878円)/RPG

17 前回 16 **ウルティマ オンライン 宝珠の守人**
今月 611 累計 3017
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&XP/2005年9月1日発売/オープンプライス(2843円)/RPG

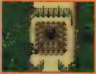
18 前回 19 **Knight Online スターターボックス～文明開化キット付き～**
今月 607 累計 10551
フロンティアグルーヴ/WindowsMe&2000&XP/2004年11月26日発売/2940円(2730円)/RPG

19 ランク外 **A列車で行こう7 ダイヤ・コンストラクション**
今月 554 累計 928
サイバーフロント/Windows2000&XP/2005年10月28日発売/3675円(3530円)/SLG

20 ランク外 **ファイナルファンタジー® XI プロマシアの呪縛 拡張データディスク**
今月 531 累計 70434
スクウェア・エニックス/Windows98&Me&2000&XP/2004年9月16日発売/オープンプライス(3980円)/DAT

LOWPRICE 5

1 前回 1 **ウルティマ オンライン 宝珠の守人 アップグレード専用版**



今月のポイント 1382
累計ポイント 25062
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&XP/2005年9月1日発売/オープンプライス(2070円)/RPG

ロープライスという限定した市場を対象にしているが、UOの人気は衰えを知らない。口コミで徐々に移行しているユーザーが増えてきている。

2 前回 3 **モノポリー2**
今月 719 累計 1197
ソースネクスト/Windows98&2000&XP/2005年10月7日発売/1980円(1897円)/TBL

3 New **[illegible] ～PreludeBook & Disc～**
今月 647 累計 647
工画堂スタジオ/Win98&Me&2000&XP/11月25日発売/1500円(1429円)/ADV

4 ランク外 **モノポリータイクーン**
今月 565 累計 886
ソースネクスト/Windows98&2000&XP/2005年10月7日発売/1980円(1810円)/TBL

5 前回 5 **チンギスハーン 蒼き狼と白き牝鹿IV**
今月 548 累計 2737
ソースネクスト/Windows98&Me&2000&XP/2005年7月8日発売/1980円(1725円)/SLG

ランキングの動向 JAPAN

ここにきていわゆる"洋ゲー"が元気だ。今年はFPSの当たり年で『バトルフィールド2』、『QUAKE 4』、『F.E.A.R.』など枚挙にいとまがないが、RPGに関しても『ダンジョン シージ 2』や、『フェイブル：ロスト チャプター』などが、気を吐いている。今月トップの『バトルフィールド2 スペシャルフォース』は、各国の特殊部隊が登場する拡張パックだが、本体同様好調な滑り出しとなった。

バトルフィールド2 スペシャルフォース
●エレクトロニック・アーツ ●オープンプライス



◀特殊部隊員や反抗勢力の一員となり極秘任務を遂行

F.E.A.R.日本語版
●ライブドア ●7980円



◀超人気ホラーアクションがついに日本語化！

読者の声 FROMアンケートハガキ

『エミル・クロニクル・オンライン』の合成レシピすべて（現時点で判明しているもの）を、一覧表にしてログインに載せてほしいです。それと最近リリースされたFPS（『F.E.A.R.』、『QUAKE 4』、『CALL OF DUTY2』）のネット対戦の模様を付録CD-ROMに収録してもらえるとうれしいです。
千葉県　アビス

『QUAKE 4』がついに発売されましたね。『DOOM 3』のときは、延期続きでしたが、こちらは意外とサクっとリリースされてうれしいです。
広島県　Long Walker

どこもかしこもネットワークゲームだらけ……。ワケあってネット環境のない私にとっては寒い時代ですが、そんななかでも『ザナドゥ・ネクスト』や『F.E.A.R.』など粒揃いの秀作ががんばっていてうれしい。ログインでもこういうシングルプレイメインのゲームをもっと紹介してください。
埼玉県　ぱぶれもん

毎月楽しみにログインの発売日を待っています。12月号の記事を読んで『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』を始めました。ネットワークゲームは今までプレイしたことがなかったのですが、記事を読んで安心して始められました。これからも参考になる記事を期待しています。
大阪府　平井智也

●QRコード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
●パケット代ほか通信費はお客様の負担となります。
●18歳未満の方は両親の承諾を得てからご利用ください。
●限定版や予約特典などについては、リンク先の販売店へお問い合わせください。

●このランキングは、全国の調査協力店から寄せられた11月1日～11月30日までの実際の売り上げデータに基づいて、ポイントを集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっており、同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。●累計ポイントは1999年2月22日以降のものです。●価格（メーカー希望小売価格）は、税込になります。●データ欄中、カッコ内の価格は、調査協力店各店の店頭価格を平均した、"店頭平均価格"です。

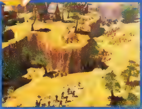
U.S.A. TOP 10

新登場タイトルが前回は6本、今回は5本もランクインして混戦状態! さすが年末商戦のピーク時だけに入れ替わりがとても激しい。

1 Age of Empires Ⅲ

前回 1

Ensemble Studios,Microsoft/
Windows2000&XP/SLG

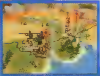


『AoE』シリーズ最新作が人気の強さを見せつけ、2ヵ月連続で首位の座を獲得! 本作最大の特徴は前線基地に物資を送れるホームタウンシステム。ゲーム内で獲得した経験値により、本国から兵器や食料などを配送できる。うまく活用すれば窮地からの一発逆転も可能だ。

2 Civilization Ⅳ

New

Firaxis Games,2K GAMES/
Windows2000&XP/SLG



世界屈指のゲームクリエイター"シド・マイヤー"氏が手掛ける大人気シリーズの最新作。2006年春にサイバーフロントより日本語版の発売が予定されているので、本作のファンは楽しみに待っていよう。

3 CALL OF DUTY 2

New

Infinity Ward,Activision/
Windows2000&XP/ACT



第二次世界大戦を題材にした大ヒットミリタリーFPSの続編。キャラクターやフィールドのみならず、戦場の空気感までもがリアルに描かれている。アメリカ軍の一兵卒となり銃弾が飛び交う戦場を駆け抜けろ!

4 Star Wars: Battlefront Ⅱ

New

Pandemic Studios,Lucasarts/
Windows2000&XP/ACT

5 World of Warcraft

前回 7

Blizzard Entertainment/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

6 The Sims 2: Nightlife

前回 6

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/DAT

7 The Sims 2

前回 10

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

8 Harry Potter and the Goblet of Fire

New

EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

9 The Movies

New

Lionhead Studios,Activision/
Windows2000&XP/SLG

10 Battlefield 2

前回 9

Digital Illusions,EA GAMES/
WindowsXP/ACT

ランキングの動向USA

2005年ラストとなるランキングの首位を飾ったのは、大人気RTSシリーズ待望の最新作『Age of Empires Ⅲ』だった。寒いこの季節に暖かい部屋でじっくり遊ぶにはピッタリな内容だけに、売り上げはまだまだ期待できるだろう。なお8位にランクインした映画会社経営シム『The Movies』だが、前評判のワリにはイマイチな結果となってしまった。今後の活躍に期待したい。

残すところあとわずかで2005年も終わるが、新年早々には『Tabula Rasa』や『Dungeons & Dragons Online: Stormreach』といった大作オンラインPRGのリリースが控えている。打倒『World of Warcraft』なるか!?

Tabula Rasa
●NCsoft



↑『ウルティマ』シリーズで知られるリチャード・ギャリオット氏の最新作。

Dungeons & Dragons Online: Stormreach
●Turbine Entertainment



↑元祖テーブルトークRPG『D&D』を完全ゲーム化。北米ではβテストを実施中。

SOFTHOUSE PROFILE from U.S.A. & U.K.

海外メーカー情報

アメリカのロサンゼルスとオーストラリアのブリスベンにスタジオを構えるPandemic Studiosは、1995年にジョッシュ・レズニックとアンドリュー・ゴールドマンによって設立された。1999年12月にデビュー作となるRTS『Battlezone Ⅱ』をリリース。その後もオモチャの兵隊を率いて戦うRTS『Army Men RTS』や、メジャーリーグを題材にした野球ゲーム『Triple Play Baseball 2002』を制作。いずれも大ヒットとはいかないものの着実に実績を残す。そして2004年9月に発売した軍事FPS『Full Spectrum Warrior』が各メディアから大絶賛を受ける。その功績が認められLucasatrsと提携を結び、スター・ウォーズを題材にしたチーム戦アクション『Star Wars

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

U.K.TOP 10

シミュレーションにアクションにレースゲームと多彩なジャンルが揃ったUKランキング。キミの好みのゲームはあるかな？

1 Football Manager 2006

前回 1

Sports Interactive,SEGA/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

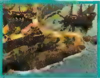


大方の予想どおりサッカークラブ運営シムの最新作が、前号に続いて1位をゲットした。ドイツワールドカップの1次リーグ組み合わせも決定し、サッカー熱はヨーロッパのみならず世界中で盛り上がっていくことだろう。連続首位記録をどこまで伸ばせるか注目していきたい。

2 Age of Empires Ⅲ

前回 4

Ensemble Studios,Microsoft/
Windows2000&XP/SLG



初登場こそ4位と出足はやや鈍かったものの、2ヵ月目にしてなんと2位にランクアップ！ USとUKときたら次は日本での発売が気になるよね。現在のところ今冬リリース予定とのこと。早くプレイしてみたい。

3 CALL OF DUTY 2

前回 2

Infinity Ward,Activision/
Windows2000&XP/ACT



偶然にもUS、UKともに3位にランクインした本作の英語版日本語マニュアルつきが、ラッセルより12月2日に緊急発売されたぞ。世界中で大ヒットしている最先端のミリタリーFPSを、キミもぜひ体験してみよう。

4 Battlefield 2: Special Forces

New

Digital Illusions,EA GAMES/
WindowsXP/DAT

5 The Sims 2

ランク外

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

6 Civilization Ⅳ

前回 3

Firaxis Games,2K GAMES/
Windows2000&XP/SLG

7 The Sims 2: Nightlife

前回 6

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/DAT

8 The Movies

New

Lionhead Studios,Activision/
Windows2000&XP/SLG

9 Need for Speed Most Wanted

New

EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

10 F.E.A.R.

New

Monolith,Vivendi Universal Games/
Windows2000&XP/ACT

Full Spectrum Warrior



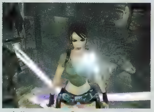
Battlefront』の開発を担当。2005年11月には続編となる『Star Wars Battlefront Ⅱ』をリリースし、USランキングで4位にランクインした。なお現在は、2006年1月発売予定の『Full Spectrum Warrior』の続編を制作している。

ランキングの動向UK

今号のUKランキングで注目すべきは4位と9位にランクインしたEAの2タイトルだろう。4位の『Battlefield 2: Special Forces』は、チーム戦を重視したミリタリーFPS『Battlefield 2』の拡張データキット。新たな武器や乗り物が大幅に追加され、さらに激しいバトルを体験できる。また9位の『Need for Speed Most Wanted』は、パトカーと鬼ごっこを楽しめるレースゲームだ。定期的に良作をリリースできるEAのポテンシャルには驚きだ。

今後も『Tomb Raider: Legend』や『The Lord of the Rings, The Battle for Middle-earth Ⅱ』などが発売される。UKっ子は大忙しだね。

Tomb Raider: Legend
●Eidos



⬆名作アクション『Tomb Raider』シリーズ最新作。ララが帰ってくる！

The Lord of the Rings, The Battle for Middle-earth Ⅱ
●EA GAMES



⬆おなじみのキャラが総出演する『指輪物語』を題材にしたRTSの第2弾。

●U.S.A.は2005年11月26日集計、The NPD Groupの協力による売り上げランキング。U.K.は2005年12月5日集計、ELSPA（The Entertainment & Leisure Software PublishersAssociation）による売り上げランキングです。

韓国TOP 10

今月も上位3タイトルに変動はないが、6位以下でじわりとした動きが始まっている。大きなうねりに発展するか？

1 リネージュ
前回 1

NCsoft/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



歴史の長さも実力のうち。『リネージュⅡ』の頭を押さえ込んで、今月も首位を保った本作。日本よりひと足早く『リネージュ クロスランカー エピソード4「歴史と記憶」』が導入され、首位の座も長期安定を保証されたといってもよい。安定は最後のエピソードまで続くのだろうか？

2 リネージュⅡ
前回 2

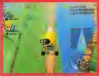
NCsoft/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



こちらも4番目のエピソードが導入されたものの、残念ながら2位に甘んじること2ヵ月目。それでもほかのライバルから見れば、うらやましい人気。1位、2位の鉄壁ぶりは2006年になっても続くことになるだろう。

3 Crazy Racing Kart Rider
前回 3

Nexon/
Windows98&Me&2000&XP/ACT



韓国ではオンラインのレーシングゲームの人気が高く、本作以外にも話題になった過去の作品もある。リネージュとリネージュⅡを追って2006年を迎えることになるが、早くも新作が背後に迫りつつあるぞ。

4 MU
前回 4

WEBZen/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

5 Dungeon&Fighters
前回 5

NEOPLE/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

6 FREE STYLE
前回 8

JC Entertainment／
Windows98&Me&2000&XP／ACT

7 ラグナロクオンライン
前回 6

Gravity／
Windows98&Me&2000&XP／RPG

8 マビノギ
ランク外

Nexon／
Windows98&Me&2000&XP／RPG

9 World of Warcraf
前回 7

Blizzard Entertainment／
Windows98&Me&2000&XP／RPG

10 BATTLEFIELD2 SPECIAL FORCES
New

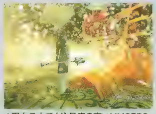
EA GAMES／
WindowsXP／DAT

ランキングの動向 韓国

韓国最大のゲームショウ"G STAR2005"ではNexonのMMORPG『ZerA』を始め、数多くの新作が発表され、熱心なファンの関心を集めていた。その多くは2006年にβテストが始まるか、正式サービスに移行していくことになるだろう。当然ランキングをにぎわしてくれるに違いない。

中でもNexonの『ZerA』とWEBZenの『SUN』、Hanbitの『Granado Espada』は注目タイトルだ。3作ともリアルなデザインが大人のゲームファンにも受けており、正式サービスになれば、ランキングにも食い込んでくることだろうことは必至。最終的に残るタイトルはどれになるだろうか。

Granado Espada
●Hanbit Soft／Imc games



↑現在日本でも注目度の高いMMORPG。中世ヨーロッパの雰囲気があふれる作品。

SUN
●WEBZen



↑ZerAよりも明るい印象だが、キャラクターのデザインは大人を意識したもの。

SOFTHOUSE PROFILE from KOREA & TAIWAN

海外メーカー情報

『マビノギ』、『メイプルストーリー』、『テイルズウィーバー』など、日本ではマイルドなデザインのタイトルで知られているNexonだが、韓国ではハードコアなイメージへの転換を図っているようだ。その急先鋒がMMORPGの『ZerA』であり、『BATTLFIELD2』に似ていることで注目を浴びる、オンラインFPS『WAR ROCK』だ。後者はK1－A1戦車など、現代韓国軍の兵器がリアルに登場するところに注目したい。どちらも今年韓国で開催されたG STAR2005に出展されたタイトルであり、とくにZerAには力を入れていた。

ZerAのプレイヤーキャラクターのデザイン画は、いずれの人物もどこか影を持ったような人物に描かれている。2006年は『A3』のような大人

台湾TOP10

日本のタイトルも増えたため、今月から中国語と日本語のタイトルを併記することにしたので読み比べてみよう。

1 魔獣世界 (World of Warcraft)
前回 1

智凡迪/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



導入時期は未定だが、拡張データの計画も発表され今月も首位をキープ。韓国と明暗を分けたのを見ると、オンラインゲームが、いかにプレイヤーとのコミュニケーションが重要であることを感じる。台湾はこのままと思われるが、韓国での人気回復の機会はあるだろうか。

2 仙境傳説 (ラグナロクオンライン)
前回 2

遊戯新幹線/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



『World of Warcraft』に首位の座を譲ったものの、2位にぴったりとつけて奪還を狙う様子。『ラグナロクオンラインⅡ』の話題もチラホラ出ているが、まだそれは先の話で、本作の動向に影響はないだろう。

3 美少女夢工場4 (プリンセスメーカー4)
前回 9

吉恩立/
Windows95&98&Me&2000/RPG



日本では9月1日に発売されたシリーズ最新作が、台湾でも人気を得てたちまち3位へ急浮上。台湾でも多くのにわか"パパ"や"お父さん"が急増中。台湾ではどんな娘に育てているのか、ちょっと気になるところだ。

4 三国群英伝Online
前回 4

遊戯新幹線/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

5 神鬼寓言：失落之章 (フェイブル：ロスト チャプター)
New

Microsoft/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

6 吸血姫夕維～千夜抄
New

光譜/
Windows98&Me&2000&XP/ADV

7 天堂2 (LineageⅡ)
前回 3

吉恩立/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

8 信長之野望Online (信長の野望 Online)
前回 7

遊戯新幹線/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

9 世紀帝国3 (エイジ・オブ・エンパイアⅢ)
New

Microsoft/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

10 熱血江湖Online
前回 5

華義國際/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

ZerA



のMMORPGをセールスポイントにするか、その雰囲気を漂わせるタイトルが増えそうだ。その先陣を切ってZerAが韓国以外のアジア圏でもサービスを始めるという楽しみな情報もある。

ランキングの動向 台湾

韓国での順位の急落を横目に、『World of Warcraft』の人気は安泰。その一方で、『フェイブル： ロスト チャプター』や『エイジ オブ エンパイアⅢ』など、海外の新作も続々とランクインしている。フェイブル： ロスト チャプターは、今月の日本ランキングにも登場しており、ヨーロッパのセンスがアジアでも通用することを証明して見せた。開発はイギリスのLionhead Studiosだ。

同様に日本の作品の移植も人気が高く、『プリンセスメーカー4』や『吸血鬼夕維～千夜抄～』がランキングの上位に食い込みつつある。台湾から日本へ移植された作品はまだまだ少ないが、今後の発展に期待したい。

神鬼寓言：失落之章
●Microsoft



↑主人公の心が、プレイヤーの選択によって善悪の間を揺れ動く様がおもしろい。

世紀帝国3
●Microsoft



↑Microsoftの新作が2本もランクイン。本作は日本でも話題のシミュレーションだ。

●韓国は2005年11月30日集計、Net PowerZineの協力による売り上げランキング。台湾は2005年10月30日集計、SOFTWORLDMAGAZINEの協力による売り上げランキングです。

ネットゲームの無料化ラッシュがあったり、お買い得パッケージが出まくったり、はたまたカレーが発売されたりと、冬のゲーム商戦はどこまでも過激に続いてます！

今月の動向 ゲーム編

日本ファルコムとマーベラスエンターテイメントが業務提携。日本ファルコム作品の主力キャラクターや世界観を用いたアニメーションをマーベラスエンターテイメントが制作するなど、今後パートナーシップを発揮していくという。ミュージカル化のような企画も考えられているそうで、ゲーム以外の形での日本ファルコム作品の広がりに期待が高まる！

あのゲームがもっと手軽に遊べる！ この冬は無料化ラッシュだ

マビノギ、アスガルド、ストラガーデン、シールオンライン

『マビノギ』と『アスガルド』、『ストラガーデン』に『シールオンライン』と、人気MMORPG4作が、料金体系を月額制からアイテム課金制へ移行するというニュースが相次いで発表された。まさに無料化ラッシュな状況だが、これら4タイトルの詳細や課金アイテムについて紹介しよう。

ネットワークゲームにおいてアイテム課金というのは、今や一般的な料金体系のひとつになっている。月々の基本料金が無料で、おもにキャラクターを飾る装備や、特別なアイテムに対して課金が発生するタイプのものが多い。ずっと無料で遊ぶことも可能で、ゲームを始めるためのハードルが低く、その気軽さがウケている。また、自分のペースで支払いが可能で、自由にキャラをコーディネートできるというのもアイテム課金制の魅力だろう。まずは冬休みを利用してこれらのゲームを体験し、ゲームが気に入ったら有料アイテムを買って、新たな遊びを広げていくというのがオススメだ。

無料化ラッシュ① マビノギ

ネクソンジャパン



ゲーム内の"生活"に焦点を当てた『マビノギ』。12月15日にメインシナリオ、ジェネレーション3"ダークナイト"が導入されたのに合わせて、基本接続料金を無料化。オプションサービスの利用に料金が発生する仕組みとなり、従来のファンタジーライフクラブが1000円、エクストラストレージが500円、ナオのサポートが500円で利用可能となる。





⬆➡ジェネレーション3が早くも始動。奥深いストーリーを無料で楽しむことができるぞ。

無料化ラッシュ② アスガルド

ネクソンジャパン



味わいあるグラフィックとかわいいキャラクターが特徴の本作。2006年1月18日からアイテム課金制に移行するが、それに先駆けて12月21日以後に作成された新規キャラクターは、なんとすでに無料で遊べるのだ。今すぐマイソシアへゴー！



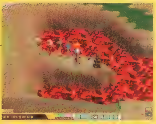
⬆特殊なかぶりモノなど、個性的なアイテムが多い。どんな課金アイテムが登場する？

無料化ラッシュ③ ストラガーデン

ゲームガーデン



ターン制によるバトルが熱い『ストラガーデン』が12月21日より無料化されたぞ。それに伴いプレミアムサービスを導入。月々1350円支払えばゲーム内でファミリア（ペット）を飼ったり、プレミアム会員専用イベントに参加できるのだ。



⬆新たに追加されたエリア"ヴォルグ"。灼熱の火山地帯を友達と一緒に冒険しよう！

無料化ラッシュ④ シールオンライン

KESPI



魅力あふれるキャラクターがいっぱいのコミカルなMMORPG。12月1日からアイテム課金制となり、アイテムモールで"機能性アイテム"や"コスチューム"、"ペット"などのアイテムを購入可能となった。専用通貨のS.O.Pは、5000ポイント500円から。



⬆経験値取得量増加の効果を持つものから、性別転換アイテムまで販売されているぞ。

年末年始にプレイしたい、名作揃いのお買い得パッケージ

イース -フェルガナの誓い- 普及版ほか

日本ファルコム

日本ファルコムからのクリスマスプレゼントのごとく、12月23日に一挙11本発売された普及版。日本ファルコムの新作というと、大きめの箱に初回特典がギッシリというイメージだけど、こちらは特製ハードケースにディスクとマニュアルを収めた省スペース型のパッケージだぞ。そして価格のほうも値下げされて、半年前にオリジナル版が発売された『イース -フェルガナの誓い-』が6510円、ほか10タイトルは4800円となっている。



➡かわいいもの好きな人には、アクションRPG『Zwei!!（ツヴァイ）』と『ぐるみん』がおすすめ。両タイトルとも愛らしいだけでなく、キャラの小気味いい動きも特徴なのだ。



⬅イースシリーズは2005年発売の「フェルガナの誓い」を筆頭に、3本発売されるぞ。



英雄伝説Ⅲ 白き魔女 普及版 / 英雄伝説Ⅳ 朱紅い雫 普及版 / 英雄伝説Ⅴ 海の檻歌 普及版 / 英雄伝説Ⅵ 空の軌跡 普及版 / ダイナソア ～リザレクション～ 普及版 / VM JAPAN+パワーアップキット 普及版 / Zwei!!（ツヴァイ） 普及版 / ぐるみん 普及版 / イースⅠ&Ⅱ 完全版 普及版 / イースⅥ -ナピシュテムの匣- 普及版 / イース -フェルガナの誓い- 普及版

ソースネクスト発表会にシャアがやって来た

携快電話13 機動戦士ガンダム特別パッケージ版 ほか ソースネクスト

都内で開催されたソースネクスト事業戦略発表会にゲストとして登場したのは、シャアの声で知られる声優の池田秀一氏だ。携帯電話のメモリー編集ソフト『携快電話13 機動戦士ガンダム特別パッケージ版』の音声ガイドにシャアとアムロの音声が使用されており、そのプロモーションの一環として招かれたのだ。「認めたくないものだな……」の名ゼリフに、会場は大いに盛り上がった。同ソフトに使用された音声は、すべて録りおろされたもので、アニメのパロディーになっている。ファンならば携帯電話がなくても買いだ。

また、同会場ではゲームソフトに関する発表もあり、カプコンのPC移植作品の第2弾として『逆転裁判 PC』が紹介された。来春にはオンラインゲーム『ときめきメモリアルONLINE』が1ヵ月間プレイできるパッケージを発売するとのこと。

さらに12月16日にはUSBゲームパッドを発売。価格は1980円とお手ごろで、12ボタン搭載、連射機能もついている。アクションゲームを合わせて購入しよう。



⬆『ときめきメモリアルONLINE』はコナミの特別版とは異なる内容のパッケージを発売する。





⬅左はソースネクストの松田社長、右がシャア・アズナブルの声で会場を沸かせた池田秀一氏。

発売中	Zoo Empire	1980円
	逆転裁判 PC	2970円
	凱歌の号砲（がいかのごうほう）～エアランドフォース～	1980円
	鋼鉄の咆哮（くろがねのほうこう）～ウォーシップコマンダー～	1980円
2006年1月27日発売予定	携快電話13 FOMA USBコード付き 機動戦士ガンダム特別パッケージ版	1980円
	携快電話13 USBコード付き 機動戦士ガンダム特別パッケージ版	2970円
	携快電話13 全キャリア対応USBコード付き 機動戦士ガンダム特別パッケージ版	3970円
3月3日発売予定	ディズニーのマジック・イングリッシュ 楽しく覚える英語	1980円
来春発売予定	ファインディング・ニモ ラーニング（仮）	1980円
	チキン・リトル	価格未定
	シンデレラ ドールハウス（仮）	1980円
	ときめきメモリアルONLINE	1980円

メディア展開も楽しみなMMORPGが日本上陸

デコオンライン GMOインターテインメント

GMOインターテインメントが日本国内で新規タイトル『デコオンライン』の運営を開始した。本作は3つの大陸で栄える"精神文明"と"物質文明"の対立を描くMMORPG。その世界観をもとにしたメディア展開が予定されている。イラストには韓国同人界で人気のPecorin氏を起用し、『クロスワールド』などでおなじみの菜の花すみれ氏が小説を手掛ける。両氏の作品がゲーム展開やキャラクター、アイテムなどに反映されていくのだ。12月25日からクローズドβテストが開始され、今冬にオープンβテストが行なわれる予定となっている。

URL http://www.deco-online.jp





⬅⬆プレイヤーが集団で自分たちの都市を建設できるという独自システムも楽しみだ。

新勢力で10日間無料プレイできるぞ

APPLESEED THE ONLINE（アップルシード・ザ・オンライン） バンダイネットワークス、M2

士郎正宗の人気コミック『アップルシード』をブラウザーゲーム化した本作。従来はキャラクターメイキングまでが無料だったが、このたび10日間無料で体験できるようになったぞ。なお、体験プレイは3大勢力であるオリュンポス・ポセイドン・ティターンではなく、新登場の独立勢力に属して任務に当たる。プレイして気に入ったら、30日利用権（840円）を購入してみては？

URL http://www.appleseedonline.com/





⬅無料体験ユーザーが所属する独立勢力の名称は、トライアルワールドというぞ。

GNO2に新しいチームランキングが追加

ガンダムネットワークオペレーション2 バンダイ

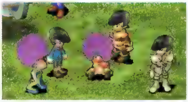
オンラインシミュレーション『ガンダムネットワークオペレーション2』に関するアップデート情報をゲット。1月6日に行なわれるアップデートによって、競合任務ごとにチームランキングを表示する機能が追加。上位チームは褒賞機をゲットできる場合もあるぞ。このほかアッグガイとRX-81ライトアーマーの2機種の新型モビルスーツが投入される予定だ。



ヤン魂からXGにリーゼント託される

クロスゲート スクウェア・エニックス

惜しまれつつサービスを終了した『疾走、ヤンキー魂。』から、同社が運営するMMORPG『クロスゲート』に、ツッパリたちの魂であるリーゼントとムラサキアフロが受け継がれた。これは『クロスゲート パワーアップキット3』のクラウンシステムを活用した粋な企画で、かわいいツッパリ（？）が各地で目撃されている。



⬆配布場所はリーシャ島で、配布NPCのヤンキーエリカに合い言葉を言えばこの"かぶりもの"がもらえるぞ。

TANTRA＆カレー好きのみなさん、お待たせしました!!
ゲーム内アイテム付きカレーが発売!!

『TANTRA』と老舗カレーメーカー・オリエンタルとのコラボレーション商品『TANTRAカレー』が発売された!! 激辛レトルトカレーのほかにゲーム内アイテム"TANTRAカレー"のIDチケットを同梱。カレーはHPとTPを30パーセント回復する超強力な回復アイテムだ。ネットカフェ限定販売なので、販売店は公式サイトで確認しよう。

URL http www.tantraonline.jp





⬆お味はスパイス系の辛さが効いた本格仕様。辛いけどドンドン食べちゃいますよ。

アイテムIDチケットは全16種類







CATCH! THE QUIZ

これはなんでしょう？



答えは次のページに

工画堂スタジオの新春キャンペーンの詳細が判明したぞ。対象商品は12月に発売された『状況開始っ！』と『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E』、『AS・ラビィ☆愛蔵版』の3タイトルで、このうち2本購入して応募券を送ったユーザー全員に、希望タイトルのパッケージイラストテレカを1枚プレゼント！ どのソフトのテレカにするか、迷っちゃう～。

愛蔵版は描きおろし新パッケージ！　冬コミも熱いぞ

AS・ラビィ☆ 愛蔵版　　工画堂スタジオ

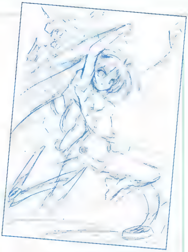


12月22日に発売された『AS・ラビィ☆ 愛蔵版』のパッケージは、成瀬ちさと氏の描きおろしイラストが目印。『AS～エンジェリックセレナーデ』と『まじかるトワラー・エンジェルラビィ☆傑作選』、そしてOVA『天罰エンジェルラビィ☆』のセットになっているので、3作品のヒロインが勢揃いしたイラストになっているのだ。さらに、12月29日～30日開催の冬コミ販売グッズ情報も掲載！



⬆2006年KOGADOカレンダーでは、『シンフォニック＝レイン』のキャラクターデザインを手掛けた"しろ"氏の描きおろしイラストなどを見ることができる。

エンジェルアソートVol.3	2000円
シリコンブレスレット	価格未定
2006年KOGADOカレンダー	価格未定
状況開始っ！ネックストラップ	価格未定
ウォールマグ新柄（レフィルのみの販売もあり）	価格未定
抱き枕（展示・予約）	1万2000円
ショッパー（しろ氏イラストの紙袋）	500円
新作テレカ3種	各1500円
90番シリーズのなにか	価格未定
冬の最後尾セット	価格未定



⬆『エンジェルアソートVol.3』は、駒都えーじ氏が描く新キャラがパッケージに登場！　彼女は本作に収録のショートストーリーに登場するぞ。

オンライン専用RTS日本上陸

NOVA1492 A.R.　　ネットマーブル

CJインターネットジャパンが運営するオンラインゲームポータルサイト『ネットマーブル』に、オンライン専用対戦型RTS『NOVA1492 A.R.』が登場した。本作は一般的なRTSの資源採取や施設建設といった要素が省かれており、生産と戦闘のみをクローズアップした作品。手軽に戦術ゲームを楽しめ、戦闘で得た経験値とポイントで部隊を強化できるRPG的要素も備えている。現在オープンβテストを実施中なので、オリジナルのロボット部隊を率いて参戦するべし。

URL http://www.netmarble.jp/

RTSを手軽にプレイ！



※画面は韓国版のものです

民族服交換アップデートを実施

ガディウス　　サクセス

日韓国交正常化40周年を記念したアップデートにより、韓国の正装であるパヂチョゴリとチマチョゴリが実装された。また、韓国サーバーには日本の羽織袴と振袖が登場。今後もヨロシクね。

チマチョゴリが登場





⬅パヂチョゴリとチマチョゴリは街の服屋で購入できるぞ。

今年もPSO BBでクリスマスイベントが開催

ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4　　セガ

恒例となったクリスマスの限定クエスト、今年の"パイオニア クリスマス"は、セントラッピーがハンターズの頭脳に挑戦してくるぞ。難問を好成績でクリアーすれば、素敵なプレゼントがもらえるのだ。また、エピソード4に新規クエストが2種類登場。地下砂漠上層・中層部に大量発生したエネミーを一掃するのが使命だ。



⬆ラッピーのプレゼントのほかにもパイオニア2のボランティアお姉さんに協力すると……！？



⬆地下砂漠の強力なエネミーを退治するクエスト"新掃討作戦 第3号"と"第4号"が配信開始。

ベストカップルを選ぶオフラインイベントを開催

新・天上碑　　ゲームオン

中国武侠MMORPG『新・天上碑』は、今年の11月で3周年を迎えた。それを記念したオフラインイベント"新・天上碑第三周年記念感謝之宴『満漢全席』"を開催した。新・天上碑の特徴的なシステムとして結婚があるが、本イベントにはゲストとして実際に新・天上碑が縁で結婚したカップルを招待。ベストカップルを選ぶと同時に、ゲームや抽選会で盛り上がったぞ。



CATCH! THE ANSWER

ガンダムPC『アナハイム・エレクトロニクスモデル』

大好評だったシャアモデルPCに引き続き、"家電からモビルスーツまで"のキャッチフレーズで知られるアナハイム・エレクトロニクスモデルPCが"LaLaBit Market"(http://lalabitmarket.channel.or.jp/)から登場。価格は24万1500円。実際にアナハイムがPCを作ると、こんな感じになるのかな？

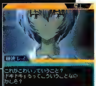


iモード用ビジュアルノベル『新世紀エヴァンゲリオン外伝2』の新キャラ案を募集中！

『エヴァ&GAINAXiゲーム』で配信中の『新世紀エヴァンゲリオン外伝～真夏の夜の夢～』は、独自のストーリー展開がファンに大好評。その新作が来春配信予定なので、新キャラの女の子を考えてみない？

今回募集するのは、レイやアスカ、シンジたちの同級生の女の子です。その女の子の全身と顔アップの2枚をお描きください。キャラクター名（必須）のほかに特徴や性格、話しかたなどのイメージもあれば書き添えてください。用紙それぞれの表面にキャラクター名と、応募者の名前（ペンネーム可）を記入してください。全身イラストは頭からつま先まで描き、カラー着色の有無は問いません。鉛筆描きは消えてしまう場合がありますので、コピーしてください。プロ・アマは不問ですが、ペンネームで応募される際も本名の併記が必須となります。

応募する際はキャラクターを描いた用紙と、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号・メールアドレス（携帯電話のアドレスは不可）を記入した紙を同封し、封書にてご応募ください。なお、用紙は折り曲げないでください。



応募はこちらまで　〒184-0004　東京都小金井市本町6-10-23 鈴木ビル
(株)ガイナックス エヴァ外伝キャラコン係　締切は2006年1月20日 当日消印有効

エヴァ&GAINAXiゲーム アクセス方法　iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ミニゲーム

ガイナックス 公式サイト　http://www.gainax.co.jp/

※当選者には、直接ご連絡を取らせていただきます。また、採用デザイン等の発表は公式サイト等で発表させていただきます。　※キャラクターは作品登場時には、多少変更される可能性があります。あらかじめご了承ください。　※当落選のお問い合わせには直接お答えできません。
※ご応募いただきました用紙等はお返しできません。事前にコピーなどを取ってお送りください。

今月の動向 イベント編

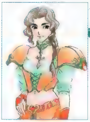
2004年に開催されて好評を博した『ファイナルファンタジー』のオーケストラ・コンサートが、約2年ぶりに行なわれるぞ。"声"がテーマで、"VOICES music from FINAL FANTASY"と題し、2006年2月18日にパシフィコ横浜で開催される。今回は1公演のみの開催だが、多彩なゲストが出演する豪華なプレミアム・コンサートでサプライズ企画もあり。（右ページに続く↗）

オープンβテスト開始！ 新キャラクターデザインも発表

WYD（With Your Destiny） ハンビットユビキタスエンターテインメント

12月9日よりオープンβテストが始まった『WYD（With Your Destiny）』に関連するニュースが続々と入ってきたので、まとめて紹介しよう。ゲームの内容については、今号の特別付録である小冊子を読んでほしい。韓国で人気を博したWYDだが、日本語版のサービスに合わせて、国内独自の展開も計画されている。イラストレーターの高田明美氏をキャラクターデザインに起用したのもその一環だ。右は最近公開されたハンターとビーストマスターのイラストで、このほかに、トランスナイトとポエマのイラストがすでに発表されている。関連グッズやポスターへの展開は、ファンにとって待ち遠しいことだろう。

また、テクノブラッドとの業務提携を行ない、全国のWYD公認ネットカフェで、独自のサービスを開始している。公認ネットカフェからのみアクセスできる専用ゾーンをゲーム内に3カ所設置。このゾーンではアイテムのドロップ率がほかの場所よりもよく、レベルも上がりやすいのだ。ゲーム内に登場するカジノゾーンへ無料で入れる特典も追加されるぞ。自宅からアクセスするのもよいけれど、たまにはネットカフェでサービスつきのプレイをしてみないか？



⬇➡唯一トレードと生産のスキルを持ち、遠隔攻撃を得意とするクラス。オリジナルのりりしさに加えて、より女性らしさが増している。



⬅⬆精霊の力を用いて、獣を召喚し、自らも獣に変身する。ワイルドながらも知性的なのは、シャーマン系のクラスだからだろうか。

クリスマスイベントで盛り上がろう!!

ヨーグルティング ガンホー・オンライン・エンターテイメント

『ヨーグルティング』では12月29日までクリスマスイベントを開催中だ。期間中は校内にクリスマス装飾が施されるぞ。エピソードクリアー時に"赤い靴下"を入手したらアンナに渡そう。すると、クリスマス制服の頭、上下制服、靴、手袋のどれかが入っているランダムボックスと交換してくれるぞ。サンタクロース風のデザインは注目度バツグンだ。何度もプレイして全部揃えよう！





新モンスターショーにリネガール登場！

リネージュ クロスランカー エヌ・シー・ジャパン

大型アップデート『エピソード4 歴史と記憶』により導入された新モンスターたちを、プレイヤーに紹介するゲーム内イベントが開催された。ギランのコロシアムにてイベントが行なわれ、モンスターを紹介するるのは3人のリネージュガール！ イベント中は、プレイヤーの熱気がひしひし伝わってくるほどの大盛況。ショーの締めには、火竜"ヴァラカス"が登場し、その堂々たる姿で参加者を驚かせていた。





⬅⬆「ヤラセじゃないのか？」という読者の疑問に答えるため、バッチリ取材してきました。3人とも楽しみながら進行してましたよ！

ラピスオンラインでメリー・クリスマス

ラピスオンライン プロシード

オープンβテストが始まったばかりのMMORPG『ラピスオンライン』に、早くもイベント情報が。NPCの"サンタちゃん"に関連するゲーム内イベントをクリアーすれば、"商品券"ゲットのチャンス。これをある枚数集めるとレアなアイテムと交換できるのだ。イベント日時など、詳細は公式ページまで。

URL http://www.lapis1.jp/



⬅本作はシミュレーションのような、リアルタイム・ターン制バトルが魅力だ。

メールを利用した検索サービスがスタート

ニワンゴ ニワンゴ

西村博之氏を取締役に迎えて設立されたニワンゴは、メールを利用したポータルサービスを1月から開始する。これは知りたいキーワードをメール本文に入力して専用アドレスm@niwango.jpに送信すると、イメージキャラの"ニワンゴ"が返答してくれるというもの。サービス開始当初は電車の乗り換え案内や地図、天気、ニュース、着メロなどの情報を提供する予定だ。

URL http://www.niwango.co.jp/





⬆メールベースのサービスなので、Webサービスよりも気軽に利用できる。

イベント情報スクラップ

数あるイベントの中から、ニュースキャッチャーが選んだおすすめのイベントをご紹介。定番イベント"冬コミ"ももうすぐ！ アキバの電気まつりは、24ページの"月刊あきば GET EXPRESS"のレポート記事をご参考に。

開催中〜12/31	Girl's BOX Lover's Winter at Tokyo JOYPOLIS	東京ジョイポリス	観覧無料	東京ジョイポリス
エイベックスのアーティストによるユニット"Girl's BOX"のライブ。出演アーティスト、日時は公式サイトで確認を。				http://www.sega.co.jp/joypolis/
開催中〜1/9	冬の秋葉原電気まつり	秋葉原電気街	無料	
総額4000万円のお買い物券が当たるキャンペーンを開催するほか、毎週日曜は吉本興業の人気タレントが1日店長に！				http://www.akiba.or.jp/
開催中〜1/9	甲虫王者ムシキング「ムシキング王国」	東京ドームシティ	有料	東京ドームシティわくわくダイヤル ☎03-5800-9999
アニメとゲーム、自然をテーマにしたイベント。"ムシキング超バトル"は大迫力だ！				http://www.mushiking.com/
12/29	angela「ミュージック・ワンダー★大サーカス」	東京厚生年金会館	有料	ブロッコリー
『機動戦艦ナデシコ』のOP曲をカバーするなど、数々のアニメソングを手掛けるangelaが年末ライブを敢行。				http://www.broccoli.co.jp/event/
12/29〜30	コミックマーケット69	東京ビッグサイト	無料	コミケットサービス ☎03-3412-0191
今年もまた最大級の同人誌イベント"冬コミ"が近づいてきた。カタログは1800円で発売中だぞ。				http://www.comiket.co.jp/
1/7〜8	新春BCCスペシャル！	池袋サンシャイン	無料	ブロッコリー
「アクエリアンエイジ」、「リセ」、「DO」、「ROCG」など、ブロッコリーのTCGが大集合のスペシャルイベント。				http://www.broccoli.co.jp/event/
1/22〜23	第21回次世代ワールドホビーフェア	幕張メッセ	無料	第21回次世代ワールドホビーフェア実行委員会
最新のホビーグッズやゲームが体験できるぞ。ステージイベントも大盛り上がりだ。				☎03-5389-810 http://www.whobby.com/

※ご来場する際には、電話などで主催者に確認のうえ、お越しください。

新春BCCスペシャル！



⬆池袋サンシャインのワールドインポートマートで開催されるBCC。2006年1月8日には、アクエリアンエイジのインターネットラジオ、アクエリ放送局の公開録音を開催。

(左ページからの続き)本公演の製作総指揮・司会を務めるのはFFシリーズのコンポーザーとしておなじみの植松伸夫氏。氏が"この世で最も表現力豊かな楽器"という人の歌声に焦点を当て、シリーズの楽曲から歌、コーラス、オペラなどをフィーチャーする。チケットは現在発売中で、全席指定6300円。公演の詳細は公式サイトまで。(http://www.square-enix.co.jp/music/sem/page/voices/)

NECは、厚さ0・3ミリメートルという驚異的な薄さを誇る薄型二次電池を発表した。薄いだけでなく、素材にゲル状の"有機ラジカル材料"を採用しており、ある程度自由に曲げることもできるのだ。充電にかかる時間も短く、便利さを追求したこの電池は、電子ペーパーや小型の電化製品、そして動物に取りつけるICタグなど、幅広い用途への利用が計画されているぞ。

X1600搭載グラボでギルド ウォーズをプレイ!

ギルド ウォーズスペシャルパッケージ GV-RX16T256V-RHほか 日本ギガバイト



日本ギガバイトは、エヌ・シー・ジャパンが2006年1月27日よりサービスを開始する『ギルド ウォーズ』が15時間無料でプレイできるチケットを同梱したグラフィックボードを発売した。ATI製のマルチGPU、X1600XTとX1600PROを搭載する2製品があり、ギルド ウォーズがサクサク遊べるぞ。価格はともにオープンプライス。

黒くて硬くてしかもブルブル震えマス

フォースフィードバック・ジョイスティック エイベックス・ジャパン



スライドスイッチ付き

ゲーム系周辺機器を扱うエイベックス・ジャパンより、フォースフィードバックに対応したジョイスティックが12月8日に発売された。24mm×21mmというコンパクトなボディーに、スライド式のスイッチを始め8つのボタンを搭載している。またUSBにより接続も簡単。価格はオープンプライス(実勢価格1万2000円前後)だ。

PCゲームをXbox 360気分でプレイ

Microsoft Xbox 360 Controller for Windows マイクロソフト



マイクロソフトが久々にPC向けのゲームコントローラーを発売すると思ったら、これがなんと、Xbox 360用のコントローラーをWindowsXPでも使用できるようにしたもの。Xbox 360に接続すればXbox ガイドボタンも使用可能。また別売りのXbox 360ヘッドセットも接続できるぞ。メーカー希望小売価格は3885円だ。

ありそうでなかったROPCがついに!

eX.computerラグナロクオンライン推奨モデル 九十九電機 ガンホー・オンライン・エンターテイメント

なごみ系オンラインRPG『ラグナロクオンライン』(以下、RO)の推奨モデルPCが、九十九電機の"eX.computer"ブランドで発売されたぞ。エントリーモデルとハイパフォーマンスモデルの2種類が用意され、エントリーモデルはCPUにCeleronD 330、512メガバイトのメモリーと160ギガバイトのハードディスクを搭載で、価格は7万9800円。どちらのモデルともROのクライアントがインストール済みで、新規アカウント用の60日チケットと、デビルチトートバックもついてくる。さらに、オリジナル壁紙が5枚ついてくるぞ。



URL http://shop.tsukumo.co.jp

ハフマン島へ最短アクセスしたいなら

NEXTGEAR L5985D-FMO G-Tune/スクウェア・エニックス

高性能なロボ・ヴァンツァーをハフマン島で快適に操縦して戦いたいという人向けに、『フロントミッション オンライン』の推奨スペックPC『NEXTGEAR L5985D-FMO』が登場した。CPUにはHTテクノロジーに対応したPentium4 630を搭載。GeForce 6600 GTや160ギガバイトのハードディスクも搭載で、価格は13万6290円。ゲームソフトのほか、ポストカードやプラスチックカード、ロゴエンブレムも付属している。



URL http://www.g-tune.jp/gaming/FMO/

特選 WEBCATCHER

Glep



ゲーム情報サイトとソーシャルネットワークサービス、ショッピングサイトがひとつになったゲームポータルサイト。ブログやコミュニティーを開設すれば、ゲーム好き仲間と交流を図ることができる。今後は有名ゲームライターによるコラムや掘り下げた内容の特集記事なども充実していく予定だ。

URL http://www.glep.jp/

懸賞ゲーム



業界初となる懸賞金つきの無料ゲームサイトが登場した。"名人戦コーナー"では2006年2月28日までゲームトーナメントが行なわれている。優勝者とは1年間のアドバイザー契約を結び、最大1000万円が年俸として支払われるぞ。18歳以上なら誰にでもチャンスがあるので、張り切って参加しよう!!

URL http://www.kenshogame.com/

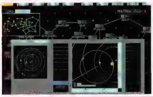
12月のレトロゲーム配信案内

URL◎http://www.amusement-center.com/



『アミューズメントセンター』から今月も懐かしのレトロゲームが6タイトル配信に! 多機種にわたって発売された『DAIVA(ディーヴァ)』のSTORY1～7、つまり全ストーリーがプレイできるコンプリート版を始め、あの頃を思い出しながら冬休みに遊んでみたいタイトルがラインアップに加わっているぞ。

DAIVA COMPLETE



ロードス島戦記II



配信日	タイトル	メーカー	機種	価格	プログラム
配信中	カーマイン	マイクロキャビン	X1	735円	EGG
配信中	ヒロトンウォーズ	キャリーラボ	PC-8801	735円	EGG
配信中	ゾーディアック	リバーヒルソフト	PC-8801	735円	EGG
配信中	ロードス島戦記II	ハミングバードソフト	PC-9801	1050円	EGGプラス
配信中	DAIVA COMPLETE	T&Eソフト		4800円	EGGプラス
12月27日	遊兎伝	システムソフト	PC-9801	735円	EGG

よりぬき情報ダイジェスト

3周年記念でゲーム内アイテムを怒涛の大放出

ガンホー・オンライン・エンターテイメントは、同社が運営するオンラインRPG『ラグナロクオンライン』(以下、RO)が正式サービスから3周年を達成したことを記念して、"3rdアニバーサリー記念アイテムGETキャンペーン"を実施中。これは、2006年1月6日までの期間中にROの利用権30日ぶんをクレジットカードなどで購入すると、"紫色のガンガチャ"がゲットできるというもの。紫色のガンガチャを使うと特別プレゼントキャンペーンに応募でき、レアなモンスターカードを含めたゲーム内アイテムがもれなくもらえるぞ。また、ガンホーはGEコンシューマー・ファイナンスと提携し、オフィシャルのクレジットカードを発行した。このカードでガンホーのゲームチケットやショップポイントなどを購入すると10パーセントの割引特典がつくほか、使った金額に応じて記念品などと交換可能な"ポイント"がもらえるのだ。





■当選アイテム

1等	ロリルリカード	200名
2等	グランペコカード	500名
3等	古いカード帖	1000名
4等	古い紫色の箱	5000名
5等	古く青い箱	10000名
6等	馬牌	20000名
7等	ヒールLv3	30000名
8等	マステラの実	40000名
9等	レモン	50000名
10等	ミルク(3個)	1~9等に当選されなかった方

1周年記念プレゼントキャンペーンは大盛況

ゲームオンが運営する"変身"オンラインRPG『RED STONE』が、2006年1月20日でサービス開始1周年を迎えるため、盛り上がりをみせている。12月14日まで"もうすぐ1周年記念"と称し合計1111名に当たるプレゼントキャンペーンを実施した。既存のプレイヤーに対しては特製クリアファイルとマウスパッドが、また本作に友達を誘った人・誘われた人に特製クリアファイルに加え、超レアアイテム"ワイルド・キャット絨毯"やサービスポイントが当たるなど、さまざまなプレゼントを用意し、お祝いムードとなったのだ。さらに1周年を迎えた際には、記念イベントを企画しているとのことで、今後の動向からも目が離せない!



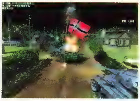
URL http://www.redsonline.jp/

『女神幻想ダイナスティア』が小説に!

シークレットガーデンが運営中のネットゲーム『女神幻想ダイナスティア』が、小説化されたぞ。タイトルは『偽りの花嫁 女神幻想ダイナスティア』で、女性向けのゲームならではの、講談社X文庫"ホワイトハート"シリーズから発売された。原作者である漫画家の桃木毎実先生がプロットを手がけ、本作のシナリオライターのひとりである灰原希氏が執筆。この小説ではダイナスティアにある4つの国のうち、芸術の国・グレイルを舞台としている。そして巻末にはゲームの始めかたもついているのだ。価格は609円。



最も激しきヨーロッパ東部戦線を完全に再現



ズーは、第二次世界大戦のヨーロッパ東部戦線を描くRTS『モスクワトゥーベルリン～ドイツ軍最後の戦い～』を、フロンティアグルーヴより2006年1月27日に発売する。ドイツ軍のソ連侵攻から始まり、スターリングラードの攻防を経て、ベルリン陥落までのシーンを歴史に忠実に再現。全20ミッションからなる3本のキャンペーンシナリオのほか、最大4人までのマルチプレイにも対応。強襲、空中・地上防衛といった多彩な攻撃オプションがとれるほか、治療、修理、地雷の撤去など各種命令も充実。戦術の限りを尽くしてのプレイが存分に楽しめるのだ。価格は8190円。

クリスマス目前にFPSタイトルが大暴れ!

サイバーフロントは12月22日に、海外で人気のFPSを4タイトルイッキに発売したぞ。ひとつは、ベトナム戦争を舞台にした『ベトコン』の続編となる『ベトコン2』。米軍側だけでなく、現地側の兵士となって戦えるほか、最大8人までの協力プレイや最大64人までの対戦が楽しめる。残りの3本は、バカゲーFPSとして知られる『シリアス サム』シリーズ3部作、『1st Encounter』から最新の『2』までを網羅しているぞ。マジメな戦場で戦ったあとはサムに扮して叫びながら敵をぶっ飛ばす、そんなクリスマスが迎えられそうだ。価格はすべてオープンプライス。





『ココカン』セカンドオープン!

ガマニアデジタルエンターテインメントが運営しているオンラインアクションゲーム『ココカン』が、12月15日に大幅リニューアルを行なった。新マップや新キャラクターの追加を始め、グラフィックも一新。ゲームバランスも調整されたので、初心者も安心して挑戦できる。さらに音声を水橋かおりさんと笹島かほるさんが新たに吹き込み直し、ゲーム中やチャットで簡単に使えるエモーショナルボイスシステムに組み込まれたぞ。なお、リニューアルしてもプレイ料金は無料だ。

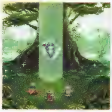
URL http://www.gamania.co.jp/cococan/

携-1グランプリ

アークザラッド

iモード(一部を除くFOMA900i以降)、Vアプリ(256K以上)

プレイステーション初期の傑作RPGがケータイで楽しめる! 神の遺産"聖櫃"の封印を解いて世界を救うため、アークと6人の仲間の旅が始まる。ケータイならではの要素として、クリティカル攻撃時に迫力満点のカットインCGが挿入される演出が追加された。戦闘時の迫力はプレイステーション版以上かもしれないぞ。Vアプリの価格は1ダウンロード525円。iアプリ版は携帯サイト『iSCEJ』の利用料も含めて月額315円だ。



ACCESS
iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ミニゲーム➡iSCEJ
メニューリスト➡ケータイゲーム➡ロールプレイング

3Dパラグライダー

iモード(FOMA900i以降)

日本パラグライダー協会監修の下で制作されたアクションゲーム。パラグライダーの動きを3Dグラフィックで再現しており、初級機と上級機から自機を選んでプレイできる。上昇気流を捉えると高度が上がり、設定時間ちょうどにターゲットに着陸すると高得点となる。空中を漂うアイテムをゲットするとボーナスポイントを獲得可能だ。カメラアングルを変えれば、異なる視点で楽しめるぞ。価格は月額315円。



ACCESS
iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡スポーツ➡Get!! Sports

チョコレート

iモード(FOMA900i以降)、Vアプリ(3G対応端末)

白と黒のチョコレートを交互につまんでいくシンプルなパズルゲーム。隣接した同種のチョコを一気に食べれば、高得点をゲットできるぞ。エメラルド色のチョコを食べてステージをクリアーすると、ストーリーが進行する。まるでチョコのように甘い恋物語が展開していくのだ。Vアプリの価格は315円。iモード版は月額157円で6枚、315円で12枚を購入するコインを、5枚支払えばプレイ可能だ。



ACCESS
iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ミニゲーム➡スーパーライト☆サクセス
メニューリスト➡ケータイゲーム➡ゲームパック➡スーパーライト☆サクセス

月刊 あきば GET EXPRESS



GET 54 年越し前にアキバで髪を洗いましょ〜!!

メイドヘアサロン moesham

定期的にやんもを被写体としてメイドさんのお店に連れ出す月刊あきば。今月は『メイドヘアサロンmoesham』の取材を敢行した。「かわいいメイドさんがシャンプーやカットをしてくれる」というフレーズを聞くだけで、男ならちょっぴりドキドキしてしまうが、やんもは違う。毎日のヘアケア話を淡々と語っていたぞ。もっとメイドさんとのトークを弾ませないと!

ちなみにmoeshamでは、美容師資格をもったメイドさんたちがシャンプーやカットをしてくれるので、行きつけの美容院としてバッチリ利用できる。右の写真のとおり、やんもはイケメンになってお店をあとにした。

シャンプー!癒されたい!!



⬅店内の雰囲気は白を基調としていて明るい。

所在地	東京都千代田区外神田3-6-17 2F
電話番号	03-3252-8688
営業時間	平日12:00〜21:00、土日祝日11:00〜20:00
定休日	月曜日(祝日の場合その翌日)

シャンプーコース内容・料金

- ●すっきりシャンプーコース（シャンプー＋マッサージ＋ブロー）
- ●さっぱりシャンプーコース（2シャンプー＋マッサージ＋ブロー） 3000円
- ●まったりシャンプーコース（2シャンプー＋マッサージ＋ハンドケア＋ブロー） 4000円
- ●シャンスパ!（すっきりシャンプーコース＋高級ヘッドスパ） 5000円

…ほか、カットコースもあり

メイドさんに髪を洗ってもらおう〜





⬆目線が上を向いているのは天井に鏡が設置してあるから。洗髪の様子を見られるのだ。



⬆髪を洗ってくれたメイドさんは"ゆき"さんだ。



やんもヘアスタイル



⬆かわいいメイドさんたちにヘアーセットをしてもらい、キミもmoeshamでイケメンになろう。

GET 55 今の時期恒例の行事が今年もやってきた

お笑いだらけの秋葉原電気まつりに行こう!!

年末年始は"秋葉原電気まつり"の季節。さっそくまつりに参加してきました!! イベントの目玉は毎週日曜日、吉本のお笑い芸人がいろんなお店の1日店長をするところ。取材当日は"POISON GIRL BAND"が『ファーストメディアショップ-2』でお客さんたちを盛りあげていたぞ。





⬆➡2006年1月8日まで、毎週日曜日に1日店長イベントは開催される。



吉本の人気コンビに会える!!

▼出演者と開催店情報はWebでチェック

URL http://www.akiba.or.jp/

ログイン制作協力の フリーペーパーあきば通配布中!!

秋葉原のホットな情報を詰め込んだフリーペーパー『あきば通』が秋葉原のドンキホーテやアイカフェ、クラブセガ秋葉原などで配布されている。見かけたら手にとって読んでちょ〜だい。



⬆このイラストが目印。本誌の詳細な秋葉原マップは複雑な街を歩くときの必需品だ。

今月のアレ 1日店長をした『POISON GIRL BAND』の吉田大吾さんは、イベント終了後にお店でDVD-Rを購入。店長までしたのに自腹でDVD-Rを買うなんて……。ちょっぴり彼らのことがスキになりました。ちなみに12月25日はパンクブーブーが『ファーストメディアショップ-2』に出演する予定。『爆笑オンエアバトル』で有名な彼らを見たい人は、当日お店へ行ってみよう。

新作ソフトの発売日は
ここでチェック!!

New Soft
Monthly Release Information

INDEX

発売中

ラグナロクオンライン プレミアムパッケージ

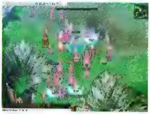
ガンホー・オンライン・エンターテイメント



本体価格／6090円
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
通信環境：1.5Mbps以上
URL／http://www.ragnarokonline.jp/

なごみ系MMORPG『ラグナロクオンライン』の正式サービス3周年を記念して作られたクライアントパッケージ。『古く青い箱（青箱）パック』と『古い紫色の箱（紫箱）パック』の2種類があり、それぞれゲーム内でもらえるアイテムが違うのだ。

正式サービス3周年記念ということで、クライアントDVD-ROMと新規アカウント用チケット（30日）だけでなく、フルカラーのミニガイドブックや継続アカウント用のチケット（14日）など、豪華な特典がたっぷりついている。パッケージによって、オマケのチケットイラストやDVD-ROM内のアクセサリーデータが違うのだが、イチバンの違いはそれぞれふたつずつついてくるゲーム内アイテムだ。能力も見た目も魅力的で、どちらを購入するか迷っちゃう、なんて人には、青箱と紫箱がセットになった『アニバーサリーパック』（1万2180円）がオススメ。2本ぶんのオマケに加え、ゲーム内アイテム"三日月の兜"もついてくる太っ腹ぶりだぞ！（中村聡伸）



⬆クライアントには最新パッチを適用済みだから、アップデートなしですぐ遊べるのだ。

発売中

GUILTY GEAR ISUKA

ソースネクスト



本体価格／3970円
ジャンル／アクション
OS／Windows98&98SE&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：500MB以上
URL／http://www.sourcenext.com/

最大4人での対戦が可能な人気格闘ゲームの移植作。4人でのバトルロイヤルや2対2での協力プレイなど、自由な組み合わせでバトルを楽しめるぞ。手前と奥の2ラインを移動しながら戦い、超強力な必殺技や連続攻撃を叩き込め！！

個性的なキャラクターやド派手なグラフィック演出で人気の格闘ゲーム『GUILTY GEAR』シリーズ。その中でも本作は、4人での同時対戦や2ラインでのバトルといった要素を追加した意欲作だ。3人の敵を同時に相手にするバトルロイヤルでは、どこから攻撃を仕掛けられるかわからないため、独特の緊張感を味わえるぞ。強力な連続攻撃をカンタンに繰り出せるのが本シリーズの魅力だが、4人で戦うことで爽快感はさらにパワーアップ!! カギ型の斧を持った包帯姿の少女"A.B.A"やさまざまな技を搭載してカスタマイズできる"ロボカイⅡ"などの新キャラも参戦し、これまで以上に白熱した戦いを楽しめるのだ。（ミス・ユースケ）



⬆敵を倒しながら進む横スクロールアクション"GGブーストモード"を搭載している。

Pick Up

発売中

Winning Post 7 パワーアップキット

コーエー



本体価格／6090円
ジャンル／データ
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 700MHz以上
インストールサイズ：200MB以上
URL／http://www.gamecity.ne.jp/

競馬シミュレーションゲーム『Winning Post 7』に、さらなるオモシロさを追加するパワーアップキット。実在馬のデータエディット機能のほか、2種類の馬主タイプなど、さまざまな新要素が追加され、遊びかたの幅が大きく広がっている。

強化されたポイントのなかでも『7』のウリである実在馬のエディット機能はスゴい。そのデータがすべてのぞけるだけでなく、編集ができちゃうんだから！ たとえばナリタブライアンの能力を強化し無敵にしたり、逆に弱くして別の馬で倒すという遊びかたもアリ。

新機能として興味深いのはネット対戦機能"WP7 マルチリンク"と本編の連動。これはWP7 マルチリンクで稼いだ賞金でアイテムを買い、本編で使用できるというもの。アイテムは馬の能力を一時的に強くするものと、育成による能力アップ幅を大きくするものがある。また、"if"イベントも多数追加されており、自分の思い描く競馬史を再現するのも楽しい。（たねむらん）



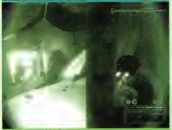
⬆新アイテム"海外馬カード"を持っていれば海外の幼駒を庭先取引で購入できる。

Newsoft Monthly Release Information

発売中

トム・クランシーシリーズ スプリンターセル カオスセオリー

ユービーアイソフト



本体価格／7140円
ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4以上
インストールサイズ：4GB以上
URL／http://www.ubisoft.co.jp/splintercell3/

潜入アクションの傑作「スプリンターセル」シリーズ最新作　今回の舞台は、ファン待望の日本！　大幅に強化されたグラフィックを引っさげ、エージェント"サム・フィッシャー"が日本上陸だ　アジアを席巻するテロの恐怖を排除せよ。

最強の潜入工作員"サム・フィッシャー"の活躍を描くステルスアクション第3弾。今回の極秘任務は日本を標的としたサイバーテロの謎を解明すること。前作以上に自由度の高いプレイ戦略と潜入アクションが楽しめる本作は、最新の3Dグラフィックエンジンによって圧倒的な臨場感と映像美を実現している。また、ネットワークを利用したマルチプレイに"協力プレイ"モードが新登場。ふたりのプレイヤーがコンビを組んでミッションに挑めるようになったのだ。協力プレイならではのコンビアクションによって、シングルプレイでは踏破不可能なルートからも潜入できるようになるぞ。日本を襲う未曾有の危機に挑め！（水田虎太郎）

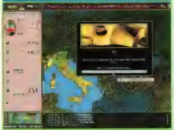


⬆敵に発見されずに任務を遂行するのが本作の醍醐味。闇の一部と化して敵を欺け。

発売中

ヴィクトリア 太陽の沈まない帝国 完全日本語版 価格改定版

サイバーフロント



本体価格／5250円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：600MB以上
URL／http://www.cyberfront.co.jp/title/victoria/

超硬派戦略級リアルタイムシミュレーション　ヴィクトリア 太陽の沈まない帝国　が新価格で登場　外交や内政など政治的戦略の数々を駆使して、世界に冠たる大帝国を築き上げよう　本作では戦争すらも政治の一部でしかないのだ

19世紀、ナポレオンの時代から第一次世界大戦までを網羅している本作において、最も重要なのは"政治力"。プレイヤーは、世界の頂点に君臨する超大国を目指して所属国を導くのだが、そのためには地上全土を征服する必要はない。むしろ外交による協力関係を築くことで、自国の味方や従属国を増やすほうが早いのだ。敵対国や自国に従わない国家に戦争をしかけることもできるが、それは政治カードのひとつにすぎない。資源の輸出入に介入して"市場制御"したり、他国の技術を取り込んで自国を豊かにするなど、他の戦略ゲームにはない"したたかさ"が要求されるぞ。世界を熱狂させた奥深さに触れるべし。（水田虎太郎）

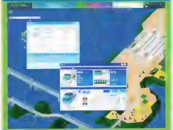


⬆1836年からスタートする"グランドキャンペーン"など、4本のシナリオが用意されている。

発売中

A列車で行こう7 完全版

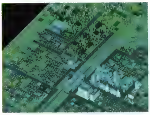
サイバーフロント



本体価格／1万5750円
ジャンル／データ
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：1GB以上
URL／http://www.a-7.jp/

A列車で行こう7（以下、A7）の本体と、パワーアップキット3本のセットパッケージ　セット価格でリーズナブルなうえ、12月までのアップデートに対応済みだから、新たに公式サイトからパッチをダウンロードする手間がかからないのもポイント。

鉄道を敷き、列車を走らせることで成長する街を眺めるのがA7最大の楽しみだ。この楽しみを広げるパワーアップキットがついて購入しやすい価格になったのはうれしいかぎり。でも、パワーアップキットはA7のカユいところに手が届くようにカスタマイズできるものが多いから、初めてプレイするには難しいんじゃ？　という意見もあるかもしれない。そこで、このセットでは、4本それぞれを別のCD-ROMに収録して、ひとつずつ段階的にインストールできるようになっている。本体のみのプレイで基本的な遊びかたなどを押さえてから、少しずつ新しいことにチャレンジできるというワケ。親切だなぁ。（中村聡伸）



⬆142ページに、A7のコンテスト開催告知を掲載！　今から購入しても間に合うぞ。

発売中

状況開始っ！

工画堂スタジオ



本体価格／9240円
ジャンル／アドベンチャー
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：3GB以上
URL／http://www.p-x.jp/
※プレイするにはDVD-ROMドライブが必要です。

軍学校が舞台の学園恋愛アドベンチャー　主人公である普通科2年次の岡崎正宗が6人いるヒロインと親密になれるかは、プレイヤーの行動と選択肢選びにかかっているぞ　エンディングまでの期間は1年……どんな結末を迎えることに？

自衛隊では演習や訓練といった各種課業（作業）を"状況"と呼ぶそうで、本作のタイトルもそれにならって一連のゲームの流れを"状況"とし、それを開始することから名づけられたそう。軍学校での日々が描かれるとなると、お堅かったり、シリアスムードになるのかしら……と思っていたけれど、プレイして大爆笑。アーケードゲーム『アイドルマスター』も手掛ける坂本正吾氏によるシナリオは、笑いあり軍事ネタありのドタバタな展開で楽しませてくれる。そしてキャラデザインと原画は畳氏が担当し、年齢も性格もさまざまなヒロインが照れたり落ち込んだりと、いろんな表情を見せるぞ。全員魅力的で、誰狙いでいくか迷っちゃう！（ほりのうち）



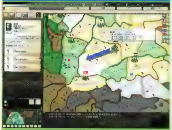
⬆ヒロイン全員との結末を見て、60枚以上あるイベントグラフィックをコンプリートしよう。

Pick Up

発売中

ハーツ オブ アイアンII［完全日本語版］

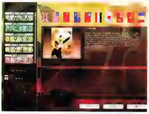
サイバーフロント



本体価格／8925円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumIII 800MHz以上
インストールサイズ:900MB以上
URL／http://www.cyberfront.co.jp/title/heartsofiron2/

第2次世界大戦中の戦争や政治、経済活動を地球規模で体験できるシミュレーション。プレイ可能な国家はドイツやアメリカ、日本のほかにチリやコスタリカなど、直接戦争とは関係のない175以上の国家から操作国を選択できるぞ。

国家同士の戦略的な戦いに主眼をおいたシミュレーション。戦争を題材にしたゲームなので、当然大戦中に活躍した多種多様な戦車や戦闘機、戦艦が登場する。しかしユニット同士の戦いはあくまで脇役で、戦争の流れを劇的に変えるほどの力はない。本作で戦争に勝つには国の工業力が最も重要なのだ。ユニットの生産や施設の建設に使われるのはもちろん、領地に住む国民の生活物資も工業力が使われる。このため、戦艦建造や新兵器開発などの軍事活動に工業力をつぎ込むと、国民生活も苦しくなって工業力が落ちてしまう。国内の基盤を整えないと戦闘に数回勝つことはできても、戦争には絶対勝てないぞ。（高山真彰）



⬆アメリカに比べて工業力も劣り、四方から攻められている日本を勝利に導くのは至難の業。

発売中

コール オブ デューティー2 日本語マニュアル付英語版

ラッセル



本体価格／オープンプライス（実勢価格6280円）
ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU:Pentium4 1.4GHz以上
インストールサイズ:4GB以上
URL／http://www.w-russell.jp/cod2/

第2次世界大戦中の激闘を兵士の目線でリアルに再現したヒット作の続編。新開発の美麗グラフィックエンジンを採用し、煙や炎などの特殊効果の表現力が格段にアップ。撃破した戦車の爆炎は、実写と見間違えるほどリアルなのだ。

本シリーズの魅力は戦場の臨場感を徹底的に追求しているところ。グラフィックの美しさはもちろんのこと、当時使われていた銃器や戦車を使って録音するなど、サウンド面も相当こだわっている。フィールドに登場する兵士たちの数の多さも、本作が本物の戦争に従軍していると体感できる理由のひとつだ。一般的なアクションゲームでは1画面に10名も登場すれば多いほうだが、本作は同時に何百人もの兵士が登場する。そして彼らは、負傷した兵士を見つけると手当をしたりプレイヤーに戦況を報告しにくるなど、人間が操作しているような動きをする。まるで本物の戦場にいるような緊迫感が味わえるのだ。（高山真彰）



⬆物陰から狙撃をしたり仲間を呼びに戻ったりと、敵兵士のAIはとても賢い。

発売中

GUN 英語版 -日本語マニュアル付-

ラッセル



本体価格／オープンプライス（実勢価格6280円）
ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumIII 1.8GHz以上
インストールサイズ:2.8GB以上
URL／http://www.russel.co.jp/

時は18世紀後半、西部開拓時代のアメリカを生きた放浪のガンマンの生き様を描く3Dアクションが登場。リアルな人物&情景描写とハリウッド映画の脚本家が手掛けたシナリオにより、ドラマ性に富んだ物語が楽しめる痛快アクションだ。

西部開拓時代を舞台に展開する本作は、軍事やSFモノとは一線を画すワイルドなゲーム展開が楽しめるアクションシューティングだ。亡き父の復讐に燃える主人公"コルトン・ホワイト"は、蒸気船の襲撃事件をきっかけに、極悪非道な悪漢や不正を働く保安官どもと対決することになる。メインのストーリーをハリウッド映画『マスク・オブ・ゾロ』の原案などを手掛けた脚本家Randall Jahnson氏が書きおろしており、ならず者や強盗団との決闘シーンは西部劇の世界そのもの。馬に乗ったまま、激しい銃撃戦やチェイスを行なうミッションもあるぞ。砂埃舞う西部の荒野をハードかつワイルドに駆け抜けよう。（水田虎太郎）



⬆ミッションで稼いだお金で、武器や馬の装備を強化できる。賞金首を捕らえよう。

Pick Up

発売中

WARHAMMER 40,000: Dawn of War Gold Pack日本語版

フロンティアグルーヴ



本体価格／1万290円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU:Pentium4 2.4GHz以上
インストールサイズ:2.5GB以上
URL／http://www.f-groove.com/WH40000

ハードな世界観で人気のボードゲームを元にした「WARHAMMER 40,000: Dawn of War」。北米版が20万本を超えるヒットとなったこの作品が、ついに日本語版として、拡張パックである「Winter Assault」とワンパックになって登場！

『ウォーハンマー』といえば、世界中で遊ばれているTRPGとして有名。独特のパンキッシュなファンタジー世界に、夢中でのめり込んだ人も多いだろう。そしてその4万年後の世界を描いた『WARHAMMER 40,000』は、ミニチュアのフィギュアを使ってプレイするウォーシミュレーションボードゲームで、シンプルながらも迫力のバトルが楽しめる。

本作はそんなボードゲームを元にしたRTSだ。多彩な戦術を要するゲーム性はもちろんだが、特筆すべきはキャラクターの動き。まるでフィギュアがそのまま動きだしたかのように、圧倒的な迫力でバトルが進行していく。オークをぶちのめすスペースマリーンなんて、鳥肌ものですよ。（さかもと）



⬆部隊別に車両や兵士を自分好みにペイントできるのもフィギュア好きにはたまらない！

Pick Up

発売中

F.E.A.R. 日本語版

ライブドア



本体価格／7980円
ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 3GHz以上
インストールサイズ：5GB以上
URL／http://games.livedoor.com/pkg/fear/

ひと足お先に発売された英語版日本語マニュアルつきのヒットを受け、ついに待望の日本語版が登場。ゲーム内のテキストと音声がすべて日本語化されており、ストーリーをしっかり理解しながらプレイできるのだ。極上の恐怖を体験しよう。

全世界を震撼させたホラーFPS『F.E.A.R.』の日本語版がついに発売されるぞ！　ゲーム中のテキストはすべて日本語表示され、音声も日本語に吹き替えられている。英語版をプレイしたけどイマイチ物語の内容を把握できなかった人、日本語版の発売をジッとガマンしていたあなた！　これで100パーセントのめり込んで遊べるぞ。プレイヤーは特殊部隊の一員となり、謎の研究施設で起こった事件を解決するために出動するのだ。ゲームの随所には日本製のホラー映画で見られる、背筋の凍る演出がちりばめられている。とくに急に聞こえてくる女の子の笑い声や足音はおそろしさMAX。キミはこの恐怖に打ち勝てるか!?　（パンチ田中）



⬆ゲームスピードがスローモーションになる"スローモ"を駆使してピンチを切り抜けよう。

発売中

シングルズ2 ～トリプルトラブル～

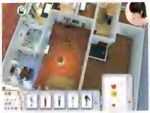
ズー



本体価格／7980円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：1GB以上
URL／http://singles2.zoo.co.jp/

好みのパートナーとひとつの部屋で同棲できちゃう、ちょっとエッチなシミュレーション「シングルズ」の続編。なんと本作では3人で住めるようになったのだ。個性的な4人の新キャラクターも登場し、昼メロばりのドロドロな3角関係に悩まされる!？

女の子とひとつ屋根の下で暮らせるだけでも大満足なのに、今度は3人だなんてこりゃもうハーレム状態！　かと思いきや、3人ぶんの食事を作ったり、ちらかり放題の部屋の掃除、また女性同士のケンカの仲裁など、やることはてんこ盛り。ふぅ～、モテる男ってツライねぇ……。新キャラクターとしてナイスバディのアンナを始め、魅力的な4人が追加。これで総勢17名となり、女性ひとりに男性ふたりや男性のみ3人など、さまざまな組み合わせで楽しめるのだ。なおキャラクター同士の親密度が増せば、前作以上のアツアツぶりを見せつけられるぞ。ハグやキス、そしてベッドで……。パートナーと幸せな人生を築こう。　（パンチ田中）



⬆部屋に置く家具やキャラクターが身に着ける洋服も大幅増量。キレイに飾りつけよう。

発売中

The Sims 2 Holiday Edition

EA GAMES



ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.8GHz
インストールサイズ：3.5GB以上
URL／http://thesims2.ea.com/

シム人の世界にもイースターやクリスマスがやって来る！　年末のホリデーシーズン合わせて作られた、オブジェクトデータを盛り込んだ特別パッケージ。クリスマスツリーや壁飾りなど、パーティーグッズが盛りだくさんの内容だ！

クリスマスをメインに年越しの祭やイースター、ハヌカ（ユダヤ教の祭）といった、欧米の年末行事を飾る40種類ものデータが詰まった本作。映画やドラマで見たようなクリスマスパーティーをシム人の家庭で再現できる。あくまでもシムの世界の話なのだが、今年のクリスマスも予定ないなぁ、などと退屈をしているみなさんにもおすすめ。自分でクリスマスツリーやリース、プレゼントの入った靴下などを飾りつける時間がとても楽しい。プレイヤーはあくまで神サマなので、パーティーに直接参加できないけれど、シム人たちの笑顔を見れば、自然と心が温まってくる。……寂しくないかって？　とんでもない！　（やんも）



⬆メリークリスマス！　ご近所のシム人を招いて自宅でパーティーを開こう。

発売中

はじめての「アルテイル」プレミアムキット フロンティアグルーヴ

フロンティアグルーヴ



本体価格／2940円
利用料金／無料（カード5枚150円）
ジャンル／バラエティー
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／ブラウザー：Internet Explorer 5.5 SP2以降　通信環境：ブロードバンド
URL／http://www.alteil.jp/

WEB上でプレイできるオンラインTCG「アルテイル ～神々の世界「ラヴァート」年代記」の会員数が15万人を突破。それを記念したパッケージ版が登場したぞ。"はじめて"の人だけでなく、既存のユーザーも楽しめる特典が満載だ。

本作は先攻・後攻ではなく、カードゲームながらリアルタイムでターンが進行していくのが特徴で、手に汗握る駆け引きが楽しめる。カードの組み合わせも重要な要素となり、高レベルのカードだけ使用しても勝つのは難しいという戦略要素もポイントのひとつだ。

多彩なカードのデザインも秀逸で、寺田克也氏を始め、著名イラストレーターによるイラストが、本作の世界観をいっそう魅力溢れるものにしている。本パッケージには、レアを含む50枚のゲーム内カードに加えて、新規ユーザー向けのガイドブック、壁紙やスクリーンセーバーを封入。さらに、なんと50枚もの"リアルカード"も付属しているのには驚き！　（さかもと）



⬆リアルカードはシリアル番号が記載されており、WEB上で入力するとゲームに反映される。

Pick Up

発売中
ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド

エレクトロニック・アーツ



本体価格／オープンプライス(実勢価格6800円前後)
ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 933MHz以上
インストールサイズ：2GB以上
URL／http://www.japan.ea.com/nfsmw/

全世界でシリーズ2500万本をリリースするメガヒットタイトルの最新作かついに登場したぞ ホルシェ カレラGTや、メルセデス・ベンツ マクラーレンSLRなどの名車を乗りこなして、ストリートレーサーの頂点を目指すのだ！

高級車に乗り込み、ストリートレースに勝利する。じつに単純なシナリオでありながら、プレイし始めると止められなくなる麻薬的な魅力があるレースゲームの決定版。

本シリーズの特徴である、高級車のラインアップは最新作でも踏襲されている。BMW M3 GTRやランボルギーニ ガヤルドといった高級車が登場し、それらを徹底的にカスタムすることも可能だぞ！

また本作は、映像表現に驚かされる。ゲーム中にたびたび登場するムービーが超リアル！ じつはこの映像制作を指揮したのは、映画『マスク』などでビジュアルエフェクトを担当したハビブ・ザーガーブア氏。レースだけでなく、映像にも要注目だぞ。（トム関口）



⬆街灯をブッ倒してでも、ライバルカーに勝て！ ぶつけすぎると車が壊れるけどね。

発売中
TANTRA オリエンタルボックス

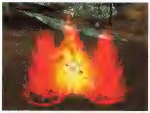
ガンホー・オンライン・エンターテイメント



本体価格／3990円
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：1.2GB以上
通信環境：1.5Mbps以上
URL／http://www.tantraonline.jp/

クライアントCD-ROMのほかに、さまざまな特典をひとつにした3000本限定パッケージ 設定イラストを収録したスターターカイドやイメージソング「ガンターラ」のTANTRAバージョンの楽曲CD、ゲーム中で使えるアイテムを同梱している

ヒンドゥー神話をモチーフにしたネオ・オリエンタルMMORPG『TANTRA』に、待望のパッケージ版が登場!! これまでにプレイしたことがない人にオススメしたいが、もちろん既存のプレイヤーにとっても魅力的な特典がたくさんついている。ゲーム内アイテムの"オリエンタルボックス"には多数のプレミアムアイテムが詰まっており、中にはこのパッケージでしか手に入らない特殊なアイテムも入っている。また、スターターガイドは実用性だけでなくコレクションアイテムとしても価値の高い一品。そしてなにより、『ガンダーラ』のTANTRAバージョン2種類を収録した楽曲CDを同梱しているのがうれしすぎる!!（ミス・ユースケ）



⬆オリエンタルボックス内の護符は、効果が永久に持続するので非常に便利だ。

発売中
City of Villains

NCsoft



ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：4GB以上
通信環境：1Mbps以上
URL／http://www.cityofvillains.com/

アメコミヒーローになって悪漢を倒すMMORPG City of Heroes の姉妹タイトル。プレイヤーは悪の怪人となって悪の限りを尽くすのだ。本作は City of Heroes のプレーヤーたちとも対戦可能。世界を恐怖のどん底に突き落とせ。

『City of Heroes』の魅力は自分が思い描いたスーパーヒーローをゲームの中で活躍させられること。しかし世の中には、ヒーローに負けてしまう悲しい"悪役"に同情するファンも多い。このファン層に答えるために登場したのが『City of Villains』だ。自由度の高い本作のキャラクターエディターを使えば、クモ男に魔女、半魚人、ガイコツ男など、アメリカのアニメヒーロー番組に登場するあらゆる悪役を作成可能。シナリオも誘拐や銀行強盗、有毒物質の散布など、悪行の数々が題材になっている。アメコミではヒーローに打ち負かされる悪役だが、本作なら主役としてヒーローを上回る活躍ができるのだ。（高山真彰）



⬆プレイヤー同士が集まって悪の結社を作成できる。日本人なら"死ね死ね団"でしょ。

発売中
ファンタスティックフォーチュン2 ☆☆☆

ジェネックス



本体価格／7140円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：4GB以上
URL／http://www.fortuner.net/

神が降り立ったとされる神秘の島"アロランティア"を舞台に、女の子の視点で描かれる育成シミュレーション 島を救うことができる"星の娘"候補のひとりとして自分を高めるのが主人公の目的だ。もちろん男性キャラとの恋愛もアリ!!

最近は女性をターゲットにしたゲームも増えてきた。本作は女性向けゲームの黎明期から高い人気を誇るシリーズの最新作だ。神秘の島"アロランティア"を舞台に、世界を救う"星の娘"候補のひとりとして奮闘する少女の活躍を描いている。また、彼女たちには星の娘になることよりも大切な目標が用意されているぞ。それらを達成するために、男性キャラクターたちに師事して勉強をすることになる。あらゆるジャンルをバランスよく学ぶのがベストだが、もちろん気になる男性の元に頻繁に通うのもアリだ。世界平和よりも恋愛を重視するのも女の幸せというもの。どちらを選ぶかはプレイヤー次第なのだ!!（ミス・ユースケ）



⬆ほかのキャラクターと何度も会って親密になると、イベントが発生することもある。

発売中

ハーフライフ2 日本語版 ゲーム オブ ザ イヤー エディション

サイバーフロント



本体価格／7350円
ジャンル／アクション
OS／Windws98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 2.4GHz以上
インストールサイズ：4.5GB以上
URL／http://www.cyberfront.co.jp/

現在、欧米主導で盛り上がっているFPSブームの火付け役である『ハーフライフ2』は、数々のメディアで"ゲーム オブ ザ イヤー"を受賞。それを記念して作られたのが本作。本編以外にも、3つのタイトルが同梱されている。

ハーフライフ2は、仕事とは関係なくラストまでクリアーした思い入れのあるタイトル。目をつぶるだけで、ブラックメサと戦った日々が思いだされる……。発売当時の革新的な技術と演出を盛り込んだ本作は、FPSに興味がある人ならぜひプレイしてほしい。まずは同梱のシリーズ1作目『ハーフライフ：ソース』からプレイすることをおすすめするぞ。こちらは英語版だが、主人公の立場や続編のストーリーを理解するためにも重要だ。

そのほかにHALF-LIFE2のマルチプレイモードと『カウンターストライク：ソース』も同梱されている。FPSはオンライン対戦こそがおもしろい、という人にはこの2タイトルをおすすめしたい。（やんも）

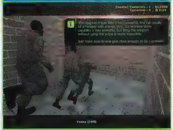


↑FPSゲーマーを驚かせた驚異のグラフィック。細部の作り込みの細かさに脱帽。

発売中

カウンターストライク1 アンソロジー

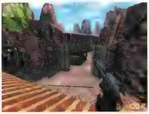
サイバーフロント



本体価格／4200円
ジャンル／アクション
OS／Windws98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：2.3GB以上
URL／http://www.cyberfront.co.jp/

『ハーフライフ』からスピンアウトした対戦型FPSのヒット作。『カウンターストライク』のオリジナルバージョンに加え、続編にあたる『カウンターストライク：コンディションゼロ』と公式のボット（NPC）をワンパッケージに収録！

ネット対戦型のFPSの代表作といえば本作。日本にも多くのファンがコミュニティーを作り、ファンサイトを立ち上げているタイトルだ。プレイヤーは特殊部隊とテロリストに分かれてチームワークとFPSのウデを競い合う。オンラインプレイがメインで、自宅にいても世界中のプレイヤーとサバイバルゲームを体験できるのが魅力。基本はマルチプレイなのだが、カウンターストライク：コンディションゼロでは、練習のためにNPCを相手にしたシングルプレイのゲームモードも収録しているぞ。ネット対戦で世界の強豪たちと渡りあうためにも、シングルプレイで練習を積んで、華々しくオンラインデビューを飾りたい。（やんも）

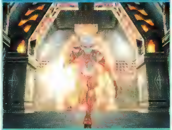


↑元祖カウンターストライク。グラフィックを現在の技術に合わせて改良している。

1月20日

リネージュⅡ クロニクル4 運命の継承者たち マスターズキット

フロンティアグルーヴ



本体価格／オープンプライス
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上
インストールサイズ：5GB以上
通信環境：256Kbps以上
URL／http://www.lineage2.jp/

2006年2月よりサービス開始予定の「クロニクル4 運命の継承者たち」に先立ち発売されるパッケージ。ダウンロードの手間がなくインストールできるうえ、30日間の無料プレイチケットを始めとした特典が満載の充実した内容だ。

正式サービス以来、やり込み派のファンタジーRPGファンを虜にしてきた『リネージュⅡ』にいよいよ大型アップデート、クロニクル4が導入される。その内容はエルモアに追加されるゴダードとルウンというふたつの領地。高レベルプレイヤーの目標となるノーブレスと英雄。さらには三次転職システムが実装されるなどそのボリュームは過去のクロニクルをはるかにしのぐ。

今回も2種類のパッケージが発売されるが、マスターズキットの内容はすさまじく、なかでも目玉となるのが"特殊アクセサリー交換券"。これはクロニクル4で追加されたヘアアクセサリーの一種で、マスターズキットを買った人のみがもらえる貴重な品だぞ。（たねむらん）



↑アンタラスに続く2匹目のエンシェントドラゴン、火竜"ヴァラカス"も追加される。

1月20日

ギルド ウォーズ

フロンティアグルーヴ



本体価格／オープンプライス
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
通信環境：256Kbps以上
URL／http://www.guildwars.jp/

いきなり最高レベルのキャラが作れたり、プレイ料金を完全無料とする"パッケージ課金"だったりと、斬新なシステムを取り入れた新世代MMORPGが日本上陸！パッケージ版には特典としてゲーム内アイテムがもらえるシリアルキーが付属。

『ギルド ウォーズ』は、今までのMMORPGにありがちな長時間のプレイがキャラの強さに直結するシステムを排し、プレイヤーの戦略が勝敗を決めるという画期的なシステムが評判を呼び、すでに海外で高い評価を得ている。ゲームは"RPGモード"と"PvPモード"を並行して遊ぶことで進行。RPGモードでは従来のMMORPGのような感じでパーティーを組んで狩りをしたり、クエストをやってアイテムやスキルを得ることができる。しかも、そこで得たものは、PvPモードでキャラを作る際に使用可能となるうえ、レベルは最初から最高の20！ レベル上げなしに、スグに本格的なPvPが楽しむことができるのだ。（たねむらん）



↑テキストが日本語化され、複数のミッションからなる物語が手軽にタンノーできる。

ログイン編集者が独断で選ぶ今月の1本

Game of the month

副編集長 小野まちゃる



モーターショーには行かなかったのです。今のところ、エコ系のクルマとかは興味がないんで。なので、1月のオートサロンは行きまっせ！

ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド

■エレクトロニック・アーツ　■発売中

今月は168ページでカーサ高山がレビューしているこのタイトルで攻めてみた！　基本的にはかっ飛びゲーです。で、ナニに注目かというと……登場車両の数？　いやいや32種類しか出てきません。その中でも攻めに向いているのは数台で、あとはコレクションとか、モンスターマシンばっかりだ。とはいえ、この車種セレクトは微妙にクルマ好きの秘孔を突いてくれる。ポルシェのケイマンSがすでに入ってるクルマゲーは、たぶんコレが最速収録。ランエボにスープラ、RX-7もエントリー。跳ね馬系の車両がいないのは、単に版権の問題と思われるが、アメリカではあんまりウケないから？　あと、注目すべきは"おねーちゃん"！　かっこいいクルマのそばに美女は必須！　セクシー系美女がゲームに彩りを添えてくれる。ただ、舞台はアメリカなので通行区分が右側通行！　うっかり左を走る悲しいサガがありましたとさ。



踏め！　アクセル!!　後ろは見るな！

編集者 やんも



すっかり寒くなりました。築ウン十年の木造アパートはことのほか冷えて、先日はコートを着たうえで毛布をかぶって寝ました。ほら、ロハスってやつですよ。

The Sims 2 Holiday Edition

■EA GAMES　■発売中

欧米の映画に出てくるクリスマスは、なんであんなに楽しげなのだろうか？　暖炉とクリスマスツリーのある部屋でのホームパーティーは、子供心どころか大人になった今でも十分うらやましい。だが、思うに海外でもそんなパーティーができる家など、そう多くはないに違いない。だからこそシムの世界に夢が託されたといったところだろう。

部屋の飾りつけといってもクリスマスツリーとリースぐらいしか思いつかなかったが、本作には電飾のトナカイや、プレゼントの入った靴下、くるみ割り人形など、クリスマスを連想させるアイテムが詰め込まれていて、それをひとつひとつたしかめながら飾りつける作業が楽しいのだ。パーティーは準備するところからして楽しいというのがよくわかる。しかも片づけはシム人にまかせればいいのだから楽チンだ。クリスマス、誘う相手がいないのなら、シム人たちが待っているぞ。



シム人と祝う聖夜があってもいいじゃない

編集者 ほりのうち



編集部内で大流行の『パルビレッジ』。さかもととカーサ高山が自分の家のように、私の家の模様替えをするので困ってます。しかもマメに変えるし！

状況開始っ！

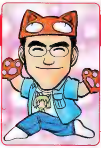
■工画堂スタジオ　■発売中

工画堂スタジオのアドベンチャー作品というと、『蒼い空のネオスフィア』のように街を発展させるシミュレーションゲームのようなパートが加わっていたり、『シンフォニック=レイン』のようにキーボードでヒロインの歌の伴奏をするミュージックアクションパートがあったりと、プラスアルファのあるものばかり。それに対して『状況開始っ！』は工画堂スタジオ作品としては珍しい、直球のアドベンチャーゲームになっている。ストーリー分岐に全力投球しているぶん、ヒロインの数が6人と多く、シナリオのボリュームでたっぷり楽しませてくれるぞ。軍学校が舞台というのも『パワードール』シリーズほか、女性キャラ+メカの組み合わせに定評のあるメーカーらしいところ。そしてゲーム中の演習シーンでミニゲームが来るかとつい身構えてしまうのも、工画堂スタジオファンらしさ！？



ローディング画面にもニヤリなので右下に注目

編集者 中村聡伸



暴君ハバネロが即位2周年を迎えたそうだ。昔は2～3袋連続で食べられたのに、今では1袋でもキツいと感じるのは、私と暴君のどちらが変わったんだろう？

ハーフライフ2 日本語版 ゲーム オブ ザ イヤー エディション

■サイバーフロント　■発売中

私はどんよりしたホラー作品が苦手なので、『DOOM』シリーズよりこちらのほうが好みだ。画面の美しさもさることながら、あまりドロドロしたモノが出ない"美しさ"もあって、プレイしやすいのもうれしいかぎり。こちらのパッケージではシリーズ最新作だけでなく、前作も同梱されているのだが、ゲームシステムはそのままで、グラフィックが最新の描画エンジンで最適化されている。前作の発売当時、あまりに画面が美麗で驚いているスキに、敵に撃ち殺された思い出があるのだが、まさかその記憶が呼び起こされ、同じように殺されてしまうとは思わなかった。また、こちらにはマルチプレイが可能な『デスマッチ』と、『カウンターストライク：ソース』もついている。カウンターストライクも最新エンジンで美しく生まれ変わっていて、思わず見とれそうになったほど。恐るべし、ソースエンジン。



これだけで春まで戦える充実の内容！

Newsoft Monthly Release Information

New Soft Monthly Release Information
Monthly Pick Up!!

Winning Post 7 パワーアップキット



◎発売中(2005年12月15日発売) ◎本体価格/6090円 ◎メーカー/コーエー ◎ジャンル/データ ◎OS/Windows98&Me&2000&XP
◎推奨環境/CPU:PentiumⅢ 700MHz以上 インストールサイズ:200MB以上 ◎URL/http://www.gamecity.ne.jp/

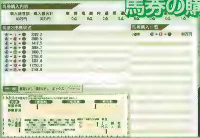
競馬ファンのツボを突く新要素が満載!!

クリスマスに開催される有馬記念で今年の中央競馬は終了。年明けの金杯までの短いオフに入る。それを見透かしたようなタイミングで発売される『Winning Post 7 パワーアップキット』は、コアな競馬ファンにこそプレイしてもらいたい内容だ。たとえば「トウカイテイオーが無事菊花賞に出走していたら……」といったような"if"イベントを始め、武豊とスーパークリークの出会いなど、騎手育成に関するイベントが多数追加。さらに、新実装された実在馬のデータエディット機能を使用すれば、プレイヤーの思いどおりの展開を実現することもできる。そのほかにもマルチリンクとの連動強化や、馬券の購入システムなど、ファン垂涎の要素が満載!

新しい"if"イベントやエディット機能が充実

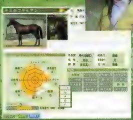


馬券の購入が可能に!



➡待望の馬券購入機能が搭載された。高配当が狙える3連単の馬券も買える。





⬆実在馬のデータを自由自在に編集できる。強くするも弱くするもキミ次第!



⬅マルチリンクでアイテムを買い、本編で使用することも。

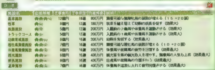


配合を極めるなら 大牧場タイプ

"大牧場タイプ"を選択すると、最初から牧場を持った状態でゲームが始まる。所持金も100億円あるので、優秀な繁殖牝馬を買い、海外を含めたトップクラスの種牡馬をガンガン種つけして、産駒を走らせるというプレイが思う存分楽しめるぞ。また、テンポイントやスピードシンボリのような過去の名馬を種牡馬として10頭まで登録できる機能も追加。夢半ばにしてこの世を去ったテンポイントの仔が、どういった活躍馬を輩出するのかを見守るという遊びかたも、また楽しいだろう。

過去の名馬が種牡馬として登場!





➡牧場は最初からある程度拡張されているので、資金をつぎ込まなくても済むのがいい。

こんな人にオススメ! 大牧場タイプでは、実在の競走馬を所有することができないという制限がつく。ただし種牡馬に関してはエディットしたものも含めて使用できるので、配合にのみ注力してプレイしたい人にオススメだ。

実在馬で遊ぶなら 大馬主タイプ

"大馬主タイプ"は、最初から6頭の実在馬を購入可能なうえ、ベーリングやイブンベイといった海外の幼駒購入権のほとんどを持った状態でプレイできる。なので、1年目からシンボリルドルフやミスターシービーで国内のGⅠレースを総ナメすることはもちろん、海外のレースにも積極的に参戦する世界を股にかける大オーナーの気分が味わえるぞ。



⬅1年目から日本ダービーを制覇。さすが大馬主。

初年度から3冠馬が持てる!



➡所持金も十分にあるので、ゲーム開始と同時に3冠馬ミスターシービーもラクに買える。ルドルフとセットで買ってもまだまだ余裕だ。

こんな人にオススメ! 大馬主タイプは、牧場を持てない。ゆえに実在馬で大レースに勝ちまくる楽しみを追求したい人向けのタイプだ。なお、生産の要素を排しているため、2005年末でゲームが終了するという制限がある。

New Soft Monthly Release Information
Monthly Pick Up!!

WARHAMMER 40,000 Dawn of War Gold Pack 日本語版



◎発売中(2005年12月22日発売) ◎メーカー/フロンティアグルーヴ ◎本体価格/1万290円 ◎ジャンル/シミュレーション ◎OS/Windows98&Me&2000&XP
◎推奨環境/CPU：Pentium4 2.4GHz以上 インストールサイズ：2.5GB以上 ◎URL/http://www.f-groove.com/WH40000

世界のゲーマーを唸らせた本格RTSが日本上陸!

世界で20万本のヒットとなったRTS『WARHAMMER 40,000 Dawn of War』が、拡張パック『Winter Assault』とセットになって日本語版で登場。本作は一般的なRTSの基本システムを押さえながらも、要塞をグレードアップしつつ、ユニットの増強やランクアップを行なったり、資源を確保するためにマップ上の拠点を奪ったりと、戦略性は高い。また、各種族はマップ上の定められたポイントで超強力な大型ユニットを召喚可能で、一気に形勢を逆転も。

ゲームモードはキャンペーンとスカーミッシュに分かれ、それぞれ物語性と純粋なバトルを楽しめる。オンライン対戦にも対応しているので、全国のプレイヤーとも戦えるぞ!



超絶SF世界を見事に再現

本作は世界中で人気のウォーボードゲーム『WARHAMMER 40,000』を元にしたRTSだ。まさにボードゲームのミニチュアフィギュアがユニットとなって自在に動くといった雰囲気で、しかもそれらがしゃべり、ド派手なエフェクトとアニメーションで暴れまくる。各ユニットの細部にまで動きがつけられているのはオドロキ!

ケタ違いの大迫力!




←→迫力がダイレクトに伝わるズームアップ視点から全体を見渡せる俯瞰視点までカメラ操作が可能。ズームで見るとキャラの動きのよさがわかる。

ユニットはカスタマイズ可能だ

各種族のユニットは、部隊ごとに色やマークのデザインなどを自由に設定できる。フィギュアに彩色を施すような感覚でオリジナル部隊を作成でき、ボードゲームファンにもウレシイ仕様だ。



種の命運を賭け、敵を殲滅せよ!

WARHAMMER 40,000 Dawn of Warではスペース・マリーン、ケイオス、オーク、エルダーの4つの種族が使用でき、Winter Assaultから新種族のインペリアル・ガードが追加された。それぞれの種族に背景があり、キャンペーンモードでその物語にもふれられるぞ。

インペリアル・ガード IMPERIAL GUARD



銀河最大の勢力である帝国に属する防衛軍で、その数は億の単位をはるかに超える。多様な兵器を扱うのが得意で、皇帝の名の下にあらゆる戦場へ赴き戦争に身を投じる名もなき兵士たち。

スペース・マリーン SPACE MARINES



皇帝に仕える"人類の守護者"たち。遺伝子操作と精神強化、肉体改造を施され、パワーアーマーに身を包む。皇帝の意思の体現者として人類に仇なす敵を破滅へ追いつめる恐るべき戦士だ。

ケイオス FORCES OF CHAOS



皇帝に反旗を翻した軍勢ケイオスは、デーモンとスペース・マリーンの力を持つ超戦士。その心は憎しみに満ちており、帝国が統治する惑星をことごとく破壊、略奪することを目的とする。

オーク ORKS



銀河で最も野蛮で好戦的な種族。別名グリーンスキン。不格好な剣や斧を振りかざし、バイクやバギーを駆って銃を乱射する。大軍勢が戦場を破壊と殺戮で覆い尽くす様はまさに緑色の津波。

エルダー THE ELDAR



謎に包まれた古代種。人類誕生のはるか前に銀河全域に渡る大帝国を築いていた。かつての栄華は失ったが、独自のテクノロジーは十二分に脅威であり、恐ろしい兵器で戦場を蹂躙する。

Newsoft
Monthly Release Information

Monthly Pick Up!! New Soft Monthly Release Information

singles2 シングルズ トリプル トラブル



◎発売中(2005年12月16日発売)　◎メーカー／ズー　◎本体価格／7980円　◎ジャンル／シミュレーション　◎OS／Windows2000&XP
◎推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上　インストールサイズ：1GB以上　◎URL／http://singles2.zoo.co.jp/

ちょっとエッチな 同棲シムがパワーアップして帰って来た

男なら誰もが一度は憧れる"恋人との同棲生活"を体験できる恋愛シミュレーション『シングルズ』の続編が登場したぞ。本作最大の特徴は3人で暮らせるようになったこと！　ストーリーモードでは自分の恋人、そして元カノと一緒に暮らすという、超ハードな状況が用意されている。恋人との親密度を上げるだけではなく、元カノとの仲直りやケンカの仲裁など、やることはいっぱい。モテるのもツライね……。フリープレイでは17人ものキャラクターから、好みの3人を選択して遊べる。男ふたりでひとりの女性を奪い合ったり、女性3人による秘密の花園プレイなど、さまざまな設定を創作して楽しんじゃおう。理想の同棲ライフを満喫せよ！





←ふたりの親密度がアップすればスキンシップもとれる。抱き合ったり、キス、そしてベッドで……。これ以上は言えません！



4人のイケてる新キャラクターが登場

本作の主人公ともいうべきキャラクターは新たに4人が追加され、これで総勢17名(男性9名、女性8名)になった。新キャラクターのなかで注目すべきは、やはり紅一点のアンナだろう。じつは彼女、見た目からはわからないがジャーナリストで、とってもインテリなのだ。あんまりガサツな性格では嫌われちゃうかもよ〜。



←アンナになって男を振り回すのもオモシロイんじゃない？

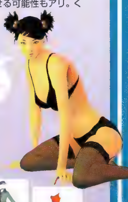


ショットバーは出会いがいっぱい

キャラクターたちが住むアパートの1階に"ショットバー"が新設された。ここは夜な夜な複数のNPCが訪れる、大人の社交場というべきスペース。カクテルを飲みながらおしゃべりしたり、ダンスを踊ったり、楽しいひとときを過ごせるのだ。キミのナンパテク次第では、一夜限りのホットな夜を過ごせる可能性もアリ。くれぐれも恋人にはナイショにね！



←胸元がざっくり開いたセクシーなドレスに身を包んだレディーが微笑みかけてきた！　どうする、オレ？



家具や洋服も大幅増量

キャラクターが身に着ける洋服や、部屋に置くことのできる家具の種類も大量に追加された。とくに洋服はTシャツにジーパンといったラフなものから、ナースやサンタクロースなどのコスプレ衣装まで、ユニクロもびっくりのラインアップ。たまにはシックなスーツでビシッと決めて、恋人をビックリさせちゃおうぜ。



状況開始っ！

じょうきょうかいしっ！



◎発売中(2005年12月16日発売) ◎メーカー／工画堂スタジオ ◎本体価格／9240円
◎ジャンル／アドベンチャー ◎OS／Windows2000&XP ◎推奨環境／CPU:PentiumⅢ 800MHz以上 インストールサイズ:3GB以上 ◎URL／http://www.p-x.jp/

工画堂スタジオの新境地！

恋愛アドベンチャーだけど舞台は軍学校

普通科2年次の主人公が、6人いるヒロインと軍学校で青春を……という、恋愛アドベンチャーでもほかの作品とはひと味違った日々が過ごせる『状況開始っ！』。幼なじみの長船真織（声：中原麻衣）に、学校のまとめ役である先輩・月山香耶（声：福圓美里）、ミステリアスな同級生・千手院奈津姫（声：伊藤静）、明るい後輩・長曽祢鈴莉（声：宮崎羽衣）といった学生ヒロインだけでなく、整備科の主任教官を務める一文字京（声：笹島かほる）や、購買部の店員で子持ちの未亡人・友成楓（声：伊月ゆい）というグッと年上のヒロインまで恋のお相手として登場する。





←お目当てのヒロインを追いかけるだけじゃなく、選択肢も展開を左右。

選択肢も慎重に選んで

←親密になると創立祭を一緒に見て回るといった、心ときめくイベントが発生！ 軍学校でも青春をエンジョイしてるぞ。

軍学校ならではの行事がいっぱい

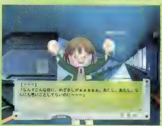
プレイ中には、いろんな学校行事イベントも発生する。とはいえ、学校は学校でも軍学校が舞台なので、その行事内容は普段プレイしている学園モノの恋愛アドベンチャーとはちょっと違う感じ。合同歩行軍演習や総合火力演習のような行事もあるのだ。もちろん、試験や体育祭、卒業式といった我々におなじみの定番行事も行なわれるぞ。



年に3回大規模な演習が実施されるぞ

目移りは恋の危険信号！？

ゲーム開始早々、連絡委員（学級委員のような存在ね）に任命されてしまう主人公。その委員の集まりをとおしたり、学校生活を送る中でヒロイン全員と出会っていく。幼なじみの真織以外の5人とは、プレイ中に初めて知り合うことになるのだ。ヒロイン別のいい結末を見るには全員をフラフラと追いかけるよりも、一途なほうがいいみたい。



↑プレイ期間が1年あるのでこの冬服のほか、途中で夏服に衣替えする。ほかにも迷彩柄の訓練服や白衣、パイロットスーツといった姿まで見せてくれる。

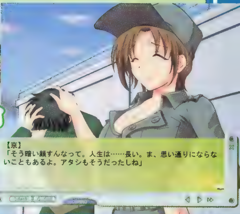


↓総合火力演習では操車の実地や新型戦車のお披露目が実施される。でも、シリアスムード一辺倒ではなく、本作らしいドタバタな展開もあり。演習や日々の訓練もまた楽しいのだ。





ヒロイン6人分たっぷり楽しもう



TANTRA



◎正式サービス中(2005年4月27日サービス開始)　◎メーカー／ガンホー・オンライン・エンターテイメント　◎本体価格／無料ダウンロード　◎利用料金／無料(アイテム課金)
◎ジャンル／ロールプレイング　◎OS／Windows2000&XP　◎推奨環境／CPU:PentiumⅢ 1GHz以上　インストールサイズ:1.2GB以上　◎URL／http://www.tantraonline.jp/

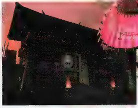


日本が題材のマップ"ヤマト"が満を持して実装!!

"KathanaⅠ"ではインド、"KathanaⅡ"では中国と、アジア圏を題材にしたマップを導入してきた『TANTRA』だが、"KathanaⅢ"ではついに日本風マップ"ヤマト"が実装された!!　戦いの舞台は大陸との交流が断たれた東の孤島。農民や侍が平和に暮らしていた島に、謎の女性・ヒミコが流れ着いたのがことの発端だ。彼女に惑わされるように戦いが起こり、荒廃していく城下町。戦いは永遠に続くかと思われたが、西から現れた8人の英雄たちによって、かすかな希望が生まれようとしていた。プレイヤーは8人の英雄のひとりとして、東の孤島で戦い抜くことになる。ドラマチックなストーリーだけでなく、攻城戦やギャンブルなどのシステムも追加されるTANTRAから目が離せない!!

NPCもマップもすべて和風

日本をモチーフにしているだけあって、すべてが"和"の雰囲気を醸し出しているヤマト。日本に関する資料を元に、TANTRAらしい独自の解釈を取り入れて制作されているのだ。村には侍や町娘風のNPCが待機しており、プレイヤーをサポートしてくれる。フィールドを歩くだけで、オリエンタルな雰囲気と日本情緒のコラボレーションを堪能できるぞ。



⬆巨大な黒姫城の門は、恐ろしい紋様によって固く閉ざされている。





⬅⬆美しい満開の桜の木の下にも、多数のマーラたちが徘徊している。



強力な新スキルでマーラを打倒せよ!

ヤマトにはカッパやヌエといった妖怪をモチーフにしたマーラが出現する。かなりの強敵なので、新たに追加されたスキルを習得して戦いに臨もう。新スキルは強力なだけでなく、グラフィック演出もド派手。スキルが増えればそのぶん戦いかたの幅も広がるので、新マップに乗り込む前に習得しておきたいところだ。



戦神功

⬆夜叉の新スキル。拳に気を込めて、一時的に攻撃力を2倍に高める。

呪操兵召喚

⬇炎を操る冥界の兵士を呼び出す召喚師の新スキル。一定時間、兵士はキャラクターに付き添い、プレイヤーが出した指示に従って戦う。





雷獣撃

⬆杖に呪法の剣を宿して攻撃する呪法師の新スキル。接近戦に弱いという呪法師の弱点をカバーできる。

クリスマスイベントが開催中!!

一見、クリスマスとは縁がなさそうなTANTRAだが、12月23日からクリスマスをテーマにしたイベントが開催中だ。三夜連続で異なるイベントが楽しめるぞ。詳細は公式サイトをチェックしよう!

12月23日開催
其の壱：踊り信仰僧、よたび

12月24日開催
其の弐：カーリーの奈落、異変

12月25日開催
其の参：武闘召喚師、吼える



⬆イベント第3弾のカギを握る武闘召喚師・ティオゴ。彼はいったい何者なのだろうか!?

ハーツ オブ アイアンII【完全日本語版】

HEARTS OF IRON II



◎発売中(2005年12月2日発売) ◎メーカー/サイバーフロント ◎本体価格/8925円 ◎ジャンル/シミュレーション ◎OS/Windows98&Me&2000&XP
◎推奨環境/CPU:PentiumIII 800MHz以上 インストールサイズ:900MB◎URL/http://www.cyberfront.co.jp/title/heartsofiron2/

第二次大戦中の濃縮した世界情勢を味わえるウォーゲーム

『ハーツ オブ アイアンII【完全日本語版】』は世界規模の戦争を[illegible]できるスケールの大きさが魅力。たとえば極東の日本でも戦線を拡大できれば、アメリカ本土やアフリカ大陸に勢力を伸ばせる。ただし1947年12月30日でゲームは終了するため時間的に世界統一は難しい。

ゲームの目的は民主主義、共産主義、ファシズムという3つの陣営のいずれかに属して、戦争や外交などを行ないながらポイントを稼ぐこと。ゲーム終了時点で最も多くのポイントを稼いだ陣営が勝利者となる。日本でプレイする場合、ポイントを稼ぐためには同じ枢軸陣営に属するドイツやイタリアとの協力が重要になる。とはいえ、史実どおりにアメリカや中国と戦争を続けても勝ち目は薄い。周辺に友好的な新たな国と同盟を結び、パワーバランスの構図を変えることが必要だろう。「日本とアメリカが戦争をしなかったら」「ドイツがソ連との不可侵条約を守ったら」など、架空のストーリーを楽しむ歴史ファンにはたまらない1本だ。



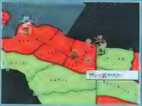
各国の利権が絡み合う複雑な勢力図をリアルに再現

生産・外交・軍事 三位一体の国家運営を体験せよ

[illegible]

軍事



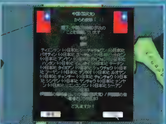


[illegible]

生産



外交



[illegible]

日本を含む175カ国以上の国家が選択できる!

[illegible]

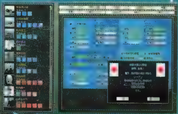


[illegible]未来を決めるのはキミだ

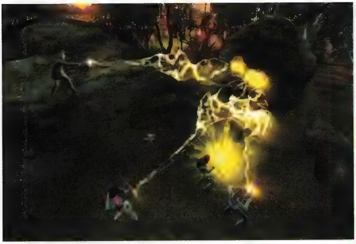
実在した企業や人物を通じて技術開発

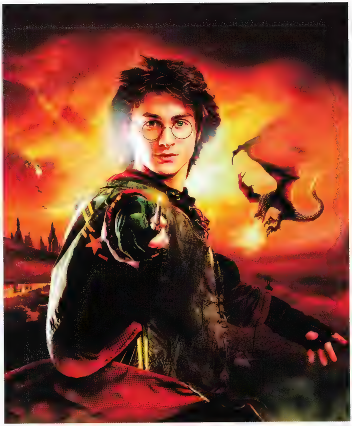
本作は大戦中の技術開発競争も体験できる。新型戦車や超弩級戦艦などの兵器だけでなく、農業や暗号化技術、陸戦での戦闘理論を研究する"陸戦ドクトリン"など、種類も豊富。しかも、これらの技術は実在した科学者や軍人、企業などを通して研究できる。たとえばアメリカではオッペンハイマー博士に原子爆弾を研究させたり、日本では中島飛行機に新型戦闘機の製造を命令できるのだ。





開発できる技術は350種類以上





Harry Potter and The Goblet of Fire

『ハリー・ポッター』シリーズも4作目を迎えて、いよいよシリーズも折り返し地点。ハリーたちももう子供ではいられないし、とくにハリーは自分で命を守らなくてはいけない。"あの人"が本作で復活するのだから。

この先はどうしてもストーリーに触れるので、まだ原作を読んでいないし映画も観ていないという人は、原作を読むか、映画を観てからこのページに戻ってきてほしい。

準備はいいですか？　さて、"あの人"ことヴォルデモートの復活でハリーの身の危険度はウナギのぼり、周囲の仲間だってどんな危険にさらされるかわかりはしない。本作の最初のステージは、クィディッチ・ワールドカップが開催されたスタジアムの近くにある、キャンプ場から始まる。深夜、仮面とフードで正体を隠した魔法使いの一団がハリーたちのいるキャンプ場を襲撃。大混乱の中でハリー、ロン、ハーマイオニーの3人は、ロンの父とともにキャンプ場からの脱出を図るのだ。





3人のプレイヤーが協力プレイで強敵に立ち向かう迫力の作品 ハリー・ポッター最大の危機！

襲撃の様子はムービーで紹介して、ゲームはいきなり炎上するキャンプ場から始まる。周囲で魔法の炎が飛び交い、逃げようとする先々で木が倒れ、魔法生物に襲われることになる。ここで大切なのは、3人が魔法の力を合わせて危機に立ち向かうこと。前作でも3人が行動をともにして、同じ魔法を唱えることがあった。しかし本作では、ふたりのキャラが異なる魔法を使うことで、異なる効果を生み出せるようになったのだ。

ヴォルデモートが復活か？

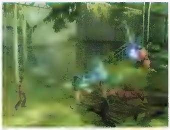


ハリーの両親を殺害し、ハリーの命をも狙うヴォルデモートがついに完全復活？ホグワーツには彼を手助けする魔法使いや魔女もいるらしく、絶えずハリーの周囲に事件が起きる。プレイヤーはハリー自身、もしくはロンやハーマイオニーになって、ヴォルデモートに対抗するのだ。

DATA

		発売日	発売中	メーカー	EA GAMES
ジャンル	アクション	OS	Windows2000＆XP		
URL	http://www.ea.com/				





3つの新魔法
Three New Magic



ゲーム中使用する魔法は3つの系統に分かれる。ひとつは周囲のアイテムを引き寄せる"Accio"そして"Charm"と"Jinx"だ。"Charm"と"Jinx"は使う場所やタイミングによって、自動的に適当な魔法が選択され発動するようになっている。

魔法は3つのキーに割り当てられており、そのうちひとつは周囲のアイテムを引き寄せる単体の魔法なのだが、残るふたつのキーには、それぞれ異なる系統の魔法が用意されている。どちらも状況と対象によって、自動的に魔法が選択されて発動するのだ。1作目の魔法の印をマウスカーソルで描いて魔法を発動させていたのに比べると、とてもスピーディーでスマートなシステムに進化した。

ゲーム全体の雰囲気も、1作目は"魔法を使う楽しさ"に重点が置かれていたが、4作目では魔法を使うおもしろさを残しつつ、アクションゲームとしてのスピード感やアクション性に重点をシフトしているようだ。

グラフィックの向上もめざましいもので、技術レベルの差を差し引いても、前作と比べて驚くほど違う。ぜひグラフィックボードを新調してプレイしてほしい。キャラクターのグラフィックも3作目の映画に出演した3人のデータを使っているのが、ひと目でわかるほどリアル。3人が走ったり、魔法を駆使したりするモーションを見ているだけで、彼らが体験するスリリングな冒険の感覚をモニターごしに感じとることができるようだ。

ゲームは、授業やイベントとといったステージごとに分かれており、ステージによっては繰り返しチャレンジして、クエストのクリアーを目指すことになる。たとえば、ホグワーツの各所に隠された盾を探すものだったり、3つの魔法学校が代表選手を選出して競う3つの競技であったり、または映画や原作に沿ったなじみのあるサブエピソードだったりするのだ。

各ステージにはそれぞれ、テーマに沿った仕掛けがあり、ハリーたちの魔法の使いかたが試される。ステージによっては、複数のゴールが用意されており、攻略の順番はプレイヤーの自由にまかされているのだ。おかげで冒険心を刺激されて、時間をかけて隅々まで探索せずにはいられなくなってしまう。探索すれば、さまざまなボーナスが見つかる。たとえばおなじみの百味ビーンズや蛙チョコ、ドラゴンのオブジェ、不気味な魔法の目などがいくつも隠されているぞ。百味ビーンズはステージ選択前の画面でカードと交換できる。このカードには、それぞれ3人の能力を高めるパワーがあり、ステージの開始前に3枚のパワーをキャラクターに付与することができるのだ。またカードにはそれぞれ映画の1シーンがあしらわれており、コレクションアイテムとしても楽しめるぞ。

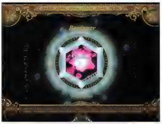
また、魔法は各ステージで使用したぶん経験値が入り、レベルアップして強力になる。経験値を多く手に入れるには、完璧なタイミングと効果を発揮できるように使うことが重要。ふたり以上の魔法がうまく連動すれば、より多くの経験値をもらえる。ひとりよがりではなく、仲間と協力することを求められる本作は、原作にこめられたメッセージをよく伝えているように思えるのだ。

The union magic of three people became strong.



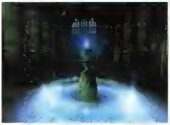
3人の合成魔法がより強力に

前作ではハリーたち3人が、同じ魔法を使って強力な力を引き出していた。だが本作では"Charm"と"Jinx"の魔法を合わせることで、異なる効果を引き出すことができるようになったのだ。PC版は3人でのマルチプレイも可能。どんな組み合わせができるか、みんなでいろいろ試してみよう。



⬆ゲーム中で使用した魔法は、ステージ終了後ひとつひとつ評価される。画面の6角形が完全に光るとレベルアップする。

ゴブレットは誰の手に?
Into whose hand does Gobret come?





100年以上の時を経て、久しぶりに復活した魔法学校の対抗戦。ハリーは代表選手のひとりとして参加したが、それが敵の罠だった。命がけで勝利をつかんだその先にあるのはなにか?



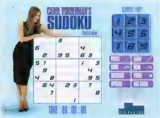
Look! 注目タイトルピックアップ

CrashDay
ATARI／2006年発売予定
URL http://www.atari.com/



カースタントの迫力を求めて、数多くの名作が誕生した。本作もそこに名を連ねることになるだろう。走行はリアルにして、アクションはスリリング。激突に感激！

Carol Vorderman Sudoku
XPLOSIV／発売中
URL http://www.xplosiv.net/



日本の"数独"が欧米で大流行！　英国で人気の知性派タレントCarol Vordermanをフィーチャリングした本作は、数独の問題と解きかたのテクニックを紹介してくれる。

The Goalkeeper
WINTERWOLVES／発売中
URL http://www.winterwolves.com/



サッカーのゴールキーパーにスポットを当てたシミュレーション。こんな発想をゲーム化しちゃうマジメなバカバカしさは、まさに洋ゲーだ。鉄壁の守護神を育てよう。

Savage 2: A Tortured Soul
S2 Games／2006年発売予定
URL http://www.s2games.com/



プレイヤーの役柄によって、アクションゲームにもリアルタイムシミュレーションにもなる『Savage』の続編。早くも前作のファンを中心に注目を集めているようだ。

Dark Messiah of Might & Magic

DATA			
発売日	2006年発売予定	メーカー	Ubisoft
ジャンル	アクション	OS	Windows（バージョン未定）
URL	http://www.ubisoft.com/		

『Might&Magic』を元にした、アクションゲームといえば、以前にも一度発表されたものの、いまひとつ評判にならなかった。しかし本作はValveのSourceエンジンを利用した、まったくの別物。ひとつのステージで、32人のプレイヤーが参加できるマルチプレイモードがウリだ。日ごろは銃器や手りゅう弾で戦って来たプレイヤーも、本作では剣や魔法を駆使して戦うことになる。遠くからヘッドショットするのもいいが、たまに敵と刃を切り結んだり、背後から忍び寄ってひと刺ししたりと、近接戦の迫力を味わおう。『Might&Magic』の世界観を知らなくても楽しめるぞ。



←構えた2本の短剣で、敵の攻撃をガード。この駆け引きが接近戦の醍醐味！





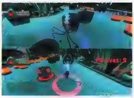


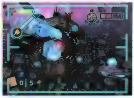
Chiken Little

同名映画を元にしたアクションゲーム。小さなニワトリの主人公と、いまひとつ学校ではパッとしない仲間が、街を救う大活躍をする。映画の日本公開は12月23日。今号を読んで1日を過ごせば、スクリーンで活躍するチキン・リトルと仲間たちの姿を見ることができるだろう。

ゲームはステージごとにスタイルの異なるミニゲームが詰まった、いわゆるお子様ランチ的な内容だ。学校では自分より大きなバスケットボールを追いかけ、ベースボールでは自分より大きなバットを振る。その身長差では、なかなか友達と競うラインまではいかない主人公。だが、やがて"天がひっくり返る"ような事件に巻き込まれ、無事解決へ導くことになる、かどうかは、プレイヤーのウデ次第だ。来春にはソースネクストから日本語版が発売される予定。子供から大人まで楽しめるところも、やっぱりお子様ランチ的。







DATA			
発売日	発売中	メーカー	Buena Vista Games
ジャンル	アクション	OS	Windows（バージョン未定）
URL	http://buenavistagames.go.com/		

Marc Ecko's Getting Up





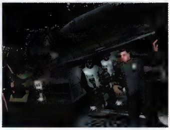
日本でもときには目が釘づけになるような"作品"を見かける壁の落書き。その作者でアーティストとして認められる人間は多くない。本作の監修を行なったマーク・エコーは数少ないひとりだ。ゲームの主人公はエコー本人ではなく、未来の都市ニューラディアスに住む青年Traneだ。彼は密かにミッションを得て、指定された建物の壁や看板に落書きを残していく。だが、これはお遊びではなく、彼はそうすることで自分を含め、市民の自由を権力者に訴えているのだ。ニューラディアスの街には、ギャングや彼を取り締まろうという警察隊がおり、行く先々で出会う彼らとは命がけで戦うことになる。

ビルからビルへ、走行する列車から壁へと、軽々と跳び回るTraneのアクロバティックなアクションが全編にあふれており、それは戦闘シーンでもそれは遺憾なく発揮されている。壁を駆け上がって、敵の背後に跳躍したり、ペンキ缶で殴りつけたり、素早くパンチを繰り出したりと多彩な動きを見せてくれるぞ。かなり暴力的なシーンもあるが、街を駆け抜けるアクションは必見だ。



←主人公はベルトに複数のスプレーペンキをぶち込んで、指定された場所にメッセージを描いていく。それが権力に対する彼なりのレジスタンスの方法だ。





DATA			
発売日	2006年2月14日発売予定	メーカー	ATARI
ジャンル	アクション	OS	Windows（バージョン未定）
URL	http://www.atari.com/		





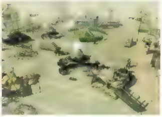
Keepsake

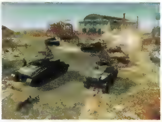
中世の魔法学校を舞台にしたアドベンチャーゲーム。ヒロインのリディアが狼の姿になった竜のZakとともに、無人と化した魔法学校の謎を解いていく。国内ではすっかり見られなくなった、アドベンチャーゲームの王道を行く作品。注目すべきは美しいグラフィックで描かれた魔法学校の様子。細部まで神経の行き渡ったデザインは秀逸。がらんとした魔法学校の静けさが、画面を通して、プレイヤーにひしひしと伝わってきそうだ。ゲームは会話よりも、パズルを解くことで展開する。なかなか日本語への移植になりがたい作品だが、『キングスクエスト』や『ゾーク』のような洋モノのアドベンチャーファンにはおすすめの1本。

DATA			
発売日	2006年2月発売予定	メーカー	Lighthouse
ジャンル	アドベンチャー	OS	Windows（バージョン未定）
URL	http://www.lighthouse-interactive.com/		

Face of War

第二次世界大戦をベースにしたリアルタイム戦略シミュレーションは、毎月のように発表されている。最近の作品で目を引くのはUbisoftが発売を予定している本作だ。ユニークなのは戦略シミュレーションであるにも関わらず、指定した戦車や兵士のユニットの照準をマウスで操作するというシステムがあること。スピーディーなユニットの動きと合わせて、アクションゲームのような感覚をプレイヤーに与えるぞ。スケールの大きなマップに、炎と煙の演出がよく映える画面は、ロシアのソフトハウス1Cのこだわりだ。







⬆ドイツ将校のスケッチ。プレイヤーは、アメリカ、イギリス、ソ連、ドイツから自軍を選べる。

DATA			
発売日	2006年3月発売予定	メーカー	Ubisoft
ジャンル	アクション	OS	Windows（バージョン未定）
URL	http://www.ubisoft.com/		

ZerA

暗き世界から見出すひと筋の光明 期待度急上昇中の話題作







『B&B』や『Kart Rider』といったカジュアルゲームや良作『ビノギ』で知られているNexon。唯一、大作MMORPG部門では他社に遅れをとっている同社が3年をかけて作り上げた"秘密兵器"とも言うべき自信作が本作だ。アカイア大陸の古代語で"新たなる世界の誕生"を意味する言葉をタイトルにした同作は、悪の権化"アニメタ"の復活と永遠不滅の存在"イムペラン"の出現で混乱を極める世界での人類の戦いを描いている。

世界観を反映して、作品全体に今までのNexonのラインアップとはガラリと変わった、リアルかつダークな雰囲気が漂っている。けれどそんな見かけとは裏腹に、自由に難易度を選べるダンジョンや、ほかのプレーヤーとパーティーを組まずとも大勢の敵を相手に大立ち回りを繰り広げられる戦闘システムなど、MMORPG初心者にも取っ付きやすい点をウリとしているところは、さすがカジュアルゲームで名を成したメーカーらしい。一方で、強化されたアルゴリズムで戦いを挑んでくるモンスターたちや、アイテム感覚でゲットしたり売買できたりするスキルシステムといった、MMORPG熟練者も納得の要素もふんだんに盛り込まれているのだ。なお2005年11月のゲームショウ、G STAR2005では特設の上映ブースを設けるなど大々的に発表し、そのハイクオリティーさも相まって話題になっていたぞ。



⬆左からウィザード、サマナー、レンジャー、ウォーリアーの女性キャラクターのデザイン。しかしそのテリトリーにとらわれることなく、キャラクターを育てることができるのだ。

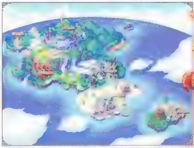
DATA			
サービス開始日	クローズドβテスト中	ジャンル	ロールプレイング
メーカー	Nexon	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://zera.Nexon.com/		

La Tale

危機の大陸は楽しみでいっぱい! パステルトーンのお手軽冒険譚

『千年』や『A3』といったハードコアなタイトルを発表し続けてきたActoz社だけど、この新作『La Tale』は、画面の雰囲気からわかるようにホンワカした雰囲気に仕上がっているニューフェイスだ。

プレイヤーは新米トレジャーハンターなって、ジエンディア大陸の各地に隠された謎を解き、世界を救う神秘的な力を持った少女イリスを捜し出すという重大な使命を課せられる。しかしその一方で、ほかのプレイヤーと協力したり、競い合ったり、ショッピングやファッションを楽しんだりと、お気楽な冒険を繰り広げることになるのだ。この大陸にはさまざまなエリアが存在するけど、それぞれが世界の各地域をモチーフとしているのもユニーク。ちなみに"アオイチ"という、日本をイメージしたマップもあるぞ。









⬅⬆画面はサイドビューの横スクロール。簡単なキーボード操作でも豪快なアクションを具現させるための処置だが、スペックの敷居を低くして取っ付きやすくする効果にもつながっている。





DATA			
サービス開始日	クローズドβテスト中	ジャンル	ロールプレイング
メーカー	ACTOZSOFT	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.latale.com/		

The Lacon

搭乗せよ！ 変身せよ！ そして戦え！ 男のコには堪らないSFファンタジー



地球人の末裔ユート族と、宇宙生命体ケルネル族の闘いを描いた本作。プレイヤーは生身のままでは戦闘に参加できず、ユート族は科学技術の粋を凝らした搭乗型メカニック兵器を、ケルネル族は独自の精神文明を利用した肉体変形や生体兵器を使って初めて戦うことができる。

マップ上に"アビスゲート"という、敵に攻撃力低下などの災いをもたらす門が存在している。この門をいかに自分に対して有利に開き、敵には使わせないようにするか、それが勝利への大きな"カギ"になっているのだ。





⬆戦闘に参加できない生身のプレイヤーは、生産活動や経済活動などで仲間をバックアップし、プレイを楽しむことができる。

DATA			
サービス開始日	クローズドβテスト中	ジャンル	ロールプレイング
メーカー	NOPsen	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.thelacon.com/		

拳豪



カジュアルな感じのゲームが多い中、かなりストイックな雰囲気を漂わせる対戦格闘ゲームが登場した。自分の分身となるキャラクターは、顔や服装はもちろんのこと、各部位の筋肉の量まできめ細やかに設定できるので、ガリガリのチビから筋骨隆々の大男まで思いのままだ。またキャラクターが習得する流派はテコンドー、太極拳、八極拳、ムエタイの4つ。しかも高レベルに達したキャラクターは、ふたつ以上の流派をこなすことが可能になる。見た目で相手を判断すると痛い目にあうぞ。





⬆➡ほかのゲームでのギルドに該当する道場の概念を導入、団体戦なども予定している。

DATA			
サービス開始日	クローズドβテスト中	ジャンル	アクション
メーカー	RADIOGAMES	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://kwonho.hangame.com/		

Tales Runner

DATA			
サービス開始日	クローズドβテスト中	ジャンル	アクション
メーカー	RAON Entertainment	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.talesrunner.com/		



⬆ステージは童話世界をそのまま再現した感じ。上は韓国の童話をモチーフとしたステージだ。

"ジャックと豆の木"や"ピノキオ"など、小さい頃に聞かされたことのある童話の数々。誰もが知っている童話の世界をトリッキーなコースに仕立てて、かけっこで競争するというのが本作だ。プレーヤーは元気いっぱいなキャラクターを操りて、二段ジャンプを駆使して障害物を飛び越えたり、豆の木をよじ登ったり、憎い対戦キャラクターに蹴りを食らわせたりして、ゴール目指して走り回ろう。また、コース上に落ちているアイテムを上手に活用するのも勝利への近道だ。ライバルとの小競り合いは格闘ゲーム顔負けの激しさなので、逃げ足だけでなく戦闘の腕も磨こう。



海外事情通

今月の事情通は、イギリスからクリスマス商戦に参入する大作映画を元にしたゲームの話題をお届け。アメリカからはXbox 360に関するちょっと辛口のエッセイが送られてきたぞ。韓国は11月に開催されたゲームショウについての話題だ。




U.K. リック・ヘインズ発
巨大ゴリラvs.魔法使い イン・クリスマス



⬆今年のクリスマスは『キングコング』が王者に?ならばのぼるのはビッグベンだったりして。

2005年のクリスマス商戦で、超大作映画とゲームソフトが勝負をすることになった。商戦の優勝候補のリストは、英国のトップブックメーカーLadbrokesとELSPA(英国のゲーム業界の協会)によって広範囲の中から選ばれるんだ。

しかし、6つのプラットフォームのラインナップのトップを行くのは、映画『The Chronicles of Narnia: The Lion, The Witch and The Wardrobe』で、これは昔から子供たちに読まれている同名の児童文学作品のゲーム化。ほかにも『キングコング』や『ハリー・ポッターと炎のゴブレット』のように、映画とワンセットのゲームもクリスマス商戦の首位争いに加わっているんだよ。

この3作はいずれも、数百万ポンドも注ぎ込まれた、大規模な映画の宣伝広告の恩恵にあずかっているわけ。けれど単にゲームとしての楽しさで比べるなら、キングコングのほうが勝っているのは、火を見るより明らかだね。

オスカーを手に入れたピーター・ジャクソン監督は、鋭い観察眼を持つゲーマーだ(彼は今Micrsoftの『HALO』の映画化に取り組んでいる)。その彼がフランスのUbisoftの開発者Michel Ancelと手を組んで、映画を元にしたゲームの中で、最高におもしろくて、お金になるゲームを作り出したんだ。

この10年間、イギリスのクリスマス商戦でトップを飾ったタイトルは、いつもその正当性を疑われてきた。2004年だってそうさ。EA GAMESの『ニード・フォー・スピード アンダーグラウンド2』は、Rockstarの記録破りのタイトル『Grand Theft Auto: サンアンドレア』から、クリスマス商戦のトップの座を奪った。2003年に驚くべき勝利を手にした『メダル・オブ・オナー パシフィック・アサルト』が、EA GAMESのために、その年のクリスマス商戦のナンバーワンの座を守ったようにね。

ほかに今年のクリスマス商戦に参戦しているタイトルと言えば、『ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド』や『Prince of Persia: The Two Thrones』、『FIFA 2006』、『STAR WARS: BATTLEFRONT 2』、それに『GTA: Liberty City Stories』かな。

誰がクリスマス商戦を制するのか、ゲーマーたちもこの大騒ぎに興味津々。LadbrokesのリテールマーケティングマネージャーであるDavid McMorrow氏は、この事態をしっかりと観察している。「大作映画を元にしたゲーム3作にそれぞれオッズをつけました。ナルニアなら3対1、ハリー・ポッターとキングコングなら6対1といったところ。これは固いね!」

では、なんでも持っているPCゲーマーが買わなくてはならないものはなんだろう? nVIDIAのGeForce 7800 GTX 512MBはどうかな? ハイスペックを要求するFPSに最適。

もし、僕のガールフレンドがそんなクールなおもちゃを買ってくれるのならとってもいいんだけれど。彼女は僕が午前4時からのゲームセッションをすぐに終わらせないのなら、クリスマスには、一番望まないものをプレゼントすると脅すんだ。それはモニターへの信号をシャットダウンしてしまうタイマーのこと。僕が仲間を集めて一晩中『Pro Evolution Soccer5』をプレイする前に、辛抱強い彼女と食事をしてロマンチックですばらしい時間を過ごさなきゃ。ではよいクリスマスを!




U.S.A. ジェイソン・ブルックス発
Xbox 360発売をどう見る?



⬆なんだかんだ言って、Xbox 360とツーショットのジェイソン。でもちょっと表情が険しいかな。今後、彼の評価が変わることはあるのだろうか?

Xbox 360が、ついにアメリカに上陸したよ。狂騒的な誇大広告に関わらず、新発売を取り巻く騒ぎから、ボクはちょっと離れて観察することにした。

ボクが買いに行かなかったのは、ゲームショップの店先で、ひと晩中寒く過ごしたくなかったからさ。家でおとなしくして、400ドルを貯金したんだよ。

マイクロソフトが店舗に割り当てた出荷数が少なかったので、その夜、外で過ごした多くの人々が手ぶらのまま帰宅したと知って、自分の決定にいっそう気分をよくしたものさ。だいたいちょっと大きな店舗でも、10台も入荷できないことが珍しくなかったんだからね。でもなんで品薄なんだろう?

皆が欲しがるから、とマイクロソフトは言うだろう。それも一理ある。けれど、彼らがあまり口にしない理由はソニーよりも早く発売することを優先させたから、といったところかな?

そのことは、たしかにXbox 360を構成する1700個も部品の供給に影響を与えている。でも米国のどこかでは、すでに無線コントローラーとハードディスクを搭載したプレミアムボックスが発売日に売られていたんだろうね。

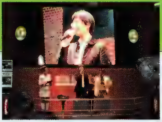
アメリカの最も筋金入りのゲーマーが、全国的な駐車場つきのショッピングモールに並んでいた間に、特別なチケットを勝ち取った選り抜きの3000人のファンが、すばらしい発売日を経験しているんだ。発売日に砂漠で行なわれた"Zero Hour"パーティーは、ロサンゼルスの北にあるモハベ砂漠の巨大な航空機格納庫で行なわれたんだ。それは11月20日の日没に始まって、Xbox 360の発売日である22日午前0時1分に終わった。でもこれって、パーティーといってもXbox 360を満載した巨大な2台のトラックが、2台のバイクに護衛されて出荷に向かうのを見送るだけの集まりだったんだよ。

普通では考えられないほどの数の不具合を出したけれど、Xbox 360はたしかに立派なコンシューマーだ。初代のプレイステーションから見ればね。友達の家で試してみたけれどもXbox 360は高性能のゲームPCと同じぐらいに騒がしい。あぁ、でもコントローラーは大好きだよ。それから、初代のXboxよりもはるかにいいデザインだよ、ユーザーにたくさんのハードウェアを買い足させるためにはね。実際プレミアムシステムボックスが完売したと聞いて、125ドル以上はメーカーのために損を(痛いっ!)……。

そう、大部分の人はXbox 360は、オンライン機能が最も強いコンシューマー機だということに賛成だろう。Xbox Liveのポーカーゲームは最強だもの。この点はソニーよりも進んでいる部分だけれど、胸を張って言うと、ちょっときまりが悪いかな。

Xbox Liveの新しいバージョンは、英国で設計された新しいインターフェースがいい。それに"Live Arcade"のサービスは、ゲームの配信方法を変える可能性を持つ、ひとつのオンライン的特徴だ。5～15USドルを払うならプレイヤーは安いゲームをダウンロードできるんだ。オリジナルゲームの配信が、この形式に移行することはできるかな? そうなることを期待しよう。けれど、Xbox 360に欠けているのは、キラーソフトさ。では、また来年会いましょう!

韓国 張 綜哲発 G STAR2005に見た韓国ゲームの来年



↑初日には小嶋監督のインタビューも開催、後のサイン会ではファンが往年の『メタルギア』シリーズを持参して臨むなど、人気の高さをうかがわせた。

某ノド飴にハマっている張です。ひと袋空けてしまった……。今回は、史上最大級との呼び高い韓国のゲームショウに行ってきたので、その感想を。11月10日から4日間の日程で開催されたG STAR（表記はG★）2005は、今まで年に数回開かれていたゲームショウをひとつにまとめ、アジアゲーム市場のハブとなるべく企画された官民主導のイベントだ。1995年の業務用アーケードゲーム機器およびアトラクション機器専門の展示会"AmuseWorld Show95"として初めて開催されて以来、韓国のゲームショウは10年目にして一大転機を迎えたと言える。

今回のゲームショウは2005年に入って初めて開催されるものということもあってか、国内外のゲーム関連企業がオンライン、業務用、コンシューマーに関わらず一堂に会したイメージが強く、また、各ブースが技巧を凝らしているだけでなく、その分野別でのブース分けも明確になされていたので、全体的にまとまった印象を受けた。

とくに今回は新規参入したメーカーの意気込みが感じられた。韓国オンラインゲームの未来を占う場としてもその役目を果たしたように思える。スタイリッシュなMMORPG『Shaiya』を発表した玩具メーカーのSONOKONG、『Creamph』や『N.E.D』、『蒼天』など一挙に5タイトルを初公開したwemade、永久無料の『DECO Online』など多数のタイトルで再起を図るEzenなどはブースでも大手に負けないほどの気合だ。

また業務用コーナーでは、最近韓国でも普及しつつあるパチスロや大画面の競馬ゲームなど、成人向けの筐体が数多く顔を揃えていて、ゲームの裾野の広がりを確かめられたぞ。

ただ、SOFTMAXなど一部の大手メーカーが参加しなかったことは点睛を欠いたと言えそうだし、各ブースから発せられる騒音の洪水には眉をひそめた。それでもテレビや日刊紙などマスコミからの注目度も高く、都心からだいぶ離れた会場での開催にも関わらず大入りだったことからも、今後も韓国に十分期待できると言えそうだね。

韓国にeスポーツスタジアムが登場

オンラインゲームが"eスポーツ"として定着しつつある韓国で、eスポーツ専用スタジアムが2005年中にオープンする予定だ。ソウル最大の電気街・龍山（ヨンサン）にあるアイパークモールを運営している現代駅舎は、10月20日韓国eスポーツ協会と"eスポーツ常設競技場構築および運営に関する業務提携"を結び、アイパークモール内に総面積350坪、観覧席数500人規模のeスポーツ専用スタジアムを設けることを明らかにした。アイパークモールは韓国の特急列車・KTXの駅舎と直結しているため地方とのアクセスも便利。スタジアムがオープンしたあかつきにはeスポーツに参加するプロゲーマーや観客のタイムロスを軽減するだろう。またeスポーツの地位を高めるのにひと役買うものと現代駅舎側は強調している。



↑eスポーツ専用スタジアムの完成予想図。アイパークモール屋上に作られる予定だ。

美少女ゲームが韓国で市民権を得る

韓国でも本格的に日本の18禁ゲームが発売されることになった。2004年11月には『Mission of Murder』を、そして2005年3月に『Princess Knights』をそれぞれハングル版で正式に発売し、韓国の18禁ゲーム市場を開拓し続けているHAPPY FACTORY社は、続く3作目として用意した『御魂〜忍〜』ハングル版が韓国映像物等級委員会の審議を通過したことを発表、正式に発売する運びとなった。韓国での審議通過にあたっては、原画担当による入念な修正が功を奏したとも言われているが、これにより、今まで韓国市場でタブー視され、その結果として陰性化され続けてきたジャンルである成人向け美少女ゲームが、新たなゲームジャンルとして認められる重要な足がかりになるものと期待されている。



←『御魂〜忍〜』ハングル版。原画を担当したTony氏のファンは海を越えて韓国にも多数存在する。

eBayに58万台のXbox 360

ジェイソンのエッセイに関連して、Xbox 360の記録的な話題を紹介しよう。13秒……これはなんの数字だろうか。じつはeBayでXbox 360が売られている間隔なのだ。なんといっても品薄状態なので、バイヤー自身がXbox 360を入手するのにeBayを頼っており、これが事態に拍車をかけているという。この数字はeBayの市場分析を行なっているTerapeakによって調査、分析されたものなので、信頼に足るもの。

実際58万6035件以上の入札が行なわれ、3万9562台が競り落とされたとのこと。成功率に換算すると78.2パーセントだった。競り落とされたパッケージの中には、未開封のものもきっと多かったに違いない。

気になる価格帯だが平均して1台が718USドル、現在本体価格が400USドル弱だから平均でも倍額。データを絞り込む際に、価格の上限を1500USドルとしたそうだから、それよりも高い取引もあったに違いない。また、ソフトをバンドルしたものが混じっていたとすると、若干価格差が縮まることだろう。実際それが高値のピークで、その後はゆるやかに減退。現在平均702USドル、成功率75.4パーセントに落ち着いている。

悪党だって賞品が欲しい

コスプレといえば、昨今日本が本場のような印象があるが、伝統で言えばアメリカのほうが長い。そんなアメリカのコスプレファンの心を騒がせたのが、MMORPG『City of Villains』のコミュニティーサイトで行なわれた、コスプレコンテスト。

本作のプレイヤーキャラは、すべてアンチヒーローで、エディットツールを使えば、思うままに凶悪で魅惑的なキャラクターを作ることが可能だ。参加者は自分で作ったキャラクターと同じコスプレで参加。中には似ている人あり、思い込みの激しい人もありといった状態だ。またキャラクターのデザインコンテストも催されたが、こちらはメーカーからの賞品提供もあった本格的なもので、本作と『City of Heroes』の両方で作ったキャラをひと組にして募集。それぞれのデザインの独創性や、デザインの複雑さ、さらになにゆえに大悪党になったのか、その理由までが審査基準になった。見事優勝したのは男性キャラのKorと、女性キャラのFrostfaerie。それぞれ賞品として32インチの大型テレビやipodほか多数を受け取ったそうだが。ホクホク顔の悪党が賞品を前にしている姿はちょっと笑えてしまう。

World Games News 出張版 in

G★ 2005 Game Show & Trade, All-Round

行って来ました G STAR 2005!

韓国ゲームの祭典で注目のタイトルをチェック



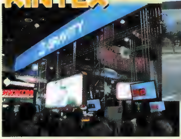


G STAR（表記はG★）2005は、今年から開催される韓国最大のゲームショウ。これまで別々に行なわれていたゲームショウを統合したものだ。会場はソウル中心部の北西にある韓国国際展示場（KINTEX）で、11月10日より13日までの4日間開催された。

ログイン取材班は12日に会場を取材した。東京に置き換えれば、ここは幕張メッセに近い感覚。また取材当日は金曜日ということもあって、客足はいかに？ と思ったが、場内には10代から30代ぐらいをメインに、来場者たちがひしめいていたぞ。

展示されたタイトルのすべてを紹介することは誌面の都合不可能なので、ここでは取材班が目にした「これは日本に来るのでは？」と思われるタイトルをピックアップして紹介しよう。帰国後、実際にこの中からいくつかのタイトルが日本でもサービスが始まると発表されているぞ。

会場は大型国際展示場のKINTEX





⬅⬆KINTEXの内部は、いくつものエリアに分割することが可能。G STAR以外にも、エネルギー展など複数の展示会が催されていた。

SUN: Soul of the Ultimate Nation

日本ではゲームオンがサービスを行なっている『MU～奇蹟の大地～』の運営元、WEBZenが現在最も推挙しているのが本作。MUと比べると、キャラクターのコスチュームが全体的にダーク。これは今年のはやりらしい。今号のWorld Games News ASIAで紹介しているNexonの『ZerA』と並んで、G STARの黒い双璧といった感があった。オンラインゲームだが、プレイヤー自身がネット上に"バトルゾーン"を開設して、そこへほかのプレイヤーが参加して冒険を行なうシステム。MMORPGではなくMORPGと呼ばれるものだ。無差別なPKなど、プレイヤー同士の衝突を回避するためにも、このシステムは有効だ。

クローズドβテスト中　メーカー／WEBZen　ジャンル／ロールプレイング
URL／http://www.sunonline.co.kr/

シリアス系MMOPRGの注目タイトル







⬅⬆ゴシックな雰囲気に、ちょっとサイバーな風味を利かしたSUNのキャラクター。ブースには他社のブースを圧倒するかのようなキャラクターが……デカすぎだ！

War Rock

日本でのNexon作品には、ほがらかな雰囲気が多いのだが、その中で異彩を放っていたのが本作。リアルな現代韓国軍の兵器が登場する、オンラインのコンバットアクションゲーム。12月現在、日本からも接続してプレイ可能で、今号の145ページにも日本でのリプレイ記事を掲載しているぞ。ルールはマップ内の陣地をふたつの軍に分かれて奪い合うというもので、FPSの定番ゲームモードの拡大版だ。選択できる歩兵に種類があるところなど、チームプレイのツボを押さえた作りになっているぞ。搭乗できる兵器には、戦車や装甲車両以外に戦闘ヘリも用意されている。これはFPSが盛んな欧米でも人気を呼びそうだ。





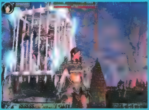
オープンβテスト中　メーカー／Nexon
ジャンル／ロールプレイング　URL／http://warrock.nexon.com/

GAUNTLET ONLINE

"ガントレット"といっても懐かしいアーケードゲームとはまったく関係ない。純粋に防具の名前が由来だ。画面を見るとアクション系MMORPGのようだが、じつは『ポピュラス』に連なるシミュレーションゲーム。メーカーがわざわざ"GOD MMOG"と謳っているのも、ポピュラスを意識しているからなのかもしれない。

だがブースに出展されていたのは、実際にキャラクターを操作して、モンスターを戦うモードで、ゲーム全体から見れば局地的な部分でしかなかったようだ。残念ながらシミュレーションゲームとしてのおもしろさを体験できなかったのが心残り……。





⬆自分が操作できるキャラクターを見る。左下にコマンドのアイコンが並んでいる。

クローズドβテスト中　メーカー／E! ZEN
ジャンル／アクション　URL／http://www.gauntletonline.co.kr/

Requiem

『ラグナロクⅡ』を目当てに訪れたGravityのブース。その中央に特別にエリアを区切って紹介していたのが本作。チェーンの下がる入り口は重たい雰囲気で目立っていた。東京ゲームショウでもムービーが紹介されたのを覚えている読者もいるだろう。ダークという点ではZerAやSUNよりも上の印象。本誌が発売されている頃には、βテストが、韓国内で行なわれている予定だ。ブース内では東京ゲームショウと同様にムービーのみ、映像をブース外に出さない徹底した秘密主義なのは、かえって本作の雰囲気にあっている。背徳的な雰囲気のある作品といってもいい。まずはβテストで初めてゲームの詳細が知らされるだろう。

発売日未定　メーカー／Gravity　ジャンル／アクション
URL／http://www.requiem-online.co.kr/

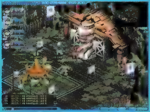
覗くのもちょっと勇気がいるRequiemの特別ブース





Time N Tales

プレイヤーが時空を超えて冒険を行なうMMORPG。実際の人類の歴史をストーリーに取り込んでおり、シングルプレイならばあったが、オンラインゲームでは珍しい試みとして注目を集めている。ともすれば重いテーマになりそうだが、プレイヤーキャラクターのポップなデザインが、それを緩和しているようだ。戦闘がリアルタイム戦略シミュレーションで、ひとりのプレイヤーが複数のキャラクターを操作できる。



⬆中世のイギリスや江戸時代の日本など、時空を超えた冒険がプレイヤーを待っている。アジア風な建物のあるここはどこだ？

オープンβテスト中　メーカー／Gravity
ジャンル／ロールプレイング　URL／http://timentales.ndoors.com/

Shaiya

SONKONGのブースでひときわ目立つ青い円筒型のブースに本作が展示されていた。フル3Dのアクション系MMORPGで、プレイヤーは女神の聖地めぐる戦いに身を投じて戦うことになる。20種類ものクラスが用意されており、プレイヤー同士による集団戦をウリにしているタイトルだ。女神という部分に重点が置かれているらしく、ムービーでは白と黒の衣装を身にまとった、ふたりの女神が微笑んでいた……。

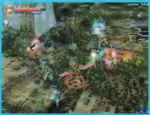


⬆光と影、ふたりの女神が率いる陣営に入り、敵と戦うのがプレイヤーの使命。というか悲しい男の性と言おうか……。

オープンβテスト中　メーカー／SONOKONG
ジャンル／ロールプレイング　URL／http://www.shaiya.com/

Infinity

集団戦のおもしろさのみをクローズアップしたのが本作。プレイヤーは、ネット上に条件設定をしたマップを開いて、そこに仲間を集めて集団戦を始める。複数の職業が用意されており、それぞれに異なる溜め撃ちや連続コンボ、必殺技を駆使して戦うことになる。小気味いいぐらいにゲームのテンポが早く、グズグズしていると死ぬか手柄を仲間に奪われてしまう。敵を全滅させれば勝利というシンプルさがいい。



⬆マップによって地形も変わる。会場では狭い廊下が入り組んだ、建物の内部で戦った。全員が1ヵ所に固まると見えづらい。

オープンβテスト中　メーカー／Windy Soft
ジャンル／アクション　URL／http://infinity.windyzone.com/

EXTEEL

NCsoftのブースで注目を集めていたのが、硬派なメカアクションの本作。プレイヤーが自分でカスタマイズした、ヒューマノイドタイプの戦闘メカに乗り込んで、我が身も砕けよとばかりに、対戦相手のメカをぶつかり合う。武器は銃器も近接用のソードもあり、お好みのスタイルで戦うことができる。戦闘中のポーズもいちいちカッコがいいので、プレイヤーはもとより、周囲で見ている入場者のほうが興奮気味だった。



⬆空中にジャンプして刃を振り下ろす敵に、地上から応戦。また、ときには重火器を撃ちまくるなど、激しいアクションが人気だ。

2006年正式サービス予定　メーカー／NCsoft
ジャンル／アクション　URL／http://www.ncsoft.net/

いまだPC×オンラインゲームが大人気！　2006年も…

このページではまだ紹介しきれきれないほどの、ちょっと注目したいタイトルもまだまだあるのだが、それは今にもWorld Games News ASIAで追って紹介していく予定だ。出展作品を見ての印象は、やはりオンラインゲーム人気の根強さ。というか、オンラインゲームであることが、まず前提としてゲームが作られているといってもいいだろう。この状況は来年のG STARでも変わらないと思われる。

同じオンラインゲームの中でも、目につき始めたのが、リアルな姿とダークな雰囲気を持ったキャラクターが増えたこと。もちろん、見た目でピンとくる明るい色調の、ほがらかなゲームもあるのだが、注目されているのは大人の雰囲気を持つZerAやSUN、『グラナド・エスパダ』といったところだろう。それから思ったほどコンシューマーのブースがなかったのもかえって印象深い。PSPの文字も見えたが、日本と違い、コンシューマーよりPCゲームのブースに多くの人々が集まっていた。



読者プレゼント PRESENT

Feb.2006

ソフトコーナー

①エミル・クロニクル・オンライン スペシャルパッケージ WonderGOO限定版



3名 ●フロンティアグルーヴ ●2940円 ●Windows2000&XP ●RPG

憑依プレーなど独自の遊びかたが魅力の本作。この限定版は、新規ユーザーが正式サービスで使えるチケットのほか、特別アイテムを2種類収録。

②はじめての『アルテイル』プレミアムキット



3名 ●フロンティアグルーヴ ●2940円 ●Windows2000&XP ●VAR

WEBブラウザーで遊べるオンラインTGCがパッケージになった。特典に50枚の"リアルカード"が付属し、シリアルを入力すればゲーム内で使えるぞ。

③TANTRAオリエンタルボックス



3名 ●フロンティアグルーヴ ●3990円 ●Windows2000&XP ●RPG

東洋を舞台とした異色のMMORPG。パッケージ特典はゲーム内アイテムが入った"オリエンタルボックス"に加えて、ガイドブック、楽曲CD封入と超豪華。

④シングルズ2～トリプルトラブル～



3名 ●ズー ●7980円 ●Windows2000&XP ●SLG

ひとつ屋根の下で同棲生活を送る、ちょっとアダルトなシミュレーション。2作目となる本作では、ひとりプラスの3人で同棲ができるということで三角関係が……。

⑤WARHAMMER 40,000: Dawn of War Gold Pack日本語版



3名 ●フロンティアグルーヴ ●1万290円 ●Windows98&Me&2000&XP ●SLG

世界で大ヒットとなった本格SFストラテジーが待ちに待った日本語版で登場。独特の世界観とユニットのアニメーションに魅了されること必至だ。

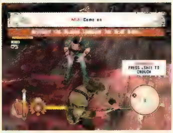
⑥はじめてのラグナロクオンライン Ver.4



3名 ●フロンティアグルーヴ ●2940円 ●Windows2000&XP ●RPG

『はじラグ』第4弾には、60日間の新規アカウント用無料チケットに加えて、ガイドブックや壁紙集、RJC2005決勝大会のムービーなどが収録されている。

⑦GUN 英語版-日本語マニュアル付-



3名 ●ラッセル ●オープンプライス ●Windows2000&XP ●ACT

開拓時代のアメリカ西部をモチーフにした3Dガンアクションシューティング。ハリウッドの脚本家がシナリオを手掛けており、ワイルドな物語もグッド!

⑧コール オブ デューティー 2 日本語マニュアル付英語版



3名 ●ラッセル ●オープンプライス ●Windows2000&XP ●ACT

新開発のエンジンで第二次世界大戦の激闘を見事に再現したFPS。実写と見間違えるほどの描写に加えて、AIの動きもよく、リアルな戦闘を体感できる。

⑨ヴィクトリア 太陽の沈まない帝国 完全日本語版 価格改定版



3名 ●サイバーフロント ●5250円 ●Windows98&Me&2000&XP ●SLG

"政治"の力で世界一の超大国を築き上げる硬派な戦略シミュレーション。外交や内政はもちろんのこと、このゲームでは"戦争"も政治のひとつなのだ。

●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング
●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション
●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム
●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント
●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

リネージュガール サイン入りポラ

●エヌ・シー・ジャパン
●非売品

MMORPG『リネージュ』のイメージキャラクター"リネージュガール"。プリンセス、ウィザード、ダークエルフ3人組みの彼女たちの貴重なポラロイド写真をサイン入りでプレゼント! 3人集合写真とひとりずつがあるからじっくり選んでね。

⑩リネージュガール集合 4名



⑪プリンセス 2名



⑫ダークエルフ 2名



⑬ウィザード 2名



グッズコーナー

⑭イース -フェルガナの誓い- 公式ガイドブック

●エンターブレイン
●1680円

3名



イースシリーズ最新作『フェルガナの誓い』を遊び尽くすための1冊！　ボス攻略、全エリアマップに加えて、各種データや設定イラストも収録しているぞ。

⑮偽りの花嫁 ～女神幻想ダイナスティア～（著者サイン入り）

●シークレットガーデン
●非売品

3名



乙女のためのMMORPG『女神幻想ダイナスティア』の小説が登場。プレゼントはなんとゲームのシナリオライターでもある著者・灰原希さんのサイン入りだ！

⑯ゲームキャラクターズコレクション『鉄拳5』Round1

●メガハウス　●630円　©NAMCO LIMITED

5名



1月下旬に発売される『鉄拳5』のフィギュアをプレゼント。各キャラはパーツの換装が可能だ。6種のうちどれが当たるかはお楽しみ。

⑰ハンゲーム ネットキャッシュ500円

●ハンゲーム
●500円

10名



ポータルサイト"ハンゲーム"で500円ぶん使用可能なネットキャッシュをプレゼント。

⑱ハンゲーム ストラップ

●NHN Japan
●非売品

10名

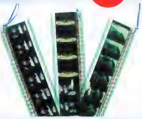


ハンゲームのイメージキャラクター"ハンバード"がデザインされたオリジナルストラップ。

⑲『ファイナル・カット』ブック・マーク

●ギャガ・コミュニケーションズ
●非売品

5名



死後、その人の記憶を編集してショーアップする男の物語。12月23日公開の映画『ファイナル・カット』のフィルムを使ったしおり。

⑳『レジェンド・オブ・ゾロ』特製ストラップ

●松竹、ブエナ ビスタ インターナショナル（ジャパン）
●非売品

5名



バンデラス演じる『ゾロ』の2作目が2006年1月21日から公開。それを記念して作られた特製のストラップだ。ゾロのマスクと同じブラック。

㉑『沈黙の追撃』試写会プレゼント

10組20名

日時：2006年1月26日（木）
場所：千代田区公会堂
18:00開場／18:30開映

※このプレゼントの締め切りは2006年1月6日（金）です。

※当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



©アートポート×ギャガ・コミュニケーションズ配給
©2006年1月28日より全国順次ロードショー

今月のクイズ

カンパイをして友達を作るコミュニケーションツール『バルビレッジ』。かわいいオウルベアが好きな飲み物といえばなんでしょうか？　右の選択肢から選んで答えてね。ヒントは74ページからの記事に。

①バルワイン
②バルウイスキー
③バルビア
④ワンカップ

今号の締め切りは2006年1月24日（火）消印有効デス！

応募方法

応募希望の方は、官製ハガキまたはアンケートハガキに、左のクイズの答え、希望賞品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入のうえ、右のあて先までお送りください。当選者は、厳正なる抽選の結果、2006年5月号のログイン誌上で発表します。

応募規約について

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に入賞した方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。

あて先

〒102-8431
（株）エンターブレイン
ログイン編集部
ログイン2月号プレゼント係

＜見本＞
クイズの答え
希望賞品　1
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
ログイン太郎、15　学生
03 5555 5555

ハガキの記入例

官製ハガキで応募する際には、左のように記入してください。

11月号のクイズの答え

①ホットナイト！

11月号当選者発表

1.『プリンス・オブ・ペルシャ ケンシノココロ 日本語版』
大阪府　中島伸之　ほか2名

2.『ミストV 日本語版』
神奈川県　藤巻宏行　ほか2名

3.『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド』
北海道　吉田雄平　ほか2名

4.『ザ・シムズ2 ホットナイト！ データセット』
富山県　平田正憲　ほか2名

5.『クロスワールド -見知らぬ空のエターティア- 通常版』
福岡県　藤原常隆　ほか2名

6.『沈黙の艦隊2』
福島県　和田亨　ほか2名

7.『陰山英男のIQティーチャースペシャルエディション』
東京都　新藤隆　ほか1名

8.『大人のための右脳キッズ　思考力編』
兵庫県　横山裕史　ほか1名

9.『えいご道場』
宮城県　守谷たつみ　ほか1名

10.マビノギアンソロジーコミック わくわく生活日記②
愛知県　田村秀俊　ほか4名

11.リネージュII 解放されし者
静岡県　内藤正和　ほか4名

12.『トリックスター』プリペイドカード
千葉県　伊藤勝利　ほか1名

13.『ウルティマ オンライン 宝珠の守人』特製ポスター
山口県　柚木良太　ほか4名

14.『グラナド・エスパダ』特製ポスター
東京都　森山翔太　ほか4名

15.『スカッとゴルフ パンヤ』オリジナルTシャツ
大阪府　樫原雅彦　ほか2名

16.ミカンせいじんUSBフラッシュメモリ 128MB
静岡県　松本照美　ほか2名

17.『アラハン』リスト・バンド
神奈川県　三上裕太　ほか2名

18.キャラ単 機動戦士ガンダムSEED 機動戦士ガンダムSEED DESTINY vol.2
東京都　前田昭彦　ほか11名

●フラナガン機関で強化してもらったお陰で、そこはかとなくララァと通じあえた気がします。（たねむらん）





ついにニュータイプへと進化した金澤先生への取材依頼はこちら!

〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部 始末書係


待望の完結編、ついに。
《結社》の陰謀を阻止するため、そして、姿を消したヨシュアの行方を追うため、
正遊撃士となったエステルの新たなる冒険が、いま始まる。
for Windows
98/2000/Me/XP


名も無き旅人よ、
ラピスの世界で冒険に出よう。
今度こそ、キミが勇者になるターンだ!!
LAPiS
2Dタクティカル シミュレーションMMO RPG
「ラピスオンライン」
(http://www.lapis1.jp)
©2005 Published by PROCEED Co.Ltd. Copyright © 2005 MGAME JAPAN Corp. All Rights Reserved.


G TUNE
ULTIMATE GAMING MACHINE
G-Tuneがおすすめする Microsoft® Windows® XP
intel inside
pentium® 4
コンピュータの頭脳
インテルのテクノロジ
NEW MASTERPIECE
SECOND WAVE !
MASTERPIECE V9000i
※ディスプレイ・スピーカーはオプションです
■CPU インテル® Pentium® Extreme Edition プロセッサ 840
(2x1MB L2キャッシュ/3.2GHz/800MHz FSB/LGA775/EM64T/HT)
■OS Microsoft® Windows® XP Professional
■メモリー DDR2-SDRAM 2048MB PC2-4200(1024MBx2)
■ハードディスク 500GB SerialATA150 7200rpm(250GBx2)
■チップセット インテル® 955X Express チップセット
■ビデオカード nVIDIA® GeForce™ 7800GTX
(GDDR3 256MB PCI-Express)
■光学ドライブ DVD±R 2層書き込み対応
16倍速DVDスーパーマルチドライブ
■サウンド CREATIVE SoundBlaster X-Fi Digital Audio
■インターフェース ブロードバンド対応ギガビットLAN搭載(オンボード)
USB2.0x6ポート(前面x2/背面x4)
IEEE1394ポート(オンボード)
■付属品 ロジクール MK-100 メディアキーボード
ロジクール G5 レーザーマウス
1年間無償保証
24時間電話サポート
¥348,000 ¥365,400
MASTERPIECE V7000i
※ディスプレイ・スピーカーはオプションです。
■CPU インテル® Pentium® 4 プロセッサ 670
(2MB L2キャッシュ/3.80GHz/800MHz FSB/EM64T)
■OS Microsoft® Windows® XP Professional
■メモリー DDR2-SDRAM 2048MB PC2-4200(1024MBx2)
■ハードディスク 250GB SerialATA150 7200rpm
■チップセット インテル® 955X Express チップセット
■ビデオカード nVIDIA® GeForce™ 7800GTX
(GDDR3 256MB PCI-Express)
■光学ドライブ DVD±R 2層書き込み対応
16倍速DVDスーパーマルチドライブ
■サウンド CREATIVE SoundBlaster X-Fi Digital Audio
■インターフェース ブロードバンド対応ギガビットLAN搭載(オンボード)
USB2.0x6ポート(前面x2/背面x4)
IEEE1394ポート(オンボード)
■付属品 ロジクール MK-100 メディアキーボード
ロジクール G5 レーザーマウス
1年間無償保証
24時間電話サポート
¥285,000 ¥299,250
MASTERPIECE V5000i
※ディスプレイ・スピーカーはオプションです。
■CPU インテル® Pentium® 4 プロセッサ 650
(2MB L2キャッシュ/3.40GHz/800MHz FSB/EM64T)
■OS Microsoft® Windows® XP HomeEdition
■メモリー DDR2-SDRAM 2048MB PC2-4200(1024MBx2)
■ハードディスク 250GB SerialATA150 7200rpm
■チップセット インテル® 955X Express チップセット
■ビデオカード nVIDIA® GeForce™ 6800GT
(GDDR3 256MB PCI-Express)
■光学ドライブ DVD±R 2層書き込み対応
16倍速DVDスーパーマルチドライブ
■サウンド インテル® ハイ・デフィニション オーディオ(オンボード)
■インターフェース ブロードバンド対応ギガビットLAN搭載(オンボード)
USB2.0x6ポート(前面x2/背面x4)
IEEE1394ポート(オンボード)
■付属品 ロジクール MK-100 メディアキーボード
ロジクール G5 レーザーマウス
1年間無償保証
24時間電話サポート
¥195,000 ¥204,750
http://www.g-tune.jp/
TEL.0480-36-1027
AM10:00-PM8:00
FAX.0480-36-1039
●お支払いは銀行振込・代金引換便・クレジットカード・ショッピングクレジット(1〜60回/ボーナス一括・併用)・コンビニ支払いがご利用いただけます。●表示価格には送料は含まれません。送料は別途申し受けます。●商品写真は出荷時のものとは異なる場合があります。●記載されている内容、外観および仕様、価格は予告無く変更される場合があります。●プリインストールおよび、付属のソフトウェアは市販のパッケージ商品とは付属品・マニュアルなどにおいて一部異なる場合があります。●商品納期につきましてはお問い合わせください。運送やその他予期せぬ事由による納期の遅れがございます。●Intel, Intel logo, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel Centrino, Intel Centrino logo, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium, および Pentium は、アメリカ合衆国およびその他の国におけるインテル コーポレーションまたはその子会社の商標または登録商標です。●Microsoft, Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。
株式会社MCJ
本社 埼玉県北葛飾郡杉戸町杉戸1-14-11
東京本社 東京都千代田区神田和泉町1-1-16 KONKOビル 7F



新感覚ダークファンタジーRPGいよいよ始動!

DEKARON

Extreme Action Online Game

PR PRESENTED BY LOGiN

ド派手なアクションと美麗なビジュアルをひっさげ、待望の日本上陸を果たした『デカロン』。待ち焦がれていたクローズドβテストも開始され、その全貌が明らかになったのだ。

待ちに待ったクローズドβテストついに開始!

アクションMMORPGデカロンが、待望のクローズドβテストをスタートさせた。誰もが直感的にプレイできる操作性を持ちながら、スムーズで多彩なアクションを実現。その滑らかな動きから"エクストリームアクション"とも呼ばれ、日本でのサービスが心待ちにされていた。そんなアクション性と同時に注目されるのが、そのビジュアル。舞台となるファンタジー世界"トリエステ大陸"をリアルに再現し、雨や雷といった自然環境、プレイヤーキャラの吐息、鳥のさえずりや水の滴り落ちる音など、細かな部分まで描写している。

一方ゲームシステムに目を移すと、ライトプレイヤーにもやり込み派にも、対応できる懐の深さがある。たとえば、ツリー式を採用したスキルシステムは、初心者プレイヤーにもわかりやすいものだし、武器などの装備品をプレイヤー自身の手により自由に強化できるシステムなどは、攻略要素の高いものだと言えるだろう。また、今後はギルドシステムや攻城戦などが実装される予定もあり、正式サービス開始前から目が離せないタイトルであることは間違いない。

ほかでは味わえない 爽快感満点のアクションRPG





⬅⬆モンスターをただクリックして倒すというゲーム性から脱し、魔法の軌道、噴き出す血しぶきなど、コンシューマー的なアクション要素を取り入れている。与えたダメージが画面に大きく表示されるところもアクションゲームライクだと言えるだろう。

海外での盛り上がりも最高潮に!

デカロンは開発元の韓国を始め、今世界中で注目を集めているタイトルだ。なかでも韓国や中国での人気はすさまじい。たとえば韓国のようなオンラインゲーム大国にありながら、人気ランキングでトップ10入りするだけでなく、小説・マンガといった幅広い展開を見せている。

また、中国においては2005年のチャイナジョイで最優秀海外ゲーム賞を受賞。さらに「小林サッカー」「カンフー・ハッスル」でおなじみの俳優チャウ・シンチーが、みずから広報大使に名乗りを挙げるなど、オンラインゲームという枠を超え、各方面で話題をさらっているのだ。



写真提供:GAMEHI

⬆デカロンをプレイして得たアクションが「カンフー・ハッスル」にも活かされているという発言も



まだ間に合う!
クローズドβテストの申し込みは http://www.dekaron.jp/

■βテスト実施中 ■メーカー/スープレックス&日本モリア ■本体価格/未定 ■利用料金/未定 ■ジャンル/ロールプレイング
■OS/Windows98&Me&2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4 1.5GHz以上 インストールサイズ:未定 ■URL/http://www.dekaron.jp/

オンラインRPGの魅力を追求した2大要素！

カンタン操作で爽快アクション

デカロンをひと度プレイすれば、既存のMMORPGとはひと味違うオモシロさを実感できるはずだ。優秀なAIによって導かれるモンスターとの駆け引きが楽しめるのはもちろん、強力な打撃で敵をよろけさせたり、相手の攻撃をブロックし、ダメージを受けないようにするなど、ただ殴るだけの戦闘とは異なる奥深さを体験できるだろう。

デカロンは高いアクション性を持つだけに操作が難しいと思われるかもしれないが、さにあらず。戦闘を含むほとんどの操作がマウスだけでできるのだ。詳細については綴じ込みのキーボードコマンドシートを参照していただきたい。最近のタイトルにしては操作がとてもシンプル。コアなPCゲーマーはもちろんだが、コンシューマーのゲームを中心に遊んでいる人にもスンナリ入っていけるはずだ。

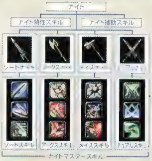
血しぶきも飛び散るド迫力の戦闘シーン





⬅⬆モンスターに与えるダメージの大きさによって血しぶきの量が異なるなど、戦闘シーンへのこだわりぶりは驚異的。その美しいビジュアルと相まってリアルさを存分に体感できるタイトルだ。

多様なスキルが使用可能に！



プレイヤーが選択可能なキャラは、ナイト、ハンター、マジシャン、サマナー、セグナレの5種類で、各々覚えられるスキルが異なってくる。また、同しナイトであっても、右のツリーのようにメインとする武器によってさまざまなスキルが使用できるようになるのだ。

“パーティープレイならもっと楽しい！”

華麗なアクションをひとりで心ゆくまで楽しむのも悪くないが、せっかくのオンラインRPGなんだから、パーティーを組んで遊びたいもの。自分の持っていないスキルエフェクトを鑑賞できるだけでなく、経験値のボーナスもたんまり入る。ソロプレイに慣れたら、次はパーティープレイのオモシロさを堪能しよう。



ひとりで[illegible]立ち向かうこともできる！

やり込む程にハマる高いゲーム性

サクっと遊べる手軽さとともに魅力的なのが、その奥深いゲームシステムだ。キャラの育成、クエストなど一般的なMMORPGの楽しさはすべて持ち合わせたうえで、独自性を打ち出している。なかでも注目すべきはアイテムの豊富さ。まず武器などの装備品は商店で売られている"スタンダード"、モンスターからのドロップでしか手に入らない"アナザー"がある。加えて最高性能を誇る装備品として"レジェンド"というものがあり、これを手に入れることも目標のひとつだ。これらの装備品には、基本能力とは別に"オプション"がついていることがあり、さらにレア度が高くなる。しかも、"ソケット"と呼ばれる穴にアイテムをはめ込むことで、さらなる強化も可能。極めようとすればするほどハマるシステムなのだ。

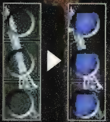
キャラの個性を出しやすいシステム





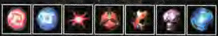
⬆➡こだわりのアイテムを装備することで、思いのままのキャラクターを育成できる。クールな装備品でキメれば、大人数のパーティープレイでも注目を集められるぞ！





“自由度の高いアイテム強化システム”

"オプション"は装備品に最初から付与されているためプレイヤーが、直接操作することはできないが、ソケットには好みのアイテムがはめ込める。穴の数はランダムで、多いものほど希少価値が高いアイテムだ。



⬆攻撃力・防御力の上昇、属性の付与などアイテムにより、さまざまな能力を追加可能。アイテムはモンスターから入手できる。

※キーボードコマンドシートがミシン目からキレイに切り取れない場合は、ハサミを使って切り離してください。





いまだ根強い人気を誇る名作MMORPGに
待望の新エピソードが実装!

リネージュ クロスランカー

EPISODE IV

HISTORY AND MEMORY

PR PRESENTED BY LOGiN

人気MMORPG『リネージュ クロスランカー』(以下、リネージュ)に、大型アップデート"エピソード4 歴史と記憶"が導入された。注目エリア"海賊島"にいたる道のりのほか、冒険に役立つTipsなどを大紹介!

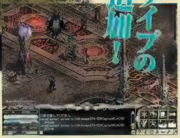
エピソード4で大きく広がったフィールドを冒険しよう

MMORPGの草分け的なタイトルとして多くの熱狂的なファンを持つリネージュ。11月に導入された"エピソード4 歴史と記憶"を機に、さらなる盛り上がりを見せているのだ。エピソード4では、新エリア"地下大空洞"を中心とした、いくつものダンジョンが出現。それらのダンジョンでは未知なるモンスターがひしめき、かつそれらが幾多のクエストと絡みあうことで、色とりどりの物語が紡がれていくのだ。

多種多様なタイプのダンジョンが追加!



⬆地下大空洞を抜けた先にある海賊島の美しき海岸線。海賊の財宝が眠るというストーリーは、冒険者の気分を高揚させてくれるものだ。



➡新ダンジョンのひとつ"魔族の神殿"。巨人の力を求めて彷徨う冥王がここで暗躍している。

強大なモンスターの動きも活発に!



➡4大ドラゴンの動きが活発に! 関連クエストも追加され、討伐隊が各サーバーで編成されるかも!?

アンタラス



⬇精霊の墓に出現するレッキとしたモンスター。見た目のカワイさとは裏腹な、あなどれない強さを持つ。

マンボラビット

ネットカフェでリネージュを体験しよう

リネージュが快適に遊べる、いわゆる"公認ネットカフェ"は、日本全国いたるところにある。右のQRコードからアクセスすれば、そのリストを閲覧することができるぞ。しかもネットカフェならプレイ料金は無料。最寄りのネットカフェに立ち寄った際は、一度お試しでプレイしてみるといいだろう。

プレイに役立つTipsを大紹介!

- ◆モンスターにカーソルを合わせてから、チャットウインドーにドラッグすると、自動攻撃になる。
- ◆Shift+クリックで、立ち止まったまま方向転換が可能。
- ◆ESC+クリックで、一歩ずつ進むことができる。
- ◆マウスのホイールボタンを回すと、ショートカットを選択できる。
- ◆冒険拠点になる街には、あらかじめブックマークをしておくと移動がラク。
- ◆リスタートをすると、ペットは自動的にペット管理人の所に戻る。
- ◆Ctrl+O(オー)で、カラーパレットが開く。これをクリックするとクリックした色の着色記号が入力されるので、その後ろに文章を打てば色つきチャットになる
- ◆空腹時には、HP/MPの自然回復が鈍くなるので、そのときは肉を食べよう。
- ◆一度ウィスパーを送った相手は、矢印キーの上下で名前を選択できる。



冒険がスゴく快適になるわ

■正式サービス中(2002年2月12日サービス開始) ■メーカー/エヌ・シー・ジャパン ■本体価格/無料ダウンロード
■利用料金/月額1400円(自動継続プラン)、30日2000円ほか ■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP
■推奨環境/CPU:Pentium4 2.4GHz以上 インストールサイズ:3GB以上 ■URL/http://www.lineage.jp/

PR

伝説のお宝を求め
新エリア"海賊島"を目指そう!



エピソード4の目玉のひとつである海賊島は、レベル30くらいの中級冒険者が対象のエリア。そこへ至る道のりは人それぞれだと思うが、ここでは駆け出しナイトの男女を取り上げ、海賊島へと向かう過程を再現してみた。これからリネージュを始めようとする人にとっても参考になる内容なので、その魅力の一端を垣間見れるはずだ。



⬅序盤はチュートリアルに沿ってプレイすればいいので迷わない。

MALE KNIGHT

⬅あまり多くを語らない寡黙なナイト。試練や狩りにもソロで挑むが、テイミングしたペットは大切に育てているようだ。



FEMALE KNIGHT

➡自己鍛錬よりも、みんなでイロイロ楽しむのが好き。ソロプレイという概念はハナからない。

男は黙して己の道を進む!

いかにキャラを強くすることのみに邁進する孤高の騎士。レベル15の試練も黙々とこなす。途中ペットのテイミングにも精を出すが、シルバーナイトタウン周辺でリザードマン、ケイブでストーンゴーレム狩りに勤しむ。

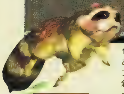
レベル15の試練を乗り越え



⬆シルバーナイトタウンでもらえる、リッキーとアノンのクエストをソロで攻略。これでオレもようやく一人前!

ペットをテイミングしつつ





⬆ペットがいれば、ある種のパーティープレイも! しかし新ペット・ラクーンはかわいいなぁ。

新ペット ラクーン

ソロプレイでレベルアップ

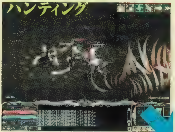


➡結局ソロプレイに。ソロだと稼ぎを独り占め。着々とレベルも上がるぜ。

女はワイワイみんなで遊ぶ!

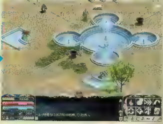
せっかくのオンラインゲームなんだから、友達とのチャットは欠かせない。狩りももちろん気の合う仲間と一緒。そのほうが楽しいし、経験値も貯まるわ。時間があるときは、各都市の名所を見て回ったりするのも好き。もちろんショッピングもね!

パーティーでのハンティング



⬆ひとりでは行けない危険なエリアも仲間と一緒なら心強い。レベルもガンガン上がっていくし、楽しい～。

風光明媚なハイネを観光



⬆冒険の途中にふらりと立ち寄った、水の都ハイネの噴水付近で、ひと休み。ああ、こんな大きくて美しい街に住んでみたいわ～。

ギランではショピング!



⬅アデン最大の商業都市ギラン。ここでしか買えない装備品もあるし、目移りするー。その前に都市の規模が大きすぎて迷子になりそう!

そしてついに海賊島に上陸!

レベルも装備品も十分に揃ったふたりは、海賊島へと向かう。島の中央付近に村があるので、クエストになりそうな話に耳を傾けつつ、お宝の情報収集。付近を散策すると、なんとラクーンを発見! さらに捜索すると地下への入り口が。海賊の財宝を目指していよいよ冒険開始!



⬆海賊島のNPCから情報収集することで、お宝のありかも次第に見えてくるぞ。

お宝目指してクエストを攻略





洞窟の最深部で待っているぞ!

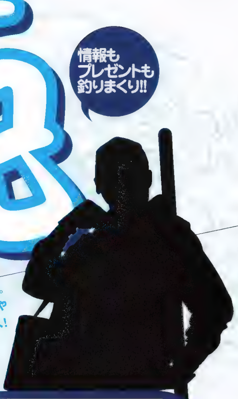

楽しむ人から、創る人へ。
GAMEJOB
ゲーム人になろう。
http://www.gamejob.jp/


enterbrain
ラグナロクオンライン　オフィシャルマガジン
ミッドガルドプレス
MIDGARD PRESS
RAGNAROK
ラグナロクオンライン
エンタープレイン発！
まるごとラグナロクオンラインマガジン始動！
マガジンサイド
Magazine Side
初心者からベテランまで
お役立ち攻略ガイド
最新アップデート情報
イベント大特集 RJC2005レポート
DVDサイド
DVD Side
荻原秀樹・伊月ゆいが送る純情ROバラエティー
RO探偵団（らぐたん）
RJC2005準決勝・決勝を完全収録！
やっぱりユーザーが一番おもしろい!!
ユーザーイベント突撃取材！
ラグナロクオンライン　オフィシャルマガジン
ミッドガルドプレス
MIDGARD PRESS
絶賛発売中！ 1,890円(本体1800円)
■本商品は、書店、もしくは書籍を扱っているパソコンショップやゲームショップでお買い求めください。
■品切れの際は、書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
■通信販売のお申込み先：エンターブレインストア e-mail：cs@eb-store.com　弊社 webサイト：http://www.enterbrain.co.jp
■お問い合わせ先：株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町 6-1 TEL:0570-060-555（代表）
RAGNAROK
© Gravity & DTDS

特集1 ログイン25周年特別企画

ゲームメーカー豊漁記

情報もプレゼントも釣りまくり!!



ログイン恒例のゲームメーカーさんご紹介企画が約7年ぶりに復活。今回のテーマは"豊漁"ということで、釣り人となった編集者がプレゼントやスクープ情報を大漁(大量)ゲットしに参上しマス!



ヒゲ＆マゲを続けて27年

コーエー

コーエーは創立27周年と、ログインよりも長い歴史を持つ老舗のゲームメーカーだ。『川中島の合戦』から始まった歴史シミュレーションは、『信長の野望』や『三國志』といった超ヒットシリーズへと受け継がれている。そのほかにも『EMIT』のような教育系や、おもに女性のプレイヤーをターゲットにした『アンジェリーク』シリーズなど、多彩なジャンルのゲームを開発し続けている。

コーエーは横浜の日吉に社屋を持つことで知られている。人気テレビ番組『出没! アド街ック天国』の日吉編(1998年3月28日放映)で慶応義塾大学や大塚製靴(株)に続く第3位で紹介されていたこともあるので、オンエアを見て知っている人もいるのではないだろうか。中庭には信長のモザイクがあることでも有名だが、有名すぎて紹介されまくっているので今回はあえて外し、代わりに別の中庭にある運動スペースをご覧あれ。あと、これは余談だが、担当編集者の中村の自宅がコーエーから歩いて20分ほどの場所にある。このことからコーエーの担当になったのでは? というウワサもあったりなかったり。

これまで歴史シミュレーションシリーズで磨いてきた技術を活かし、コーエーならではの視点で開発・展開中の2大ネットゲーム『信長の野望 Online』(以下、信On)と『大航海時代 Online』(以下、大On)。これらの現状をふまえて、2006年はどのようにネット事業を展開していくのか。執行役員の松原氏にお話をお伺いしてきたぞ。





⬆➡中庭の運動スペースではストレッチや腹筋などができる。釣り姿での運動は初めてだ。



いきなりプレゼントをゲット



➡コーエーの敏腕広報・会田氏は突然の釣り客訪問にもかかわらず、笑顔でお出迎えしてくれたうえ、プレゼントまで用意してくれたぞ。

メーカーサンにインタビュー オンライン事業を拡大しつつ、シリーズ作品も展開！

——信Onですが、『飛龍の章』のアップデート以降、プレイヤーからの反響はいかがでしょう？

松原　飛龍の章の発売以降も、いただいたさまざまなご意見を元に合戦などのシステムを調整しました。遊びやすくなったという意見が多いのですが、前哨戦の時間調整に関しては「時間が長い」、「まだ短い」と二分しています。このように意見が割れるのは、より多くの考えを持つ皆さんに実際に触れていただけるようになったことの表われだとよろこんでいます。



執行役員　松原健二氏

——休止中のプレイヤーに、信Onをもう1回プレイしてもらうためのキャンペーンも、この12月から展開しているそうですね。

松原　はい、飛龍の章が導入される前に休止された皆さんに、新しくなった戦国世界を体験していただく目的で"帰参者キャンペーン"を実施中です。手続きなしで無料プレイができるほか、現在プレイされているキャラクターと徒党（パーティー）を組むと経験値やアイテムなどにボーナスがつきます。これで、新旧のプレイヤー同士で新しい出会いを見つけてください。

——大Onでは、以前から実装したいとおっしゃっていた、携帯電話を使った自動回航システムがいよいよ登場しますね。

松原　メールの受信や相場などの情報確認機能もそうですが、ゲームをプレイしていないときでも、携帯電話などで作業や確認ができるというのは魅力的だと思います。さすがにゲーム内と同等の機能にするとPCでプレイする意味が薄くなってしまうので、このあたりのサジ加減も重要でしょう。

——2006年以降のネットゲームの新タイトル計画は？

松原　シンガポールで制作中の『三國志Online（仮）』や、Yahoo! BBと共同で開発中の『真・三國無双BB（仮）』など、2006年以降の発表に向けて順調に進んでいますので、ご期待ください。



⬆大Onでは旅行会社とのコラボレーションもやりたいそうで、現在タイアップ先を探しているとか。

気になる一本 "見た目"がポイントの拡張を
信長の野望 Online～飛龍の章～

信Onでは秋から年末にかけて細かいアップデートが行なわれ、初心者でも気軽に合戦などが楽しめるように進化し続けている。松原氏いわく「官位や流派など、まだまだ注目度を高めたい部分は多いので、よりわかりやすいシステムにしたい」そうで、すでに少しずつアップデートが進められている。そして『飛龍の章』に続く、新たな拡張版についても開発進行中で、こちらは"見た目"がポイントとなる内容にしていくそうだ。「秋に見た目を重視した装備品を追加したのですが、こちらがかなり好評でした。拡張版だけでなく、今後のアップデートでも追加していけるように、さまざまなデザインの装備品を作っています」とのこと。

信長の野望 Online 飛龍の章



⬆戦場で注目されるような立派な鎧や兜を身につけるのは、戦国時代に生きる者の身だしなみだ。

気になる一本 もうすぐ正式サービス1周年
大航海時代オンライン

大Onのアップデート計画は順調に進行しており、ゲームシステムやクエスト、新しい船も次々と登場していく。2006年2月には2005年8月以来となる大規模アップデートの実施が予定されており、"成長させる楽しみの強化"をテーマに副官システムや職業追加など、さまざまな機能追加が行なわれるとのこと。また、既存の海域を中心にフィールド追加も予定されており、たとえば、離れて点在するいくつかの都市間に、中継となる新都市を増やしていく。現在は単なる通過地点でしかなかった海域で、大航海時代の名にふさわしい"新たな発見"ができるようになるのだ。本格的な海域追加は"拡張パック"で行なわれるそうで、そちらにも期待したい。

大航海時代 Online



⬆新しい都市ができれば、特産物や相場などが変化し、大きく稼げるチャンスが到来しそう！

スクープ一本（いっぽん）釣り！

ネットワークゲームタイトルの展望についてはバッチリわかったけど、コーエーファンにとってもうひとつ気になるのはやはり、王道の『信長の野望』シリーズ＆『三國志』シリーズの動向だろう。広報担当の会田氏いわく「信長は『革新』のパワーアップキットを、三國志に関しては『XI』の情報を間もなくお届けできる予定です。今回もアッと驚くようなシステムを導入予定なのでご期待ください」とのこと。年明けくらいには新情報がお届けできそうだ。

三國志は無双に近づく？



⬆PCならではの表現力を活かしたいそうで、『三國志』が『無双』のように3Dになる日は近いかも？

大豊漁プレゼント!!

今回は大漁がコンセプトということで、2005年にコーエーから発売されたPCゲーム『真・三國無双3ハイパー』、『信長の野望 Online ～飛龍の章～』も『信長の野望・革新』、『鋼鉄の咆哮3 ～ウォーシップコマンダー～』、『ローマ：トータルウォー』をそれぞれ1本ずつ、合計5本と大量にゲットしてきました。各1名様にプレゼントしちゃいマス！





2005年は始動の年、2006年は……

ハンビットユビキタスエンターテインメント

韓国の大手ゲームメーカーであるHanbit Softと日立製作所の合同出資で設立されたハンビットユビキタスエンターテインメント（以下、HUE）は、今年の12月27日で創立1周年を迎える、まだできたてホヤホヤの会社。だがすでに3つのMMORPGの運営を発表しており、現在サービス開始に向けて準備が着々と進められている。



⬆HUEのオフィスは秋葉原の駅から3分ほど、再開発が進む一角にあるビジネスビルにあるのだ。

『WYD（With Your Destiny）』は発表こそ3番目だが、早くもオープンβテストが行なわれ、2005年年内には正式サービスに移行する予定だ。

最初に発表された『グラナド・エスパダ』は、2005年に2回のクローズドβテストが始まっており、次期βテストへの関心も高まっているぞ。

今回の取材では、取締役のソン・ジンホ氏にHUEの会社を代表してインタビューに応じていただいた。加えてWYDについてはオペレーション部のハ・サンベク氏、グラナド・エスパダについてはソ・ジョンソプ氏、樫木史郎氏に、それぞれお話をうかがうことができたのだ。これからの展開はもちろん、WYDについては、読者の皆さんも楽しめるスクープネタもあるぞ。



⬅怪しい出で立ちでビルに入ると目の前に社名のプレートをみつけた。





⬆オフィス内のGM（ゲームマスター）ルームの入り口にハングルを発見。なんて書いてあるのか読めなかったやんもは、勝手に"私語厳禁"と勘違いをして黙って入室。あげく読者プレゼントを物色したのだが……。

メーカーサンにインタビュー 年末から2006年にかけてはいよいよ本格的に活動

――創立から1周年にあたる2005年はどんな年でしたか？

ソン　ひと言でいえば、HUEが安定したサービスをするためにインフラを整備する年でした。実際2005年から本格的に活動を始めたと言ってもいいでしょう。現在は開発側とともに、グラナド・エスパダの運営準備を着々と進めています。下半期ではWYDの運営を行なうことになりました。年内に正式サービスを始めるために、集中して作業を進めていきたいと思います。

――日本で会社を設立した当時のことをお話していただけますか？

ソン　Hanbit Softは韓国のオンラインゲームのパブリッシャーとして、経験とノウハウ、それにコンテンツを持っていました。日本で展開するにあたって、システムとインフラを持っている日立製作所に出会い、お互いの持っているものを活かしていこう、ということになったのです。現在はそれを実行している段階ですね。目的であった互いに活かしていくという部分はうまくいっています。

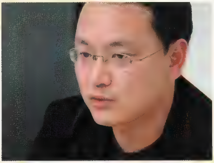
――日本でもオンラインゲームの市場は大きくなってきましたね。

ソン　日本のインターネットのインフラは、現在韓国の3～5倍になっていると思います。しかしオンラインゲームの市場としては、韓国に比べてまだそれほど大きくないですね。けれどこれから成長していくだろうと予想しています。それで攻撃的に会社を設立して事業を展開しようと考えているわけです。

――今年から来年にかけて、数多くのオンラインゲームが発表されていますが……。

ソン　あるメディアの発表では、今年は世界で176タイトルのオンラインゲームがサービスを始めたそうです。それぐらい競争が激しくなっていますね。当然HUEとしても危機意識を持っています。絶対に安易な対応では日本ではやっていけないとも考えています。とくに日本でもメジャーなメーカーがオンラインゲームを始めており、今後はほかの会社からも発表されて、ますます競争が激しくなることでしょう。2002～2003年はまだ市場も小さくて、ゲーム自体も少なく、ユーザーもゲームがあればプレイしてくれました。でもそういう時期は過ぎました。

――HUEとしては、どのように対応されるのでしょうか？



ソン　まずユーザーに楽しいゲームを紹介しようと考えています。会社としては利益を上げなくてはなりませんが、おもしろいゲームを提供していこうと思います。また、ユーザーの皆さんと直接お会いする機会を作って、おもしろいゲームを作っている会社であるという認識を高めていこうとも考えています。

――では最後に、HUEの2006年の抱負を教えてください。

ソン　第1目標はWYDのサービスを定着させて、高い評価を得ることですね。またいたらないところがあれば、補っていきたいです。そしてグラナド・エスパダが第2目標です。



取締役　ソン・ジンホ氏



⬆WYDのPR用麦焼酎"運命"をいただきましたが、法律上プレゼントできないので編集部用です。

気になる一本 オープンβ開始！　年内正式サービスへ

WYD (With Your Destiny)

今号の特別付録の小冊子で紹介しているWYDは、北欧神話を下敷きにしたアクション系のMMORPG。12月9日からオープンβテストが始まったが、続けて年内に正式サービスに移行する予定だ。本作はノートPCを含め、ロースペックのPCでもプレイできることに加えて、正式サービスになってもプレイ料金が無料なので、MMORPG初心者でも安心してプレイに参加できるといった点でも注目されている。



⬆お話をうかがったハ・サンベク氏。プレイヤーの意見を求めて、一緒にWYDを作っていきたいという。

10日間行なわれたクローズドβテストではレベル262が最高だったが、ハ氏によれば本格的にゲームを楽しめるのはレベル256からだという。ギルド単位での行動や攻城戦、国家間の戦争など、WYDの本当の醍醐味を味わえるのがレベル256以降だというのがその理由。10日で262レベルは特別に早い例だが、WYDはレベルアップがほかのMMORPGより早いゲーム。256レベルも決して遠過ぎる道のりではないようだ。今も、多くのプレイヤーが冒険を行なっているぞ。



レベル256からがおもしろい

⬆レベル255までは、キャラクターを一人前にするための期間に過ぎない。WYDの醍醐味である、大規模な国家同士の戦闘や、攻城戦はレベル256の向こうにある。

気になる一本 次回クローズドβテストに高まる期待

グラナド・エスパダ

2005年には2回にわたってクローズドβテストが行なわれたが、前回の参加者のみならず、多くのゲームファンが次期のβテストへの期待を膨らませているだろう。開始時期についてはまだ明言できないが、内容は港町コインブラを始め、街やマップが増やされる予定とのこと。また第2次クローズドβテストで話題を呼んだ、党（ギルド）対抗戦も、さらにパワーアップすることが検討されているぞ。

韓国と日本テストプレイヤーの違いについて聞いてみると、韓国はまずチャットで情報交換するのに対して日本人はすぐに行動を始めるとのこと。プレイヤーの行動ひとつにもお国柄がでるようだ。2005年にはゲームのさまざまな要素、とくに"政治"の話題がひとり歩きした感があるが、まずは党の役割や機能を充実させてからのことになるという。2006年の早い時期に、前回を上回る規模で行なわれる、第3次クローズドβテストに期待したい。



➡話をおうかがいしたソ・ジョンソプ氏（右）と樫木氏（左）。ポスターは小林智美氏のオリジナルデザイン。



新大陸の開拓と野望を描くMMORPG

⬆中世ヨーロッパの世界観を背景に、新大陸グラナド・エスパダでの冒険を描いた本作。プレイヤーはひとりで3人のキャラクターを操作できるのが特徴だ。

スクープ一本（いっぽん）釣り！

現在WYDでは、主題歌やイメージキャラクターのニューデザインなど、日本オリジナルの企画が進行しているが、じつはプレイヤー参加型の企画も検討されていることがわかったぞ。それは、ゲーム中に登場する武器や防具、マウントのデザインを募集して、優秀な作品はゲームに導入されるというものだ。マウントとは、プレイヤーキャラが騎乗できる馬のような動物こと。募集の内容が決まりしだい発表される予定なのでお楽しみに！



オリジナルデザイン募集

大豊漁プレゼント!!

読者プレゼントを探してオフィスを物色する不審なやんもの行動に、かえって同情してしまったHUEさんからプレゼトをいただいたぞ。現在オープンβテスト中のMMORPG、WYDの特製ポスター6枚と、携帯電話用クリーナーつきストラップを30個！　どちらも凛々しいながらも、どこか憂いのある表情にグッとくる、人気のあるクラス・トランスナイトの姿をあしらった非売品だ。





デジタルもアナログも全力投球!

ブロッコリー

ブロッコリーはPCゲームだけでなく、カードゲームやキャラクターグッズ、さらにはアニメ制作やイベントの運営まで、じつに幅広い展開を行なっている。創立以来、12年に渡って"萌え"業界を支えてきた、間違いなく萌えブームの火付け役を担ったメーカーのひとつと言えるだろう。



⬆玄関では『ギャラクシーエンジェル』や『プリンセスコンチェルト』などのポップがお出迎え。

昨今のアキバブームでにわかに"萌え"をイメージした商品が広まりつつあるが、そんな付け焼き刃的な物に負けない強力なコンテンツを展開中だ。また、萌えばかりでなく硬派な企画もどんどん進めている。

ブロッコリーのイベントは池袋のサンシャインで開催されることが多いが、それもそのはず、会社は池袋から近い練馬にあるのだ。なお余談だが、付近にはおいしいと評判のラーメン屋さんもあるそうだ。

代表取締役会長の木谷氏は、同社が開催するイベントではしばしば舞台に立ち、ファンの前でオフレコ情報交じりの軽快なトークを披露することから"名物会長"として親しまれている。今回はその木谷会長から、2006年のブロッコリーの展望について語っていただいたぞ。



⬆こちらが社内の様子。熱心に仕事をしているスタッフは頭になにやらかぶっているようだが……。



➡なんと『ギャラクシーエンジェルⅡ』のサンバイザーだったのだ、木谷会長もつねに着用中だ。

メーカーサンにインタビュー 2006年はブロッコリーの1st Centuryに

――早速ですが、2006年の目標と展望についてお聞かせください。

木谷　2005年から2006年にかけて、当社ではPC用ネットゲームの『エミル・クロニクル・オンライン』(以下、ECO)、カードゲームの『ディメンション ゼロ』(以下、D0)、そしてマルチコンテンツの『ギャラクシーエンジェルⅡ』(以下、GAⅡ)の3本を柱として展開を進めています。2005年は"つぼみの年"と言っていましたが、2006年はD0にあやかって"ブロッコリーの1st Century"という感じでいきたいと思っています。2006前半はD0とECOのふたつを、後半はGAⅡを押し出して行く予定です。

――ECOは12月9日から正式サービスが始まって、いよいよここからが本番、という感じですね。



代表取締役会長　木谷高明氏

木谷　ネットゲームにチャレンジするのは初めてですが、開発も運営も難易度が高い、というのを実感しています。最大公約数の意見を反映しつつ、声が弱い意見も見逃さずに吸い上げる、というのはかなり難しいです。当社ではグッズなどを出しつつ、プレイヤー層を膨らませることができればいいなぁ、と考えています。

――D0では、格闘家の五味隆典選手をイメージキャラクターに起用したり、賞金が出るプロ大会を開催したりと、かなり硬派なイメージで押しているのが印象的ですね。

木谷　最近は"萌え"が流行語大賞のトップテンに入ったり、秋葉原がブームになったりしていますが、秋葉原に来る人すべてが萌えを要求しているわけではありません。ゲームが好きな人もいれば、昔ながらのラジオパーツを買いに来る人もいる。硬派なイメージのカードゲームを出すことで、秋葉原に来たゲーム好きな層に買ってもらえればいいと思っています。また、最近はプロレスのように技をぶつけ合う過程を楽しむものから、総合格闘技のように結果がすぐ出るものへと好みが移りつつあります。賞金という"結果"を目標にがんばってくれるプレイヤーに期待しています。

――2006年1月にはD0初となる賞金つきのグランプリも開催されますが、こちらの手応えはいかがでしょう?



⬆ゲームを発売するだけでなく、関連商品やイベントなどでコンテンツそのものを盛り上げるのが、ブロッコリーの得意技なのだ。

木谷　すでに"東京スポーツ/中京スポーツ/大阪スポーツ/九州スポーツ四誌合同提供 ディメンション・ゼロ東スポグランプリ"の予選が進んでいまして、こちらの決勝大会を12月31日にさいたまスーパーアリーナで開催予定です。賞金が出るトーナメントではありませんが、交通費や宿泊費は負担させていただきます。

――ここからヒーローが登場し始めると、またにぎわいそうですね。

木谷　あとは、『PRIDE男祭り2005 頂』で、五味さんに優勝していただけるとうれしいのですが(笑)

――そのほかのカードゲームに関しても、プレイヤー層がかなり広く、全国トーナメントも盛んですよね。

木谷　カードゲームは認知され、流行するまでが大変ですが、ショップを中心としたコミュニティーが完成すれば口コミでの広がりにも期待できます。当社が最も力を入れている部分であり、ここだけはほかのメーカーに負けないという自負もあります。2006年で『アクエリアンエイジ』が7周年を迎えますので、こちらでもひとつ、大きな計画をしています。もちろん、カードゲームだけでなく、これからもさまざまなコンテンツを展開していきますよ!

気になる一本 ユーザーの声を集めさらなる発展を

エミル・クロニクル・オンライン

ECOはブロッコリー、ガンホー、ヘッドロックの3社で制作、運営しているハートフルオンラインRPGだ。本誌の80ページでも紹介しているので、興味がある人はそちらも見てほしい。

木谷会長はECOについて、「ネットゲームのメーカーは神様のようなもの。本物の神様になれるかが成功のカギ」と語る。その理由は、メーカーがオリジナルの世界を作り出し、その形を変える権利を持っているということだ。

「神様だからといって勝手気ままに世界をいじっていい、というわけではありません。プレイヤーの意見を汲んで、それに合わせたアップデートをしていかなければなりません」と、木谷会長。プレイヤーの要望がひとつにまとまることはなく、ほとんどは正反対の意見が多数届くことになる。プレイヤーの最大公約数で考えて、多くの人が望む形を作るのが神様の役割だが、たとえ小さな声でも、正しいと思った部分は反映させていきたいそうだ。

3社の共同体"トリオ・ECO"では、制作をヘッドロック、運営やプロモーションをガンホーが行ない、ブロッコリーはおもに関連商品の開発や販売などを担当している。グッズでゲームの認知度を広めるのは、ブロッコリーが得意とする手法のひとつだ。また、正式サービス1週間前に秋葉原のゲーマーズ本店で3社のトップが"最後のお願い"をするなど、ほかでは見られないユニークな催しにも積極的だ。今後も一風変わったイベントに期待したい。



↑"ハートフル"をキャッチフレーズに、オープンβテスト終了時には30万人の登録数を達成。正式サービス後はどこまで伸びるか？



↑イベント当日は悪天候にもかかわらず、多くのファンが集まった。会長はGAⅡサンバイザー姿で熱弁。



↑マリオネットや憑依システムなどほかにはない独自のシステムが人気のひとつだ。

気になる一本 賞金つきのプロ仕様カードゲーム

ディメンション・ゼロ

『アクエリアンエイジ』や『リセ』は、かなり"萌え要素"が組み込まれ、カジュアルなプレイをしている人が多いカードゲームだが、DOは"萌え要素を廃した本気のゲーム"になっているそうだ。注目したいポイントは、公式大会で賞金が出る"プロ仕様"のゲームであるというところ。年間総額2000万円で、1回の大会における最高賞金金額は300万円。トーナメントで賞金を得るには、専門機関の"Dimension 0 Players' Association(DPA)"に登録し、プロプレイヤーとなること。小学生を除く12歳以上が対象で、公式予選大会を通過して本選に出場した者にその資格が与えられるのだ。つまり、大会に出場するだけの腕前があれば、誰でも賞金がゲットできるチャンスがあるというワケ。



気になる一本 2006年より本格デビュー

ギャラクシーエンジェルⅡ

コミックやアニメ、そしてラジオ番組などさまざまなメディアで展開中の『ギャラクシーエンジェル』。ゲームのほうは2004年8月に3部作が完結し、しばらく動きがなかったのだが、このたび新シリーズとして復活。それがGAⅡである。エンジェル隊もメンバー総入れ替えとなり、新たに"ルーンエンジェル隊"が結成された。現在はキャラクターのイラストと名前のみが公開されているが、これから少しずつ詳細が明らかになっていく予定だ。また、2006年4月9日には、ルーンエンジェル隊を演じるメンバーが六本木ヴェルファーレに集まり、"ルーンエンジェル隊ファーストコンサート"を開催予定。ゲームはPS2版が2006年4月27日に発売予定。PC版の発売は未定となっている。



↑現在は新旧エンジェル隊が入り乱れてのプロモーション期間中。ⅠとⅡのキャラが一緒に歌やミニドラマを演じる『デュエットCD』も発売中だ。

スクープ一本(いっぽん)釣り!

ブロッコリーがサーカス&ゲームクラブと共同で企画・制作している、正統派学園恋愛アドベンチャー『true tears』。発売日は2006年3月31日の予定だが、木谷会長いわく「ゲーム自体はほとんど仕上がっていて、現在はイベントシーンのクリーンアップ中です。演出などの調整が進んでいる段階なので、そろそろ画面写真が出せると思います」とのこと。残念ながら、画面写真はギリギリで間に合わなかったけれど、イベント画像が手に入ったので公開しよう。



イベント画像をゲット

↑テーマは題名と同じ"真実の涙"あらゆる王道を押さえつつ、泣ける作品に仕上がっているそうだ。

大豊漁プレゼント!!

ブロッコリーのイチオシはやはり、発売されたばかりのDOだろう。プロ大会は2006年から本格稼動を始めるということで、どのプレイヤーもまだスタート地点に立ったばかり。ヒーローになるチャンスはまだまだ残されているというワケ。そこで、ブロッコリーからいただいたDOの『ストラクチャーデッキ』を15名様にひとつずつ差し上げマス。これでプロデビューを目指せ！



当コーナーのプレゼントへの応募は、アンケートハガキに「○○(ご希望の賞品)一本釣り!」と赤ペンで記入してね!

※当選者は5月号の等コーナーで発表します。

待ちに待った続編！ 気になる要素を総チェック

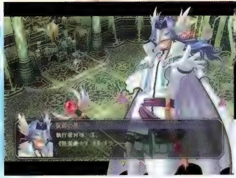


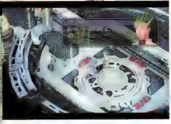
2006年3月9日発売決定

特集2

日本ファルコム最新作

英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter（セカンドチャプター）





⬆新キャラクターとして登場するケビン神父。だがここは、神父のいるべき場所に見えないが……。

⬅リベール王国の転覆をもくろむ秘密結社・身喰らう蛇。彼らの野望を砕くこともSCの目的となる。

衝撃的な結末で大反響を巻き起こした『英雄伝説Ⅵ 空の軌跡』の発売から、早1年半。気になるところで物語が終わっていただけに、「続編の登場はまだ?」というファンの期待の声が次第にふくれ上がってきていた。そんな中、ついに『空の軌跡 Second Chapter』(以下、SC)の発売がアナウンスされた。自らの正体を明かし、エステルの前から姿を消したヨシュア。そんな彼を追って旅に出ることを決意するエステル……。ふたりの"軌跡"が再び交錯する瞬間を、そしてこの壮大な物語の結末を我々は見届けなくては！ すべての謎は、2006年3月発売のSCで解き明かされるぞ。

空の軌跡SC 基本用語

▶遊撃士(ブレイサー)	民間人の安全と地域の平和維持を目的として、魔獣退治や犯罪防止に従事する者たち。特定の国家に属さず、中立的な立場を貫く。
▶リベール王国	前編の舞台となった小国。北にエレボニア、東にカルバードと強国に囲まれているが、巧みな外交手段で対等な関係を築いている。
▶オーブメント	"導力"で動く機械仕掛けのユニット。その内部に格納された七耀石の回路に応じて、魔法のような効果を発生させることができる。
▶クーデター事件	前編において王国軍情報部がくわだてた反逆事件。グランセル城を占拠するまでに至るが、エステルたちの活躍によって阻止された。
▶身喰らう蛇(ウロボロス)	リベール王国を震撼させたクーデター事件を始め、王国各地で起こった事件の陰に必ず浮かび上がってくる秘密結社の名称。



エステル・ブライト

⬆SCでは正遊撃士に昇格。ヨシュアを探しながら、秘密結社の陰謀を突き止めようと行動を起こす。



ヨシュア・アストレイ

⬆エステルとは兄妹同然に育ったが、生誕祭の夜に姿を消してしまう。秘密結社と関わりがあるようだ。

空の軌跡 前編：ダイジェスト 前編のストーリーは覚えてるかな？



【序章】父、旅立つ

シェラザードの指導の元で実地研修を行ない、準遊撃士の資格を手に入れたエステルとヨシュア。ふたりは魔獣退治や記者の護衛、七耀石の運搬といった依頼を着実にこなしていく。だが、市長宅に強盗が入り、運んだはずの七耀石が何者かに盗まれてしまった！ ふたりは犯人を捜すため、市長宅の捜査を開始する。









■2006年3月9日発売予定 ■メーカー／日本ファルコム ■本体価格／未定 ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows(バージョン未定) ■推奨環境／未定
■URL／http://www.falcom.co.jp/

Check 1 注目すべき新旧キャラクターたち

現在、SCへの登場が明らかになっている新キャラクターは、七耀教会の巡回神父であるケビン・グラハムと、ある事件をきっかけにエステルと知り合うレンという少女のふたり。さすがに敵対するようには見えないけれど、前編のアルバ教授の例もあるので楽観は禁物か!? また、前編に登場した遊撃士・アネラスとクルツのふたりがクローズアップされている点も見逃せない。サブキャラクターからメインキャラクターへ昇格してくれたらうれしいかぎりだ。





クルツ・ナルダン

←王都支部に所属する遊撃士。方術使いの異名を持つ若きサムライ。

アネラス・エルフィード

←実戦不足が否めない若き女遊撃士。後輩に負けまいと一念発起!



←言動と服装は神父に程遠いが、意外にも思慮深い。教会秘伝のクラフトとボウガンを使いこなす。

ケビン・グラハム

レン

←帝国と共和国の狭間にある、クロスベル自治州出身。観光旅行中にエステルと知り合うぞ。





←もしや前編のティータと同様に、レンも妹系キャラなのか? 少々気の強そうなところがティータとは対照的なようだが……。

空の軌跡 前編 ダイジェスト 父・カシウスの運命やいかに

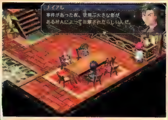
【第1章】消えた飛行客船

エステルとヨシュアの父親であるカシウスの乗った定期船が、ボース地方で行方不明となる。調査を進めてなんとか定期船を発見するも、船内はもぬけの殻。

のちにこれが空賊団の仕業だと判明し、人質となった乗客を助け出すためにふたりはアジトへと乗り込んでいく。だが、人質の中にカシウスの姿はなくて……。









Check 2 秘密結社《身喰らう蛇（ウロボロス）》の面々

前編で敵側にいた人物たちは多くの謎を残したままとなっていたが、ついにその正体が明らかになった。アルバ教授の真の姿は"身喰らう蛇"という秘密結社を束ねるワイスマン。そしてエステルたちを追い詰めたロランス少尉はその秘密結社のエージェント・剣帝レオンハルトだったのだ。この結社は、いったいなにを成し遂げようとしているのだろうか?





リベール王国を狙う結社の目的とは?



⬅レオンハルトや、ワイスマンの傘下たるエージェントたちは、"福音計画"という謎のプロジェクトを実行するために集められた。



レオンハルト
➡前編ではロランス少尉として暗躍した。圧倒的な戦闘力から"剣帝"の異名を持つ。

ワイスマン
⬅結社の最高幹部のひとり。対象者の記憶と認識を操作する能力がある。

ブルブラン
➡大都市を中心に暗躍する仮面の怪盗。オリビエのライバルが現れたみたい!?

ルシオラ
⬅妖艶なる魔女。鈴を使って幻術を操り、戦闘用の扇を自在に扱う。

カンパネルラ
➡福音計画を見届ける役を担う少年。神出鬼没で、炎を使った幻術を操る。

ヴァルター
⬅殺人拳を使いこなす闇の武術家。ジンと関わりがあるようだが……。

執行者と呼ばれる結社のエージェントたち

空の軌跡 前編 ダイジェスト 学園祭の演劇も見逃せないポイント

【第2章】白き花のマドリガル

孤児院が突然の火災に見舞われ全焼。調査を行なうと、ルーアンの街に根城を置く"レイヴン"というグループがアヤしいとわかる。しかしその後、アガットの協力によってそれが誤解だったことが判明。一時調査は暗礁に乗り上げるが、数日後には孤児院の先生が襲われるという事件が発生する。はたして真犯人は?











3 Check 前編の仲間たちも全員再登場するぞ

前編で一緒に戦った仲間たちが物語に絡んでくるかどうか気になっている人も多いのではないかと思うが、もちろん全員再登場! 愛すべき妹キャラ・ティータや、ナルシストっぷり全開のオリビエにも、また会えるぞ。どのような形で登場するのかは現段階では不明なのだが、とにかく今は、あのメンバーと再び冒険ができることを素直によろこびたい。



⬆モルガン将軍を始め、ここで紹介したほかにも前編で出会った人物が登場するぞ。





オリビエ・レンハイム

⬋エレボニア帝国出身の演奏家。SCでもシェラにいじられる運命か?

シェラザード・ハーヴェイ

⬆エステルが姉のように慕う女遊撃士。彼女には意外な過去が……。

クローゼ・リンツ

⬇アリシア女王の孫娘。生誕祭のあとは王立学園での生活に戻っている。

ジン・ヴァセック

⬅カルバード共和国出身の武術家。ギルドから要請を受けて帰国中だ。

ティータ・ラッセル

⬅導力学者ラッセル博士の孫娘。ヨシュアの失踪に心を痛めるも、明るく振る舞う。

アガット・クロスナー

➡スゴ腕の若手遊撃士。シェラとともに結社の調査にあたる。

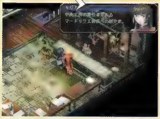


⬅エステルを実の姉のように慕うティータ。横にはレンもいるようだが、"お姉ちゃんの奪い合い"が起きないことを祈りたい。

空の軌跡 前編 ダイジェスト SCにもつながる黒きオーブメントの存在

【第3章】黒のオーブメント

この章で父の元に届けられた漆黒のオーブメントは、不気味な現象を引き起こした。エステルたちはこの謎のオーブメントを調べるべく、ラッセル博士の元を訪れる。すると今度はそのオーブメントをめぐって、ラッセル博士が誘拐されてしまい……。レイストン要塞に捕らえられているラッセル博士の救出作戦を決行する。









Check 4 新エリアも登場………リベール王国以外も舞台に?

前編でエステルやヨシュアが赴いたのは、おもにリベール王国内。しかしSCではそのなじみ深いリベール王国を飛び出すこともありそうだ。"ル=ロックル峡谷"という場所が新エリアとして公開されたのだが、ここは王国から遠く離れた場所にあるらしい。このほかにもさまざまな新エリアが登場するようなので、今後詳細がわかり次第お伝えしていこう。



⬆切り立った岩場がいくつもそびえる広大な土地。エレボニアやカルバードとも異なる場所なのか?

⬇ル=ロックル峡谷で模擬戦闘を行なうエステルとアネラス。ふたりは修行中なのだろうか?





⬅ル=ロックル峡谷のフィールドを移動中のエステルたち。どういう状況でこのふたりが国外にいるのか、非常に気になるところだ。

Check 5 序盤から巨大ボスが立ちはだかる!



あまりにもド迫力なので、ここの解説よりも先に画面写真のほうが目に入ってしまったことかと思うのだが、これは決して終盤に登場する魔獣というわけではない。SCではこうした中ボスクラスの巨大モンスターがなんと序盤から出現し、エステルたちの行く手をはばんでくるのだ。これまで以上に白熱した戦闘を楽しめそうで、戦える日が待ち遠しい。





⬅⬇あまりに巨大すぎて、古代竜が画面に収まりきっていない。これで中ボスだというのだから驚きだ。





⬆人馬の姿をしたロボットもボスキャラクターとして現れる。画面左にあるATバーの敵のターンが連続で並んでいて恐ろしい。

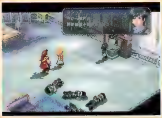


空の軌跡 前編 | ダイジェスト 情報部によるクーデターを鎮圧せよ

【終章】王都撩乱

王国軍情報部によって、クーデターが引き起こされる。クローディア姫を人質に取られ、アリシア女王は自分の意志で発言することを許されなくなってしまった。その事実を知ったエステルたちはクローディア姫の救出にあたり、さらにはアリシア女王を解放するべく、占拠されたグランセル城へと突入していく。







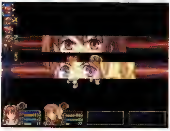


Check 6 新要素が加わった戦闘システム

前編の戦闘はターン制ながらリアルタイムの緊張感が味わえる、『空の軌跡』独自のATシステムで展開された。SCでもこのATシステムは健在。キャラクターごとに設定されたクラフトと呼ばれるハデな画面効果の必殺技や、オーブメントにセットしたクオーツの組み合わせによって発動するアーツと呼ばれる魔法で敵に立ち向かうことになる。さらにSCでは新要素が追加され、仲間と協力して発動する連携技・チェインクラフトと、メンバーを自由に入れ替えてパーティーを編成できるパーティーチェンジシステムのふたつによって、戦闘がいっそうおもしろくなりそうだ。

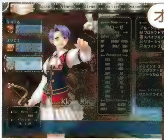
チェインクラフト

前編ではキャラクターごとにクラフトと呼ばれる必殺技を持っていたが、それに対してチェインクラフトはふたりで協力して発動する必殺技となる。うまく使えば、行動したばかりの仲間を再び攻撃に参加させることも可能! また、ペアの制限もないので、自由な組み合わせを楽しめる。



⬆チェインクラフトを発動すると、ふたりの顔がカットイン! この写真はエステルとアネラスの組み合わせだ。使いどころ次第で戦闘の流れを大きく変えられそう。

オーブメントシステムは健在!





⬆➡ステータスやオーブメントの画面を見るかぎり、前編をプレーした人ならばすんなりと新しい戦闘システムを把握できそうな感じだぞ。





⬆➡ふたりで同時に魔獣に駆け寄り、強力な攻撃を繰り出す。ほかの組み合わせによる技も早く見てみたい!

パーティーチェンジ

もうひとつ明らかになっている新要素が、パーティーチェンジシステムだ。前編では物語の展開に応じてパーティーメンバーが固定されていたが、SCでは必須キャラクターを除けば、自由にパーティーメンバーを選択できるようになった。メンバーごとにある程度の戦闘スタイルが確立できれば、戦術的にも大きな変化を期待できそう。また、特定の組み合わせで発生する会話もあるようなので、そうしたミニイベントを探す楽しみもあるぞ。







➡必須キャラクター以外のメンバーもひんぱんに会話に参加してくるそう。メンバー選びを考えるのが楽しくなりそう!

Check 7 前編のデータを引き継ぐことが可能!

前・後編という形で描かれる作品なのを活かして、前編のセーブデータを使った仕掛けも盛り込まれているぞ。引き継げるのは前編のクリアーデータで、準遊撃士ランクが高いと最初のボーナスアイテムが豪華になるとのこと。そのほかにも、NPCの反応やクエストの内容も変化する。

準遊撃士ランクが高いと"いいこと"が……





⬅⬆準遊撃士ランクが低いままクリアーしてしまった人は、今のうちにランク上げにはげんでおいては?

未プレーの人もまだ間に合うぞ



空の軌跡 前編 普及版パッケージ発売中

前編をまだプレイしてない人には、12月23日に発売されたばかりの新価格パッケージがおすすめ。今から遊んでSCの発売に備えておこう。

英雄伝説VI 空の軌跡 普及版
価格 4800円



次号も空の軌跡SCの新情報を追いかけます!!

カンパイでつながる不思議な世界 バルビレッジ

住マイル



『バルビレッジ』は、上目づかいの仕草がとってもキュートな不思議キャラクター"オウルベア"を操作して、全国のプレイヤーとコミュニケーションを楽しむWEBゲーム。村のあちこちに落ちているアイテムを拾ってきては、自分のお家をデコレートできる箱庭遊び的なシステムがウケて、ユーザー数も爆発的に増えているぞ。

今回の特集では、このバルビレッジの人気の秘密に迫りながら、読者の皆さんをオウルベアのカワイイ光線でメロメロにしちゃいマス。



アイサツが基本のコミュニケーションツール



⬆初対面のオウルベアにはボタンアクションの"こんにちは"と"かんぱい"を使ってご挨拶しよう。

バルビレッジでのコミュニケーションのキホンは挨拶。お散歩中に新しいオウルベアに出会ったら"こんにちは"と"かんぱい"をして、その人とお友達になろう。カンパイした人の数は記録され、その数字はまわりに落ちているアイテムを運ぶために必要な"ピヨパワー"になるぞ。





⬅⬆カンパイアクションで友達になろう。友達になってくれたお礼の挨拶も忘れずに。

友達を増やしてピヨパワーを溜めよう

オウルベアは無料で作れるよ

登録はコチラ http://www.barvillage.net/

バルビレッジはブラウザーだけで遊べるうえに、ゲームのプレイ料金も無料。年齢制限もないので、子供から大人まで誰でも気軽に遊べるのだ。本作を今すぐ遊んでみたい人は、上記のURLにアクセスして無料登録を行なおう。オウルベアの容姿や自分の家となるベアハウスのバリエーションは豊富なので、キャラクター作成だけでもご飯3杯ぶんは楽しめる。





■正式サービス中(2005年10月25日サービス開始) ■メーカー/バルビレッジ制作委員会 ■ジャンル/バラエティー ■本体価格/無料(ブラウザー上でプレイ可能)
■利用料金/無料(アイテム課金) ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 500MHz以上 通信環境:ブロードバンド ■URL/http://www.barvillage.net/

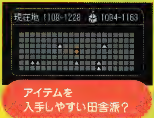
まずは好きな場所にベアハウスを置こう

キャラクターを作り終えて初ログインすると、オウルベアは自分のベアハウスを頭上に持ち上げた状態で立っている。持ってるだけでは家は利用できない。いろいろと村の中を移動して、ほかの人の家が建っていない土地にベアハウスを置こう。オウルベアは自由人なのでどこに住むのも自由。家を置いたあとも好きな土地に置き直せるぞ。人の多い都会かアイテムの多い田舎にするか？　自分の家を決めるだけでも楽しいのだ。





⬆画面左下にはレーダーがついている。ほかの人のお家は白い▲マークで表示され、このマークが多ければ多いほど都会だと言える。友達を作ったりピヨパワーを集めるには最適な環境だ。



⬆灰色の■マークは家が置かれていない土地を表わす。お家の数が少ないのでちょっぴり寂しい気分だが、アイテムやアイテムを持ち上げるのに必要なコンボキューブはたくさん落ちている。

次はベアハウスの飾りつけにチャレンジ

バルビレッジに住む人たちの家は、どれもオシャレでハイセンス。ステキにデコレートされたこれらの家を見て歩き回るだけでも十分に楽しめるぞ。しかし、せっかくなら自分もほかの人たちに負けないステキな家を作りたいと思うハズ。最初はアイデアが浮かばないかもしれないが、ご近所さんのデザインを参考にしながら、いろいろなアイテムを自分の家に置いていこう。ちなみに外だけでなく、家の中も自由にテーブルやタンス、草などのアイテムを配置できるぞ。



アイテムはどうやって拾う？



⬆アイテムに近づいてオウルベアが"なでなで"の仕草をすると画面右下にアイテムの名前と重さが表示される。



ピヨパワーを溜める

バルビレッジのアイテムにはそれぞれ重さが設定されている。キャラクター情報に表示されている、自分のピヨパワーよりも重いアイテムは運べないのだ。できるだけたくさんのオウルベアと出会ってカンパイを行ない、友達をたくさん増やそう。

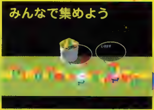




⬆19時～22時ごろがいちばんオウルベアの数が多いみたい。この時間帯にログインして、たくさんのオウルベアたちとカンパイしまくろう。

アルファベットを揃える

地面に落ちているアルファベットが書かれたコンボキューブを集めてアイテムの文字を完成させると、そのアイテムを運べるようになる。コンボキューブは村のあちこちで見かけるが、ほしいアルファベットを探し出すと思うように見つからない。



⬆アイテムのスペルを完成させたときに同じエリアにほかの人がいると、その人も一緒にコンボを覚え、アイテムを持ち運びできるぞ。

ステキなデコレーションをご紹介



⬆バラをたくさん植えた素敵なお庭。左右対称に設置されたオウルベアの石像もかっこいい。



⬆有料アイテムの農園シリーズを使ったお家。家庭菜園風ののどかな雰囲気が魅力的。

村のあちこちに
個性あふれる
飾りつけが!



⬅岩と池を使って作った人面岩。ランプを目玉に見たてた点がポイント。トリックアート館もビックリのナイスアイデアだ。

こんにちは　さようなら　ありがとう　ちょうだい

コンボキューブの集めかた

アイテムを拾うのにコンボキューブを集めたいけど、なかなかうまくいかないよって人に、コンボキューブ集めのちょっとしたコツを伝授。都会には家が多いので、まず田舎で探してみよう。みんなで協力して1ヵ所にいろいろな種類のコンボキューブを集めるのもオススメだけど、欲しいアイテムを決めて必要な文字を狙って集めると、意外とスムーズだったり。その際は、キューブを集めている場所を忘れないようにメモしておくといいぞ。



チャットウインドーはメモにも便利



シグザグに移動する



←下へ向かうなら右・下・左・下……とパネルを移動。帰りは横座標をずらして。

ヨコよりタテ移動



←パネルは縦に移動したほうが、多くのパネルを調べるのに効率がいい。

パルビレ小劇場① ブイブイいわせたい

カプセルアイテムの農場シリーズはどれもイイなぁ



ウシやブタの動物もかわいいし



飾りのアイテムもホンワカしてる



……でも

やっぱコレだろ！



(注)パルビレッジにサングラスはありません……

フリーアイテムの一部をご紹介

アイテム	ピヨパワー
AXE	ピヨパワー×170
BIRD	ピヨパワー×3
BOTTLE	ピヨパワー×310
BUCKET	ピヨパワー×220
CANDLE	ピヨパワー×20
CAR	ピヨパワー×4500
CHAIR	ピヨパワー×270
CLOCK	ピヨパワー×340
CROCODILE	ピヨパワー×360
DOG	ピヨパワー×30
DRESSER	ピヨパワー×330
FLOWER	ピヨパワー×40
FOUNTAIN	ピヨパワー×430
GRAMOPHONE	ピヨパワー×280
HAMMER	ピヨパワー×180
KEG	ピヨパワー×280
LAMP	ピヨパワー×190
LOAD	ピヨパワー×320
MAT	ピヨパワー×270
MAUL	ピヨパワー×14
PHONOGRAPH	ピヨパワー×310
PIANO	ピヨパワー×520
PICTURE	ピヨパワー×320
POND	ピヨパワー×420
POOL	ピヨパワー×400
REFRIGERATOR	ピヨパワー×480
ROSE	ピヨパワー×150
SANDGLASS	ピヨパワー×200
SCARECROW	ピヨパワー×350
SHEEP	ピヨパワー×270
SILO	ピヨパワー×500
SPEAKER	ピヨパワー×300
STATURE	ピヨパワー×700
TABLE	ピヨパワー×220
TELEVISION	ピヨパワー×340
TOTEM	ピヨパワー×380
VANE	ピヨパワー×380
WORM	ピヨパワー×2

有料アイテムを使ってハッピーライフ！

無料でトコトン遊べちゃうパルビレッジだけど、自分のかわいいオウルベアの暮らしをワンランクアップさせたいと思うのが親心(？)ってものだ。そんなときは右のような有料アイテムを利用するのがいいぞ。有料アイテムを購入するには、画面左にある"アイテム購入"のボタンをクリックして、まずこの世界の通貨・ムギー(mg)を購入しよう。500ムギーを500円で購入でき、料金の支払いには各種クレジットカードかウェブマネーが利用可能だ。



カプセルマシーン

1回200ムギー

↑通常では手に入らないレアなアイテムをゲットできる。これらのアイテムをうまく組み合わせて、誰にも負けない自慢の飾りつけをしよう。



ケルベロス

月額500ムギー

↑オウルベアの頼もしい番犬。自分以外のオウルベアが家や庭にアイテムを置いたり、逆に持って行ったりするのを防いでくれるのだ。



倉庫

月額300ムギー

↑家や庭に置ききれないアイテムをしまっておこう。拾ったアイテムは30個まで、購入したカプセルアイテムは無制限に収納しておけるぞ。

おいで　うん　いや

おいでやす ログインタウンへ

こんにちはー、かんぱーい、ありがとー、さよーならー。ハイ、アイサツはオーケー。もう覚えたかな？　こんなアイサツで僕らと友達になってピヨパワーをアップさせてみませんか？　我がログイン編集部では、現在6人（6ベア？）がハヤブサ村の住人としてパルビレッジに参加しているぞ。みんな近所同士で、さながらログインタウンといった感じ。場所は1066-1115（ナカムラ宅）あたり。それぞれに個性がある飾りつけをしているので、のぞいてもらうのも大歓迎だ。まあ、ナカムラの家は飾りというか、ほかの人が勝手にアイテムを置いていったりしてるんだけどね。



⬆一時期、サカモト・タカヤマコンビが匠の技と言いつつ、ログインタウン住人の家を劇的に（勝手に）"ビフォーアフター"して回り、しっちゃかめっちゃかになったことも！？

アイテムは取らないでね

ナカムラの家



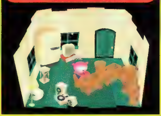
⬆椅子と机のみのシンプルな部屋……だったはずなのに、知らない人が出入りしたらしく、やたらカッコイイ配置がなされていた。匠の仕業か？

タカヤマの家



⬆寒い冬にピッタリの温泉を自宅に作ってみました。でも、この原稿書いている途中にログインしてみたら池をだれかに持って行かれちゃった！　返して～。

サカモトの家



⬆象牙色のインテリアとお気に入りのスタチュー、それに合わせてコフィンとピラーで飾ってみました。外には7個の風見鶏がクルクルクルクル……。

パルビレ小劇場②　かわいいについて考察



クリスマスキャンペーン開催中！！　パルビレッジに冬がやってきた！

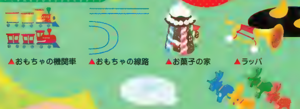


現在、パルビレッジはクリスマス一色。全ワールドに雪が舞い、一面真っ白な世界が広がっているのだ。普段とは違った雰囲気で、またまた友達と会話がはずんじゃう！　クリスマス用のカプセルマシーンが登場し、ステキなアイテムをゲットする人が急増中だ。クリスマス仕様のフリーアイテムも村のあちこちに出現しており、アルファベット集めに精が出るぞ。コンボキューブを探す人も多くて、"かんぱい"の機会も増えそう！

全ワールドが銀世界に！



フリーアイテム



▲おもちゃの機関車　▲おもちゃの線路　▲お菓子の家　▲ラッパ　▲雪男の足跡　▲木のおもちゃ：トナカイ

カプセルアイテム



▲お菓子入りブーツ　▲クリスマスツリー　▲そり　▲ストーブ　▲スノーグローブ　▲サンタ人形　▲テーブル　▲トナカイ　▲ポインセチア　▲マット　▲絵本　◀街灯　▲雪だるま　▲帽子

かんぱい　よろこぶ　おこる　なく



ザ・ムービーズ日本語版
デスクトップでつかめ！ ハリウッドドリーム



テレビが普及した現在も映画は特別な存在としてファンを魅了してやまない。ハリウッドは今も夢の都だ。この『ザ・ムービーズ』ではプレイヤーが映画スタジオのオーナーとなって、スタジオの発展と俳優の育成に手腕を発揮できる。ハリウッドドリームをつかんで目指せ映画王！

日本を直撃！ ムービーシミュレーション



⬅さまざまな施設が立ち並ぶ映画スタジオ。そのひとつひとつに、重要な役割が与えられている。またどの建物も、個性的なデザインをしており、壁に貼ってあるポスターまでちゃんと見られるほど精密だ

モニターの中に設立されたのは、まだできたばかりの映画スタジオ。オーナーとなったプレイヤーにはできることもたくさんあるが、やらなきゃいけない仕事も山ほどある。

一番の目的は会社を倒産させないこと、それには映画を制作して公開することが必要だ。そして映画を作るための器である会社を大きくしなくては……と、まるで堂々めぐりだが、重要なのは"施設"と"スタッフ"。このふたつの車輪があってこそ、映画スタジオは動くってこと。至極まじめな話になってしまったが、まじめな部分もプレイヤーに楽しく感じさせるのが本作の魅力。イギリスの鬼才ピーター・モリニューと仲間たちらしい、こだわりが光る作品だ。



映画作りの第一歩は スタジオの設立から

ゲームの始まりは1920年、小さな映画スタジオの設立から始まる。すでにライバルの映画スタジオが4つもあり、のちに増えるライバル社も乗り越えて、トップを目指すのがプレイヤーの目的。「田舎ではほそぼそと……」などと言ってはいけない。ハリウッドドリームをつかむにはドンと大きく胸を張って前に出よう！

スタジオの評価は、経営面、作品面、そして施設面が大きく影響する。施設面はいかに施設を充実されており、環境も整っているか、ということ。映画スタジオ自体が大きなテーマパークと思えばわかりやすいだろう。楽しませる映画を作るスタジオ自体が、夢のある楽しい場所でなくてはならないってわけ。

夢をかなえる 映画スタジオ



➡スタジオにあるセットでは、監督、俳優、撮影のクルーたちが映画を撮っている。彼らを管理して育てるのもプレイヤーの仕事。

数々のセットから 名画は生まれる

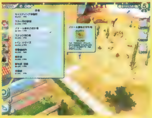


目指すは ランキング1位

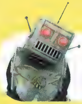
⬅会社名とシンボルマークを決めて登録。最初はどの分野でも最下位だが、やがては上り詰めるぞトップの座！

スタジオのグレードも重要だ

『テーマパーク』を世に出したメンバーが手掛けただけあって、施設へのこだわりは本作にも見られる。スタジオ自体の見た目のよさ、環境のよさがスタジオのグレードを上げて、人気を支えるのだ。そのためには数多くの清掃員や建設スタッフが雇われ、絶えずメンテナンスのためにスタジオを歩き回っている。



■2006年1月22日発売予定　■メーカー／ラッセル　■本体価格／オープンプライス　■OS／Windows98SE＆Me＆2000＆XP
■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上　インストールサイズ：2.4GB以上　■URL／http://www.w-russell.jp/



名画はキャラクターたちの経験の積み重ねだ

映画の撮影に必要なのは、俳優と監督とクルーたち。その背後にも彼らを支えるさまざまなスタッフがいる。彼らにはそれぞれ細かいパラメーターが用意されており、経験を積むことでベテランに成長するのだ。

社長としては彼らの能力を見極めて、手綱を引く必要がある。映画スタジオに就職目的で訪れたキャラクターに仕事を割り振るのは、プレイヤーの仕事だが、俳優や監督希望者は、自然と芸術家肌な性格のキャラクターが集まるようだ。彼らにはそれぞれ得意な映画のジャンルがあり、短所ばかりが目につく性格を持っている。乱高下する彼らのテンションをうまくコントロールして、立派な大御所に育てるのもプレイヤーの手腕。彼らの才能とプレイヤーの努力があって、名画が生まれるのだ。

ちなみに俳優と監督も、すべてスタジオ所属の"社員"。彼らのギャラもプレイヤーが管理する。もし才能がいっこう伸びない俳優がいたら、プレイヤーの一存でお払い箱にもできる。経営とはシビアなものだ。



⬅キャラクターは美術部という施設で、衣装や化粧を変えることができる。彼らの気分転換にも最適

⬇迫真の演技を見よ。彼らがベストな状態で撮影に臨めるように管理するのも仕事



俳優はスタジオの"顔"



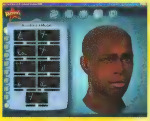
⬆着ぐるみを着ていても立派な俳優。彼らがなにを考えているのか？ 人間関係は大丈夫か？ 撮影現場以外の彼らに対しても気配りが大事



感情があるからおもしろい？

STAR MAKERをCD-ROMに収録

ザ・ムービーズに登場するキャラクターを作るエディットツール『STAR MAKER』を今号のCD-ROMに収録。実際に触れてみると、キャラクターの顔が、つい細かいパーツで作られていることが、よくわかる。収録したのは英語版のデモだが、作ったキャラクターデータを日本語版で使用することができる。今から準備しておこう。





イロハがわかればいよいよ監督デビュー

映画スタジオの経営と、そこで働くキャラクターのことが理解できて、経営も軌道に乗ったのなら、次のステップは自分で映画を作ること。プレイヤーは脚本を作り、それに沿って監督や俳優、クルーに撮影してもらうのだ。脚本を作るといっても、セリフや演技をト書きにしていくのではなく、撮影したいシーンのセットとシチュエーションを並べて、ストーリーを組み立てていく。画面の見た目は、市販の映像編集ソフトとよく似た作りだ。

撮影したいシーンは、その場で再生できるので、納得がいくまでテストを繰り返すことができる。シンプルながらもプレイヤーのこだわりが活かせる機能も用意されているぞ。

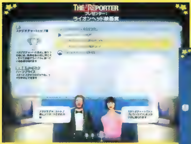
プレイヤーが脚本を作った映画も、撮影が終われば映画館で公開することができる。もちろんほかの映画を同じように評価されるぞ。社長の道楽と言われぬような作品を作ろう。

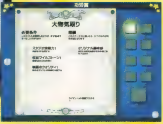
脚本を自分で作れる!!



⬆脚本の制作画面。画面の下に並んでいるのが、プレイヤーが選択したセットと、そこで演じられるシチュエーション。シーンの数で映画の長さが決まる

ライオンヘッド映画賞





⬆➡定期的に開催される映画祭。自分の手掛けた作品がノミネートされるようになればよいのだが

撮影したムービーはファイルにできる

ゲーム内で撮影、編集して作られたムービーは、そのままムービー・ファイルとして、出力することができるぞ。このファイルはWMV形式で保存されるので、ザ・ムービーズを持っていない人にも鑑賞してもらうことが可能だ。名（迷？）画を撮影して友達に配布したり、ホームページにアップして評価してもらおう！





撮影快調!? スタジオの日常

撮影現場はいつでもアツイ!!

映画スタジオに休みはない。撮影がなくても、スタッフはスタジオのメンテナンスに走り回っているし、撮影技術や設備の開発、脚本の執筆など、映画の撮影をバックアップする人々が働いているのだ。

脚本ができれば、いよいよ撮影が始まる。ゲーム開始当初、1920年代ではまだ撮影できる映画も短編ばかりで、撮影もすぐに終わり、トラブルが起きるヒマもない。しかし年代が進み、撮影する映画が長編になればなるほど、トラブルとハプニングに見舞われることが多くなる。

最も多いトラブルは、監督か俳優のメンタル面の問題。溜まった彼らのストレスを解放するために、スタジオには娯楽系の施設も設立して、ますますにぎやかになっていく。広いスタジオをキャラクターの視点で見て回ると、上から見ていただけではわからない楽しみが見えてくるぞ。



⬆映画スタジオが大きくなれば、複数の映画を同時進行で撮影することもしばしば。つねにどこかで撮影が行なわれ、スタジオはにぎやかさに包まれる。



映画ができるまでを現場をめぐって見ていこう

ここからは、実際映画ができるまでを関連施設の様子を覗きながら紹介しよう。映画はまず脚本家が脚本を書くところから始まる。できた脚本を元に、キャストとスタッフが集められ、いよいよセットでの撮影がスタート。いわゆるクランクインだ。

トラブルがなければ撮影終了後、フィルムは映画館にかけられ観客に飽きられるまで上映が続く。集客力がなくなった映画は、そのまま保管庫でアーカイブに収録されるのだ。以上は基本的な流れで、その間に衣装部でドレスアップや、研究部での新技術開発があり、撮影後の編集といった作業も用意されている。

★1 まず始めに脚本ありき ★

映画の撮影に入る前に必要なのが脚本。ゲーム中の脚本は脚本部といわれる施設で、脚本家として就職したキャラクターが執筆するぞ。脚本は映画のジャンルに合わせてコメディ、ホラー、アクション、ロマンス、SFの5種類から選択できる。

ジャンルの選択基準は監督や俳優の得意不得意や、世間での流行が元になるだろう。俳優の得意ジャンルは、演技の稽古をすることで、ある程度解消できる。

ゲームにはリアルタイムで時間が流れており、その時節の社会現象によってジャンルのはやりすたりが生まれるぞ。たとえば政情不安が起きれば、明るいコメディがはやるといった感じだ。それに合わせて臨機応変にジャンルを選べるとよいのだが、脚本を書くにも撮影にも時間がかかる。タイミングをはずさないように作業を進めさせるのも、オーナーであるプレイヤーの手腕だ。ちなみに脚本のレベルは脚本家の実力にかかっている。ひたすら書かせればレベルが上がるぞ。

これがルール



⬆脚本が撮影される際のルールブックになる。なにが書かれているのかは秘密。





⬆➡書かれた脚本は、キャスティングルームで撮影関係者に配られ、本読みが行なわれる。このリハーサルの時間が、撮影を成功で終わらせるために重要だ。無理に切り上げるとクオリティーが落ちるぞ。

★2 本ができたらキャスティング ★

脚本が書きあがったら、これをキャスティング事務所に運んで、監督、俳優、クルーを集める。脚本によっては主演俳優の数や、エキストラの人数が変動する。ゾンビの襲撃なんてシーンがあれば、エキストラが10人も必要になる。自分で脚本を書くときには、この点を注意してシーンを決めよう。エキストラにも費用は発生するぞ。

キャスティングは、脚本のジャンルによって決めるとよい。頭数が揃えばリハーサルが行なわれて撮影が始まる。撮影するためには、脚本で指定された撮影現場に全員移動。撮影クルーは、機材を抱えてつねにかけ足だ。それでもたいして不満を言わない彼らは、なかなか健気。それに対して監督やスター俳優のなんと世話の焼けることか。

キャストとスタッフを一同に集めよう



⬆撮影に関係する人々の人数は、映画の長さだけではなく、内容によっても変化するぞ

映画撮影に携わる人々



監督

撮影現場ではプレイヤーよりも、エライと思われる監督。俳優志望で集まってきたキャラクターから選ばれるだけあって、結構気分屋で芸術家気質が多いようだ



主役

映画スタジオの俳優は、主役になれるスターとそのほか大勢のエキストラに分かれる。それを決めるのはプレイヤーの感性次第。人選の失敗だってたまにあるぞ



クルー

映画を作りたい有志が就職するクルーは、撮影や音声など、現場でのさまざまな仕事をこなす。カメラマンとか、タイムキーパーといった区別はゲーム中にはない。



エキストラ

プレイヤーによって、スターではないと判断された俳優たち。もちろん彼らだって、現場で経験を積んでプレイヤーの目に留まれば、改めてスターになる機会もある。

3 リハーサルを終えたらセットへGO!

キャスティングが決まり、リハーサルを終えたキャラクターは、撮影セットへ移動。さっそく撮影が始まるのだ。撮影はシチュエーションごとに分けて撮影。同じセットでの撮影が続いても、シチュエーションが異なれば、一度休みを入れる。この時間を利用して、監督と俳優を会話させる、ちょっと食事をとらせる、水を飲ませるといったことができる。

仕事で根を詰めると、ストレスでメンタルが落ちて、演技も演出もダメになってしまう。また監督と俳優の仲が悪いと思うように撮影が進まず、会社全体の進行にも悪い影響を与えることになる。

セットを作る人



⬆シーンに合わせて用意されたセットは、建設スタッフによって建設、維持されている。

ときには息ヌキ



⬆緊張の続く映画撮影の合間に、鉄棒やボールで軽く息ヌキ。ストレスは名画の敵だ。



⬅撮影の様子をセット内部から撮影。場所は西部の酒場で、俳優の役は酔っ払いといったところ。でも本当に迫真の演[illegible]なのかな?

撮影はすべてセットで行なう

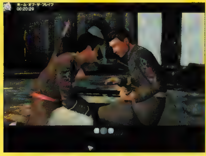


➡セ[illegible]なので、[illegible]の裏側へ。こんなところも[illegible]

4 撮影が終わったら公開へ

撮影が終わると、自動的に撮影済みのフィルムが画面上に現れる。これを公開すれば、まず映画の制作にかかった費用が算出され、さらに映画雑誌からの批評が表示される。これがかなり辛らつで、真剣に受け止めると結構メゲてしまうほど。でも彼らのいいぶんは、それぞれよい映画を作るためのヒントになっているので、ちゃんとチェックしておきたい。

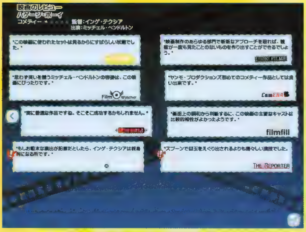
また自分のスタジオで撮影したフィルムは自分の目で鑑賞することができる。ただし1920年代では、技術もつたないし演技もあったものではない。年代が進み、技術とキャラクターの能力が向上するにしたがって、鑑賞に耐えられる作品になるぞ。



自分の目で見よう

⬅自分の会社の作品をチェック。これで自分の映画スタジオになにが足りないのかわかる。1作目の批評は散々だ。

レビューの評価がヒットを生むヒントになるのだ



⬅映画の批評は[illegible]「スプーンで目玉をえぐり出されるよりも痛々しい演技でした」とは! カーソルを批評に合わせると解説が表示される。

年代で変わる映画の技術

ザ・ムービーズは1920年代から、リアルタイムで時間が進行する。画面上端にあるタイムテーブルを見ると、イベントを示すアイコンが、ゆっくりと右から左へと移動するのが見て取れるぞ。ここには映画賞の授与の時期や、ジャンルの流行を左右する事件も表示されるのだ。

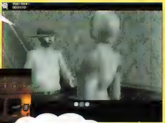
年代が進むに連れて、映画の技術が向上してモノクロだった画面が、1930年代でようやくカラーへ。だが総天然色になるのは1960年代まで待たなくてはならない。じっくりプレイして、どのように技術が向上して画面が変化するのかを観察するのも、楽しみかたのひとつ。



リアルタイムのゲーム進行

⬅リアルタイムで動くタイムテーブルのアイコンにカーソルを合わせると、詳しい情報が画面上にポップアップされる。

1920年代



⬅映画の黎明期。画面はモノクロで、カットもころころ変わってしまい、実験的な感じがしてしまうのだ。

1930年代



⬆[illegible]うやくストーリーらしいストーリーがついている。

1960年代



➡わざわざ"カラー総天然色"とポスターに書かれていた時代。でも画面の粗さはまたまた改善の余地あり。ストーリーも、より凝ったものに。



天才？ わがまま？ 苦労人？ 俳優たちの仕事と生活

映画スタジオの顔はなんといってもスターたち。どれだけいい脚本かあっても、演じる俳優かよくなくては、記憶に残るよい映画とはならないだろう。ここでは、スターと呼ばれる俳優たちについて説明しよう。

映画スタジオで働くキャラクターたちは、自分がなりたい職業の関連施設の前に並んで、自分の就職が決まるまで待っている。俳優を目指すキャラクターならば、俳優養成所の前に並んでいるぞ。プレイヤーは彼らの性格と、関心を持っているジャンルを見なから、スターにするか、監督にするか、それともエキストラとして雇うかを考える。誰も一長一短で、完璧なキャラクターはいない。

何本も映画を作る間に、トップスターや名監督を育てるのもプレイヤーの役目。ライバルの映画会社のスターたちを押しのけて、トップの座に輝くキャラクターを育てるのだ。



←撮影中のスター。スターといっても最初はプレイヤーが指名しただけにすぎない。本物のスターになるには、彼らを育てて磨いていく必要がある。

どこから演技？ どこまで本気？

俳優のお仕事

スター俳優の仕事は、カメラの前に立って演技するだけではない。撮影に入る前にも、プレイヤーは撮影が行なわれていないセットで、彼らに演技の稽古をつけさせることができる。稽古できるジャンルは、セットの種類によって異なっているぞ。得意なジャンルを集中して稽古させることでコメディーの女王や、世紀のアクションスターを育てるもいいし、ひととおりどのジャンルも演技できる、なんでもござれの名脇役を育てるのもあり。

スターの衣装やメイクは、美術部という施設でいつでも変更できる。撮影に入れば、着替えることになるので、美術部で決める衣装とメイクは日常の姿のもの。衣装は年代が進むにつれて種類が増えていき、のちのちヒヨコや怪獣の着ぐるみも追加される。衣装を変更することで俳優たちのテンションをアップできるぞ。

セットでの稽古



↑使われていないセットでの稽古。脚本を手に演技する姿はちょっとこっけいだったりする。

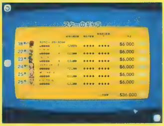
イメチェンでリフレッシュ



↑ストレスが溜まったり、いいイメージが湧かなくなったりしたら、衣装部でイメチェンしよう。

気になるランキングとギャラの話

➡在籍の長いスターは、ギャラが上がらないと機嫌を損ねてしまう。しかもほかの誰かのギャラがアップするとやっぱり機嫌をそこねてしまう。……わがままめ。



俳優の日常

撮影のない時間でも、スターの世話をいろいろと焼く必要がある。放置しておくと、退屈して不機嫌になってしまうぞ。たとえば、監督やほかの俳優たちと積極的に会話させたり、一緒に食事をさせたりして、人間関係を深めるのも、映画の撮影を成功させるためには必要にして重要な根回しなのだ。

そのほかにも、遊具で遊ばせることで、ストレスを発散させる。また依存症をリハビリ施設で治すというのも、オフの間にやっておきたいこと。アルコール依存症になると、演技はさえないし、ほかの俳優との掛け合いも不自然になって目も当てられない。ここは撮影を中止してでもスターにリハビリを受けさせたい。

またプレスのカメラマンに撮影させたり、取り巻きを着けてチヤホヤさせたりすることも日常の重要事項だ。

コミュニケーションでテンションアップ



←ほかの俳優や監督との会話で、親密度が深まったり、ストレスが解消されたりするのだ

ストレス解消!!



↑体を動かすことが最善だが、一番てっとり早いのは、バーでアルコールを飲むこと。

でもやりすぎにはリハビリが必要に



➡ストレスの発散と引き換えに、依存症になったらリハビリへ

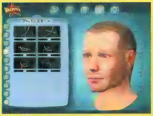
スターの証 憧れのキャンピングカー



➡スターも名前が売れ出したら、専用のキャンピングカーが用意してあげよう。周囲を飾りたてることで、スターに好影響を与えるぞ。

スターメイカー

ザ・ムービーズには、キャラクターをエディットできるスターメイカーも収録されている。髪の色や大まかな顔の輪郭以外にも、顔のパーツばかり40か所以上もの部分を細かく設定することが可能。実際にいる本物のハリウッドスターやほかの分野で活躍する有名人の誰かさんに似た顔も作れるぞ。



↑鼻、唇のような目立つ部分以外にも、頬骨やあごなど、目立ちにくい部分も、スライド式のスイッチで微妙に変化をつけられる。



オリジナル脚本を作って自分だけの映画を撮る

年代が進んで、映画スタジオの規模が大きくなると、オリジナル脚本部を設置することができるようになる。この施設はプレイヤー自身が、上級者向けムービーメイカーを使ってオリジナルの脚本を作るための施設だ。ここで作られた脚本は、脚本家が書いた脚本と同じようにキャスティングを行ない、撮影をして、映画にできる。もちろん新作として公開されるわけで、批評家たちの辛らつな評価にさらされるのも同じだ。ほめてもらえればいいけれど……

脚本制作は初心者でもわかりやすいように、あらかじめ形式を決めて作ることもできるし、上級者向けに自由形式で作ることもできる。ただどちらも基本は、撮影するセットと演技させるシーン（シチュエーション）の組み合わせを並べていくということ。とても手軽な感覚で作れるところがムービーメイカーの魅力なのだ。



経営そっちのけで製作にハマる

←脚本家だけにまかせていられない！ クリエーターの血がうずいたら、自分で脚本を作ってしまおう。短いコントも長編も、プレイヤーの思うままに作れる。

オリジナルの脚本を作ろう

オリジナルの脚本の構成には、実際にハリウッドの脚本家が使う形式が用意されている、なかなかの本格仕様だ。初心者には4つの区分で構成される"シンプル"がおすすめで、これは4コマ漫画でいうところの起承転結にあたる。慣れてくれば、構成する区分が8つの本格形式に挑戦。そして最終的には形式にもこだわらない自由形式で脚本を作ることにチャレンジといった流れになる。ちなみに最初から自由形式を選ぶことも可能だ。



⬆シーンで行なわれる演技の選択。どんなジャンルにも対応できるように揃えられている。

小道具や照明も指定できるぞ

ムービーメイカーではセットとシーンと組み合わせるだけではなく、セットの中の小道具を交換したり、照明やカメラを調整したりと、細かい設定も可能。脚本を作るといっても、映画全体をプロデュースするといった感じだ。さらにムービーメイカーの画面では、自由視点と実際の映画の視点を切り替えることができる。またシーンごとの演技の再生も、繰り返して行なうことが可能な便利なツールだ。



⬆セットにオブジェを追加することや、窓の外の背景を思いのままに変更することもできるぞ。残る問題は作り手のセンスか？

ポストスクリプトで音と字幕をつけよう

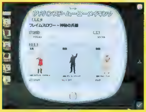
撮影が終わったフィルムは、ポストスクリプトで編集して、より完成度を高められる。基本はシーンの順番の入れ替えや削除。これに加えて、画面に表示させる字幕のテキストを入力したり、あらかじめ用意された効果音や音楽をシーンに合わせて加えたりできる。見た目も操作感覚も市販のシーケンスツールに似て、扱いやすい。ただし公開してしまったフィルムは編集できないので、フィルムの扱いには要注意。



⬆ムービーメイカーと違って、ポストスクリプトはフィルムの編集を行なう施設。キャラクターが作ったフィルムでも編集できる。

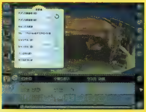
1 配役やジャンルを決める

ムービーメイカーを起動したら、まずはムービーのタイトル、ジャンル、俳優、脚本の形式を選択する。タイトルは自分で入力できるが、ランダムで選ぶほうがシュールで楽しい。俳優もランダムで決められているが、ここでは指定せずに、のちにキャスティングすることも選べる。これで脚本の表紙ができたようなものだ。



2 セットとシーンを決める

次は撮影に使うセットと、俳優に演技をつけるシーンを選択する。セットは実際設置しているものしか使えない。シーンの数は数多く用意されているが、シチュエーションごとにフィルターがあるので、求めるシーンがすぐに見つけられる。連続したシーンもあるので、前後のシーンとのつながりを考えながら決めていく



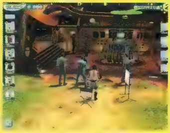
3 シーンをつなげていく

シーンは作っただけ画面の下に登録されていく。あとでシーンをつなげ直したり、削除したりできる。唐突な場面の変化や、シュールな展開もおもしろいぞ。ちなみに画面の左上に制作費用のメーターが表示されているので、金額を見ながらシーンを増やすように。ダメな超大作のおかげで会社が傾いたらシャレにならない。



4 あとは撮影あるのみ

すべてのシーンをつなげ終えたなら、セーブして脚本にする。このあとは、脚本家が書いた脚本と同じ扱い。配役が決まっていなければキャスティングをして、キャラクターに撮影を任せていれば、自動的にフィルムになる。そのまま公開することもできるが、ポストスクリプトで編集すれば、よりよい作品になるだろう。





EMIL CHRONICLE ONLINE
エミル クロニクル オンライン

ハートフルオンラインRPG「エミル・クロニクル・オンライン」（以下、ECO）の正式サービスが開始され、物語も新章へ突入！今回はそのアップデート情報を全部まとめてお届けするぞ。

正式サービス開始ともに SAGA2 :The one to Run in the Dawn 黎明を駆けるもの がスタート！

12月9日よりECOは"SAGA2 黎明を駆けるもの"がスタートし、大陸の南側にある都市・アイアンサウスがオープン。こちらの都市は活火山帯を持つ島の中心にある鉱山都市国家で、豊富な資源力を背景に強力な軍隊を持っているという。ワリと物騒な都市なんじゃ……と心配になってきたけど、鉱山資源も気になるので見てきたぞ。鋼鉄と鉱山資源が豊富ならタタラベが有利かなぁ、と思いつつも、なぜかファーマーで出発だ。





ネコマタ（緑）と一緒にアイアンサウスへ!!

⬆➡正式オープン前に、ネコマタ（緑）のガイドでアイアンサウスへ特別招待してもらったぞ。通常のネコマタと違ってスキルは使えないけど、性格やセリフが異なるのだ。

EMIL CHRONICLE ONLINE :SAGA2-The one to Run in the Dawn EMIL CHRONICLE O



まずは住民や売り物をチェック

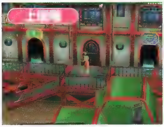
アイアンサウスシティーは上層階と下層階の2層構造で、下層には工場や鉱山などがある模様。上層の東側から西側へ行くには、いったん階段で下層に降りる必要がある。街の中には資源を運ぶトロッコ用の線路が敷かれているぞ。歩いてみて気づくのは、街の施設がほとんど鉄で作られているところ。柵や階段、そしてベンチまで頑丈そうに見えるのはいいけれど、座ったらひんやりして、おなかを壊すんじゃないかと心配だ。

トランシーバー部隊がご案内

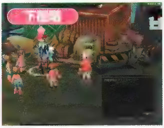


➡街のいたるところにいる"トランシーバー部隊"に質問すれば、重要な施設がある方角を案内してくれる。

★ 街は2層に分かれているぞ



⬆さまざまなアイテムを販売する商店が建ち並んでいるほか、上流階級（?）の住居もあるみたい。



⬆工業機械やでっかいコンテナがちらほら。子供を集めて物語を話している人物などもいた。

新しい装備をゲット！



★春風の帽子★

春をイメージした暖かいデザインの帽子。つばをうしろに向けてかぶるのがコレの正しい着こなしかたらしい。

★冒険王の服★

冒険王というだけあって、レンジャーなど、バックパッカー系によく似合う。装備するとちょっとだけ身軽になれるぞ。

重要な施設がイロイロあるぞ



➡"みんなで作ろうキャンペーン"で採用されたNPC・アルスの彼女はアルスに似て心配症。彼は浮気できる性格じゃないと思うけどね。



アイアンサウスが強大な軍事力を持っている、というのは冒頭に説明したが、街にはそれを象徴する建物がいくつか存在している。そのほかにも、鉄鋼技術の集大成である大工場など、見どころはたくさんあるぞ。販売アイテムに高級装備が並んでいることからも、アイアンサウスの国力と軍事力はかなり高いのではないかと予想できるだろう。ちなみに、下層階の中央には"動力制御室"なるものが存在しているけれど、許可をもらわないと入れない。入れたらなにができるのか気になるなぁ。



⬅空軍兵はお酒が大好きらしく、飲みまくっては財務担当官に怒られているみたい。



⬆こちらは珍しい武器にお金をかけすぎで、やっぱり財務担当官から怒られている。



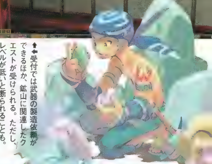
➡合同庁舎の豪華なロビーには、ステキな受付嬢が立っている。番号はいつ呼ばれるのだろう?

大タタラ工場

アイアンサウスの技術力を象徴する大きなタタラ場。……なんだけど、最近は向かいにできた大工場に鉄を買い占められているせいで、仕事がうまくいっていない様子。スタッフも微妙にやる気がなさそうだし、鉱山から鉄を採ってきてあげればなにかお礼がもらえるかも？　というわけでダンジョンにチャレンジだ。







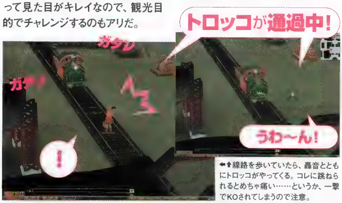
⬆⬅受付では武器の製造依頼ができるほか、鉱山に関連したクエストが受けられる。ただし、レベルが低いと断られることも。

街の奥にはダンジョンの入り口が

下層階の東部にはサウスダンジョンの入り口があり、誰でも入ることができる。内部は4つのエリアで構成されているが、最初のエリアはモンスターが少なく、レベルが低めのキャラでもパーティーを組めばなんとか戦える。溶岩の流れる場所などもあって見た目がキレイなので、観光目的でチャレンジするのもアリだ。



⬆ブリキングに新シリーズが登場。キャタピラやらキャノンやら……そのうち赤いのが出たりして。

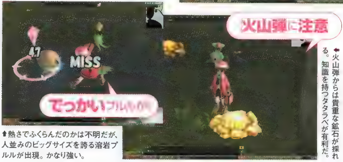


⬅⬆線路を歩いていたら、轟音とともにトロッコがやってくる。コレに跳ねられるとめちゃ痛い……というか、一撃でKOされてしまうので注意。

アイアンサウス外のフィールドにも注目!

アイアンサウス島へはサウスリン岬からアクセス可能。岬から街道に入り、"鬼ノ寝床岩"という地域から鉄火山を抜けると、ようやく街にたどり着けるというワケだ。道中にはちょっと強力なモンスターが出現するけど、開発チームいわく「レベルが低くてもがんばれば街まで行ける」とのことなのでがんばってほしい。





⬆熱さでふくらんだのかは不明だが、人並みのビッグサイズを誇る溶岩プルルが出現。かなり強い。

⬅火山弾からは貴重な鉱石が採れる。知識を持つタタラベが有利だ。

■発売日未定　■メーカー／ガンホー・オンライン・エンターテインメント　■本体価格／未定　■利用料金／未定　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows2000&XP　■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上　インストールサイズ：2GB以上　■URL／http://www.econline.jp/

そのほかのアップデート要素も盛りだくさん

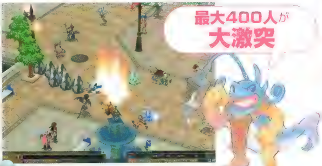
アイアンサウスのデビュー以外にも、SAGA2ではさまざまなアップデートが行なわれている。"エキスパートジョブ"と呼ばれる二次職が追加され、経験を積んだ一次職のキャラがより強力な職業へ転職できるようになった。転職するには職業ごとに用意されたイベントをクリアーする必要があるぞ。また、既存の一次職に新しいスキルを追加したり、スキルのバランスが調整されたほか、ステータスバランスや両手武器の強化などが行なわれ、戦いやすさがアップ。低レベルのキャラ育成も、バランス調整によってカンタンになったぞ。



⬆レベル45～50のキャラ向けに、見た目も性能もバツグンの新装備が登場。また、片方の性別用しかなかった職業専用装備(35レベル)に別性バージョンが追加されたぞ。

騎士団演習で4チームに分かれての多人数対戦

アクロポリスシティーに常駐する東西南北の騎士団による、合同演習イベントが開催されるようになったぞ。このイベントは定期的に行なわれており、開催日はホームページで告知される。1日に複数回行なわれるので、都合のいい時間帯に参加しよう。演習に参加する人は東西南北いずれかの騎士団員となり、アップタウンを模した特別会場でほかの3騎士団を相手に戦うのだ。現在は調整中のため、所属している騎士団以外の代表としても参加できるようになっているぞ。



➡1チームの上限は100人。戦闘やアイテム回収などで得たポイントの多いチームが優勝となる。

★ 戦う以外でも賞がもらえるぞ



戦場の収集家賞

⬅演習場に散らばる魔法物質がドロップする"戦場の輝き"を最も多く手に入れた人に与えられる。知識系のスキルがあればドロップするので、バックパッカー系なら狙うしかない!



ナイチンゲール賞

➡戦場で回復スキルを使って回復させたHPの量がもっとも多い人に与えられる。リザレクションで復活させてもポイントが加算されるので、戦場をひたすら駆け回って癒しまくるのもアリだ。

初心者用のダンジョンがお目見え

キラービーの峠道に"ビーの巣穴"と呼ばれる新ダンジョンが出現！　こちらには名前のとおり、キラービーやワスプといったビー系のモンスターが多数生息しており、ワリと危険な雰囲気が漂っている。危ない場所があるならクリーンにしなければ！　と意気込んで入ろうとしてみたら……なんとこちらにはレベル制限がある様子。15レベル以下の初～中級プレイヤー向けとなっているのだ。低レベルのうちからダンジョンに慣れておきたい、という人にはピッタリだぞ。



⬅ここにしか出現しない巨大なボスもいる。倒すとちょっと"楽しいモノ"が見られるかも。

フィールドに巨大ボス出現!

初心者用ダンジョンだけでなく、一部のフィールドにも巨大なボスモンスターが出現するようになった。ボスと呼ばれるだけあって、その強さはかなりのものだ。見かけたら周囲の人に応援を頼みつつ、みんなで一緒に戦おう。レアアイテムなどはとくにないようだが、倒すとその周囲にさまざまな特殊効果が発生するとのこと。特殊効果はボスによって異なるので、イロイロな場所でボスと戦って確かめてみよう。ボスとの戦いに慣れたらダンジョンにもチャレンジしてみてね。





⬅⬆油断すると押しつぶされそうなほどのデカさがコワいけど、負けないように叩きまくるべし。



謎なキャラまで連れ歩ける"ペットシステム"が登場

さまざまなペットを連れて一緒に冒険したい！　という、ハートフルな雰囲気がアップしそうな"ペットシステム"が登場。12月16日には第1弾として、6種類のペットがゲーム内に実装された。かわいいしぐさでプレイヤーを和ませ……と思ったら、傭兵とかガトリング砲とか、かわいいという以前に「これは本当にペットなのか？」と思わずツッコミを入れたくなってしまうラインアップにビックリ。

じつはこのペット、特定の職業ならば命令スキルを実行可能で、攻撃などの指示を直接ペットに出すことができる。キャラの戦いを補助してくれるあたり、背負い魔に似ている部分があるかも。命令が与えられるのは下の表にあるとおり、対応したバックパッカー系のみだが、ほかの職業でも命令ができないだけで連れ歩くことは可能だ。しかも、ペットは自発的に行動し、襲われたときに自動で反撃などをしてくれることもある。かわいくて頼りになるペットをぜひ入手したい！

ペット名	命令可能職業	ペット名	命令可能職業
わんわん	エクスプローラー	マンドラニンジン	アルケミスト
バウバウ	エクスプローラー	ガトリング砲	ブラックスミス
ブラックタン	エクスプローラー	傭兵	トレーダー



⬅⬆ペットが傷ついても、専用の回復アイテムを使えば治してあげられる。とはいえ、あまりコキ使いすぎてもかわいそうなので、ほどほどに。

EMIL CHRONICLE ONLINE :SAGA2-The one to Run in the Dawn

ECOの進化はまだまだ続く

SAGA2が実装されたばかりだけど、ここからさらなるアップデートも計画中だぞ。まず、SAGA2で導入されたエキスパートジョブと対を成す"テクニカルジョブ"の実装。こちらのラフイラストが手に入ったので紹介しよう。見た目だけでなく、使えるスキルなどもエキスパートジョブとはかなり違ってくる。コミュニティーに関しては、リングの上位となるユニティーのシステムも設計中とのこと。こちらはリング以上の規模にできるだけでなく、さまざまな付加機能もつける予定だそうだ。



➡新ペット・ペガサス(仮)のイメージ。BP系以外でも命令できるのかな？



EMIL CHRONICLE ONLINE :SAGA2-The one to Run in the Dawn

ネットカフェのチケットでアイテムをGET

ネットカフェで手軽に遊べちゃう"ECOプレイチケット"が、全国のガンホー公認ネットカフェなどで販売中。こちらは1セット210円で、パッケージには1日ぶんのプレイチケットと、特別なゲーム内アイテムがもらえる"アイテムチケット"がついている。アイテムは12種からランダムで封入されているので、コンプリート目指して集めてみよう！



⬅こちらのぬいぐるみのほか、特別なヘアスタイルが注文できる紹介状などもある。人気が出そうだ。

EMIL CHRONICLE ONLINE :SAGA2-The one to Run in the Dawn

本誌連載企画が着々と進行中

緊急速報！　ログイン誌上の人気コーナー"オンラインゲーム・インサイドレポート"のラインアップにECOが加わるぞ。内容に関してはまだヒミツ……というか、単に決めていないような雰囲気が感じられるんだけど、とりあえず"生協の○石さんには負けない"という目標で、ECOでもっとも愛されているであろうファーマーを中心にイロイロお届けする予定。あと、開発チームの人とおもしろい企画も立ち上げるので、お楽しみに！



⬆どんな感じだよ！　と言われそうだけど、ハートフルな気持ちでがんばりたいなぁ。



クロニクル4詳報第2弾！

LINEAGE II THE CHAOTIC CHRONICLE

オンラインRPG リネージュII

Scions of Destiny

CHRONICLE 4 運命の継承者たち

先月号では「クロニクル4 運命の継承者たち」の詳報第1弾として、華麗なる新アイテムの数々、高レベル冒険者の目標たるノーブレスと英雄、さらには新領地ゴダード、ルウンとそこに登場するモンスターについて紹介した。今月はその続報として、三次転職と釣りのシステム、そして新規に追加されるペットとレイドボスについて細かく見ていきたい。

なかでも「ノーブレス・英雄になれるのはまだ少し先だけど、三次転職ならもうスグ」という人は日本でも結構多いと思うので、そのあたりを中心に紹介していこう。また、釣りやペットのテイミングに関しても、独自のシステムがオモシロく目が離せないぞ！

各ジョブのマスターとなる三次転職システム

『リネージュII』の転職システムは、一次、二次と重ねるごとにジョブが細分化され、専門性を増していった。その数は31にもおよぶが、三次転職はさすがにそれ以上は細分化されない。ただし、三次転職したキャラのみが使える新スキルがある。もちろん一次、二次同様、転職クエストは存在し、これはレベル76から挑戦できる。

また、これに伴いレベルの上限が75から78に引き上げられることに。これまではレベル75になったらサブクラスを育てるしかなかったが、クロニクル4ではノーブレス・英雄を目指す以外、レベルMAXというもうひとつの目標ができたのだ。

さらなる高みを目指せ！



レベル上限もアップ！

三次転職システムの概要

- キャラクターのレベル上限が75から78に引き上げられる
- レベル76のキャラクターは三次転職クエストを遂行できる
- 二次転職から三次転職でのジョブの分岐はない
- 三次転職を済ませると新スキルが追加される



⬆Sグレードという物質的な目標とは別に、転職という新しい目標が設定された。



⬅三次転職の最大の恩恵は新スキルにある。特徴的なスキルについては、次ページでさらに詳しく紹介していくので見逃すな！

特典満載のパッケージ版の発売が決定

既報のとおりクロニクル4の正式サービスは2006年2月を予定をしている。それに先立つ格好で2006年1月20日に、パッケージ版が発売されるぞ。今回もこれから始める人向けの『ビギナーズキット』と、既存のプレイヤー向けの『マスターズキット』の2種類。マスターズキットの特典が毎回話題になるが、今度は限定アイテム！右の写真のようなアクセサリーがもらえるのだ。価格はともにオープンプライス。

ビギナーズキット



ゲームクライアントDVD-ROM、スターティングガイドに15日間の無料プレイチケットが付属。なおこのチケットは、初回の支払い時のみ使用可能だ。

マスターズキット



無料プレイチケットが30日ぶん付属するほか、限定ゲーム内アイテム、サントラCD、髪型・髪色・フェイスタイプ変更券など、特典がいっぱいの内容だ。




アクセサリー交換券が付属！

■正式サービス中（2004年6月25日サービス開始）　■メーカー／エヌ・シー・ジャパン　■本体価格／無料ダウンロード　■利用料金／30日3000円、60日5400円、90日7200円
■OS／Windows2000＆XP　■推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上　インストールサイズ：5GB以上　■URL／http://www.lineage2.jp/

三次転職をして究極のスキルを身につけよう!

レベル76になり三次転職クエストをクリアーすると晴れて三次職に就け、その際各ジョブの特徴をより引き立たせる新スキルが習得できる。その一部を紹介するとともに、転職後の名称についても全公開するぞ。三次転職ではジョブの数は増えないため、二次職を極めた者という意味合いが強い。しかし、名称が変化することでワンランク成長したような気分にひたれるし、なにより三次職用のスキルは、特別で有用なものばかり。三次転職前のキャラから見れば、憧れを抱く存在とも言える。

また、もうひとつオモシロいシステムとしてスキルエンチャントが追加された。これは三次転職したもののみが挑戦できるもので、既存のスキルを何段階にも自由に強化できるというものだ。ただし、失敗するとスキルは初期状態に戻ってしまう。

各ジョブの特徴がさらに強化される!



←三次職用のスキルは、下位のスキルを組み合わせたような効果を持つなど、とにかく強力だ。同じパーティーに入れば心強いことこのうえない。

ヒューマン

HUMAN



二次職	三次職
ウォーロード	ドレッドノート
グラディエーター	デュエリスト
パラディン	フェニックス ナイト
ダーク アベンジャー	ヘルナイト
トレジャーハンター	アドベンチャラー
ホークアイ	サジタリウス
ソーサラー	アークメイジ
ネクロマンサー	ソウルテイカー
ウォーロック	アルカナ ロード
ビショップ	カーディナル
プロフィット	ハイロファント

全種族中、最もジョブの数が多いヒューマン。それだけに、三次職の名称も多士済々。アークメイジが使用可能な"ファイア ヴォルテックス"という魔法は、対象の火属性の耐性を下げるだけでなく、MPに持続的にダメージを与える。



ショックブラスト

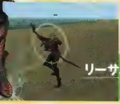
エルフ

L



二次職	三次職
テンプル ナイト	エヴァステンプラー
ソード シンガー	ソード ミューズ
プレインズ ウォーカー	ウィンドライダー
シルバー レンジャー	ムーンライト センティネル
スペルシンガー	ミスティック ミューズ
エレメンタル サマナー	エレメンタル マスター
エルダー	エヴァスセイント

エルフの三次転職は信奉する女神エヴァの名を冠するなど、エルフらしい優雅なイメージを持つ名称がズラリと並ぶ。ミスティック ミューズが覚える"アルケイン カオス"は、敵に大ダメージを与えつつ、buffを解除するという強力な魔法だ。



リーサル ショット

←ムーンライト センティネル用スキル。

オーク

ORC



二次職	三次職
デストロイヤー	タイタン
タイラント	グランド カバタリ
オーバーロード	ドミネーター
ウォークライヤー	ドゥーム クライヤー

ジョブの数は4つとあまり多くないが、オークらしい勇ましい名称が多い。タイタンが覚える新スキルのひとつ"アーマー クラッシュ"は、自分のHPを犠牲にして敵に強力な一撃を与える。しかも、攻撃が命中すると相手をショック状態にするだけでなく、防御力も低下させることができる。



チャント オブ ビクトリー

←ドゥーム クライヤー用スキル。パーティーメンバーの攻撃に関する能力を大幅にアップさせる。

ダークエルフ

DARK ELF



二次職	三次職
シリエン ナイト	シリエン テンプラー
ブレードダンサー	スペクトラル ダンサー
アビス ウォーカー	ゴースト ハンター
ファントム レンジャー	ゴースト センティネル
スペルハウラー	ストーム スクリーマー
ファントム サマナー	スペクトラル マスター
シリエン エルダー	シリエン セイント

信仰する死の女神"シーレン"やゴーストなど、死をイメージさせる名称が並ぶところは、さすがダークエルフというところか。ただ逆に同じ冠を持つジョブが多く、最初のうちは結構混同しそうな予感も。もっとも能力には関係ないが……。



ヴェンジェンス

ドワーフ

DWARF



二次職	三次職
バウンティー ハンター	フォーチュン シーカー
ウォースミス	マエストロ

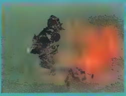
一次転職の分岐以外なにもないが、それをさらに極めたのが三次職となる。元来、戦闘スキルが少ないため、ちょっとでも追加されるのはうれしいかぎり。



スポイルクラッシュ

←フォーチュン シーカー用スキル。ダメージを与えると同時に"スウィーパー"可能状態にする。

スキルを強化する"スキルエンチャント"



※画面写真は開発中のものです。

戦闘でもあり新生産システムでもある"釣り"が導入

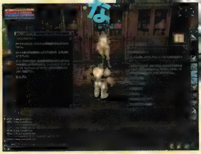
今までありそうでなかったのが"釣り"のシステムだ。ただし、これは単なるミニゲームではない。専用のフィッシングスキルを駆使した魚との戦闘であり、なおかつ釣った魚はクロニクル4で追加された数々の新アイテムを作成できる生産システムの一環にもなっているのだ。

釣りをするにはまず、"釣り場組合員"に話しかけ、釣り竿、ルアー、スキルを入手する。釣り竿にはレベルに応じてグレードがある。また、ルアーとスキルレベルによって釣れる魚が異なるぞ。準備ができたら釣り場へゴー。それなりに深度のある水場なら問題ない。アタリがあったらリーリングなどのフィッシングスキル、またはフィッシングショット（釣り専用のソウルショット）を使って魚のHPをゼロにすると、釣り上げたことになる。

渓谷での優雅な釣りライフ!?



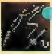
↑釣りと聞くと、ヒマつぶしとかミニゲームのように思われがちだが、これはまったく違う！　戦闘と生産を兼ねた非常に高度なゲームシステムになっているのだ。





←わからないことは釣り場組合員に聞こう。懇切丁寧に釣りのシステムについて教えてくれるぞ。なお、フィッシングスキルは、SPではなくアデナで成長させる。

釣りをするのに必要なものをコレだ！





スキル
- フィッシング
- リーリング
- ポンピング
- フィッシング マスタリー

釣りシステムの流れ

1. 釣り場組合員からアイテムとスキルを入手
2. 釣り場に行く（魚ゲージが出る水場）
3. 釣りスキルを駆使して魚を釣る
4. 釣った魚を売る、またはさばくかして処理

Let's Fishing





↑"フィッシング"スキルでキャストしたら、アタリがあるまで、しばし待つべし。



↑➡ヒットすると、魚との戦闘に。スキルをタイミングよく使用しろ！



↑HPがゼロになれば魚をゲット。まれに本物のモンスターが釣れることもあるとか。コワッ!

釣りスキルには**どんなの**があるの?

釣りスキルには以下の4種類がある。初めて釣りをするときは、これを釣り場組合員から手に入れる。キモはリーリングとポンピングのタイミング。初心者用のルアー使用時は、このスキルを使うタイミングが表示されるので、それで練習しよう。

フィッシング
アクティブスキル。水辺で釣りを試みるときに使用する。使用には釣り竿とルアーが必要だ。

リーリング
釣り糸を緩める動作を行なうアクティブスキル。魚が元気で暴れているときに使うと効果的だ。

ポンピング
釣り糸を引っ張るアクションをするアクティブスキル。魚が疲れてきたと思ったらこのスキルを使用しよう。

フィッシング マスタリー
パッシブスキル。このレスキルのベルが高いほど、グレードの高い魚を釣ることが可能だ。

釣った魚の**使い道**って?

魚を釣り上げるまでが第1段階とすると、次はスキル・生産システムとしての第2段階に入る。まず、釣った魚は通常のアイテムのためショップ、露店での売買が可能だ。また、魚はダブルクリックすると解体したことになり、フィッシュオイル（後述）やアイテムのコア・製作図へと変化する。ここで入手したコアや製作図はドワーフが行なえる生産とは異なり、全ジョブで使用可能なものだ。



エキスパンド関連スキルを習得
フィッシングオイルを釣り場組合員に持って行くと、"漁獲の証"に交換してくれる。これを消費すると"エキスパンド関連スキル"が習得できる。インベントリや倉庫の拡張、レシピブックの登録数や個人商店の取り引き品目の増加が可能。

独自のアイテムを生産する
漁獲の証で新スキル"クリエイト コモン アイテム"を習得することもできる。これは釣りで手に入ったコアと製作図を元に作る生産システム。製作方法はドワーフのものと同じだが、すべてのジョブで習得可能だという点が決定的に異なっている。

テイミング可能な新ペットが3種類登場!

クロニクル4では、新たに"バッファロー"、"クッカブロ"、"クーガー"という3種類のペットが登場するぞ。また、外見はまったく同じだが、"ペットモンスター"と"テイミングモンスター"の2種類がある。まず、ペットモンスターだが、これは従来のウルフやハッチリンのように、クエストをクリアーすることで手に入れられる。なので戦闘に参加させれば、レベルアップさせることも可能だ。

もうひとつのテイミングモンスターは、新領地ルウンの"猛獣の放牧地"で手に入れる。そこに出現するペットモンスターに対し、"スパイス"というペット専用のエサをあげると好感度がアップし、やがてなつくようになる。エサを与えている間、攻撃をしてくるが、そこはガマンだ。テイミングモンスターは、さらにエサをあげることで、成長させられる。成長すると姿格好も進化し、狩りのパートナーとしても頼りになる存在に。ただし、このタイプは一度ログアウトすると消えてしまう。どちらを選ぶかはプレイヤーの好みだ。

成長すると姿格好も変化!



追加される3種類のペット

バッファロー



⬆ぬいぐるみのようなかわいらしさが印象的だが、こう見えてもバッファロー。成長させると一転してかなり勇猛な姿となる。

クッカブロ



⬆双頭のダチョウのような外見を持つ。テイミングして成長させても外見的な変動は少ないが、全体的に体が大型になる。

クーガー



⬆白い毛並みをした虎の子供のような外見。テイミングして成長させると、かなり強暴そうな面構えとなり、攻撃力も期待できる。

召喚タイプのペットも追加



魔法による召喚獣も新たに3種類追加された。ウォーロック用の"クイーン オブ キャット"、エレメンタル サマナー用の"ユニコーン セラフィム"、ファントム サマナー用の"ナイトシェード"がそれ。とくに愛らしいクイーン オブ キャットは人気を集めそう!

英雄・ノーブレスに挑む新たなレイド ボスたち

クロニクル4を総合すると、かなり高レベル向けのアップデートだと言える。レベル上限を78にアップさせただけでなく、三次転職、ノーブレス、英雄と上位のクラスの実装により、ひとりひとりのキャラは確実に強くなることが予想される。そうなると当然強大な敵が必要だ。火竜ヴァラカスはその象徴となるだろうが、それ以外に11種類ものレイド ボスが追加され、そのほとんどは新領地であるゴダード、ルウンに集中配置される。

レイド ボスがゲームに登場してからというもの、その倒しにくさは常々指摘されてきた。そのため徐々に難易度を下げてきたが、今回は逆。最高クラスのレイド ボスのレベルは87に設定されている。こうなるとノーブレス・英雄の参加なくして攻略は難しい。それゆえ右で紹介するような新レイド ボスをもし倒せば、ゲーム内の伝説となるかもよ!?



ケトラーの族長 ブラッキ

圧倒的な力を示すことで、屈強なケトラー オーク族を統べることに成功した族長。"炎の精霊 ナストロン"の力により、ただならぬ戦闘力を手に入れたとか……。

エインハルター フォン ヘルマン

フォン ヘルマン家の長男として、隣国にその名を轟かせていたが、反逆罪に問われ一族もろとも抹殺された。その恨みを晴らすためヴァンパイアとして蘇り、一族の復讐を企む。

炎の精霊 ナストロン

ケトラー オーク族の実力者、アセファが呼び出した炎の霊魂。野獣の力をブラッキに与えたとされる。近づくものは誰でもすべて燃やし尽くすという乱暴な性格だ。

光輝の炎 バラキエル

光の神アインハザードに捧げる"光輝の聖杯"を守る大天使。エルモア王国で暗躍する悪魔の動きを監視するため、目を光らせている。



正式サービス後も無料で遊べる!!

Yogurting ヨーグルティング

11月24日から、ついに正式サービスを開始した『ヨーグルティング』。"スターアイテム"という特殊なアイテムを購入するときに課金が発生する"アイテム課金"方式を採用しているから、今後も基本的には無料で楽しめるのだ。とはいえ、スターアイテムの中には攻略に役立つ強化アイテムやファッション性の高い制服などが多数用意されているので、活用すれば何倍も楽しくプレイできるはず。また、正式サービスを開始するに際に変更されたのはこれだけではなく、さまざまな点が改善されている。今回は改善点を中心に紹介するぞ。βサービス参加者の声を反映しているから、よりユーザーフレンドリーなゲームに成長したのだ。

さまざまな点を改善して正式サービスがスタート!

新要素や新アイテムが追加されたほかに、システム面の改善が図られている。たとえば、学校内に点在していたエピソードゲートは各学年ごとにまとめられたぞ。同じ学年のプレイヤーが1ヵ所に集まるため、同じくらいの能力を持ったプレイヤー同士で遊びやすくなっている。エピソードプレイ中の変更点としては、仲間の名前や学年、HPが表示されるようになった点が挙げられる。仲間の状態がひと目でわかるため、助け合いを簡単に行なえるぞ。回復系スキルを持っている場合、より効率的に使用できるのだ。敵に囲まれてピンチに陥っている人がいたら、すぐに助けてあげよう。このように、細かいポイントではあるが確実に遊びやすくなっているってワケ。



←ロッカーなどの新システムの実装にともなって、配置場所が変更になったNPCも。



change point 01 ロビー





change point 02 待機室





■正式サービス中(2005年11月24日サービス開始) ■メーカー/ガンホー・オンライン・エンターテイメント ■本体価格/無料 ■利用料金/無料(アイテム課金)
■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4 1.8GHz以上 インストールサイズ:1.3GB ■URL/http://www.yogurting.jp/



システムの追加によってさらに遊びやすく！

正式サービスにともなうアップデートでは、これまでにあったシステムを改善しただけでなく、さまざまな要素が追加されている。その中でも、アイテム関連の新システムは非常に便利だ。自キャラが持ち歩けるアイテム数には限りがあるので、貴重な武器や制服を手放さなければならないこともある。購買での売値は非常に安いため、ほかのプレイヤーにアイテムを販売したいと思っても、直接チャットでやりとりをしてからアイテムとお金を交換する必要があったので非常に手間がかかった。だけど、ロッカーやオークションの登場によって、これらの不満は一気に解消！　待機中にダンスを楽しめる新アイテムや4年生の後半ぶんのエピソードも追加され、遊び応えはこれまで以上になったのだ!!



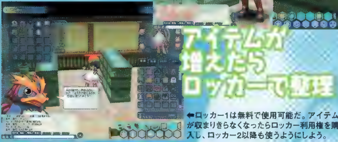


⬅⬆新システムの導入により、アイテムのやりとりに使っていたムダな時間を節約できるようになった。そのぶんエピソードに集中することができる。

ロッカーシステム

余分なアイテムを25個まで預けておけるロッカーが登場。スターアイテムの"ロッカー利用権"を使用すれば、最大150個まで保管できるようになるぞ。持ちきれなくなった消費アイテムの保管はもちろんのこと、武器＆制服コレクション用の保管庫としても可能だ。





⬅ロッカー1は無料で使用可能だ。アイテムが収まりきらなくなったらロッカー利用権を購入し、ロッカー2以降も使うようにしよう。

オークションシステム

今後、正式に実装される予定の"オークション"は、プレイヤー間でのアイテム売買を促進するシステムだ。各校の購買にいるNPCに話しかけると、出品や入札を行なえるぞ。出品物は"武器"、"制服"、"その他"に分類されている。出品物の検索機能も備えているので、欲しいアイテムをすぐに探し出せるのだ。目的のアイテムが見つかったら入札価格を設定して"入札"ボタンをクリック。出品者が即決価格を設定している場合は、すぐに購入することもできるぞ。





⬆➡アイテムを出品するときは、価格と出品時間、即決価格を設定する。価格や時間によって手数料が必要になるので、うまく設定しないと売れないばかりか損をすることも。

ダンスアイテム&カプセル販売機



⬆カプセル販売機から出てくるアイテムはランダムで決定される。運を天に任せよう。

購買スペースに設置してあるカプセル販売機で"ダンスアイテム"を買うと、ミューラを装備していなくてもダンスアクションを楽しめるぞ。"スタンド"、"ベーシック"、"アクション"、"スペシャル"の4種類を組み合わせることで、オリジナルダンスを創作できるのだ。価格は100TAFFからと安価なので、ガンガン買っちゃおう！

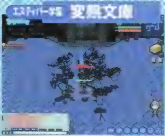




4年生用新エピソード

学園の謎に迫る4年生エピソードが、各校3コずつ追加された。4年生ともなると難易度が高く、ひと筋縄ではいかないエピソードが揃っているぞ。仲間たちと結束して挑むべし。さらに、待望の4年生用クエストが28コも実装された。クエストでは報酬としてお金やアイテムが手に入るので、確実にこなしていこう。





⬆闇露店の元締め・変熊が、図書室から18禁の蔵書を持ち出してほしいと頼んできたが……。



⬆おとなしくてきれい好きの水蓮。熱心な彼女を手伝って学校内を隅々まで掃除しよう。

ヨーグルティング



スターアイテムを活用して難関をクリアー!

ガンホー公式サイトのアトラクションセンターでShop Pointをチャージすることで購入できるスターアイテム。キャラクターの能力を一時的にアップさせたり、武器強化を効率的に行なったりなど、学園生活の楽しみを広げるアイテムが揃っている。どうやって使うかはプレイヤー次第だ。エピソードが難しく、どうしても好成績でクリアーできないときには、攻撃力やクリティカル率がアップするアイテムを購入しよう。また、集中的にプレイしたいときには、経験値アップのアイテムが入ったセットアイテムがオススメだ。有効期限中にエピソードに参加しまくってキャラクターを強化すれば、さらなる難関エピソードにもチャレンジできるはず。気分を変えて遊びたいときは、新しい制服を買って着替えてみるのもいいだろう。



メニューボタンの左端にある"★"マークをクリックすると、アイテムモールに入場できる。ここではスターアイテムの購入や履歴の確認、友達へのプレゼントの購入を行なえるぞ。ちなみに、欲しいアイテムを友達にねだる機能も搭載している。運がよければ買ってもらえるかもしれないのだ。

課金して購入する"スターアイテム"を活用しよう

スターアイテムの購入に必要なShop Pointは、WebMoneyやクレジットカードなどでチャージする。購入方法は4種類が用意されており、まとめてチャージするとボーナスポイントが発生してお得なのだ。

また、大抵のスターアイテムには使用期限が設けられている点に注目しよう。使用期限のカウントは購入日ではなく使用日からスタートするので、必要なスターアイテムをあらかじめ買い溜めておくのもひとつの手だ。もし買いすぎてしまっても、使わなければムダにはならないのだ。

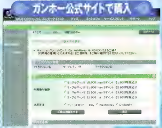
決済方法 WebMoney、クレジットカード、Edy、G-MONEY

購入単位

利用権の種類	Shop Point	Bonus Point	合計Point
1000円	1万SP	0SP	1万SP
2000円	2万SP	1000SP	2万1000SP
3000円	3万SP	2500SP	3万2500SP
5000円	5万SP	5000SP	5万5000SP

Shop Pointの購入方法

ガンホー公式サイトで購入



まずはガンホーの公式サイトにアクセスし、アトラクションセンターにログイン。本作のロゴの横にある"アトラクション利用権ご購入"をクリックすると、利用権の種類や支払い方法を選択するページに移動できるぞ。内容を確認して間違いがなければ、"ご購入確認をする"ボタンをクリックしよう。

ゲーム中に購入



アイテムモールの"SP購入"ボタンをクリックするとゲーム画面が最小化され、自動的にアトラクションセンター画面が起動する。左記の手順に沿って購入しよう。購入が完了したらゲーム画面を最大化し、Shop Point残高の横にあるリフレッシュボタンをクリック。すると購入ぶんが反映されるぞ。

スターアイテム概要

名称	個数・期間	効果説明	Shop Point
秘密の錠前	30日間	専用ルームでエピソードをプレイ可能	1000
プラカード	30日間	好きなメッセージを頭上に表示できる	2000
名札	30日間	自分の名前と同好会名を表示できる	2000
名札台紙セット	30日間	名札の色を7色から選んで変更できる	1000
称号自由自在	30日間	称号を変更できる(強制称号を除く)	3000
メモリーチップ	30日間	友達リストの上限を50人に増やせる	1500
ロッカー利用権	30日間	ロッカーをひとつ追加できる	2000
テニス部ユニフォーム	30日間	男子テニス部制服を着用できる	3000
テニス部ユニフォーム	30日間	女子テニス部制服を着用できる	3000
バドミントン部ユニフォーム	30日間	男子バドミントン部制服を着用できる	3000
バドミントン部ユニフォーム	30日間	女子バドミントン部制服を着用できる	3000
ROCK部ステージ衣装	30日間	男子ROCK部衣装を着用できる	3000
ROCK部ステージ衣装	30日間	女子ROCK部衣装を着用できる	3000
フォークバンド部衣装	30日間	男子フォークバンド部衣装を着用できる	3000
フォークバンド部衣装	30日間	女子フォークバンド部衣装を着用できる	3000
EXPアップ 3日	3日間	経験値が増加する(セット販売のみ)	—
EXPアップ 7日	7日間	経験値が増加する(セット販売のみ)	—
ダメージアップ 3日	3日間	攻撃ダメージが20パーセント増加する	1500
ダメージアップ 7日	7日間	攻撃ダメージが20パーセント増加する	2800

名称	個数・期間	効果説明	Shop Point
ディフェンスアップ 3日	3日間	被ダメージが20パーセント減少する	1500
ディフェンスアップ 7日	7日間	被ダメージが20パーセント減少する	2800
ヒットアップ 3日	3日間	命中率が15パーセント増加する	1200
ヒットアップ 7日	7日間	命中率が15パーセント増加する	2100
フリーアップ 3日	3日間	回避率が15パーセント増加する	1200
フリーアップ 7日	7日間	回避率が15パーセント増加する	2100
クリティカルアップ 3日	3日間	クリティカル率が2倍になる	2100
クリティカルアップ 7日	7日間	クリティカル率が2倍になる	3500
1年生用強化事典	5個	武器強化の成功率がアップする	2500
2年生用強化事典	5個	武器強化の成功率がアップする	3000
3年生用強化事典	5個	武器強化の成功率がアップする	3500
4年生用強化事典	5個	武器強化の成功率がアップする	4000
メゾフォルテセット	—	ロッカー利用権やプラカードなどのセット	7800
フォルテセット	—	名札やEXPアップ 7日×2などのセット	14800
フォルテッシモセット	—	ロッカー利用権×3やプラカード、秘密の錠前、EXPアップ 7日×4などのセット	24800
アダージョセット	—	ダメージアップ 3日などのセット	5000
アレグロセット	—	ダメージアップ 7日などのセット	8800
モデラートセット	—	ヒットアップ 7日などのセット	6800

新たに追加された制服で学園生活を満喫！

エスティバー学園

エスティバー学園サイドは、さわやかな印象を受けるテニス部のユニフォームとハードなROCK部のステージ衣装を購入できる。鋲だらけのROCK部衣装のインパクトはかなりのものだ。女子の制服にヘソ出しデザインのものが多いのは、もしかして校風？



テニス部



青をベースに配色された男子制服と、赤を基調とした女子制服のコントラストが美しい。テニスは意外と激しいスポーツなので、動きやすさを重視したデザインに仕上がっているぞ。

ROCK部



レザー風の生地や全身の鋲がハードな印象を与えるROCK部の衣装。今にも激しいライブを繰り広げそうだ。いかにも強そうな雰囲気なので、高レベルのプレイヤーに装備してもらいたい!!

宵月学院

70年代ファッションを連想させる制服を購入できる。ちょっと古めなデザインの中にも、流行を取り入れているあたりが伝統校の宵月学院らしい。エスティバー学園が流行の最先端とするなら、こちらはこだわり派のファッションといったところだろうか。



バドミントン部



なんといっても特徴的なのは、大きく書かれた"宵月"の文字とバドミントンのシャトルをデザインしたマーク。男子ユニフォームが往年のアイドル衣装に見えるのは筆者の気のせいでしょうか？

フォークバンド部



フォークバンド部の衣装は、全体的に古着のような雰囲気を醸し出している。オールドファッションを意識した、おしゃれな星柄のシャツやジャケットで、校内の視線をひとり占めにしよう!!

レア武器やレアモンスターも出現!?

スターアイテムというわけではないが、一般的な武器とは色が異なるレア武器も登場するとか。エピソードクリアー時に運よくドロップすると入手できるらしい。また、アイテムだけでなく、モンスターにもレアなタイプが存在する。倒すとフィールド上のモンスターにダメージを与えられたり、一時的にルーム内全員のパラメーターがアップするといったプラス効果が発生するのだ。



ルシフェリックボイス



クレイアディッガー



日本語版βテストの模様をレポート!!

『ギルド ウォーズ』はアメリカのデベロッパー ArenaNetによって開発されたオンライン専用RPGだ。すでにアメリカ、ヨーロッパ、韓国などでサービスが開始されていて、多くのプレイヤーによって遊ばれている。その日本語版は2006年1月27日のサービス開始に向けて現在鋭意開発中だ。

ギルド ウォーズの特徴は、まずその遊びやすさにある。一度訪れた町や拠点にはいつでも瞬時に戻れるので移動の煩わしさがまったくない。また、冒険エリアとしてはそのグループ専用のゾーンが用意され、ハンティングポイントやモンスターの取り合いのようなものも発生しない。このように本作はオンラインRPGにありがちな多くの問題が発生しないような、すぐれた作りになっているのだ。

また、対人戦がおもしろいのも本作の特徴。冒険中に見知らぬ誰かにいきなり殺されるといったことは起こらず、ルールの決まったスポーツのような感覚で、フェアな対人戦を楽しめるのだ。今回はそんなギルド ウォーズの基本的なモードである"RPGモード"序盤の流れとクエストを紹介!



正式サービスまでもうすぐ!

GUILD WARS

キャラクターメイキングでメインジョブを選択

ギルド ウォーズのキャラクターメイキングでは、最初にPvPモードかRPGモードを選択する。ひとり目のキャラクターは、とりあえずRPGモードで作ってみよう。ギルド ウォーズのプレイヤーキャラクターは、右の6つのジョブの中からふたつを選び、片方をメインジョブ、もう片方をサブジョブとする。RPGモードで選択するジョブは、そのキャラクターのメインジョブになる。サブジョブはプレイを開始してから、クエストを通じて選び取るのだ。



まずはRPGモードで!

⬆ゲームの雰囲気やキャラクター操作に慣れるためにも、まずはPvPモードでなく、RPGモードでキャラクターを作るのがオススメだ。



キャラの外見はメインジョブで決まってくるの!

ウォーリア



防御力の高い防具を身につけることができるウォーリアは、ソードやハンマー、アックスなどを使った近接戦闘のエキスパートだ。戦闘することでたまる"アドレナリン"という特別なエネルギーを持っているのも特徴のひとつ。

初期スキル



●フレンジ
スタンス:8秒間、攻撃速度が33%増加するが、敵から受けるダメージは2倍になる。



●ヒーリング シグネット
シグネット:体力が増加する。ただし、このスキル使用中は防御力が40減少する。(特性:タクティクス)

モンク



チームの回復の要となるモンクは、PvPでもPvEでも大活躍できるジョブ。体力を瞬時に回復させ得るものから、自然回復力を増加させるものまで、多彩な体力回復魔法を持つほか、味方を防御する魔法にも長けている。

初期スキル



●ヒーリング ブリーズ
強化スペル:10秒間、ターゲットした味方の体力の自然回復力が増加する。(特性:ヒーリング)



●バニッシュ
スペル:ターゲットした敵に神聖ダメージを与える。(特性:ホーリー)

レンジャー



レンジャーが得意とするのは弓の使用やペットの使役。弓関係のスキルには、攻撃力を上げたり、状態異常の効果を付加したりといったものがある。ペット関係ではペットの回復や強化ができるスキルが揃っている。

初期スキル



●パワー ショット
ボウ アタック:攻撃が成功した際に追加ダメージを与える。(特性:ボウ マスタリー)



●トロル アングエント
スキル:体力の自然回復力が10秒間増加する。(特性:サバイバル)

メスマー



メスマーは相手を弱体化させたり、行動を妨害したりするのが得意な魔法使いだ。足を遅くさせたり、呪文詠唱を中断させたりと、トリッキーな魔法が多いので、どちらかといえば上級者向けかもしれない。

初期スキル



●エンパシー
弱体化スペル:数秒間、ターゲットした敵が攻撃を行なうたびにダメージを与える。(特性:ドミネーション)



●エーテル フィースト
スペル:ターゲットした敵のエネルギーを3減少させ、自分の体力を回復させる。(特性:インスピレイション)

エレメンタリスト



エレメンタリストはアース、エアー、ファイア、ウォーターの4属性のスペルを自在に操る魔術師だ。総じて攻撃能力は高く、さらに得意な属性を伸ばしていくことで、かなり強力なグループの攻撃担当になれる。

初期スキル



●フレア
スペル:ターゲットにファイア ダメージを与える。(特性:ファイア)



●レストレイション オーラ
強化スペル:60秒間、スペルを詠唱するたびに、消耗するエネルギーの数%の体力を回復する。(特性:エネルギー)

ネクロマンサー



ネクロマンサーは、相手から体力を奪い取ったり、死体から下僕を作り出したりといった、まがまがしい魔法の使い手だ。複雑な効果をもつ魔法も多いので、メスマーと並んでこちらもやや上級者向けといえる。

初期スキル



●バンパイアリック ゲイズ
スペル:ターゲットした敵から体力を奪い取る。(特性:ブラッド)



●デスリー スウォーム
スペル:エリア内で最大3体のターゲットにコールドダメージを与える。(特性:デス)

■2006年1月27日正式サービス開始予定 ■メーカー/エヌ・シー・ジャパン ■本体価格/パッケージ版:オープンプライス ダウンロード版無料 ■利用料金/パッケージ版:無料 ダウンロード版:未定
■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium Ⅲ 1GHz以上 インストールサイズ:2GB以上 ■URL/http://www.guildwars.jp/



サブジョブはトレーナーから教わろう

RPGモードでプレイを開始したら、とりあえずチュートリアルに導かれるままにストーリーを進めよう。メインジョブのスキルを覚えたり、いくつかクエストをこなしたりするうちに、サブジョブに就くことを勧められるはずだ。

サブジョブを得るには、NPCにトレーナーの居場所を聞くことから始まる。ただ、各々のトレーナーの正確な居場所は自分で探さなければならない。なかなか見つからないときは、ぜひ右のマップを参考にしてほしい。

ここでは各ジョブのクエストをふたつずつ紹介する。ひとつ目のクエストはサブジョブを確定する前のキャラクターであれば、誰でも受けることが可能だ。クエストをとおして、そのジョブをいわば"お試し体験"できるというわけ。ふたつ目のクエストは、そのジョブをメインあるいはサブとして選択済みのキャラクターしか受けることができないので注意してほしい。



⬅一番最初に話すべきトレーナーはアスカロンの町を出てすぐの所にいる。クエストを通じて自分のメインジョブのスキルや戦いの基本を教えてもらえる。



➡しばらくゲームを進めるとサブジョブに就くことを勧められるのでトレーナーの場所を聞き出そう。

トレーナーNPCマップ



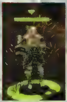
ウォーリアクエスト

W1 グラウル インベイダーを倒せ

侵略者を一掃!

ウォーリアを志すのであれば、まず"グリーン ヒルズ地方"にいるウォーマスター グラストにトレーニングを受けよう。グリーン ヒルズ地方にはアスカロンの出口から西へ向かって道なりに進めばカンタンに到達できる。ここで受け取るクエストは"グラウルの侵略"。マップを頼りに、グラストのいる位置からさらに道沿いに西へ進むと、ターゲットである"グラウル インベイダー"が見つかるはずだ。これを何匹か仕留めてグラストの元に戻れば終了。さらにグラストにウォーリアについて質問すれば、次に向かうべきトレーナーの居場所を教えてくれるぞ。





入手スキル



●セバー アーテリー
ソード アタック:攻撃が成功した場合、ターゲットは"出血"状態になり、徐々に体力が減少する。(特性:ソード マスタリー)



●ガッシュ
ソード アタック:"出血"状態の敵に攻撃が成功すると"重傷"となり、数秒間体力の上限が20%減少。(特性:ソード マスタリー)

W2 ハンマー バッシュでエティンを倒せ

次のトレーナーとなるパラディン公爵は"パラディンの庭園"にいる。彼は"ハンマー バッシュ"のスキルを教えてくれるぞ。さらに公爵のそばにいるリトル トムというNPCは、斧に関するスキルを教えてくれるのだ。



入手スキル



●ハンマー バッシュ
ハンマー アタック:攻撃成功時にターゲットを転倒させる。(特性:ハンマー マスタリー)



●エクセキュショナー ストライク
アックス アタック:攻撃成功時に追加ダメージを与える。(特性:アックス マスタリー)

モンククエスト

Mo1 修道院長ポーラスを守り抜け

ヒールでサポートせよ!

"アッシュフォード修道院"にいるモンクのトレーナー、修道士メンロに話しかけて、"モンクの任務"というクエストをもらったら、すぐそばにある入り口から"地下墓地"へと入ろう。入ってすぐのところにいる修道院長ポーラスは、自分から走り出すのでその後についていく。ルート上にある毒の水やモンスターの攻撃によってポーラスの体力は徐々に減っていくので、こまめにヒールし、彼を生かし続けなければならない。最後まで彼を護衛できればクエストは完了となる。その後、修道士メンロに話しかけると、モンクのスキルをふたつゲットできるぞ。





入手スキル



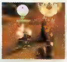
●ヒーリング オリソン
スペル:ターゲットした味方の体力を回復させる。(特性:ヒーリング)



●ベイン シグネット
シグネット:ターゲットした敵に神聖ダメージを与える。(特性:ホーリー)

Mo2 ファラー カッポを護衛しろ

次に向かうべきNPCは、グリーン ヒルズ地方にいるプロテクター グラズデンだ。彼は女戦士ファラー カッポの護衛を依頼してくる。グリーン ヒルズの入り口近くに立っている彼女に話しかけるとクエストスタートだ。



入手スキル



●シールド ハンド
強化スペル:10秒間、ターゲットした味方が受けるダメージが減少する。(特性:プロテクション)



●フォーチュン リバーサル
強化スペル:8秒間ターゲットした味方は次に受けるダメージが無効になり、それと同量の体力が回復する。(特性:プロテクション)

レンジャークエスト

R1 野生のキャットを手なずけろ

攻撃に耐えろ!



レンジャーのトレーナー、マスター レンジャー ネンテは、"リージェント渓谷"にいる。渓谷へのゾーン切り替えの後、しばらく道沿いに進むと弓を携えた彼の姿が見えてくるはずだ。彼からもらえるクエストは希少種のキャットをテイムしてこいというもの。このキャットはリージェント渓谷を少し先に進んだところにいる。マップ上の矢印を参考にすればすぐに見つかるだろう。発見したらキャットに"チャーム アニマル"を使用する。テイミング中はキャットから攻撃を受けるが、ここはジッとガマンしよう。一定時間耐えれば、キャットが自分のペットになるぞ。



入手スキル



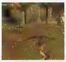
●チャーム アニマル
スキル:動物をペットにできる。一度テイムしたペットは、このスキルを装備している間、連れ歩ける。(特性:ビースト マスタリー)



●コンフォート アニマル
スキル:ペットの体力を回復させる。蘇生も可能。ただし、プレイヤーのスキルが8秒間使用できなくなる。(特性:ビースト マスタリー)

R2 時間内にプレイグ ワームを退治しろ

次のトレーナー、イボル トゥルーショットは少しわかりづらいところにいる。前ページのトレーナーマップを参考にして見つけよう。ゾーンを北側から東へまわり込むように進み、右手に見える丘に登ると見つかるぞ。



入手スキル



●リード ウインド
プレパレイション:24秒間、弓の攻撃速度が2倍になり、さらに追加ダメージを与える。(特性:ボウ マスタリー)



●ポイント ブランク ショット
ボウ アタック:矢の射程が通常の半分になるがダメージが増加する。(特性:エキスパーティーズ)

メスマークエスト

Me1 水場に住む凶暴な雄牛を倒せ

弱体化スペルで仕留めよう!



メスマーのトレーナーとなるレディ アルテアはアスカロンの門のすぐそば、西側にある野外シアターにいる。彼女から雄牛退治のクエストをもらったら、その南西にある池まで足を伸ばそう。池の近くに"凶暴な雄牛"がいるのを発見できるはずだ。雄牛は身体が大きく強そうだが、アルテアからもらった"カンジャー ファンタズム"がつねに雄牛にかかっている状態をキープできれば、戦闘をかなり有利に進められる。うまく倒したらアルテアの元に戻り、メスマーのことをさらに質問しよう。次に会うべきトレーナー・ヴァッサーのことを紹介してくれるぞ。



入手スキル



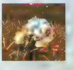
●カンジャー ファンタズム
弱体化スペル:数秒間、ターゲットした敵は、体力の自然回復力が5減少する。(特性:イリュージョン)



●イマジン バーデン
弱体化スペル:数秒間、ターゲットした敵の移動速度が50%減少する。(特性:イリュージョン)

Me2 魔法を使うスケイルを倒せ

ヴァッサーに倒せと言われる東の森の"スケイル"は攻撃魔法を使ってくる強敵だ。そこで役に立つのが"バックファイア"。魔法を使うたびにモンスター自身がダメージを受けるこの魔法で、相手の自滅を狙うのだ。



入手スキル



●シャッター デリュージョン
スペル:ターゲットした敵にかけられているメスマーの弱体化スペルをひとつ解除し、その敵にダメージを与える。(特性:ドミネーション)



●バックファイア
弱体化スペル:10秒間、ターゲットした敵がスペルを詠唱するたびに、その敵にダメージを与える。(特性:ドミネーション)

エレメンタリストクエスト

E1 アイス エレメンタルを全滅させろ

範囲攻撃魔法を使え!



エレメンタリストのトレーナー、エレメンタリスト アジューレは、アスカロンからかなり遠方、"ウィザード フォーリー"の雪山の中に立つウィザードの塔のそばにいる。話しかけてクエストを受けると、すぐに多くの"アイス エレメンタル"が襲いかかってくる。このような多くの敵を一掃するには、範囲攻撃魔法"ファイア ストーム"が効果的だ。敵をすべて倒した後に紹介される次のトレーナー、ラレーナ ストームブリンガーは"フォイブル広場"という拠点にいる。フォイブル広場へのゾーン地点は、雪山への入り口付近にあるので少し戻って探してみよう。



入手スキル



●ファイア ストーム
スペル:ターゲットした敵の位置に炎の嵐を起こす。そこに隣接した敵は、10秒間、火によるダメージを受ける。(特性:ファイア)



●レッサー エネルギー グリフ
グリフ:15秒以内に次のスペルを詠唱すると、詠唱に必要なエネルギーが15減少する。

E2 ウィザードの塔のタワー ゴーレムを倒せ

ラレーナのクエストのターゲット"タワー ゴーレム"は、アジューレのいたウィザードの塔のそばにいる。塔の周囲をぐるりと調べれば、歩いているのを見つけられるはずだ。発見したら集中攻撃で一気に倒してしまおう。



入手スキル



●ライトニング ジャベリン
スペル:ターゲットした敵に稲光の槍を投げつけ、ライトニング ダメージを与える。(特性:エアー)



●ブラインド フラッシュ
スペル:ターゲットした敵を数秒間"盲目"状態にする。(特性:エアー)

ネクロマンサークエスト

N1 地下墓地のナイトメアを倒せ

トラップには要注意!



ネクロマンサーのトレーナーとなるネクロマンサー ムンネはアッシュフォード修道院の裏手に広がる地下墓地の入り口付近にいる。クエストを受けるとムンネはこちらを先導するように動き出すので、まずはその後ろをついていこう。彼女をサポートしつつ先に進むと、あるポイントから先はひとりで進むようにと指示される。この先には即死級のトラップが仕掛けられているが心配はいらない。トラップのそばに落ちている死体に"アニメート ボーンホラー"を使ってボーンホラーを召喚し、それにトラップを作動させれば、こちらは無傷ですむというわけだ。



入手スキル



●ライフ サイフォン
弱体化スペル:ターゲットの体力の自然回復力を減少させ、プレイヤーの体力の自然回復力が増加する。(特性:ブラッド)



●アニメート ボーンホラー
スペル:最寄りの死体を使用してボーンホラーを作り出す。(特性:デス)

N2 地下墓地で不出来な弟子に罰を与える

グリーン ヒルズ地方にいるカーシャ ブラックブラッドから受ける次のクエストはターゲットの特定が少し難しい。彼女の言う"弟子"とは、地下墓地の下層にいる"ブラッド ファナティック"という骸骨のモンスターのことだ。



入手スキル



●バンパイアリック タッチ
ターゲットした敵に接触して、体力を奪い取る。(特性:ブラッド)



●ブラッド リニューアル
強化スペル:体力の上限25%を犠牲にして、自身の体力自然回復力を増加させる。効果が切れると体力回復。(特性:ブラッド)



サブジョブが決まったら……

さらなるクエストを求めてフィールドを冒険

サブジョブを確定したら、新たな冒険(＝クエスト)を求めてアスカロン王国を歩き回ってみよう。クエストは町や拠点でゲットできるほか、フィールドにいるNPCが持っていることもある。取得したクエストはクエストログに蓄積される。ある程度集まったらこのログで状況を確認し、クリアーできそうなものから順にこなしていこう。



⬆クエストログでクエストを選択すると、その目的地の方向が右上のコンパスで確認できるようになる。便利な機能なので活用しよう。







世界を歩き回って クエストを探し出そう!

⬅クエストを持つNPCは頭上に"!"マークを浮かべている。積極的に話しかけてクエストをゲットしよう。クエストクリアーの報酬にはお金や経験値が多いが、ときにレアなアイテムが得られることもあるぞ!

"コレクター"たちにも注目しながら冒険しよう

ネームタグに"コレクター"と書かれているNPCは、特定のアイテムを探している。モンスターを倒してそのアイテムを集め、彼らのところに持っていくと、武器や防具などと交換してくれるのだ。コレクターは世界中にたくさんいるので、どこのコレクターがどんなアイテムを求めているのかメモをしておくといいだろう。





世界の散策が終わったら……

いよいよ"ミッション"に挑戦だ!

サブジョブを決め、スキルや武器・防具を揃え、クエストをいくつかこなしてある程度レベルが上がったら、最後に"ミッション"に挑戦しよう。ミッションとは、ストーリーの節目の間に出現する大がかりなクエストのようなものだ。この最初のミッションを受けるには、アスカロンの町にいるタイダス卿というNPCに話しかければよい。

このミッションは、コンピューター操作の味方NPCたちとともに、モンスターのボスに挑むというものだ。味方のNPCたちは、こちらのあとを自動的についてきて、戦いをサポートしてくれる。彼らをうまく誘導して確実に任務を成功させよう!



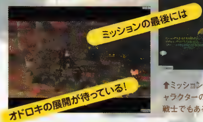


⬆この攻撃ミッションに参加した後は、もうこのエリアに戻ってこれなくなる。やり残したことがないか、最後に確認してから参加しよう。









⬆ミッションには傭兵NPCのほか、物語のキーとなるキャラクターのひとり、ルリック王子も同行する。屈強な戦士でもある王子はかなり頼りになる存在だ。

ギルドウォーズ TIPS<その1> スキルの準備は町で行なおう!

多彩なスキルを組み合わせて、自分なりの戦いかたができるところがギルド ウォーズの魅力。しかし、所有するすべてのスキルをいつでも使えるわけではないことには注意。戦場で使うことのできるスキルはあらかじめセレクトして登録しておいた8種類のみなのだ。スキルの選択と登録は町や拠点などで行なえる。冒険にでかける前に忘れずに準備しておこう。



ギルドウォーズ TIPS<その2> 左Altキー活用でらくらく移動!

ギルド ウォーズでは、WASDキーを使う方法のほか、地面やNPCをクリックすることでもキャラクターを移動させることが可能だ。この仕組みと左Altキーを使ったNPC名表示機能を組み合わせれば、さらに移動が簡単になるぞ。とくに町の中などでは地形の陰に隠れたNPCの元まで、ワンクリックで移動できるので便利なのだ。





多彩な登場キャラクターと

PHANTASY STAR UNIVERSE
ファンタシースターユニバース

2006年2月16日に発売日が決定した「ファンタシースターユニバース」。発売まで2ヵ月を切った今月は、そのワールドを演出する主要キャラクターと、気になるネットワークモードの新要素について紹介しよう。

ガーディアンズ

グラール系太陽系最大の惑星間警護の民間組織。危険な原生生物や犯罪者などから個人の保護を目的とする。特殊な場合において警察力を施行できる特権を与えられている。



イーサン・ウェーバー
（CV：関 智一）

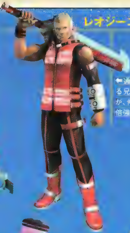
⬅主人公の17歳の少年。謎の生命体SEEDに襲われたことを機に、ガーディアンズに所属する。現在は練習生で、日々修練に励む。





カレン・エラ
（CV：[illegible]）

➡イーサンの訓練教官でもあるニューマン。幼少の体験が原因で、ニューマンだがテクニックを使用できないハンディを背負っている。



レオジーニョ・サントサ・ベラフォート
（CV：小山 力也）

⬅通称レオ。イーサンを優しく見守る兄貴分のビースト。ごつい図体だが、仲間や家族への思いやりは人一倍強い。妻と3歳になる息子がいる。



ヒューガ・ライト
（CV：石田 彰）

➡イーサンの訓練校時代からのライバル。キザでナンパだが意外と真面目で秀才。グラール教[illegible]でもある。



[illegible]
（CV：川澄 綾子）

⬅スパイ活動もこなすキ[illegible]まり表に出さないように制御されている。



マヤ・シドウ
（CV：斉藤 梨絵）

⬅装備開発課所属で、カレンと姉妹のように仲がいい。色っぽいルックスだが、じつは天然でフォトンを偏愛する。



[illegible]
（CV：朴 璐美）

⬅少年のようだが、立派な成人のビースト。元ストリートギャングという経歴を持ち、勝ち気な性格だ。



[illegible]
（CV：小杉 十郎太）

➡ガーディアンズの17代目総裁。自他に厳しく、力強いリーダーシップを発揮する。じつは冗談好きとか。



[illegible]
（CV：永井 一郎）

⬅ガーディアンズ創立メンバー。現在は訓練校校長であり、ガー[illegible]

同盟軍

グラール太陽系3惑星の同盟結成によって生まれた、キャスト中心の軍隊。中立の立場からグラール太陽系の軍事的騒乱を武力で鎮圧することを目的としている。



[illegible]
（CV：咲野 俊介）

[illegible]



[illegible]
（CV：[illegible]）

⬅同盟軍内の組織"エンドラム機関"のレリクス統括管理部隊長。戦いを愛する戦闘狂だ。

■2006年2月16日発売予定　■メーカー／セガ　■本体価格／7140円　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／未定　■URL／http://phantasystaruniverse.jp/



ネットワークモードを一挙紹介

本作は"ストーリーモード"と"ネットワークモード"のふたつの軸を持つ。ストーリーモードはシングルプレイで、プレーヤーはガーディアンズのイーサン・ウェーバーとなって冒険する。本作はこのストーリーモードを中心に作られており、ここで登場するキャラクターはネットワークモードにも登場する。モードに関係なく、キャラクターが重要になっているのだ。

キャラクターはそれぞれに所属が存在する。ストーリーの中では組織の関係による利権や権力構造も描かれており、本作を楽しむ重要な要素のひとつとなっているのだ。発売前の事前予習としてチェックしておこう!

2月16日に発売決定! PS2版と同時発売

今冬と告知されていた発売日がついに発表された! 発売日は2006年2月16日で、まさに冬ど真ん中。しかもPS2版と同時発売が決定した。現在、ミニサントラCDやビジュアルブックをもらえる予約キャンペーンを実施されているので、公式ホームページをチェックしてすぐに予約を!



予約キャンペーン実施中

グラール教団

グラール教をとりまとめている宗教組織で、ニューデイズの政治的実権をも握っている。フォトンを星霊と呼び、日々敬い感謝するように教義している。



ミレイ・ミクナ（CV：折笠 富美子）

←グラール教団の象徴である"幻視の巫女"。やさしさとカリスマ性で多くの信者の支えとなっている。

ドゥガー・ミクナ（CV：菅生 隆之）

↑教団のトップ4である星霊主のひとりで祭祀儀礼を統括する。ミレイの父でもある。

イズマ・ルツ（CV：速水 奨）

←グラール教団のトップで、4人の星霊主をとりまとめる星霊主長。やわらかな物腰で人々を魅了する。

ローグス

"ならず者"の総称。ローグスにはファミリーが複数存在し、その覇権争いは止むことがない。宇宙船を襲う海賊や非合法なカジノの運営などを生業としている。



アルフォート・タイラー（CV：関 俊彦）

←ローグス内で一目置かれている宇宙海賊。"無駄に殺さず、貧しき者から奪わず、殺さず"が信念。海賊船の艦長でもある。

リィナ・スカヤ（CV：永田 亮子）

←タイラーの乗る船の副官。孤児院育ちだったが、タイラーに拾われる。トニオと幼なじみ。

ド・ボル（CV：田中 英樹）

←ローグスの世界でひと旗揚げようと志すボル三兄弟。ルックスからわかるとおり、血縁関係はなく、義兄弟である。

ノ・ボル（CV：三宅 健太）

ヒル・ボル（CV：姫野 惠二）

そのほかのキャラクター

イーサンの妹・ルミアを始め、物語を彩るグラール太陽系の住人たち。ストーリーを進める中でさまざまな人物がイーサンたちと大きく関わることになるのだ。



↑ガーディアンズに護衛を依頼してきた考古学者。エンドラム機関と関係があるようだ。

トムレイン博士（CV：菅野 武）

←A・フォトンの生みの親といわれている研究者のひとり。SEED撃退の切り札を研究している。

（CV：川澄 綾子）

→イーサンの妹。危険な職業に就いた兄を日々心配している。性格はミーハーで巫女好き。

（CV：能登 麻美子）

↑牧場の手伝いをしていたキャスト。自分の殻にこもってしまったカラムの気持ちがわからず苦戦している。

カラム・ライム（CV：松元 恵）

←ラフォン草原にある有名牧場のひとり息子。両親の死によって心を固く閉ざしてしまった。

（CV：松元 恵）

→テレビの人気レポーター。多才なレポートで視聴者の支持を得るが、バーチャルな存在との噂も。

ネットワークモードでさらなる冒険の旅へ!

前のページで紹介したキャラ総出演の"ストーリーモード"だけでも、かなりのボリュームがあって期待できるが、読者のみんながさらに期待しているものといえば、オンライン上で多くのプレイヤーと一緒に冒険ができる"ネットワークモード"だろう!

PS2版と同時発売ということもあり、ネットワークモードではPCとPS2双方のユーザーがサーバーを共有して一緒にプレイ可能。幅広いユーザー層の交流が期待できそうだ。ネットワークモードのシステムはどれも魅力的なモノばかり。そこで、現在明らかになっているネットワークモードのシステムをひとつずつ紹介していこう。



POINT 1 自分だけのキャラが作れる

キャラクタークリエイト

ネットワークモードでは、自分の分身となるキャラクターを自由にエディットできる。しかも、バリエーション豊かな組み合わせを可能としており、オンラインでよりアピールできるキャラクターを作ることが可能なのだ。キャラクターの外見では眉やまつ毛、耳などの細かいパーツも設定でき、顔の輪郭や体のサイズの設定にはモーフィング機能を搭載している。また、衣装やボディーパーツも用意され、個性的なコーディネートでキャラクターを作り上げることができるぞ。



設定によってはグラマーな女キャラも作成可能!

⬅プロポーションはバーを左右にスライドさせて身長を決定する。下のボックス内のカーソルで、体型を自由に調節可能だ。

ヒトタイプ

ヒューマンとニューマン、ビーストのキャラクタークリエイトは、パーツは違うが、設定項目や流れは基本的に同じだ。体の部位パーツ以外に、ジャケットやパンツ、シューズといった外見の項目もあり、服装の変更ができる。服装はゲームを進める過程で買い足すことができ、変更可能となっている。



⬅⬆男女や種族によって選べるパーツの数が変わるようだ。また、プロポーションはモーフィングでシームレスに設定可能。

キャストタイプ

機械の体を持つキャストは、ほかの種族と設定項目が大きく異なり、より特徴的なエディットが可能だ。ストーリーモードに登場するルウのような人間型のキャラクターから、カーツのような全身メカ的なタイプまで自由にエディットできる。キャストは服装の替わりに、ボディーパーツを変更可能だ。



⬅⬆人工皮膚やヘルメット、装甲の色など、ヒトタイプにない独自項目が多い。設定によって雰囲気がガラリと変わるぞ。

POINT 2 最大6人の仲間と一緒に戦える

パーティープレイ

オンラインでの冒険は、もちろん複数人でプレイできる。シリーズ作の『PSO』が最大4人のパーティーだったのに対して、今作ではふたり追加の最大6人でのプレイが可能だ。パーティーメンバー数が増えたことで、ゲーム的な戦闘スタイルにも変化が加えられているはず。また、人数が増えたぶん、チャットなどのコミュニケーションも増加するため、オンラインゲーム的な楽しみも強化されているといえる。

プレイ人数増加でゲーム性もアップ!!

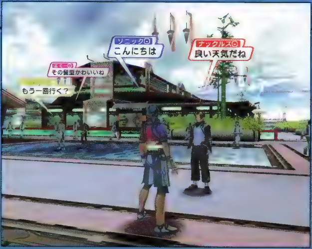


⬅⬆ふたりずつの3チームに分岐するルート選択なども可能になるので、ゲーム性も幅が広がるはず。6人という人数を活かしたマップに期待したいところ!

POINT 3 大規模なコミュニティーの場

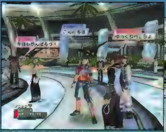
ビジュアルロビー

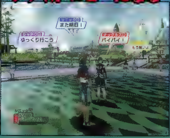
ネットワークモードの中心的存在となるのが、多くのプレイヤーが集まる"ビジュアルロビー"。仲間を集め、フィールドへ旅立つ準備を行なう冒険の拠点だ。本作ではひとつのロビーに大勢のプレイヤーが接続できるようになり、チャットやアイテムの交換、売買など、MOタイプのゲームでありながら、ロビーではMMOライクなにぎやかさも味わえるのだ。ストーリーモードで登場する3つの惑星のシティがビジュアルロビーとして登場することになるが、現在わかっているのは、ガーディアンズコロニーを含めた4つのロビー。それに加えて各惑星のフィールドのいくつかもロビーとして存在することになっている。



[illegible]し式チャット"は健在。フレームには色がついて雰囲気も一新。

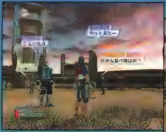
シティがロビーになる





⬆➡ロビーはプレーヤー同士の交流が盛んに行なわれ、コミュニティーの中心として機能する。

フィールドもロビーに！





⬆➡写真の場所はシティではないようだ。このようなフィールド型ロビーもいくつかある。

ロビーにはショップもあるぞ

本作のビジュアルロビーにはショップの存在も確認。ショップで売られているアイテムなどはまだわからないが、これでロビーがより活気ある場所になることは確実だ。また、ビジュアルロビーは惑星ごとに存在するため、それぞれのビジュアルロビーで売られているモノにも変化が出るのかもしれない。



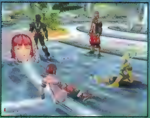


⬅⬆チャットのやりとりに「いい店知って[illegible]アイテムの品揃えが違うのだろうか？

POINT 4 チャットに感情表現をプラス

カットインチャット

喜怒哀楽などの表情があるビジュアルを表示させて、より細かい感情表現を可能にするのが"カットインチャット"だ。入力したワードと一緒に表示させることもでき、より親密なコミュニケーションが可能だろう。カットインチャットはビジュアルロビーだけでなく、冒険中やバトル中にも使うことができるぞ。



⬆表示される顔のグラフィックが何種類用意されているのか、気になるところだ。

POINT 5 部屋を自由にコーディネート

マイルーム

ネットワークモードでキャラクターを作成すると、ひとりにひとつ与えられるマイルーム。これはゲーム中に用意された自分だけの部屋で、友人を呼ぶこともできる。また、内装のデザインには色違いやファンシーなもの、石造りの部屋など、さまざまな種類のテーマがあり、特殊な条件をクリアーすることで、変更が可能となる。オンラインでのプレイ生活をより楽しむことができる、うれしい要素になりそうだ！



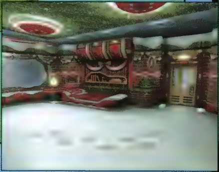
⬆➡仲間と冒険をしたあとは、自慢のマイルームに招いてチャットで盛り上がってみるのもいいかもね

デコレーションのバリエーションは多数！



⬅⬇サッカー場やクリスマスのようなデコレーションもある。PSOのロビーのように、季節によって模様が追加されるのかも？







アドベンチャーパック第1弾
スプリットポゥ サガ

アドベンチャーパック第2弾
ブラッドライン クロニクル

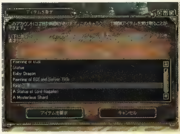
拡張ディスク
デザート オブ フレイム

3ヵ月連続リリースレポート 第2報

ヴァンパイアのもたらす闇を暴け! ブラッドライン クロニクル体験記

指輪の導きでネクチュロス・フォレストへ

多様なイベントを楽しむ『スプリットポゥ サガ』と違って、ストーリーに関わるクエストを解き進めてその奥深さを味わえるのが本作の趣旨。その冒険はネクチュロス・フォレストの地下で発見された古代墓地から始まる。ここに埋葬されているのはD'Morte T'Haensという男と、その一族。彼の秘密を暴くためには、数々の強敵を打ち破らなければならないのだ。





↑『ブラッドライン クロニクル』の起点となるのは、ネクチュロス・フォレストの南西にあるドモルトの霊廟。その内部にはレベル30台後半の敵対心の強いモンスターが潜んでいるため、レベル40以上のグループでないとチャレンジするのはキビしい。たとえレベル50でも、ソロで突っ込むのは自殺行為だ。

ドモルトの霊廟へ侵入せよ

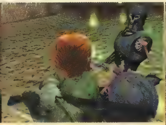
ドモルトの霊廟はレベル固定のインスタンスゾーンだ。レベルが足りないキャラクターは侵入すると同時に、2体の門衛に襲われてしまうだろう。墓所だけあって、内部を徘徊するモンスターはゾンビやスケルトンなどのアンデッドモンスターがメインだ。

地形的にはひとつの大きな空間と3つの狭いエリアで構成されているが、高低差のある入り組んだ構造なので、全体の大きさのわりには広く感じるかもしれない。中に入ると、入り口からさほど遠くないところに巨大な棺を置いた建物が見えるはず。それがD'Morteの墓だ。近づいて調べてみると、なんらかの力によって封印されているのがわかる。まずは、この封印の謎を解くカギを探さなければ!

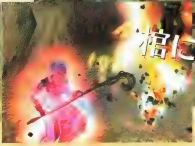




↑短剣を手に襲ってくるシーフ風のガイコツ。彼を現世に縛りつけるものはいったい?



↑ヒロイックモンスターも多くて掃討には時間を要するが、倒した敵は復活しない。



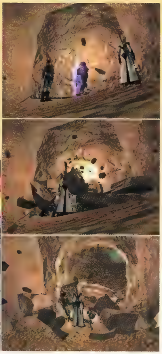
←↑はげしい戦闘を繰り返して、棺のある場所へようやく到着。棺の内部を調査すると、歴史の奥深い場所に封じられていた物語がついに明かされ始める。

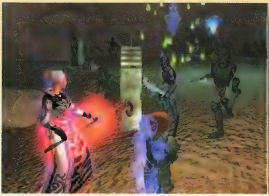
エバークエストII本体
■発売中(2005年6月16日発売) ■メーカー/スクウェア エニックス ■本体価格/オープンプライス(通常版・実勢価格7000円前後) ■『スプリットポゥ サガ』、『ブラッドライン クロニクル』ダウンロード販売価格/各945円 ■利用料金/1ヵ月 1554円、3ヵ月 4389円、6ヵ月 8169円 ■ジャンル ロールプレイング ■OS Windows2000&XP ■推奨環境 CPU Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ 7GB以上 ■URL /http://www.playonline.com/eq2/

すべての墓を暴いて封印を解こう

周囲を調べると、ドモルトの霊廟には彼自身の棺のほかにも、T'Haens一族の墓石が14基存在することがわかるはずだ。最初はこれらの墓石に刻まれた名前をチェックすることしかできないが、棺を調べたあとはより詳細に調査を行なえるようになる。だが、その際は注意してほしい。墓石に近づいてマウスを右クリックし、"調べる"を選択すると、地中から葬られたはずの人物がゴーストとなって蘇り、プレイヤーに襲い掛かってくるぞ。

埋葬されたT'Haens一族はそれぞれ異なるアーキタイプとなっており、剣を片手に斬りつけてきたり、ペットを引き連れて呪文を繰り出してきたりする。もっとも、基本的には単体で挑んでくるので、グループなら倒すのにはさほど苦労しないだろう。一族の墓石をすべて調べきると、ようやく棺の詳細をチェック可能となるのだ。





↑倒れたり崩れたりして変形しているものの、T'Haens一族の墓石はネクチュロス・フォレストで見たものと同タイプ。周囲を掃除してから調べよう。



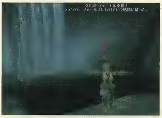
↑さまざまな手段で攻撃してくるT'Haens一族のゴースト。彼らの怨念がD'Morteの棺を開けようとする盗掘者を長年にわたって退けてきたのだろう。

↑ダンジョン内には直接攻撃すれば崩せる壁も。中になにが隠されているのか、用心して挑もう。

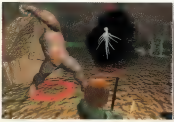
ティンバーフォールズから再度霊廟へ

D'Morteの棺からは、ドモルト家の紋章が手に入った。この紋章からは、ネクチュロス・フォレストにあるティンバーフォールズという滝となにか関連があることがわかる。いったんダンジョンの外へ出て滝を訪ねると、再び霊廟へ戻るよう指示された。その後、霊廟内部へアクセスしようとすると、新たに"アキジション"というゾーンが選択肢として現れる。このアキジションは先ほど探索した霊廟（アンアーシングとも呼ばれる）と同じような構造をしているものの、中にはより強力なモンスターが配置されていた。

内部を探索してIzinarという赤いローブ姿のNPCを探し出して倒せば、ここでのクエストは完了だ。もう一度ドモルト家の紋章を調べると、ティンバーフォールズの奥にある洞窟・トゥーム オブ ナイトの存在が明らかになった。さらなるヴァンパイアの謎を解き明かすために、プレイヤーの新たなダンジョンへの挑戦が始まるのだ。



↑ティンバーフォールズの奥に凶悪なダンジョンが。対立するふたつの陣営の取捨にも注意しよう。



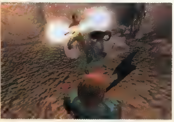
↑アキジションで見つけたネームドモンスター。触手のように伸びた四肢がなんとも不気味だ。



↑この赤いローブを着たNPC3人を倒せばオーケー。これでトゥーム オブ ナイトへアクセス可能に。



↑壁を崩した奥に、これまたアヤしげな棺の置かれた小部屋が。そっとフタを開けてみると……。



↑棺からヴァンパイアの眷属が出現。腰をかがめながら攻撃してくる姿は、美しくも恐ろしい。



拡張ディスク **デザート オブ フレイム　ついに登場**

そのプレイポイントは？

これまでにない広大な砂漠を舞台にしたEQII初の大型拡張ディスク『デザート オブ フレイム』。『ジュラシックパーク』を思わせる恐竜のような生物や、アラブの精霊をモチーフにしたジャイアントなど、高レベル向けの内容だけあって凶悪なモンスターを見て回るだけでも相当楽しめそうだ。

また、対立する3つの組織との付き合いかたを自分で選択できる点や、登れる壁を探して未知のゾーンへアクセスする点など、プレイヤー自らがアクションを起こして冒険を楽しむということが強調されているのが興味深い。さらに、ボスモンスターを倒すために戦略を練る必要が生まれるなど、初代『エバークエスト』への原点回帰たる部分も感じさせる内容だぞ。

詳しくは次号にてレポート



難民の島を遊びつくそう!
無料トライアルスタート

7日間たっぷり楽しめる無料トライアルとは?

EQ IIの冒険は、海上を漂流していたプレイヤーが救助船に拾われるところから幕を開ける。その後、ケイノスとフリーポートに出発するまで修行を積むことになる場所が、難民の島と呼ばれる孤島だ。今回紹介する無料トライアルではこの難民の島が希望者に7日間解放され、レベル6になるまで遊べるようになっている。

この難民の島は実際のゲームサーバーと共通のエリアになっており、体験版ユーザー以外のEQ IIプレイヤーとも一緒にプレイ可能。また、作成したキャラクターはそのままサーバーに保存され、製品版を購入すれば引き続き育てられる仕組みなのだ。







←↑まずは好みの種族を選んで外見をカスタマイズし、プレイヤーキャラクターを作成。大海原を航海するファージャーニー号でボイスつきのチュートリアルを進め、操作方法を覚えよう。

各種族大変身!! スタイリッシュなアドオンモデル



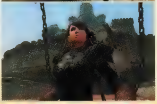
ウッドエルフ | エルダイト | オーガ | ダークエルフ | ドワーフ | ノーム | バーバリアン | ハーフエルフ | ハーフリング | ハイエルフ | ヒューマン



この冬に実施されたライブアップデート16で、EQ II Eastバージョンで使用されているキャラクターモデルこと、アドオンモデルが日本語版にも登場となった。このアドオンモデルはアジア地域のプレイヤーの感性に合わせて新たにデザインされたもので、対応している種族に関してはオプションにてオリジナルモデルと切り替えられる。

ここに掲載した画面写真を見てもらえばわかるとおり、アドオンモデルは非常にシャープでスマートな印象を受けるデザイン。いわゆる"二枚目"風に仕上がっているが、表情の変化はバリエーション豊かだ。ただし、用意されているのはヒューマンに近い姿をした11種族のみで、ケラやラトンガなどは切り替えられない。残念に思うプレイヤーもいるだろうが、まずは対応している種族の新鮮なグラフィックを見てもらいたい。



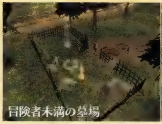


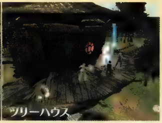


ウッドエルフ | エルダイト | オーガ | ダークエルフ | ドワーフ | ノーム | バーバリアン | ハーフエルフ | ハーフリング | ハイエルフ | ヒューマン

難民の島 特選観光スポット



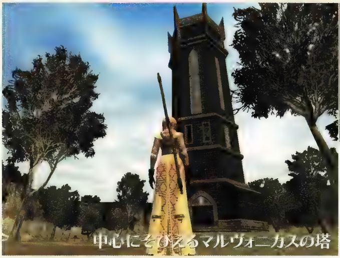

冒険者未満の墓場

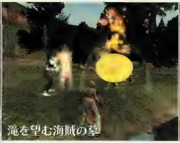

ツリーハウス

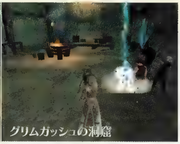
難民の島ではレベル上限が6までと制限されているため、レベル上げを目的にするとあっという間にやることがなくなってしまう。そこで、島の名所をめぐりながらクエストに挑戦するのが楽しむためのコツとなる。

この島は冒険者の拠点となる集落も含めて、大まかに6つのエリアに分かれている。小さな入り江となっている海のエリアや、ゴブリンのキャンプにもたくさんのクエストが用意されているが、中でもおすすめなのは北東部にあるグリムガッシュの洞窟。北側にある滝から細い川が流れるこのエリアには、ゴブリンの見張りに警備される橋や木上のツリーハウス、スケルトンに守られる冒険者未満の墓場、滝を望む海賊の墓などがあり、これらのスポットを見て回るだけでも相当楽しめるだろう。

ゴブリンたちを撃退しながら探索を続ければ、多様な物語をはらんだクエストが次々と見つかるはず。この島で挑めるクエストがどれくらいあるのかというと、その数なんと40以上！ このクエスト数には各アーキタイプ専用のものも含んでいるので、プレイヤーひとりあたりが挑戦できる数はおよそ30前後になるが、それでも相当なボリュームだ。


中心にそびえるマルヴォニカスの塔


滝を望む海賊の墓


グリムガッシュの洞窟

マップを開くと、未踏の場所は黒い影で隠されているのがわかるだろう。すべての影を取り払うつもりで、あらゆる場所を見に行ってみよう。時には、海中でクエストが見つかることも……。さらに、いたるところに存在する生産スキル用の素材を集めるのも楽しみのひとつだ。大きなバッグがないので溜め込むのは難しいが、自分で消費すれば問題なし。収集のスキルを伸ばしながら島の全域踏破を目指そう。遊びつくしたと感じたら、別のアーキタイプのキャラクターを作って体験するのもいいだろう。

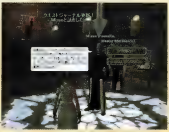
難民の島で学ぶ冒険のエトセトラ

1 point ソロでの戦闘スキルを磨こう



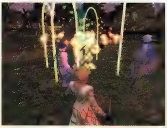
4つのアーキタイプには、それぞれが得意とする戦いかたがある。グループを組む前に、自分が得意とする戦法をマスターしておくのは最低限のマナーだ。また、戦う前に敵の強さをチェックするクセもつけておきたい。同じレベルの敵でも、種別や表示されるアローの数でその強さは違ってくる。呪文とコンバットアーツの働きを理解してスムーズに戦おう。

3 point クエストの流れをつかもう



クエストはNPCと会話をしたり、行く先々にあるオブジェクトや手に入れたアイテムを調べることから始まる。クエストはたいてい、いくつかのステップに分かれているので、クエストジャーナルを見ながら進めていこう。その情報にしたがってモンスター退治や特定の場所の訪問、アイテム入手などをこなせば報酬がもらえるぞ。

2 point グループプレイを楽しもう



島にいるゴブリンのボス・グリムガッシュは部下を引き連れていて、ひとりで倒すのは不可能だ。このボス退治のクエストを機会にほかのプレイヤーとグループを組んでみよう。各アーキタイプはレベル6程度ではさほど分化してないので、役割分担をキッチリこなす必要はない。死亡ペナルティーも軽いので、失敗を恐れず会話も楽しみながらグループプレイを体験しよう。

4 point 生産スキルのノウハウを知ろう



集落の中心にそびえるマルヴォニカスの塔の地下には生産施設があり、クエストをこなすことで使用可能となる。生産は、戦闘だけではないEQⅡの代表的な楽しみだ。その手順は、クエストの途中で解説してもらえるぞ。島を駆けめぐって収集した材料を使い、生産の基礎を学んでおこう。ちなみに、そのほかの材料とレシピブックに関しては、商人から購入することが可能だ。

夢の中で女神は再び語りかける

マビノギのストーリーのスタートとなったジェネレーション1(G1)、そして続くジェネレーション2(G2)それぞれの冒頭で、女神は夢の中でプレイヤーに願いを託した……。そしてまた、女神モリアンがその姿を冒険者の前に現す時がやってきた!

エリンと"あの世"を隔てる封印がポウォールの手によって、次々と破壊されている。それを知らせにきた女神は、勇者をシドスネッターへと導く。両世界を探る過程で知らされた新たなる"女神降臨"は、この世界の破滅を意味する恐ろしいものだったのだ。侵攻の先鋒に立つ暗黒の軍隊、これを導くダークナイトの圧倒的な力、そして破壊の女神の復活を阻止することはできるのだろうか?

G2で光の騎士"パラディン"となったプレイヤーは、相反する勢力"ダークナイト"と激しくぶつかり合うことになる。そしてストーリーを進めていくと、どちらの軍勢につくか選択を迫られることも……。マビノギのストーリーはこのジェネレーション3(G3)でひと区切りとなり、波瀾のクライマックスを迎える。最後に立つキミの姿は、光か暗黒か……?



エリンに忍び寄る黒い影の姿は……



ついにジェネレーション3が開幕 その名は――ダークナイト

mabinogi マビノギ



ジェネレーション2"パラディン"のシーズンがすべて導入され、間髪入れずに最新章となるジェネレーション3がやってきた! そのおもな追加要素に迫っていくぞ。

■正式サービス中(2005年4月26日サービス開始) ■メーカー／ネクソンジャパン ■本体価格／無料ダウンロード
■利用料金／無料(アイテム課金) ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP
■推奨環境／CPU：Pentium4 1GHz以上 インストールサイズ：1.5GB以上 ■URL／http://www.mabinogi.jp/

新たな武器&防具に身を包め!

マビノギの魅力のひとつに、多種多様な装備アイテムがある。これまでもバージョンアップを重ねるごとに、多くの武器や防具が追加されてきた。さまざまな材質の鎧や、頑丈な盾、色とりどりのローブに身を包むのもいい。また魔法学校の制服のようなかわいい普段着スタイルも人気だ。そのようなファッションにこだわるプレイヤーが多いマビノギに、またもやファッション心をくすぐられるアイテムの数々が追加された。

また、裁縫や鍛冶といったスキルを使って、装備アイテムを自作するのも楽しみ。新アイテムの型紙や図面の入手方法や相場は? それらを探るのも職人生活の醍醐味だろう。



武器がヘタったらオレにまかせな!



ライトヘテロカイトシールド

⬅ヘテロカイトシールドの廉価版が登場。耐久力が低いということ以外は性能が同じで使い勝手がいい。全身をカバーする大きさも魅力だ。

ひと味違うきらびやかな装備

公開された4種類の装備はかなり特徴的。セリナトラディショナルコートはセリナの新シリーズで、胸の刺繍が独特だ。剣士学校の制服はショートタイプとロングタイプがそれぞれ男女ぶん追加されているぞ。バレンシアクロスラインは男女で若干デザインが異なる。また、フレッタにミニストーリーが用意されるらしい。

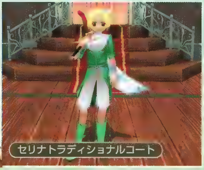
ゴージャスなアイテムがズラリ



型紙売りNPCフレッタ



セリナトラディショナルコート



剣士学校の制服ショートタイプ



バレンシアクロスラインプレートアーマー

新スキルを使いこなそう

マビノギには生活と戦闘、魔法のスキルが存在する。ひとつを極めるもよし、オールマイティーに育てるもよしで、自分なりの生活が楽しめるのだ。生活スキルの中でもコアな習得者が多い音楽に、新たなスキルが追加される。これは"魔法音楽"と呼ばれるもので、上達すれば動物を操ることができる。また、魔法スキルに"パーティーヒール"が追加。既存のヒーリングの上位版にあたるもので、自分のまわりにいるパーティーメンバーのHPを同時に回復できる。新たな戦いかたを考えるのも楽しいぞ!

新たな戦術が生まれるか?



パーティーヒール



魔法音楽

⬆➡スキルの熟練度を上げるにはAPが必要。新スキルのために貯めておくのもいいかも。

スキルキャップが解除される

戦闘、魔法、生活スキルの各スキルには、熟練度を表わすランクが設けられている。ランクFから始まってAに達したあとは9から順に数字が若くなっていく。それぞれのスキルに限界値であるキャップがあるが、G3ではスキルのキャップがある程度まで解除される。これは全プレイヤーが待っていたうれしい仕様といえる。戦闘タイプのキャラクターはより強く、職人はより多彩なアイテムを作り、さらなる高みを目指せるのだ!



スキルをモリモリ鍛えよう

⬅スキルはつねに鍛えて損はない。ランクをアップさせる際は多数の修練方法をすべてこなすパーフェクトトレーニングを狙ってみるのもいい。



ステキなパートナーと結ばれる結婚システムを導入

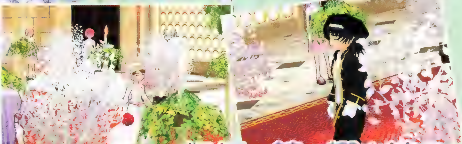
メインシナリオ"ダークナイト"と並んでG3での大きな追加要素のひとつといえるのが、"結婚"システムだ。マビノギで出会って仲よくなった人、ひそかに思いをよせていた人と結ばれるチャンスがやってきた。結婚式には写真のように、すばらしくキレイな式場もちゃんと用意されているのでご安心を。やわらかな陽差しや咲き乱れる花々も、結ばれようとするふたりを祝福するかのようだ。

結婚式を挙げるにはカップルがふたりで一緒にNPCを訪ね、式の予約をする必要がある。もちろん、ほかのプレイヤーを招待することもでき、ふたりの門出を最高に盛り上げてくれるはずだ。また、結婚したキャラクターにはさまざまな特典もつくぞ。



エリンに舞う幸せの花





祝福の鐘が響き渡る



結婚式では礼服を借りることができる。ゲームでもウェディングドレスは女性キャラの憧れの的になるに違いない。ただし、結婚式が終わると礼服は返却しないといけないので、ちょっと残念。また、結婚をする際に相手に贈る婚約指輪には自分の好きな文章を刻める。夫婦となったカップルには互いに特殊なタイトルが与えられるうえに、一緒に行動をしていると、同行ボーナスが得られるようになるぞ。注意しないといけないのは、結婚すると転生しても性別を変更できなくなること。これを回避する手段は離婚することだけだとか……。一度結婚した相手とは、ずっとパートナーであり続けたいよね。

ペット同士の対戦が可能に!

G2からペットを飼えるようになり、イヌやネコなどのかわいい相棒を連れている人が多い。ペットは一緒に戦ってくれる心強い仲間で、成長させる楽しみもあるけど、「アイツのペットと自分のペット、どっちが強いか」と気になったことはないかな? G3ではプレイヤーのペット同士を対戦させることができるようになる。大事に育てたペットの実力を試してみては? オオカミ対ネコとかだとちょっとかわいそうな気もするけど。





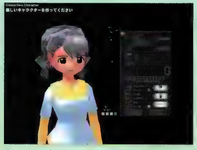
うちの子のほうが強いってば!

新たなフェイスパーツが多数登場



転生の楽しみがアップ!

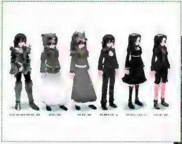
一般的なゲームではキャラクターの顔や外見は一度決めたらずっと同じだけど、マビノギには転生システムがあり、顔や年齢、性別まで変更することができる。その転生時やキャラメイク時に選択できるフェイスパーツのバリエーションが増えたぞ。

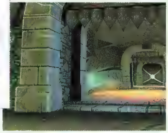


⬆かわいい系からお笑い系まで好みで選んじゃおう。キャラに飽きちゃったらまた転生!?

今後もG3には追加要素が盛りだくさん

ここで紹介した以外にもG3にはまだまだ追加要素が用意されている。G2で変身できるようになったパラディンに新たなスキルが登場するほか、パラディンスキルのキャップ解除、まだ見ぬ上級ダンジョン、新アイテム&衣装など、気になるものばかり。そして、プレイヤーが自分の家を持てる"ハウジングシステム"もあとに控えている。これらの追加要素はバージョンアップで段階的に追加されることになるのでお楽しみに。





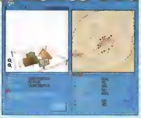
⬆➡冒険に生活と、マビノギには遊べる要素がたっぷりある。マイペースでプレイしよう。

韓国版ではハウジングシステムを実装

日本のサービスに先駆けてG3が導入された韓国では、ついに"ハウジングシステム"が実装された。憧れのマイホームを手に入れられるなんてうらやましすぎる! 家を持つには、まず通常のマップとは別のエリアにある住宅地の一角に土地を買う必要がある。そして建築材料を用意して家を建てるのだ。まさに"暮らす"といった雰囲気。また、家とは別に城も用意されているが、こちらはギルドでの利用に使われるようだ。

自分の家が持てる!





⬆➡我が家の前にはフクロウが。家の中はどんな感じなのか、内装にも凝れるのか期待したい。



RYL PART.2 INCOMPLETE UNION ギルド戦の最新情報とゲームの基本となるパーティープレイをおさらい!





『Risk Your Life Part2』(以下、RYLPart2)は、種族間の抗争を描いたハードコアMMORPG。快適な動作感と奥深いパーティーシステムなどが評価され、5万人を超えるプレイヤーを獲得。12月12日には新サーバーも増設されたぞ。

さて正式サービスも間近と噂される本作だが、今回は2005年11月に導入された"ギルド戦"の近況と、レベル20以降のキャラに役立つパーティープレイの基本をおさらいする。正式サービス後につまずかないようβテスト中にプレイのコツをマスターしよう。

先月実装されたギルド戦は一進一退の攻防が続いてる

ギルド戦が導入されてから約2ヵ月が経過した。最近は手慣れたプレイヤーたちも多くなり、ギルド戦開催日となる火曜日と金曜日の21時~23時にカーナボン大陸へ行ってみると、あちこちでギルドメンバーたちの戦う姿が見られる。ギルド戦の期間中はギルドのシンボルとなるギルド要塞を建設できるのだが、建て始めると敵対ギルドの襲撃を受けてすぐに壊されてしまうようだ。建設する側はできるだけ街から離れた目立たない場所に建ててはいるが、要塞の位置はマップの"要塞分布図"で確認できるため、時間稼ぎにしかならない。建設してもすぐに壊されてしまうためか、現在はキャンプの周辺での大規模な戦闘が目立っている。敵対ギルドが襲撃しても、それを退けるような強力なギルドの出現に期待したい。

アーカン族が若干優勢か!?

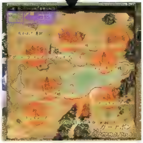






↑←ギルド同士の対戦は活発に行なわれている。12月はアーカン族のギルドが優勢で、ヒューマン族のキャンプを頻繁に襲撃していたぞ。

ギルド要塞は建設と破壊の繰り返し





←マップの左上にギルド要塞が建っている。残念ながら戦闘終了時間内にこれも破壊されてしまった。

■発売日未定 ■メーカー/アトラス ■本体価格/未定 ■利用料金/未定
■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 1GHz以上 インストールサイズ:2GB以上
■URL/http://www.ryl.jp/

正式サービス前にパーティープレイの基本をマスターしよう



本作はオープンβテスト期間中ということもあり、初めてMMORPGをプレイするという人も多い。本作のパーティープレイは、各プレイヤーの役割分担がハッキリしているのが特徴。パーティーを組んだときに各キャラクターの役割を知らないと、自分やメンバーを危険にさらしてしまう恐れがある。MMORPG初心者はもちろんのこと、手慣れた経験者でもこれからRYLPart2にチャレンジする人は、パーティーの仕組みをしっかり覚えよう。

パーティーでの役割を知ろう

パーティーでの役割は5つに分けられる。タンクの仕事は敵の攻撃を受け止めること。アタッカーはHPを削ることが目的だ。プラーはモンスターの群れから数匹だけを陣中に連れてくる誘導役を担当。ヒーラーは体力回復と蘇生を、バッファーは能力アップのスキルをかけることがおもな仕事だ。各役割に適したクラスを掲載した右の表を参考にしてネ。

●ヒューマンパーティーでの役割

タンク	ディフェンダー
アタッカー	ウォリアー、アサシン
プラー	アーチャー
ヒーラー	クレリック
バッファー	エンチャンター、プリースト

●アーカンパーティーでの役割

タンク	テンプラー
アタッカー	アタッカー、シャドウオフ
プラー	ガンナー
ヒーラー	ライフオフ
バッファー	ルーンオフ

RYLPart2でよく使われる専門用語

Wis	チャット相手に"耳打ち"を使ってメッセージを送ること。	天鼓羅	アーカン族の職業"テンプラー"の略。防御力の高い職だ。
牛	ゴルゴンと呼ばれる牛型のモンスターたちの総称。	プレクリ	HP回復スキルを持ったプリーストとクレリックの総称。
歌	メンバーの攻撃力を上げる"バトルソング"スキルのこと。	本	スキルブックのこと。スキルアップに必要なアイテムだ。
ギルド前	ギルドを管理するNPC"ロイド"の周辺。有名な待ち合わせ場所だ。	耳	wisと同意語。耳打ちがほしい場合に「耳ください」という。
即狩り	メンバーが揃っていて、すぐ狩りに出発できる状態。	ヲリ	ヒューマン族の職業"ウォリアー"の略。攻撃力の高さが特徴。

陣形を整えると効率アップ!!

パーティーを組んだときは、タンク役に敵の攻撃を集中させて、減ったHPをヒーラーが回復するという戦法が基本となる。このときタンクは敵を引きつける"タウント"スキルを定期的に使おう。敵を倒すのはアタッカー役の役目だ。ただし敵の攻撃目標が自分に移らないように攻撃スキルは封印すること。そのかわりバッファーに攻撃力を高めてもらって敵を一心不乱に殴りまくるべし。



⬆メンバーが10人いても、ヒーラーとタンクの息があわなければ全滅する場合もある。

複数の敵を一網打尽にできるのだ



⬆プラー役のキャラクターはモンスターに先制攻撃を行なってタンク役の正面まで誘導する。



⬆タンクのHPや防御力が高ければ、一度に2~3体の敵を相手に戦うこともできる。

ファミ通.comでRYLPart2の特別連載中!!

現在ファミ通.comの特設WebサイトでRYLPart2の連載企画を展開中。ヒューマン族とアーカン族のクラス解説や神の海賊都市の施設紹介といった初心者向けの情報から、アイテム移植や精錬、ギルド結成の手順などを説明したレベル30~50台の情報を、全5回の記事でカバーしている。

このWeb記事を読めば、本作の魅力とゲームシステムをバッチリ理解できるぞ。ログイン本誌と合わせて、こちらのWebサイトもチェックしておいてほしい。



⬆ログイン本誌以上の!? 大ボリューム。いますぐファミ通.comにアクセスしよう。

URL▶▶▶▶▶▶http://www.famitsu.com/

ログインギルド作りました

ログイン本誌やWebで連載をしているということもあり、せっかくなのでギルドを結成してみたぞ。ギルドフォ〜! と勢いだけで作ったが、メンバーはひとりだけ。これじゃあギルド戦に参加しても負けてしまう。そんなワケでログインギルドの"casa"を見かけたら応援してください。メンバーや傭兵も大歓迎。ちなみに種族はヒューマン族。アーカン族の方々ゴメンナサイ。



⬆クラスはディフェンダー。打たれ強いが敵にダメージを与えるのは苦手





2006年1月16日に第2次クローズドβテスト開始!!

最新情報を先行紹介！ 新要素に注目しよう

2万人のテストプレイヤーを集めて行なわれた第1次クローズドβテストに続いて、2006年1月16日から第2次クローズドβテストが予定されている。しかも今度の参加枠は5万人に拡大。またこのテストでは、2006年に予定されているオープンβテストに向けてのゲームの最終調整とサーバーの負荷をテストすることを目的にしている。テストに参加するテスターは、存分に『テイルズ オブ エターニア オンライン』（以下、TOEO）をプレイして、気づいたことや要望を報告することが求められるのだ。

第2次クローズドβテストでは、前回のテストには導入されていなかった新要素が複数加えられる予定。ここでは新要素を装備品、オンライン リニアモーション バトル、キークエストの3つに分類して紹介しよう。

またメーカーの厚意により、3000名の読者の皆さんを第2次クローズドβテストに招待することが実現した。どしどし応募してほしい。



⬆キャラクターの表情を変えられるフェイスチャットは顔のグラフィックが刷新された。



⬆➡オンライン リニア モーション バトルもユーザーインターフェイスのデザインを一新。オート戦闘時のキャラクターの行動を設定する、AI設定の枠が新たに加えられているぞ。



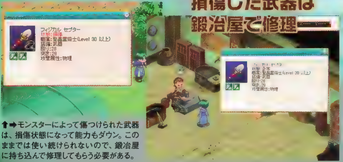
装備品に新要素あり

装備品関連の新要素の中で明らかになっているのは、鍛冶屋での修理と晶霊合成屋で行なう晶霊合成のふたつ。鍛冶屋で修理するのは損傷した武器だが、これは使いすぎて傷ついたわけではない。モンスターの攻撃によって傷つけられてしまうのだ。また頭、体、腕の3ヵ所着ける装備品は、手に入れた晶霊石と合成させることで、石の持つ属性が付加されるようになる。

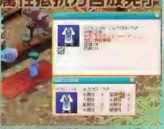
このほかにも、生産できるアイテムの種類が料理以外に増やされることがわかっているが、現在詳しい品目まではまだ明らかにされていない。判明次第ログインで紹介するぞ。



⬅晶霊合成屋では装備品に晶霊石の属性を合成してくれる。合成された装備品には属性抵抗力が加わるぞ。



⬆➡モンスターによって傷つけられた武器は、損傷状態になって能力もダウン。このままでは使い続けられないので、鍛冶屋に持ち込んで修理してもらう必要がある。



⬆合成終了後の装備品。ウインドーに表示された装備品の名前に"+1"の文字が追加されている。



晶霊石とは？

TOEOの世界には晶霊と呼ばれる精霊が存在しており、晶霊術といった形でその力を利用している。晶霊の属性の力を秘めている8種類の晶霊石は、合成した装備品に石の持つ属性への抵抗力を与えてくれるのだ。



■正式サービス開始日未定　■メーカー／ナムコ　■本体価格／価格未定　■利用料金／料金未定　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98SE&Me&2000%XP　■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 650MHz以上 インストールサイズ：1.8GB以上　通信環境：ブロードバンド　■URL／http://www.toeo.jp/

バトルがもっと戦略的に

TOEOのオンライン リニア モーション バトルも、第2次クローズドβテストで、システムが変更されている。たとえば複数のキャラクターが入り乱れて戦うバトルシーンで重要な、キャラクターへのターゲットが扱いやすくなっている。またオート戦闘を選択した場合、戦闘中にどのような行動をさせるか、あらかじめ設定できる機能が追加されているのだ。また戦闘中の隊列の設定など、戦闘に加わったメンバーが、連携を重視して戦略的な戦いができるような機能がいくつか加わっているぞ。

注目! 詠唱メーター



⬅⬆晶霊術を使うには、詠唱しなくてはならない。詠唱時間はキャラクターの頭上のメーターが教えてくれる。

パーティーの隊列も先に設定できる



⬆➡パーティーの隊列を状況や敵の種類を考えて設定することが可能になった。写真では敵を食い止める戦士が前面に出ている。

オート戦闘の各種設定



➡アクションが苦手な場合は、AIに行動を任せよう。戦闘中の行動やターゲットを設定できるぞ。

バックアタックに注意

モンスターがいつも正面からやって来るとはかぎらない。時にはパーティーの背後を突くバックアタックに引っかかることもある。もしパーティーの守りを前面にだけ集中させると、背後から襲ってきたモンスターに、ヒットポイントの低い支援系の職業のキャラクターから先に倒されてしまうかもしれないぞ。



⬆寝ていたり、座っていたり休息している間に襲われると、バックアタックになる。

コンボボーナスも追加

特定のスキルを一定の順番で使用すると、コンボが発生する。コンボが決まれば敵に素早く攻撃を叩き込むことができるうえに、コンボボーナスという特典もついてくる。たとえば、晶霊術や特技を使用するのに必要なテクニカルポイントが回復されるぞ。華麗にコンボをキメて、ボーナスもしっかりもらおう。



⬆格闘家が、コンボをキメたところ。画面左下に表示されている技の並びに注目。

セレスティアの姉弟の活躍

対照的な姉と弟



⬆気の強い姉のロレッタと、マイペースな弟のレニイ。ふたりのやりとりが、微笑ましい。

TOEOには、コンシューマー版の時間の流れに沿って進行する外伝的なストーリーがあり、プレーヤーはそのストーリーをキークエストとして体験することができる。クエストの間はロレッタとレニイというセレスティア人の姉弟が、プレイヤーと行動をともにすることになる。

セレスティアとは、プレイヤーの住む世界の頭上に、対称して存在する世界。長い間ふたつの世界の接触は断絶され、互いにいろいろと誤解が生じているようだが。

ふたりの武器は銃とムチ



⬅言葉が通じないために誤解で戦闘に突入。レニイはムチを操り、ロレッタは銃のような武器を使う。

メルニクス語はお得意?



➡セレスティア人の話すメルニクス語は、プレイヤーにはチンプンカンプン。ふたりと心を通わせる方法はあるのだろうか?

読者3000名を第2次クローズドβテストにご招待!

ログイン、ファミ通、ファミ通PS2、ファミ通.com合同で、読者の皆さんから3000名を第2次クローズドβテストにご招待! 希望する人は、右の募集要項をよく読んだのちに、ファミ通.com内のサイトから応募してほしい。募集内容の変更などの情報は公式サイトでチェックしよう。

- ●募集期間:2005年12月13日14時～2005年12月26日14時まで
- ●エンターブレイン当選枠:3000名様
- ●当選通知発送:2006年1月5日より
- ●βテスト期間:2006年1月16日 14時～2月5日 24時

※第2次クローズドβテストのスケジュールは、弊社の都合により予告無く変更される可能性があります。

- ●実施目的:2006年2月に予定しているオープンβテストに向けたゲームの最終調整およびゲームサーバ負荷の計測を行なうことを目的とします。
- ●特記事項:『テイルズ オブ エターニア オンライン』第2次クローズドβテスト終了時のゲームデータのうち、キャラクター作成時の名前・職業などの初期設定は今後のサービスに引き継がれますが、期間中に獲得した経験値やアイテム類、スキル等は、今後のサービスには引き継がれません。
- ●プレゼント:第2次クローズドβテスターにご応募いただいた方全員から抽選で素敵な賞品をプレゼントします。

特賞:PSP®プレイステーション・ポータブル」バリュー・パック セラミック・ホワイト +『テイルズ オブ エターニア』PSP®the Bestをセットで……10名様
お年玉賞:『テイルズ オブ エターニア オンライン』オリジナル Quoカード(500)……500名様

*おひとり様で複数お申込みいただいた場合も、1件のご応募として扱わせていただきます

http://www.famitsu.com/

※画面写真は開発中のものです。



GUNDAM ONLINE

ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン

Dawn of Australia

ドーン・オブ・オーストラリア

『機動戦士ガンダム』を題材にしたMMORPG『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』(以下、UCGO)。本作の発売から3ヵ月が経過した12月7日、"RX-78-2 ガンダム"の追加を含むアップデートが実施された。

原稿締切がアップデート導入の当日だったこともあり、残念ながらガンダムに遭遇することはできなかったが、それ以外の追加機体を操縦するプレイヤーは多く、新しいモビルスーツ(以下、MS)の乗り心地を楽しんでいたぞ。ちなみに今回は宿営地の値段改訂や残骸の消去時間の変更などの、細かな点も修正された。早くガンダムに会いたい!

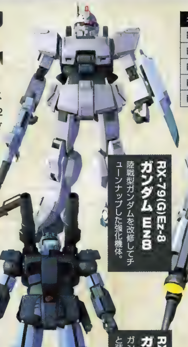
激戦を続ける両陣営に新型モビルスーツ8機種が追加投入!

地球連邦軍

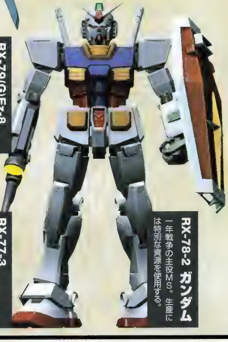
地球連邦軍には5体の新型MSが追加された。目玉のガンダムは店頭販売はされず、高スキルのMS生産者しか生産できない。11月のアップデートで実装されたプロトタイプガンダムも滅多に遭遇しない現状を見ると、今回のガンダムもカンタンには手に入らないだろう。

実戦ですぐに使える機体はジムスナイパー2とガンキャノン重装型の2体。とくにジムスナイパー2はレーダー範囲が広く、装備できる武器の射程も2000メートルと長いので、敵MSの視界外から攻撃できるぞ。

名前	価格(EF$)
RX-78-2	店頭販売なし
RX-79(G)	35,000,000
RX-79(G) Ez-8	店頭販売なし
RX-77-3	8,000,000
RGM-79SP	8,200,000



RX-79(G)Ez-8 ガンダム Ez8
陸戦型ガンダムを改修してチューンナップした強化機体。



RX-78-2 ガンダム
一年戦争の主役MS。生産には特別な資源を使用する。



RX-79(G) 陸戦型ガンダム
支援攻撃から格闘戦までなんでもこなせる汎用機。



RGM-79SP ジムスナイパー2
専用ライフルによるロングレンジ攻撃の威力は絶大。



RX-77-3 ガンキャノン重装型
ガンキャノンをベースに武装と装甲を強化したMS。

ジオン公国軍

ジオン公国軍の追加機体は3体。前回のアップデートで機体が大量追加された影響なのか、地球連邦軍に比べると少ない。3体のなかでゲルググSがガンダムに対抗できる機体として登場する。ゲルググSとゲルググは一見すると同じに見えるが、よ～く目を凝らすと角の長さが違うことに気づくだろう。見た目は似ているが、ゲルググとゲルググSの性能差は大きいのだ。ちなみにゲルググはショップで購入できるが、ゲルググSは生産でしか手に入らない。もうひとつの新型機であるドムトロピカルテストタイプは、熱帯戦用の改良を施した試作機だ。

名前	価格（EF$）
MS-14	35,000,000
MS-14S	店頭販売なし
YMS-09D	2,000,000



MS-14 ゲルググ
ゲルググSと本機のレーダー範囲は2000メートルだ。

YMS-09D ドムトロピカルテストタイプ
プロトタイプドムと同等の性能。装備品も変わらない。

MS-14S ゲルググS
シャア少佐も搭乗した名機。ビームナギナタを装備できる。

そのほかにもいろいろなシステムがアップデート

新型MS用武器も登場

ガンダムやゲルググなどの登場に合わせて、それらのMSが装備する武器も5つ追加されている。原作アニメで、ビームライフルの一撃でザクを撃破するシーンがあったが、ゲーム内ではどれぐらいの威力があるのか楽しみだ。ちなみにガンダムのビームライフル"BLASH XHB-L-03/N-STD"の価格は500万EF$。ジム24機ぶんの価格とほぼ同じ。これらの武器の登場は前線で戦う兵士はもちろん、武器製造を糧に生きる生産者の新たな目標にもなるだろう。

地球連邦軍追加武器	価格（EF$）
BLASH XHB-L-03/N-STD	5,000,000
MS Sniping beam rifle custom	780,000
180mm cannon (RX-79G)	500,000
ジオン公国軍追加武器	価格（EF$）
MS beam rifle (MS-14)	3,000,000
Beam naginata (MS-14)	2,100,000



↑高出力のビーム兵器が新しく追加されたことで、兵士たちの戦法も変わるかもしれない。

敵MSの強さや出現位置が変更





→↓敵は手強くなったが、そのぶんやり応えもアップした。

UCGOはゲームバランスを均等に整えるため、新機能の実装に合わせてMSや武器の性能調整も行なっている。最近のアップデートで大きく変わったと実感する点は、敵NPCたちの連携プレイだ。サービス開始直後はNPCがグループを組んでいても、それぞれが別々の目標に向かって動いているような雰囲気だった。しかし、現在はプレイヤーを発見すると攻撃対象を絞って集中砲火を浴びせてくる。単騎だとねらい撃ちされてダメージ率がすぐに上がってしまうので、ターゲットを絞らせないようにグループを組んで出撃するのがオススメだ。

新しい植物が生えてきた!?

UCGOのフィールドに新しくバオバブの木が登場。バオバブの木はゲーム内に5本しか生えていない貴重な木だ。ちなみにシドニーやブリスベン、キャンベラの街周辺に生えている。カンタンに4本目までは見つかるので、まだ見ていない人は戦闘や生産の息抜きに探しに行ってみよう。バオバブだけでなく、昔砂漠だった土地にも新たな樹木が生えているぞ。



↑バオバブはマダガスカルとアフリカ、オーストラリアにのみ生息する珍しい木なのだ。

UCGO今後のアップデート

来年実装される第2次大型アップデートの情報をゲット。ポイントは資源採掘の実装だ。今まで、マテリアル生産を行なうには、iron oreやbauxiteなどの資源をショップで購入するしか道はなかったが、新機能が実装されると鉱山から採掘できるようになる。資源は採掘機を使って掘り出すぞ。



↑採掘の登場によって来年はマテリアル生産職人たちが脚光を浴びる年になるだろう。



Granado Espada
グラナド・エスパダ

G STAR2005でグラナド・エスパダの最新情報を目撃!!

第3次クローズドβテストを前に、韓国のゲームショー"G STAR2005"に出展された『グラナド・エスパダ』を取材。会場内のブースで目撃した新エリア、新スキルなどの情報を紹介する。

次回βテストに向けた発表された新情報が続々と……

近々にも第3次クローズドβテストのスケジュールの発表が期待されるMMORPGグラナド・エスパダ。その最新バージョンがG STAR2005に出展されることが決まり、メーカーの招待で現地へ取材に向かったのだ。

G STAR2005の会場に入るなり、左手に見えたのがハンビットソフトのブースで、その中で最も広いスペースを本作が占めていた。しかも2階建てになっており、上下階にある試遊台では、途切れることなく訪れる来場者がプレイを楽しんでいたのだ。会場で公開されたバージョンは、次期クローズドβテストとは異なるものの、その内容を予想するには参考になった。



グラナド・エスパダのブースは2階建て



ロビーにも大看板が並んでいた



キム・ハッキュ氏をブースで目撃!

➡ブースを訪れていた開発元IMC gamesのキム氏。ちょいワルな感じにキメていたぞ。



⬆ブースの2階の試遊台は、NPCを仲間にする速さを競うイベントの会場にもなった。2階部分の中世風な飾りつけがゴージャス!

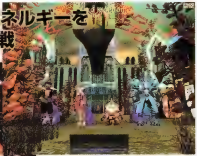
NEO STEAMも目撃

グラナド・エスパダに続く、ハンビットユビキタスエンターテインメントのMMORPGタイトルして告知されている『NEO STEAM』を同じブースで目撃したぞ。韓国では最近βテストが始まったばかりで、日本での本格始動は、まだまだ先になりそうだ。

NEO STEAMはファンタジー色の強い内容で、世界を動かす動力源となるエネルギーをめぐって、3つの国が対立。プレイヤーはいずれかの国に属して、冒険と戦いを行なう。

NEO STEAMではプレイヤーは1体のキャラを操作することになる。デザインはちょっとコミカルで、グラナド・エスパダよりは低めの年齢層向けといったところだろうか。登場するキャラにはヒューマンやエルフ以外に、サルのような種族とワーウルフのような種族もいた。ちなみにワーウルフの着ぐるみは、会場を訪れていた子供たちに大人気だったぞ。

世界を動かすエネルギーをめぐっての大乱戦





⬅⬆キャラクター選択画面と、サルのようなキャラクターの立像。このキャラクターのストラップは今号の読者プレゼントになっているぞ。

■2005年度内正式サービス開始予定　■メーカー／ハンビットユビキタスエンターテインメント　■本体価格／未定
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／WindowsXP　■URL／http://www.granadoespada.jp/

目撃1 新しい街・新しいダンジョンを見た！

会場で公開されたバージョンの呼び物のひとつが、港町コインブラと廃船のダンジョン、ポルトベルロダンジョンだ。リボルドウェの街が、新大陸の発展の中心地であるなら、コインブラは新大陸の入り口にあたる。水の都ベニスがデザインの元になっているという情報も耳にしているが、白亜の建物が並ぶ町並みは、リボルドウェの重厚さとは違った趣だ。

出展されていたバージョンでは、まだ街にひとりもNPCはいなかったが、実際にはクローズドβテストに登場したリボルドウェのNPCの中から何人かはこの街に移動するようだ。

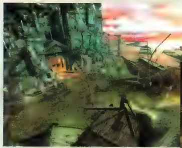
廃船が集まって作られた迷宮ポルトベルロダンジョンは、まさしく幽霊船の雰囲気であり、巨大な亀や半魚人、浮遊する錨、また直立歩行するロブスター型のモンスターが多数たむろしていたぞ。出展されたバージョンで試した手応えでは、ポルトベルロのモンスターは強敵と見た。将来、戦ってみるのが楽しみな連中だ。

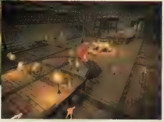
風光明媚な港町



⬆白い建物とその間を流れる運河に多くの橋が架かるところなどベニスによく似ている。見晴らしのよい場所もあり、風光明媚な街だ。きっと訪れた冒険者の心もなごむことだろう。

見捨てられた船が作るダンジョン





⬆➡開拓が始まった当初、移民の人々が乗船して来た船は打ち捨てられ、長い年月の間にひとつにかたまってダンジョンになってしまったのだ。

明暗を分けたふたつの港街

元々新大陸の上陸地点に最初に建てられたのがポルトベルロの街だった。しかし、乗り捨てられた廃船が増えて、港として機能しなくなったために、新たに建てられたのがコインブラの街だ。時が経つにつれてポルトベルロは人のよりつかない、モンスターが集まる危険な場所になってしまった。一方コインブラは、本国の船を受け入れる港街として発展を続けたのだ。同じ港街ながら、長い歴史の中で明暗を分ける形になった。

目撃2 新しいコスチュームを目撃！

小林智美氏が描くファイター



ブース内のコンパニオンたちが着ていたのは、小林智美氏デザインの新コスチュームだった。その中でもウィザードとウォーロックの女性の衣装はなかなか妖しげな雰囲気を漂わせていたのだ。もちろんゲーム内のキャラにも新コスチュームが適用されていた。マスケッティアの男性の服はストライプが印象的で、ちょっとした伊達者の雰囲気だ。次期クローズドβテストで適用される可能性が高いようなので期待したい。





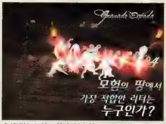
⬅⬆新しい衣装を身に着けたゲーム内のキャラクターと会場にいたコンパニオン。希望者は彼女たちと一緒に記念撮影ができた。

目撃3 浮遊するウィザードを目撃

会場では試遊台以外にも、スクリーンでムービーを流していたが、そこで戦闘中に浮遊して、魔法で攻撃するウィザードの姿を目撃した。これは新たに追加されたスキルで、浮遊している間は対空攻撃以外のダメージを受けないとのこと。飛行するモンスターと同じ扱いだ。そのほかにも、複数の敵を剣の一閃でなぎ倒すファイターのスキルなど、見ているだけで胸が躍る大技がムービーで紹介されていた。実装されるのが楽しみだ。



⬆浮遊するウィザード。ヒットポイントが少ないだけに、攻撃をかわせるスキルはうれしい。



⬆縦列した敵の脇を剣を持って駆け抜けるファイター。複数の敵にダメージを与える大技だ。

2006年、次の展開 Granado Espada

気になるグラナド・エスパダのこれからの展開だが、韓国では2006年の年明け早々に第3次クローズドβテストが行なわれるようだ。現在未定な部分が多いのだが、G STAR2005で目撃したものの多くが実装されるに違いないと思われる。さらにプラスαの要素が加わることも考えられるぞ。個人的には再びギルド戦を楽しみたいものだ。日本での展開は韓国の動きに続くことになる。今後ログインで発表する新情報に要注目！



β2テストから戦争のルールがシンプルに!



←↑有効範囲内の敵を自動的に攻撃する建築物"ウォッチタワー"などが登場した。敵プレイヤーがいない場所から攻撃される可能性も出てきたのだ。

大好評のまま終了したβ1テストのシステムを改善し、12月9日からβ2テストがスタート!! 5カ国すべてが開放され、本作はついに戦乱の時代へ突入した。戦争のルールは変更され、敵の拠点を攻め落とすか自陣を守りきるのが目的となる。拠点にダメージを与える方法は全部で3種類。拠点を直接攻撃してもいいが、もっとも有効なのはオベリスクを建設して支配領域を広げることだ。一定時間ごとに領土の広さに応じたダメージを与えられるので、長期戦になればなるほど優勢になっていくぞ。建築物が増えてモンスターを召喚できるようになり、戦略性もさらに向上。平和の名の下に統一された世界を目指し、戦場に飛び出そう!!

勝利条件

敵の拠点を攻め落とすか味方の拠点を守りきる

拠点にダメージを与える方法

- ●敵プレイヤーを倒す
- ●拠点を直接攻撃する
- ●オベリスクの支配領域を広げる



ついに召喚モンスターが実装!!

戦争を大きく変える要素として、2体の召喚モンスターが実装された。ジャイアントは移動速度が遅いため敵に囲まれやすいが、大砲による攻撃は建築物に対して大きな威力を発揮する。一方、ナイトは素早い動きを得意とし、召喚モンスターに対する攻撃力が非常に高いのだ。モンスターを召喚するためには専用の建築物を建てる必要があるため、これまで以上にクリスタルの重要性が増したといえるだろう。モンスターを呼び出せば、レベルが低くても大活躍できるかも!?

強大な力が戦場を駆ける!!





←↑巨大な召喚モンスターの威圧感はかなりのものだ。敵軍のまっただ中に先陣を切って突撃し、勝利への突破口を切り開くべし!!

戦況を表わすゲージが見やすくなった

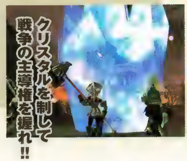
新しくなった戦況ゲージでは、拠点のHPやオベリスクでの支配状況をひと目で確認できる。また、新たに戦争終了までの制限時間もゲージで表示されるようになったぞ。"Primo"から"Fine"に向かって移動し、決着がつく前にFineに達すると、防衛側の勝利となるのだ。



↑大きいゲージが拠点の耐久度を、小さいゲージがオベリスクによる支配領域を示す。

新要素"クリスタル回復"とは

フィールド上のクリスタル付近でしゃがんでいると、クリスタルを取得すると同時にHPを回復できるようになった。枯渇するとHPも回復しなくなるため、クリスタルポイントをいくつキープできるかが、戦況を大きく左右することになるぞ。



■今冬発売予定 ■メーカー／スクウェア・エニックス ■本体価格／オープンプライス ■利用料金／未定 ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／CPU:Pentium4 2GHz以上 ■インストールサイズ:3GB以上 ■URL／http://www.playonline.com/fe/

強力な武装とスキルで敵を叩け!!

β1テストではレベルの上限が20に設定されていたため、強力な装備を使えなかった。だが、β2テストからはレベルキャップが25になったため、装備のバリエーションが豊かになったぞ。同じシリーズの装備を揃えるもよし、上下バラバラにコーディネートするもよし。お気に入りのファッションで戦場を駆け抜けろ!



⬆コーディネートを楽しみたいなら、防具の種類が豊富な女性キャラクターがオススメ。



ソーサラー
Sorcerer



鎧を装備できないため、防御力が低い印象があるソーサラー。ほかの職業と比べて軽装備なのは否めないが、魔力を込めて織られた衣服は、激しい戦争に耐えうるだけの強度を備えているぞ。



⬆先のとがった魔女ッコ風の帽子がキュート。魔力を帯びた糸を丹念に織り込んだビスチェには、集中力を高める効果があるという。



⬆黒いローブは闇の力を秘めており、使用者の魔力を増幅する効果がある。霊の力を操るシャーマンの力を宿した杖との相性はバツグンだ。

ソーサラースキル





⬆⬅派手なエフェクトと追加効果が魅力的なスキルを習得できる。

ウォリアー
Warrior

ウォリアーは全身を鎧で覆うため、最も防御力にすぐれた職業だ。バランスが悪いと思えるほど巨大な武器を掲げて疾駆するさまは、まさに戦いの申し子。敵の攻撃など気にせず敵陣に攻め込もう。



⬆丹念になめした動物の皮を縫い上げた装備。野生の獣のごとき力を手に入れられるだろう。



⬆トカゲを思わせる緑色の鎧。頭装備は口元以外を完全に覆っており、防御性能が高そうだ。



⬆"漆黒の宝石"と呼ばれる鉱石と高純度の銀で作られた装備。巨大な斧と合わせて装備したい。

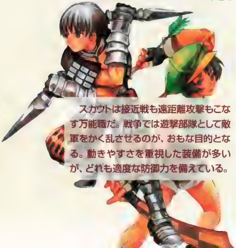
ウォリアースキル





⬅⬆武器を構えて突進したり両手で構えた武器を力強く振り抜いたりといった、攻撃力の高いスキルを得意とする。

スカウト
Scout



スカウトは接近戦も遠距離攻撃もこなす万能職だ。戦争では遊撃部隊として敵軍をかく乱させるのが、おもな目的となる。動きやすさを重視した装備が多いが、どれも適度な防御力を備えている。



⬆黒猫の耳のような頭装備が目を引く。女性スカウトのしなやかな身体を強調したデザインだ。



⬆緑を基調とした装備は、自然にとけ込むことで相手の目をあざむく効果を備えている。



⬆要所を赤い装甲で覆った装備。手にしたリング状の武器"チャクラム"で敵を切り裂く。



⬆隠密行動をするために作られた装備。王家に仕えるスパイが好んで身に着けるという。

スカウトスキル



⬆トリッキーな動きで隙を突いて攻撃し、敵に毒を与えるスキル。



⬆炎をまとった矢を放ち、持続的なダメージを与えるスキル。

※画面は開発中のものです。

SILKROAD ONLINE



ついに正式サービスをスタートさせた『シルクロードオンライン』(以下、SRO)。気になる課金アイテムの内容や最新アップデート情報をお届けするぞ。

正式サービス開始に伴ってアップデートを実施!!

12月21日、SROがついに正式サービスを迎えた! といってもアイテム課金方式のSROは、今後も基本プレイはずっと無料。お小遣いの少ない若年層のユーザーも安心して続けられるぞ。また、正式サービス開始に伴う課金アイテム導入と同時に、ゲーム世界のアップデートも実施。今回も新ダンジョンや上級スキル＆装備品の追加など、盛りだくさんの内容だ。とくに新ダンジョンこと"敦煌石窟"は、これまでマップ上で確認はできたものの内部には入れなかった未開のゾーン。"秦始皇陵"に続く第2のダンジョンゆえに、おいしい狩り場としてユーザーの期待は大きいのだ。



↑敦煌の北西に位置する石窟。これまでは進入不可だったが、ついに扉が開かれるときが来た。





←↓石窟寺院様式のダンジョン内部。豊富に湧くモンスターをガンガン倒せる効率のよい狩り場として人気を集めそうだ。

ダンジョン内部には凶悪なモンスター群







敦煌石窟に出現するのは、中国西域でおなじみの"土鬼"の強化版や恐ろしい虫型モンスター。また、夜叉や羅刹といった仏教の世界観に登場する妖物たちもプレイヤーを待ち構えている。激戦が予想されるので、万全の体制でダンジョン内部に突入するべし。



↑天井に届かんばかりの巨体で迫るジャイアントモンスター。閉鎖空間ならではの迫力!

■正式サービス中(2006年12月21日サービス開始) ■メーカー／ゲームオン ■本体価格／ダウンロード無料 ■利用料金／無料(アイテム課金)
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows 2000＆XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 1GHz以上 インストールサイズ：3GB以上 ■URL／http://www.silkonline.jp/

新アイテム・スキル・クエストが続々登場

新しい冒険の舞台が追加されたことで、プレイヤーをさらなる戦いに駆り立てる新要素も追加された。今回はレベル60以上のハイレベルキャラクター向け8次初期アイテム、上級スキル、新クエストが登場したのだ。

実際にこのクラスまで達すると、伝説上の人物のようにきらめく武具で身を包み、武術の達人のごとくさまざまな気孔技を使いこなし、神速の攻撃と武器技で多数の敵に囲まれても互角に渡り合うことが可能となる。また、新クエストはこれまでとは桁違いの経験値をゲットできるモノが豊富に用意されているぞ。新ダンジョンでの狩りと合わせて遂行すれば、より効率のよいレベルアップが望めるだろう。ただし、新クエストの中には"特定のクエスト"を達成していないと受けられないものもある。過去にやり残したクエストがあるなら、そちらを先に片づけてからチャレンジしよう。





冒険がますます エキサイティングに進化!

⬆➡ド派手な8次装備と上級スキルを駆使して群がる魔物をなぎ倒す! スリル、興奮、快感が押し寄せる瞬間だ。

■レベル60以上の新クエスト例■

クエスト名	スタートNPC	報酬	内容
仏経の回収	法師 玄装(敦煌)	経験値/4750,000 スキル経験値/24.000 GOLD/425,000	敦煌石窟の魔物から、天竺国の仏経4冊を取り戻す。長安の"石碑怪退治"を達成している必要がある。
覇都の依頼	蔵番 覇都(敦煌)	経験値/4250,000 GOLD/ 375,000	敦煌石窟の"金銀夜叉"と"金剛夜叉"がドロップするアイテムを合計500個集める収集クエスト。
ハンター組合の雇用	ハンター組合員 賀羅胡(敦煌)	経験値/2500,000 GOLD /250,000	敦煌石窟の"怪力土鬼"を1500匹退治する狩りクエスト。パーティーを組んで効率よく狩りまくれ。
眩惑の妖怪	法師 法空(敦煌)	経験値/3750,000 高級帰還書 /50個	"鬼魂羅刹"と"鬼面羅刹"が落とす"羅刹の装飾"を手に入れ、制限時間内に敦煌の法空に届けよう。

28種類の第1弾課金アイテム解禁

お待ちかねの課金アイテム第1弾は全28種類。注目は"コールドタイムサービス"だ。これは1日3時間だけ、獲得経験値にプラス100パーセントのボーナスを加算してくれるというもの。3時間フルに活用すれば、6時間レベル上げに励んだ場合と同等の経験値を得られるってワケ。短時間しかゲームに時間を割けない社会人プレイヤー垂涎の逸品ナリ。



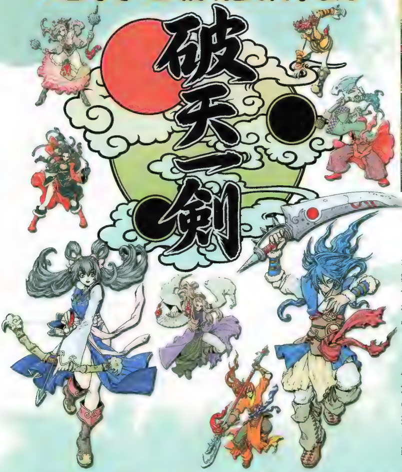


⬆一般的なアイテム課金制ゲームはゲーム外で課金アイテムを購入するが、SROはゲームプレイ中に使いたいアイテムを購入できるのだ。
※画面は韓国版のものです。

アイテム	価格	説明
[illegible]	250GEM / 1900GEM	1日の3時間の間、狩りのとき、100%の経験値を追加取得できる。 ※1日の基準は利用権を使った瞬間から24時間。 ※消耗されなかった経験値のボーナス時間は翌日まで有効。 ※ボーナス経験値の時間は戦闘中にだけ経過する。
スキル回収薬	400GEM	SPを回収しつつ、スキル及びマスタリーレベルをひとつ下げる。
[illegible]	1000GEM	作成時に設定したキャラクターの外見を変更できる。
瞬間帰還書	100GEM	待機時間なしで所定の街(ウェイポイント)に帰還できる。
[illegible]	600GEM	所持していると復活時に失った経験値を60%回復できる。
[illegible]	150GEM	220HPを回復できる薬が1000個入っている。
[illegible]	350GEM	370HPを回復できる薬が1000個入っている。
MP 回復薬(小)	150GEM	220MPを回復できる薬が1000個入っている。
[illegible]	350GEM	370MPを回復ができる薬が1000個入っている。
全体チャット	100GEM	同サーバー内の全ユーザーが見られるチャットメッセージを表示。
[illegible]	100GEM	ポータブル修理道具で、すべての装備を修理・再生可能。
矢	100GEM	矢の束。ひと束につき1万本の矢を所持できる。
[illegible]	100GEM	3次防御具までアイテムの性別を転換することができる。
[illegible]級 防御具 性別転換道具	200GEM	6次防御具までアイテムの性別を転換することができる。
[illegible]	150GEM	かわいい藁人形が飾ってある露店看板。千客万来。
大眼鬼 露店	150GEM	かわいい大眼鬼人形が飾ってある露店看板。商売繁盛。
[illegible]	150GEM	かわいい土鬼人形が飾ってある露店看板。薄利多売。
飛賊の猛虎皮帽子(男)	250GEM	飛賊が着用した猛虎皮で作った帽子。男性用。
[illegible]	250GEM	飛賊が着用した猛虎皮で作った帽子。女性用。
飛賊の白虎皮帽子(男)	350GEM	飛賊が着用した白虎皮で作った帽子。男性用。
[illegible]	350GEM	飛賊が着用した白虎皮で作った帽子。女性用。
飛賊の黒虎皮帽子(男)	250GEM	飛賊が着用した黒虎皮で作った帽子。男性用。
[illegible]	250GEM	飛賊が着用した黒虎皮で作った帽子。女性用。
[illegible]池の金冠(男)	600GEM	鬖池が着用した鳳凰の羽毛が飾っている兜。男性用。
[illegible]	600GEM	鬖池が着用した鳳凰の羽毛が飾っている兜。女性用。
[illegible]蝦の骨兜(男)	450GEM	麗蝦の姿を模して作られた兜。男性用。
[illegible]	450GEM	麗蝦の姿を模して作られた兜。女性用。

※GEMは課金アイテムの購入に必要な専用マネー。1GEM=1円。

無料で遊べるオンライン武侠RPGの魅力を徹底解説





韓国で大人気の作家アシン氏が描く武侠マンガを題材にしたオンラインRPG『破天一剣』の正式サービスがついにスタートしたぞ！　本作の舞台は18の行星から構成される破天世界。プレイヤーはこれらの行星を行き来しながら、破天世界の支配者"逆天魔皇"を倒すべく冒険するのだ。プレイヤーが選択できるキャラクターは剣や弓、棍棒、ムチなど、異なる武器を操る8人の猛者たち。武器により戦闘スタイルが変化するのはもちろん、使用できるスキルも違うのだ。戦闘を積んでキャラクターが強くなれば、プレイヤー同士が戦う攻城戦に参加できる。またゲーム内で理想のパートナーが見つかれば結婚もできちゃう！　子供が生まれれば家族3人で戦うことも可能だ。本作は推奨環境が低いので、低スペックのPCやノートPCでも遊べるのも魅力。さらにプレイ料金は一切かからないので気軽に遊んでみよう！


公式サイトから登録して今スグ始めよう

動 ACTION　2Dながら目を見張るダイナミックな動き

画面写真を見てもらうとわかるが、本作のグラフィックには2Dが採用されている。現在主流である3Dタイプのゲームと見比べてみた場合、どうしても見劣りしてしまうかもしれない。だが本作はフィールドやキャラクターの細かいところまでキッチリと描き込まれているので見た目が2Dだからというだけで敬遠してしまうのはもったいない。とくにサイズの小さいアイテムは、まるで職人技のよう!　またキャラクターやモンスターの動きも躍動感あふれまくり。巨大な斧を振り下ろしたり、ヘビのようにしなるムチを振るなど、多彩なアクションが丁寧に表現されている。なおオンラインRPGではめずらしくキャラクターがジャンプでき、ちょっとした空間ならピョーンと飛び越えられるのだ。画面狭しと大暴れしよう!



←↑モンスターによって移動や攻撃の方法がそれぞれ異なる。見とれているうちに倒されないように注意してね。

Check!　レベルアップすれば空も飛べる

なんとレベルが19以上あれば、スーパーマンのように空を飛べるのだ！　これでもう地形なんて関係ナシ。崖があろうと川があろうと、グングン突き進めるぞ。ただしスタミナがなくなると飛べなくなってしまう。飛行中はチェックしておこうね。



←飛行ポーズもキャラクターによって異なる。オレってかっこいい〜。

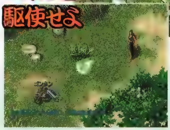
■正式サービス中（2005年11月24日サービス開始）　■メーカー／SeedC　■本体価格／無料ダウンロード　■利用料金／無料（アイテム課金）　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP　■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上　インストールサイズ：780MB以上　■URL／http://www.haten.jp/

闘 BATTLE 初心者でもスグに遊べるシンプルな戦闘

キャラクターのレベルを上げるために必要なモンスターとの戦闘はいたって簡単。フィールドをウロついているモンスターをクリックすれば自動的にバトルがスタート！　倒すまで繰り返し攻撃を行なってくれる。マウスのみで操作できるので、初めてオンラインRPGをプレイする人でもスグに慣れることだろう。またプレイヤーキャラクターがレベル10以上になるとスキル(特殊技能)を覚えられる。スキルには習得するだけでキャラクターの能力がアップする"特殊スキル"、モンスターに絶大なダメージを与えられる"固有スキル"、そしてキャラクターごとに異なるスキルを使用可能な"属性武功"の3種類が用意されている。通常攻撃とスキルをうまく組み合わせて、憎たらしいモンスターを倒しまくろう！



➡モンスターは面倒でも1匹ずつ相手にすること。囲まれたら一瞬で倒されちゃうぞ。



⬅遠距離からスキルを使って先制攻撃！近づく前に倒せ。



Check! アイテムはAltキーでオート回収

モンスターを倒すとお金や武器などのアイテムを落とすことがある。だけど、ひとつずつクリックして拾うのは面倒くさいよね。そんなときはAltキーを押すべし。Altキーを押すごとにアイテムをひとつずつ拾ってくれるのだ。こいつは楽チン！



⬅アイテムを拾う手間も時間も省けてとってもお得。活用しよう。

作 ITEM MAKING 全アイテムを作成できる驚異の生産システム

本作最大の目玉がこの生産システムだ。なんとゲーム中に登場するすべてのアイテムを生産できちゃう！　だからなかなか手に入れられないレアアイテムも、材料を地道に集めていけば作れるってワケ。スゴ〜。基本的にアイテムの生産は村の商店で行なう。生産したいアイテムを選択すると必要な材料が表示されるぞ。しかもその材料を落とすモンスター名と、そのモンスターが出現するフィールド名までも表示されるのだ。なお生産したアイテムは、個人商店を開設して販売することが可能。商店掲示板もあり、他プレイヤーが販売しているアイテムと価格を閲覧できる。この掲示板上から売買を行なえるので、気に入った商品があればスグ手に入れられるのだ。アイテム生産で億万長者を目指そう！

アイテム作りにチャレンジ！





⬆紫忍神鞭の生産に必要な"紫忍剣"と"黄イチジクの実"を持ってきたぞ。よろしくね。



➡紫忍神鞭を手に入れて攻撃力がググーンとアップした！　これでもうどんなモンスターも怖くないぞ。さぁ、モンスター狩りに出発だ！

Check! レシピはいつでも閲覧可能

アイテムウインドーにあるアイテム製造情報ボタンを押すと、ゲーム内で生産できる1400種類ものアイテムの全レシピを見られる。どんなアイテムを作れるのか、あのアイテムを作るにはどの材料が必要かなど、疑問がわいたらレシピで確認しよう。



⬅カテゴリーごとにわかれているので見たいレシピはスグ見つかる。

アイテムショップ"破天モール"が開店

本作の運営元であるブロードゲームのサイトでは、ゲーム内で使用できるアイテムが販売されている。ステータスが一定時間上昇する"滋養強壮アイテム3点セット"や、スキル使用時に必要な"天上水"、そしてレアアイテム生産時に必要な"硬玉"など、とっても役に立つものばかり。新アイテムもどんどん追加されることなので、ぜひ一度のぞいてみよう。もし気にいったアイテムがあった場合は、おこづかいの範囲内で購入してみてはいかがかな？

URL▶http://www.broad-game.com/hatenmall/



充実の品揃え





RF ONLINE

今月の記事は"生産要素検証第2弾"と題して、『RF online』の生産で多くのプレイヤーが感じている疑問について、実際に編集部で行なった検証データをもとにお答えしていきます。

3大生産要素にまつわる謎を徹底検証！

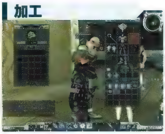
鉱石アイテムを中心とした採掘、加工、アップグレードといった生産作業は、レベルや熟練を上げるだけではカバーできない、他種族やモンスターとの戦力差を埋めるための手段として、今やどのプレイヤーにも欠かせない要素だ。今回は前号に引き続き、3つの生産要素についてさらにツッコんだ実験を行ない、その謎や疑問点を検証していこう。

採掘



⬆採掘と言えばクレッグ鉱山。今回は武器生産や加工に使う鉱石の採掘について実験していこう。

加工



⬆採掘した鉱石を加工することで、さまざまな生産材料や装備強化用アイテムを得ることができる。

アップグレード

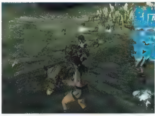


⬆加工によって得られたアイテムを使って、自分の装備をさらに強化することが可能なのだ。

検証1 鉱山中央は採掘位置で獲得量が変化する？

聖戦の舞台となるクレッグ鉱山では、加工材料となる5種類の鉱石を採掘することが可能だ。そして採掘可能なポイントの中でも、一番速いスピードで掘れるのがホーリーストーンキーパーが守る中央採掘場である。この中央堀場は、40～50秒に1個の割合でしか採掘ができない自軍ポータル付近と比べ、7秒以内で1個という格段に違う効率で掘ることが可能だ。ところが、最近プレイヤーの間では「中央でも場所によって採掘量や採掘速度が違うらしい」という噂がささやかれている。はたして、本当に採掘場所によって量や速度が変化するのだろうか？さっそく中央採掘場の3ポイントで同時に採掘を始め、その実験をしてみたぞ。

鉱山中央の3ヵ所で採掘速度を測定



⬅採掘場所はキーパーの側、中央採掘場の端、その中間地点の3ヵ所。同時に採掘を始め、採掘間隔を計っていったのだが、なんと3ヵ所とも異なる採掘速度だったぞ。

採掘位置	採掘開始～20分経過	20分経過～40分経過	40分経過～60分経過	60分経過～80分経過
ストーンキーパー側	約15秒間隔	約10秒間隔	約5秒間隔	約10秒間隔
採掘場の端側	約10秒間隔	約5秒間隔	約10秒間隔	約15秒間隔
上記2ヵ所の中間地点	約5秒間隔	約10秒間隔	約15秒間隔	約10秒間隔

結論 採掘速度は時間の経過によって変動し、結果的にどの場所で採掘してもあまり差は生じない。ただし短時間の採掘であれば、場所の移動によって効率を上げられる。

鉱石集めはどちらが早い!?



⬅3時間ほど採掘し、＋1～＋3を99個ずつ3セットぶんの鉱石を入手。AFKしないなら、遅くなったときに速いところへの移動もアリだろう。



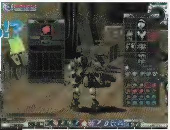
➡3時間の戦闘では採掘の半分も鉱石を入手できず。だが、宝石を頻繁にドロップするので、結果的に宝石に関してはこちらが多かった。

■正式サービス中(2005年10月19日サービス開始)　■メーカー／セガ　■本体価格／ダウンロード無料　■利用料金／月額1780円　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows2000&XP　■推奨環境／Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ：3.5GB以上　■URL／http://RFonline.jp/

検証2 鉱石の種類で加工アイテムに差が出るのか？

第2の実験は、入手した鉱石を加工した際に出現するアイテムについて。加工で得られるアイテムは、武器生産に使用する加工資源と装備強化用アイテムの2種類があり、おそらくプレイヤーが疑問を抱いているのは出現がランダムになっている後者に関してだろう。中でも最大の疑問が、鉱石の種類(色)によって出現する強化アイテムの種類も変化するのか？という点だ。「○色を加工すると○○が出やすいらしい」など諸説あるが、編集部では5種類の鉱石を個別に加工し、その出現アイテムについて調べてみた。なお加工はすべて+3で行なったぞ。

レッドやブラックが出やすいという噂も!?



➡色によって、特定のアイテムが出やすいと言われているが、はたしてそれは本当なのだろうか!?



※12月10日現在のソルスサ　ハ　の税率です

税率によって加工代金も変化!!

⬅国ごとの税率によって加工代が変化する。加工は税率が下がっている時期がオススメ。ちなみに換金は下げのときにしよう。

種類	加工回数	出現アイテム
 [ブルーオア]	+3(33個)×3回	加工資源4種
	+3(66個)×3回	加工資源4種、タリック(恩恵)、クリスタル
	+3(99個)×3回	加工資源4種、タリック(憎悪)、火のルビー
 [レッドオア]	+3(33個)×3回	加工資源4種、土のトパーズ、雷の黒曜石
	+3(66個)×3回	加工資源4種、タリック(信念、魅力)、黒曜石、クリスタル×2
	+3(99個)×3回	加工資源4種、タリック(栄光)、黒曜石
 [イエローオア]	+3(33個)×3回	加工資源4種
	+3(66個)×3回	加工資源4種、土のトパーズ×2、風の黒曜石
	+3(99個)×3回	加工資源4種、タリック(栄光、浄化)、雷の黒曜石、氷のクリスタル
 [グリーンオア]	+3(33個)×3回	加工資源4種、タリック(復活)、雷の黒曜石、火のルビー
	+3(66個)×3回	加工資源4種、黒曜石、クリスタル
	+3(99個)×3回	加工資源4種、タリック(破壊、恩恵)、黒曜石、クリスタル
 [ブラックオア]	+3(33個)×3回	加工資源4種、トパーズ
	+3(66個)×3回	加工資源4種
	+3(99個)×3回	加工資源4種、タリック(栄光)、光のルビー

結論 鉱石の色によって出現アイテムに差はほとんど生じない。1回の加工個数に応じて出現アイテム数は増えるがそれも確実ではなく、運に左右されるところが大きい。

検証3 アップグレードによるステータス上昇率は？

装備の強化アイテムであるタリックは、攻撃力や防御力などが「10%アップ」するものがあれば、「10アップ」するものもあるなど、じつは種類によってステータスの上昇量が異なっている。しかも2回、3回とアップグレードを重ねるごとのステータス加算値も種類によって違うのだ。なによりも強化に成功しないと、どの程度数値が上昇するのかわからないため、アップグレード回数の目安が立てにくくて頭を悩ませている人も多いだろう。そこで今回は運営チームの協力のもと、すべてのタリックのステータス上昇量と上昇率をまとめた一覧表を作成したので、アップグレードの参考にしてみてほしい。

性能がわかれば入手数も決まる



⬆タリックのステータス上昇値がわかるのはアップグレード成功時のみ。なので、右表を参考に各タリックの上昇値を調べ、計画を立ててほしい。

■アップグレード成功時のステータス上昇率一覧

タリック	1個	2個	3個	4個	5個	6個	7個
無知(攻撃力上昇)	5%	13%	25%	50%	80%	135%	200%
破滅(相手のHPを一部吸収)	10%	20%	30%	45%	60%	75%	100%
暗黒(相手のFPを一部吸収)	1%	2%	2%	3%	3%	4%	5%
混沌(クリティカル確率上昇)	10%	15%	20%	25%	30%	35%	50%
憎悪(射程距離伸長)	10	20	30	45	60	75	100
恩恵(防御力上昇)	5%	13%	25%	50%	80%	135%	200%
知性(持続弱体効果短縮)	10%	20%	30%	45%	60%	75%	100%
魅力(命中上昇)	10	15	20	25	30	35	50
慈悲(回避上昇)	10	20	30	45	60	75	100
浄化(火属性値上昇)	10	20	30	45	60	75	100
信念(水属性値上昇)	10	20	30	45	60	75	100
守護(土属性値上昇)	10	20	30	45	60	75	100
栄光(風属性値上昇)	10	20	30	45	60	75	100

マジネタ？オカルト？ 巷で話題のアップグレード!! 成功率アップのテクニック



信じる者は救われる!?

⬆聖戦時に自分の吉方位に向いてアップグレードしてみたら、まんまと成功。ちなみに筆者の吉方位は東南でした。

アップグレードの成功率は、強化成功率を大幅に引き上げるアイテムである通称"大宝石"を、4種類すべて使用すると最も高くなると言われている。……が、しかし、その条件を満たしていても、失敗するときは連続で失敗してしまうため、アップグレードが盛んになった現在では成功率を上げる方法として、いろんな噂がプレイヤー間で広まっているのだ。ここでは、そんな噂の中から代表的なものをいくつか紹介していこう。「これは！」と思える方法から、都市伝説のような方法までまちまちだが、実行すると不思議と成功率がアップしたような気がするからあなどれない。はたして、ただの気のせいなのか、それとも……!?

成功率アップにつながる15の噂

- 人が少ない時間帯に実行すると成功率が上がる
- 人が少ない場所で実行すると成功率が上がる
- 失敗したアップグレードマシンは売却し、新しく買い換える
- 失敗が多いキャラでは実行せず、新たに別キャラを作る
- 種族管理人のそばで実行するようにするといい
- レベルアップと同時に実行すると成功率が上がる
- ポーションの回復エフェクト表示時に実行する
- 風水でよいとされている方角を向いて実行する
- 宝石をトレードマシンの表示順と同じ順番に入れる
- コントロールユニットチップの取得キャラになると成功しやすい
- スペシャリストで実行すると成功率が上がる
- 英文字を名前に使うと成功率が上がる
- すべての装備を外して実行すると成功率が上がる
- 聖戦時にアップグレードを行なうと成功しやすい
- インテンス装備のほうが成功しやすい



XANADU NEXT 攻略第2回 •完全攻略•

ついに奇岩城出現！ 物語も核心に迫る終盤戦

イーグリット山 後半

先月号の攻略記事では魔粧の森まで掲載したので、今回はその続きとなるイーグリット山の後半エリアから解説していこう。前半エリアでは山の下層までしか登れなかったが、後半は内部と外郭を行き来しつつ、最上層まで進める。そして頂上には大ボスとなるエビルブルムが待ち構えているのだ。この山の細かい階層構造は、下のマップを見てほしい。



⬆序盤では中ボスとして登場したサラマンダーが、ここでは通常のモンスターとして襲いかかってくる。

【出現するモンスター】 強敵揃いとなるので、ポーション類は多めに。

ポイズンスライム

				EXP	26
Lv	12	ACC	105	GOLD	55
HP	450	EVA	140	炎耐性	-5%
ATC	250	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	145	RES	0	雷耐性	-5%

フローズンサラマンダー

				EXP	35
Lv	13	ACC	131	GOLD	65
HP	550	EVA	90	炎耐性	-50%
ATC	300	MGC	155	氷耐性	150%
DEF	155	RES	85	雷耐性	0%

サラマンダー

				EXP	28
Lv	12	ACC	125	GOLD	60
HP	490	EVA	83	炎耐性	150%
ATC	260	MGC	120	氷耐性	-50%
DEF	150	RES	80	雷耐性	0%

グリフォン

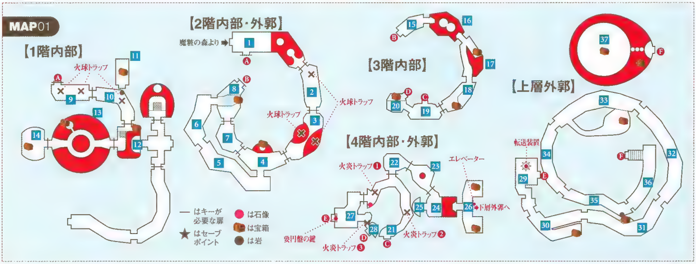
				EXP	30
Lv	13	ACC	140	GOLD	70
HP	700	EVA	190	炎耐性	0%
ATC	320	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	105	RES	120	雷耐性	150%

フレイムバット

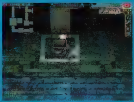
				EXP	18
Lv	12	ACC	114	GOLD	10
HP	400	EVA	135	炎耐性	100%
ATC	230	MGC	0	氷耐性	-15%
DEF	100	RES	70	雷耐性	0%

ミノタウロス

				EXP	50
Lv	13	ACC	65	GOLD	130
HP	2000	EVA	85	炎耐性	0%
ATC	400	MGC	0	氷耐性	-10%
DEF	200	RES	150	雷耐性	0%



公式サイトで拡張プログラム公開中 新ダンジョンが追加されるぞ!!



➡ダウンロードページのURLはメールで知らせてもらう

日本ファルコムの公式サイトではメールマガジン[illegible]読者を対象に、本作の拡張プログラムが公開されている。その内容は新ダンジョン・死者の異界の追加と、主人公のレベル上限のアップだ。[illegible]

死者の異界を探索して レアアイテムを入手しよう





[illegible]アイテムでも[illegible]

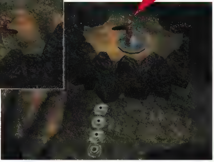


■発売中(2005年10月27日発売) ■メーカー／日本ファルコム ■本体価格／特典版 7800円、普及版 6510円 ■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98&Me&2000&XP ■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上 インストールサイズ：1GB以上 ■URL／http://www.falcom.co.jp/

番号	出現モンスター	宝箱	イベント	補足情報
1	—	—	—	—
2	ポイズンスライム×3	—	—	—
3	—	—	—	—
4	ポイズンスライム×2 サラマンダー×1	呪文書 [フリージングLv1]	—	呪文書を回収するには、ウィングドブーツとスペクタクルズが必要
5	フローズンサラマンダー×1	—	モンスターを全滅させたあと、再度マップ⑤を訪れるとアニエスが出現	アニエスからアイテムを購入できる
6	ポイズンスライム×3	—	—	—
7	サラマンダー×4	—	—	—
8	サラマンダー×3	人馬の石版	—	マップ⑦から入り、スペクタクルズを装備するとマップBへの通路を視認できる／マップBより3階内部へ 宝箱はマップ⑥から入って回収する
9	フレイムバット×3	—	—	—
10	フレイムバット×3 サラマンダー×3	—	—	岩壁あり／ガントレットを装備することで破壊可能
11	—	呪文書 [ライトニングLv1]	—	—
12	—	昇華の古文書	—	—
13	サラマンダー×6	静寂の腕輪	—	モンスターをすべて倒すと宝箱が出現
14	—	神命の古文書	—	—
15	—	—	—	—
16	サラマンダー×2	—	—	—
17	—	スケイルアーマー＋1	—	—
18	ポイズンスライム×2 サラマンダー×1	1000G	—	—
19	ポイズンスライム×3 サラマンダー×2	—	—	マップCから4階内部へ進める
20	—	円盤の鍵	—	箱トラップあり／クリアーすると宝箱が出現／この宝箱は4階内部からマップDに入って回収する
21	—	—	—	石像あり
22	フレイムバット×4	—	—	—
23	サラマンダー×2 グリフォン×4	—	—	—
24	—	—	—	—
25	—	—	—	火炎トラップの制御スイッチあり／スイッチを踏むとマップ⑪の火炎トラップ①が止まり、火炎トラップ②が作動
26	—	ガーディアンカード [ガーネシア] 魔羯の石版	—	エレベーターあり
27	サラマンダー×5 ミノタウロス×2	—	—	マップ㉙へ進むには円盤の鍵が必要
28	—	—	—	火炎トラップの制御スイッチあり／スイッチを踏むと火炎トラップ③が止まる／トラップ③を止めたあと、マップDの扉へ飛び移れる
29	—	—	アバターラハとベアトリーチェに遭遇	転送装置あり
30	フローズンサラマンダー×4 グリフォン×3	ドレークスフロウ	—	モンスターをすべて倒すと宝箱が出現
31	フローズンサラマンダー×4	エリクサー	—	マップ㉟の岩壁から飛び降りると宝箱がある
32	フローズンサラマンダー×2	—	—	—
33	フローズンサラマンダー×4 グリフォン×5	使命の古文書	—	—
34	フローズンサラマンダー×5	—	—	—
35	フローズンサラマンダー×7 グリフォン×1	—	—	岩壁あり／ガントレットを装備することで破壊可能／岩壁を壊したあと、マップ㉛へ飛び降りられる
36	—	—	—	セーブポイントあり
37	エビルブルム	王冠レビック ラングストーン	—	エビルブルムを倒すと宝箱が出現

火炎のトラップはスイッチで解除

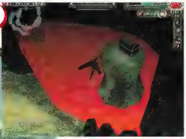




⬆4階のマップ㉑では火炎トラップが主人公の行く手をさえぎる。この火を消さないことには、先へ進めない。

➡北側から回り込んでマップ㉕のスイッチを踏めば火炎トラップ①が消え、今度は火炎トラップ②が動き始める。

死角にあるアイテムを見逃さないように



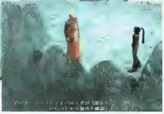


⬆マップ④の北側には小さな足場があり、スペクタクルズを使うと宝箱が見える。ウィングドブーツで回収だ。

⬅マップ㉛の宝箱にはエリクサーが入っているが、マップ㉟の壁を壊して上から飛び降りないと回収できない。

奇岩城を目指す彼らの目的は？





⬅マップ㉙へ進むと、謎の人物ふたりに遭遇する。彼らもまた、奇岩城を目指しているというが……。

★大ボス攻略

エビルブルム

マップ㊲にいる大ボス・エビルブルムは、火の玉や衝撃波などを用いて怒濤の攻撃を仕掛けてくる。そのため、こちらから攻められるチャンスは極端に少ない。狙い目は、空中に浮いた状態から下突きを放って地面に降りてきてとき。下突きのあとは回転斬りを放ってくるのだが、それが発動されるまでの数秒間は一方的に攻撃を叩き込めるぞ。粘りすぎると回転斬りに巻き込まれ、かえって痛手を受けてしまうので注意!



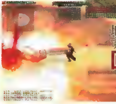
⬆➡火の玉は小さな円を描くように動いて回避。レーザー攻撃は、エビルブルムのいる位置から発射方向を見極めよう。

着地から衝撃波発動までの動きを止めた瞬間が攻めるチャンス!



➡チャンス一度あたり、5～6回斬りつけるのが限度。それ以上は危険だ。

地形の高低差を利用すれば衝撃波は余裕で回避できるぞ

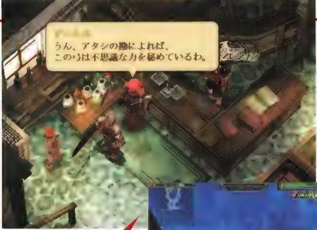


⬅回転斬りの衝撃波は、エビルブルムと違う高さにいれば当たらない。

カーン大水門

エビルブルムを倒したら、いったんハーレックの街に戻ろう。シャルがこのあとどうするべきかヒントを与えてくれるが、イーグリット山で入手してきたアイテムの効果をふまえることでも、次に進むべき場所がオーウェル湖底だとわかるはずだ。出発前には道具屋に立ち寄って、アニエスから"巫女姫の弓"を購入しておこう。これがないと、せっかく向かった先で行き詰まってしまうぞ。

準備が整ったらラングストーンを装備して、いざオーウェル湖底へ。ここにはモンスターは徘徊しておらず、最奥の部屋で大ボスのアスコモイドが待ち構えているのみとなる。



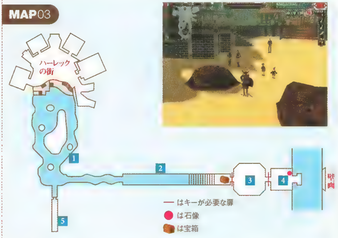
アニエスの1回目の売り込みは断ろう。そうすれば弓の値段が下がる

ハーレックの街からオーウェル湖底へ



ゲーム開始直後にオーウェル湖に飛び込んで窒息してしまった人もいると思うが、ラングストーンを入手した今こそ、潜るべきとき。

MAP03



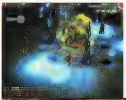
番号	出現モンスター	宝箱	イベント	補足情報
1	―	―	―	ラングストーンを装備して移動／マップ④のイベント後は水が抜け、マップ⑤へ移動可能に
2	―	灯火の古文書	―	―
3	アスコモイド	―	―	―
4	―	―	奇岩城出現	巫女姫の弓を装備し、リーゼの破魔矢をアイテムスロットへセット／壁画の目を射抜くとイベントが発生
5	―	―	アニエスと遭遇	障壁があって奇岩城に入れない／障壁についてアニエスと会話

★大ボス攻略

アスコモイド

アスコモイド戦で気をつけたいのが、目玉から発射される極太のレーザー。発射しながらアスコモイドが360度回転するので、本体の周囲をめぐるようにして回避しなければならない。この回転スピードが結構あるため、本体に接近して回転する半径を短めに心がけておかないと、逃げ切れずになぎ倒されてしまう。レーザーの撃ち終わりは背後を取って攻撃するチャンスでもあるため、まずはキッチリ回避することが重要。

そのほかの攻撃に関しては、床から飛び出してくるヤリは影を見てかわし、爆弾をバラまかれたときは画面の端まで退避。バリアは色に対応した魔法をぶつけても解除できるが、自然と解除されるのを待ったほうが安全だ。



トゲや爆弾は距離を取って、治まるのを待とう。



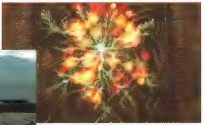
レーザーを撃ち終わったときの地点をあらかじめ予測しておけば、すぐさま攻められる。

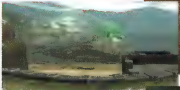
壁画を射抜くと奇岩城が姿を現す！





アスコモイドを倒して、さらに奥のマップ4へ進むと、正面の壁画に目玉のようなものが見える。"巫女姫の弓"で"リーゼの破魔矢"を放って、この目玉を射抜けばいいのだ





目玉を射抜くと壁が崩れ、オーウェル湖の水が引いていくぞ。そして湖底に隠れていた奇岩城が、ついにその姿をあらわにする。



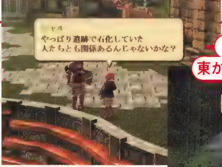


障壁を取り除く手段は？

姿を現したとはいえ奇岩城のまわりは屈強な障壁に覆われてしまっていて、中に入ることはできなかった。どうやら別の侵入ルートを探さなくてはならないようだ。

ザナドゥ・ラビリンス

次なる問題は奇岩城を覆っている障壁だが、これに関してはシャルや街の人たちからヒントをもらえる。その情報を元にクローヴァー遺跡を訪れると、ザナドゥ・ラビリンスの入り口にたどり着けるのだ。右下のマップを見ればわかるように構造はさほど複雑ではないが、モンスターが山のように出現するため、大群との戦いの危険性をつねに意識しよう。

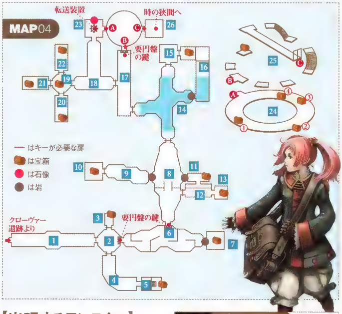


クローヴァー遺跡の東からラビリンス内へ



⬆➡ザナドゥ・ラビリンスの入り口はクローヴァー遺跡にある。アニエスと初めて出会った場所だ。

番号	出現モンスター	宝箱	イベント	補足情報
1	—	—	—	クローヴァー遺跡からこのエリアに進む
2	—	—	—	マップ⑥へ進むには円盤の鍵が必要
3	ゴブリン×2 ブリンウォーリアー×3 ゴブリンシャーマン×3	開けるとモンスターが出現	—	—
4	ゴブリン×2 ゴブリンウォーリアー×2 ゴブリンシャーマン×2 ゴブリンアーチャー×2	—	—	—
5	—	円盤の鍵	—	箱トラップあり
6	ゴブリン×4 ゴブリンウォーリアー×7 ゴブリンアーチャー×2	—	モンスターを全滅させたあと、再度マップ⑥を訪れるとアニエスが出現	岩壁あり／ガントレットを装備することで破壊可能 マップ⑧へ進むには円盤の鍵が必要 アニエスからアイテムを購入できる
7	—	円盤の鍵	—	—
8	マスターゴブリン×1 ゴブリン×2 ゴブリンウォーリアー×5 ゴブリンアーチャー×4 ゴブリンヒーラー×2	—	—	岩壁が2ヵ所あり／ガントレットを装備することで破壊可能
9	マスターゴブリン×1 ゴブリンウォーリアー×4 ゴブリンヒーラー×2	—	—	—
10	—	フロストブランド	—	箱トラップあり
11	—	獅子の石版	—	—
12	ゴブリンシャーマン×7	—	—	箱トラップあり
13	—	吸血の腕輪	—	—
14	—	—	—	ラングストーンを装備して移動
15	マスターゴブリン×1 ゴブリンシャーマン×3 ⓐ ゲートキーパー×4 マスターゴブリン×1 ⓑ ゴブリンウォーリアー×3 ゲートキーパー×3 ⓒ	—	—	マップ⑯への扉に近づくとモンスターⓐが出現 ⓐを倒すとⓑ出現 ⓑを倒すとⓒ出現
16	—	呪文書[サンダーLv.3]	—	マップ⑭から入って箱トラップをクリアーすると、マップ⑮側の柵が開く／その後、マップ⑮から⑯に入って宝箱を回収
17	マスターゴブリン×1 ゴブリンウォーリアー×4 ゴブリンシャーマン×4	—	—	マップBへ進むには円盤の鍵が必要
18	—	—	—	—
19	リッチ	マジックポーション	—	リッチを倒すと宝箱が出現
20	マスターゴブリン×1 ゴブリンウォーリアー×2 ⓐ ゴブリンヒーラー×2 ゲートキーパー×5 ⓑ ゴブリンヒーラー×2 ゲートキーパー×3 ⓒ	開けるとモンスター出現	—	ⓐを倒すとⓑ出現 ⓑを倒すとⓒ出現
21	ゲートキーパー×4 ⓐ マスターゴブリン×1 ⓑ ゴブリンウォーリアー×4 マスターゴブリン×1 ゴブリンウォーリアー×2 ⓒ ゲートキーパー×4	開けるとモンスター出現	—	ⓐを倒すとⓑ出現 ⓑを倒すとⓒ出現
22	—	円盤の鍵	—	—
23	—	—	—	石像あり／転送装置あり
24	ゲートキーパー×8	①ヒールポーションL ②開けるとモンスター出現 ③マジックポーション ④ヒールポーションL	—	—
25	—	ガーディアンカード[グレイアッシュ]	ガンダルチュアに遭遇	ガンダルチュアから時の狭間の調査を頼まれる
26	—	—	—	時の狭間へ進める



【出現するモンスター】

マスターゴブリンの戦歌と、ヒーラーの回復魔法がやっかい。両者は真っ先に倒そう。

ゴブリンシャーマン

				EXP	40
Lv	14	ACC	120	GOLD	85
HP	600	EVA	90	炎耐性	0%
ATC	310	MGC	135	氷耐性	0%
DEF	150	RES	190	雷耐性	0%

ゴブリン

				EXP	30
Lv	14	ACC	140	GOLD	65
HP	600	EVA	90	炎耐性	0%
ATC	330	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	190	RES	120	雷耐性	0%

マスターゴブリン

				EXP	40
Lv	14	ACC	160	GOLD	90
HP	600	EVA	100	炎耐性	-15%
ATC	370	MGC	140	氷耐性	-30%
DEF	220	RES	140	雷耐性	0%

ゴブリンアーチャー

				EXP	35
Lv	14	ACC	130	GOLD	70
HP	550	EVA	95	炎耐性	0%
ATC	320	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	180	RES	140	雷耐性	0%

ゴブリンヒーラー

				EXP	40
Lv	14	ACC	130	GOLD	95
HP	500	EVA	95	炎耐性	0%
ATC	300	MGC	240	氷耐性	0%
DEF	150	RES	210	雷耐性	0%

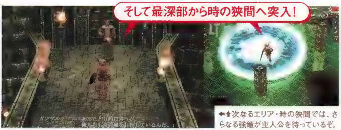
ゴブリンウォーリア

				EXP	40
Lv	14	ACC	150	GOLD	80
HP	650	EVA	100	炎耐性	0%
ATC	350	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	210	RES	110	雷耐性	0%

ゲートキーパー

				EXP	40
Lv	14	ACC	150	GOLD	75
HP	550	EVA	205	炎耐性	0%
ATC	360	MGC	160	氷耐性	0%
DEF	120	RES	160	雷耐性	0%

そして最深部から時の狭間へ突入！



⬅⬆次なるエリア・時の狭間では、さらなる強敵が主人公を待っているぞ。

★中ボス攻略

vs リッチ

マップ⑲からほかの区画へ行こうとすると、中ボスのリッチが出現。戦いの序盤はゾンビやボーンといったアンデッド系モンスターを召喚してくるので、それの排除に専念しよう。そして、いざリッチと1対1の対決になっても油断は禁物だ。10秒で死に至らされてしまう"カウントダウン"を受けた場合は、急いでこの区画にいるリッチの分身を倒さなければアウト。また、杖を大きく振り上げたあとは主人公のレベルを吸い取ってしまう凶悪な攻撃を繰り出してくるので、絶対正面に立たないように！



⬅⬇杖を振りかぶる動作は大きいので、その間に背後を取れば攻撃のチャンスにできる

残る2エリアは12月26日発売の『ザナドゥ・ネクスト 公式パーフェクトガイド』で！



信長を率いて全国統一!!　その5

信長の野望【革新】



•完全攻略•

光秀が企てた本能寺の変を脱して天下統一を果たす!!

発売から半年が経過するが、まだまだ人気の衰える気配のない「信長の野望・革新」（以下、革新）の攻略連載。5回目のテーマは、ゲームのクライマックスとなる本能寺の変だ。

織田家で中国地方を平定したので本州に残る敵は上杉謙信（長尾景虎から改名）だけとなった。四国地方は長宗我部元親と同盟を結んだので敵対勢力はいない。九州地方は大友宗麟（大友義鎮から改名）に姫を送って同盟関係を築いた。日本に残っている大名は上記の3名と島津義久だけ。上杉家は兵力が多いので油断はできないが、織田家200万の兵力を集中投入すれば落ちない城はもうない。天下統一に王手をかけた状態だ。

しかし、そのまま全国を統一するのはもったいないので、明智光秀が謀反を起こす"本能寺の変"イベントを発生させてみた。さらに本能寺で窮地に立たされている信長も救出。この歴史イベントを終えたあとに全国を統一しても遅くはないだろう。史実と異なる戦国絵巻を堪能しながら、エンディングまで一気に攻略していこう。



壱　イベントを起こして観音寺城を安土城に建て替える

本能寺の変を発生させるには、いろいろな条件がある。その項目の中には安土城の築城も含まれている。そこでいままで手つかずだった観音寺城を、イベントを起こして安土城に改築しよう。観音寺城に隣接する敵はいないのでいまさら耐久度を上げても利点はないが、見た目がかっこよくなる点はウレシイ。

安土城改築イベントの発生条件は右のとおり。築城技術を"二の丸"まで修得したら、観音寺城の天守を"三層天守"、城門を"鉄城門"、堀を"石垣"などに改築しよう。築城技術に秀でた武将は政治も高い場合が多い。たとえば織田家の織田信長や羽柴秀吉は築城適性がS。本願寺蓮如や徳川家康（松平元信から改名）も政治が高く築城適性はAである。彼らに安土城の建設を行なわせれば、だいたい200日程度で完成するぞ。

【イベント発生条件】

- 1月1日である
- 観音寺城に築城適性A以上の武将が3人以上いる
- 観音寺城の天守が"三層天守"である
- 観音寺城の城門が"鉄城門"である
- 観音寺城の堀が"石垣"である
- 観音寺城の"二の丸"が改築済みである

観音寺城

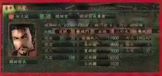


安土城





↑シナリオ1の初期配置では観音寺城の城主は六角義賢。城の施設は板塀とかぶき門だけなので耐久の弱さに不安が残る。



↑安土城に改築すると耐久は4万にアップ。通常の山城に四層天守は築けないが、安土城だけはその条件をすっ飛ばして巨城にできる。



イベント対象武将に任務をさせるな!

←条件が整ったら観音寺城に築城適性A以上の武将を3人集めよう。彼らが任務をしていない状態で新年を迎えると、信長が観音寺城の改築を部下たちに提案する。



→安土城に改築するには金銭が5万必要。お金を支払うと建設を担当する武将の選択画面に切り替わる。政治の高い武将に担当させないと、工事期間が1年以上もかかってしまうぞ。

天下人にふさわしい城を建てるのじゃ

■発売中（2005年6月22日発売）　■メーカー／コーエー　■本体価格／1万1340円　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：Pentium4 1.7GHz以上　インストールサイズ：3GB以上　■URL／http://www.gamecity.ne.jp/

島津家の兵力の少ない拠点は委任で一気に制圧

所有する城の数が増えると、すべてをひとりで管理するのは大変な作業になる。そこでオススメなのが委任コマンドの活用だ。9月のアップデートで兵力や鉄砲、騎馬の自動生産が可能になったが、これらの物資を前線へ運ぶためには、各城に命令を出さなければならない。この面倒な作業も委任コマンドの"目標輸送"を使えば、定期的に指定した城へ兵力や物資を運んでくれるので、プレイの負担を軽減できるぞ。

このほか、敵兵力の少ない城に攻め込む場合は"目標攻略"が便利。直接指示を出す場合と比べると、兵力の損失は大きくなるが時間は短縮できる。そこで今回のプレイでは委任を使って島津家の領地を攻略してみた。委任した軍団に20万の兵力を委ねたので、5万程度しか兵力のない島津家に完敗することはなかった。ただ、攻め込むタイミングをつかむのは苦手らしく、各部隊がバラバラのタイミングで敵の領地に攻め込んでしまうため、各個撃破される場合もあった。懐の深い大名を気取るなら、これぐらいの失敗は大目に見てあげよう。



⬆任意攻略を命じると軍団は手薄な城に攻め込む。合戦が苦手なプレイヤーは自分の代わりにコンピューターに任せてしまおう。

い 織田家最強の武将で軍団を編成せよ!

軍団を編成するときは収入と支出のバランスに注意しよう。軍団収入は大名直轄地から分割した軍団の領地から得られる。領地収入が少ないと、軍団お抱えの武将たちに俸禄を支払えなくなる。収支バランスが上向くように武将の数を減らしたり、担当する領地の数を増やして対応しよう。なお、軍団に所属する武将の能力が高くないと合戦は長期化してしまう。本多忠勝や真田幸村などの統率や武勇の高い武将を軍団に配属させて、一気に城を攻め落としていこう。

[illegible]



⬆収入が不足したら市の多い都市を軍団の拠点に加えたり、軍団の方針を"金銭重視"や"兵糧重視"に変更して内政開発をやらせよう。

[illegible]



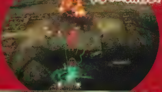
⬆領地数がさらに増えたら、軍団も地方ごとに分割して任務の負担を分散させるべし。軍団は最大8つまで新設できるぞ。

ろ 敵の兵力が集中する港から攻めよう

今回のプレイでは敵国と隣接する城に20～30万の兵力を配置したので、上杉家は織田家の城を攻めることはなかった。攻めあぐねた上杉家は耐久度の低い港を目標に海上から攻撃してくるが、防御力の高い"安宅船"に乗って戦えば負けることはない。

敵部隊が"小早"に乗って港から出てきたところを待ち伏せする方法で、上杉家が塩釜港に配備していた10万の兵力を1万の部隊で一掃できた。前線に接していない上杉家の城は手薄なので、塩釜港を占領したら一気に北上して東北地方の陸奥や出羽、蝦夷にある城を攻め落とそう。

[illegible]







[illegible]が低いとすぐに沈没するのだ。

は 技術研究で大筒を準備しよう

上杉家の攻略と並行して兵器技術の研究もしておこう。今回のプレイでは島津家が先に大筒技術を修得してしまったが、運よく次の年に南蛮人のソテロが来日して大筒技術を獲得できた。大筒の能力を引き出すには攻撃力が+20アップする炸裂弾や射程が1マス伸びる射角計算、兵器の生産日数を短縮できる製図も必要だ。必ず研究しておこう。研究者には徳川家康や本多正信、黒田孝高などがオススメ。ちなみに兵器適性がSランクの武将は16人も登場する。

大筒



⬅城の耐久を減らすのに大筒はもってこいの兵器だが、守備力は兵器のなかで最も低いので接近戦は避けるべし。

工房を建設して生産開始





[illegible]

家宝と官位で統率を高めて指揮兵力アップ

1580年代に入ると本多忠勝や真田幸村などの合戦に長けた武将が登場する。これらの武将を獲得したら、すぐに家宝や官位を授与して指揮兵力を高めよう。前号で官位を与えて指揮兵力をアップさせる方法を紹介したが、統率を上げても指揮兵力は増えるぞ。能力の高い武将に大量の兵力を預ければ鬼に金棒。軍神と恐れられる上杉謙信だって怖くない! 右の表を参考に統率の高い家宝を手に入れよう。

役職：西国探題（兵力+8000）
＋
官位：参議（統率+9）
＋
家宝：鹿角脇立兜（統率+10）

本多忠勝



9000 → 1万8500 UP

役職：九州探題（兵力+9000）
＋
官位：式部大丞（統率+5）
＋
家宝：小桜韋脅鎧（統率+10）

真田幸村



1万 → 2万 UP

等級	家宝名	効果	保有勢力・保有武将
一等級	金小札色々脅	統率+10	織田家
一等級	小桜韋脅鎧	統率+10	武田信玄
一等級	鹿角脇立兜	統率+10	本多忠勝
一等級	馬藺後立付兜	統率+10	木下秀吉
二等級	黒漆塗五枚胴	統率+9	伊達家
二等級	金覆輪筋兜	統率+9	最上義光
三等級	片肌脱二枚胴	統率+8	加藤清正
三等級	三日月兜	統率+8	山中幸盛
四等級	金白檀鉄腹巻	統率+7	森可成
四等級	銀白檀塗兜	統率+7	黒田孝高

参 本能寺の変の裏をかき、待ち伏せで光秀を倒す

本能寺の変は、信長に反感を抱いた明智光秀が謀反を起こして本能寺を襲撃する有名な事件だ。下記の表を参考にして共通条件を満たした状態で、3つある分岐のいずれかの条件をすべて満たすとイベントは発生する。今回のプレイでは毛利家は滅亡していたり、すでに関白の地位を得ていたため、分岐条件2を選択。本能寺のイベントをこれから発生させる人は、毛利家や長宗我部家を滅ぼさないようにプレイしよう。

【イベント発生条件】

(関連勢力：織田家)

- 織田信長が織田家の大名である
- 明智光秀、織田信忠のふたりが織田家の現役武将である
- 織田信長、明智光秀、織田信忠が出陣中ではなく、在城している拠点が交戦していない
- 織田家の領地が15以上存在する
- 安土城と二条御所、八上城の3つの城が織田家に属している
- 安土城が交戦していない
- 山城と丹波の領地内に部隊が存在しない
- 織田家と同盟している勢力がある
- 以下のいずれかの条件をすべて満たす

<分岐1>
- 羽柴秀吉が織田家の現役武将である
- 羽柴秀吉を軍団長とする部隊が、毛利家の軍勢と交戦中

<分岐2>
- 長宗我部家の領地に織田家の部隊が存在する
- 織田家と長宗我部家が同盟や停戦状態ではない

<分岐3>
- 村井貞勝が織田家の現役武将であり、なおかつ二条御所にいる
- 近衛前久が織田家の拠点を訪れている
- 織田信長が征夷大将軍や関白になっていない

【織田信長をプレイヤーが操作する場合】
- 織田信長と明智光秀が安土城にいる

【織田信長をコンピュータが操作する場合】
- 1582年6月以降である

い イベントの発生条件を整える

イベント発生条件の"織田家の領地が15以上存在する"や"安土城が交戦していない"などは、すでに達成しているものばかりなので問題はない。あとは"織田信長と明智光秀が安土城にいる"と、分岐2の"織田家と長宗我部家が同盟や停戦状態ではない"という条件を整えよう。長宗我部家とは同盟を結んでいたのだが、まるで本能寺のイベントを起こしてくれと言っているかのように1582年を過ぎたら相手から同盟を破棄してきた。最後に長宗我部家の領地に部隊を進めるとイベントが発生するぞ。

安土城に対象武将を移動



↑プレイヤー操作時の条件を満たすため、信長と光秀を安土城に移動させよう。

長宗我部家が同盟を破棄



↑同盟破棄は名声や民忠、他国の信用が低下するので相手国に破棄させるべし。

ろ 二条御所周辺に織田家部隊を配置

イベントが発生すると信長は二条御所で明智光秀の部隊に包囲される。しかも二条御所の兵力は1000に、耐久も10分の1に低下。信長といえどもこのピンチはしのげない。そこで、イベント発生後すぐに信長を救出できるように、二条御所に隣接する南近江や伊賀大和に移動速度の速い騎馬部隊を配置しよう。なお、山城と丹波はイベントの発生条件に接触するため部隊を配置できないので注意。これで本能寺イベントの準備はすべて整った。





↑耐久を2万まで高めておけば10分の1に減っても、[illegible]日間は光秀に攻められても持ちこたえられる。

救出に失敗すると新たな戦いがスタート

本能寺の変によって信長が死亡すると、プレイヤーは担当する大名を新たに選択できる。プレイできる大名は、若干3歳の織田秀信が率いる織田家、謀反を起こした明智家、中国地方を配下に治める羽柴家、北陸地方を拠点にする柴田家の4つがある。羽柴家を選択して豊臣家の歴史を歩んだり、逆境に置かれた明智家を担当して激動の戦国時代を堪能するのもおもしろい。いろいろな大名の人生を体験しよう。



↑統一しかけた日本がまた分裂!! 織田家所属だった有能な武将たちは、それぞれ自分と相性のいい大名の配下になる。

は 長宗我部家に攻め込むとイベント発生

長宗我部家の領地に侵入してイベントが発生すると、織田家の同盟国との宴(今回の場合は大友家)が始まる。この宴の席で信長は不備があったとして担当の光秀を叱責する。この結果、光秀は信長に反感を抱いて謀反を起こすぞ。謀反が起きると光秀は明智家として仲間を従えて独立、信長のいる二条御所を包囲する。一連のイベントシーンが終わったら、準備しておいた部隊をすぐに二条御所の城内に入れて、城の兵力を増強するべし。あとは個別に光秀とその配下武将を倒して謀反を鎮圧しよう。



↑→宴の目の前で信長は光秀を[illegible]にする。このあとも長宗我部家の話題で光秀は一喝される。

↑[illegible]われた光秀は、居城に戻ると信長を討つために本能寺に出撃。

二条御所に入って兵力回復

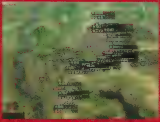


↑二条御所の兵力は1000しかない。すぐに救出部隊を城に入れて兵力を回復させよう。

肆 残りの勢力を滅ぼして天下統一を果たそう

本能寺の変が失敗すると明智光秀は居城である八上城に帰還する。信長に反旗を翻した罪は重いので、まずは明智家から滅ぼそう。ちなみに明智家には織田家から寝返った真田幸村や真田昌幸、飯富昌景や下間頼廉などの一線級の武将が在籍している。ちなみに織田家には森蘭丸が登場するぞ。明智家を滅ぼしたあと、寝返った彼らをスムーズに自軍に復帰させるために、明智家は勧告コマンドで降伏させるべし。

次は長宗我部家と、同盟期限の切れた大友家を攻略しよう。最後に残った大名は上杉家と島津家のふたつ。上杉家はゲーム後半になって兵器技術の研究を始めている。そして本能寺のイベントが終わることには炸裂弾まで完成させていた。大筒の台数は少ないので、大量保有される前に潰しておこう。もうひとつの島津家は、九州の広範囲を占領していて上杉家に次ぐ勢力だが、織田家との関係は友好で同盟が結びやすい。委任した軍団を使って滅ぼすのもいいが、今回のプレイではそのまま同盟を結んだぞ。



⬆ゲーム終盤は関ヶ原の戦いを彷彿とさせる上杉家との大合戦が続くぞ。

い 大友、長宗我部家を滅ぼす

ゲーム序盤は地方大名として一世を風靡した長宗我部家と大友家も、高度な技術で各種兵科を強化した織田家にはかなわない。長宗我部家は大名の長宗我部元親以外に秀でた武将はいないので、近隣の城から手頃な武将を出陣させて占領してしまおう。大友家には高橋紹運と高橋統虎という統率と武勇の高い親子がいる。高橋紹運は島津家5万の兵力をたった700の手勢で撃退した猛将、高橋統虎は豊臣秀吉に「忠義と剛勇は鎮西一」と称されたほどの武将だ。



大友宗麟

統率	82
武勇	71
知略	75
政治	87
義理	84



長宗我部元親

統率	93
武勇	86
知略	95
政治	88
義理	80





➡中村御所の耐久は6000と最低ランク。騎馬隊や鉄砲隊でサクッと占領しよう。

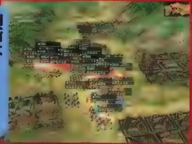
ろ 軍団を使って上杉家にとどめを刺す

上杉謙信は統率が133と高く、2万7500もの兵力を指揮できる。加えて威力79という最強の威力を誇る騎馬戦法"車懸り"も修得。この戦法を使われると、兵力や武勇の高さも組み合わさって一度の攻撃で3000～4000もの兵力が削られる。さらに戦法連鎖確率が上昇する"拍車"技術も習得しているので、車懸りから"突撃"→"突進"へと戦法が連鎖する確率も高い。

上杉謙信とまともに戦うと被害が増えるので、まずは兵力の少ない城をひとつずつ潰していき、金銭や兵糧収入を減らす作戦を実行しよう。収入が減って国が弱ってきたら、織田信長や本多忠勝、真田幸村などの武将たちで総攻撃を仕掛けるのだ。







油断はできませぬぞ!!

は 最後は島津家と同盟を結び天下統一

上杉家の領土をひとつずつ切り崩して城が宇都宮城だけになったころ、島津家から同盟の要請が入った。島津家は委任コマンドを使って攻略していたため、城の数は少なくなっていたが、統一を早めるために同盟を結んだ。そして最後に宇都宮城に織田家の部隊を集結させて城を占拠。ついに織田信長の手によって戦国乱世に終止符を打つことができた。



⬆全国統一を達成したあとは配下武将も登場する感動のエンディングが待っている。

5ヵ月間におよぶ信長の夢がついにかなった!!

南蛮人ソテロの



全国名所めぐり

その6

信長に大砲の技術を教えたソテロデ～ス。前号でみなさんに「日本三景を見つけておきます」といっておきながら、京都で迷子になってしまいました～。しかし、転んでもタダでは起きません。醍醐寺、比叡山延暦寺、京都御所、東大寺という4つの名所を発見しましたヨ～。しかも1画面に全部収まっちゃうのデ～ス。本能寺の変がテーマの今回の記事にピッタリの名所たちですネ～。日本も統一されたことだし、次はどこに行こうか悩みますネ～。

醍醐寺&比叡山延暦寺 京都御所&東大寺



➡2000年の歴史を誇る古都だけあって名所の数も豊富だ。



•完全攻略•

蒼い空のネオスフィア どきどき アドベンチャー Effective E





Chapter 01

2周目のプレイはナノカ視点に！

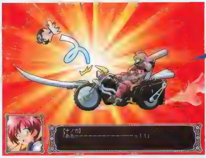
本作は、ストーリーの要所で出てくる6つのミニゲームに挑みながら進めることで、エンディングを迎える。そしてそのあとにタイトル画面に戻ると、見慣れない"ナノカ編"という文字が……。そう、本作は1周目をパナビア編、そしてゲームクリアー後にプレイできるようになる2周目をナノカ編とした、2本立てになっているのだ。それぞれの展開は下にまとめたとおり。次のページでは、そのストーリーの違いを見ていこう。



パナビア編 チャプターリスト	
●プロローグ 前編・後編	●走れ、爆走トロッコ！
●ネオスフィア到着	●ナノカ、再び
●ナノカとの再会	●羞恥、絵合わせパズル
●石盤パズルへの挑戦	●激走、フッケバイン！
●恐怖アイテムパズル！	●Effective E
●登れ…神々の頂！	●さよならネオスフィア
●再び地上へ……	●エピローグ
●叩け、地下強制労働所！	

ナノカ編 チャプターリスト	
●プロローグ 前編・後編	
●過去から来た女王	
●暴走、ウーラガン！	
●難関、カラー石盤！	
●地下Eプラントへ……	
●難解、魔方陣4×4！	●超難解、魔方陣5×5！
●クライマー・ナノカ！	●走れ、トロッコ！
●プロスペロ発明工房へ	●さらば、ゲルエリンシエ

目指すはアルバムコンプリート



パナビア編をクリアーするとアルバムの約半分が埋まるぞ

1周目のプレイが終了したところでアルバムモードを見てみると、パナビアとジュラーブリクのちょっといいムードのグラフィックなどで、約半分のワクが埋まる。つまりこれは2周目のナノカ編でも、パナビア編に引けをとらないイベントが発生するということなのだ。やりごたえ大だよね！

おまけモードも制覇しよう！ 頭脳系ミニゲーム解答集

カラー石盤パズル

パナビア編とナノカ編の両方で挑むことになるカラー石盤パズル。サイズは3×3マスと同じだけど、その正しい配置はパナビア編とナノカ編で違ってくる。下にそれぞれの正解たる配置を載せたので、ネオスフィア各地区をめぐって聞き集めてきたヒントを忘れても、このとおりにカラーパネルを配置すればオーケー。



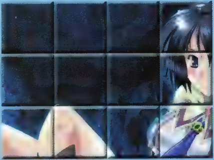
パナビア編



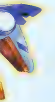
ナノカ編

絵合わせパズル

パナビア編に出てくる絵合わせパズルは、ネオスフィアの地下深くにあるEプラントの中心へと進んだ際に挑戦するもの。その直前のイベントグラフィックがパズルになったもので、パナビアが描かれている部分はあっさり置けるものの、左上6マスの壁の部分がパッと見、同じ色をしていてやっかい。下に拡大図を載せておくので、パネルの陰影や水滴で判別して配置しよう。



■発売中（2005年12月16日発売） ■メーカー／工画堂スタジオ ■本体価格／7140円 ■ジャンル／アドベンチャー ■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ：600MB以上 ■URL／http://www.kogado.com/



Chapter 02

ナノカ編は別のメンバーでエフェクティブEへ

パナビアが空中王国ネオスフィアを訪れ、この国のエネルギー枯渇問題をめぐって未使用プラントの"エフェクティブE"を探したパナビア編。対するナノカ編はナノカ視点になるものの、パナビア編を彼女の目線から追うような同じストーリーを使い回す形ではなく、パナビアが登場しないままエフェクティブEを探す。また違ったストーリー展開を楽しめるのが、本作のスゴイところなのだ。パナビア編未登場のエリンシエやノキ、ネネも出てきて、パナビアのテンションに負けないにぎやかさに!



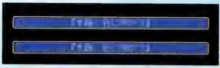


⬆エリンシエにウリふたつの"謎の少女"が登場するナノカ編。水着姿あり、フェアリのセクシーなグラフィックもありでストーリーが進んでいく。

Chapter 03

まだアルバムに空きブロックがあるなら……

2周目のプレイとなるナノカ編をクリアーしてから改めてアルバムモードを見ると、ほとんどのワクが埋まっているはず。残るワクに関してだけど、まず1枚は右下の写真の選択肢が、そのイベントが発生するルートへと進むカギになっている。この選択肢は、一度ナノカ編をクリアーしてからじゃないと出てこないもので……。とはいっても、ナノカ編をまたイチからやり直さなくても大丈夫なので、この選択肢が出てくるチャプターから再度プレイすれば大丈夫。ヒントは、みんなが水着を着るあたり。エリンシエとフェアリの、ロングサイズ（下にスクロールする）のイベントグラフィックにお目にかかれるぞ。ドキドキもののグラフィックなので、見ないままでいるのはもったいない！　逃さずこのイベントも発生させて、アルバムモードに加えよう。

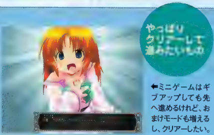




⬆「まだアルバムに空きが～」という人は、おまけモードをすべて見たかな？　イベントグラフィックの中には、おまけモードがらみで出てくるものも。ミニゲームをクリアーして、こちらも制覇したい。

魔方陣4×4・5×5

ナノカ編で全16マスと、全25マスの2バージョンが登場する。タテ・ヨコ・ナナメと、すべての列が足して同じ数になればクリアーとなり、16マスのタイプは合計が34、25マスのタイプは65になるように数字パネルを置けばいい。マジックスクエアと呼ばれるパズルだ。



⬅ミニゲームはギブアップしても先へ進めるけれど、おまけモードも増えるし、クリアーしたい。



16マスの場合



25マスの場合

アイテムパズル

本作は、『蒼い空のネオスフィア』を未プレイの人でも楽しめる内容になっているけれど、このパズルだけはプレイ経験者が断然有利。ナノカがこれまでに生み出した発明品を材料と組み合わせるのだ。下の組み合わせが正解なので、この写真のとおりに置こう。





熱いFPSゲームをがっつりお届け連載!!

撃ちモノ!

Nex-Gen FPS GAMES

今号から始まった謎の連載ページ『撃ちモノ!』とは!?

今号から連載スタートする当ページ『撃ちモノ!』は、PCゲームのジャンルでもかなり"濃い"と言われているFPSを紹介するコーナーなんです! あ、いきなりFPSなんて略語で言いちゃって失礼しました。FPSは"ファーストパーソンビュー・シューティング"の略で、『QUAKE』や『DOOM』に代表される一人称視点のシューティングゲームのことなんですヨ。ここまではオーケーね?

……でだ。近頃、このFPSというジャンルがすっごくにぎやかなんですよね。すでに本誌や兄弟誌『NZ(ネットゾーン)』(好評発売中だよん)でも紹介してきたので熱心な読者ちゃんはわかってると思うけど、『QUAKE4』、『F.E.A.R.』、『CALL OF DUTY2』など、最新のグラフィックエンジンを使った次世代のFPSが続々とリリースされているんですわ。そこで編集部も、これからFPSにチカラ入れて取り上げようってことで、晴れて連載企画『撃ちモノ!』が誕生したというワケなんです。

もちろんFPSの人気は本場米国のそれの足下にも及ばないことは百も承知です。それにはいろんな原因があるかもしれないけど、まずはこの"撃ちモノ!"でゲームタイトルの紹介はもちろんのこと、その周辺の情報をひっくるめてFPSの魅力を余すところなく紹介していこうと思ってます。今回はまずイッパツ目というワケで、撃ちモノ!担当編集オススメのFPSタイトルをご紹介しちゃいますよん。遊んでみれ!



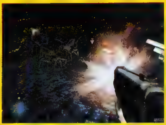




FPSのここがアツイ!!

HOT POINT 1 な〜んも考えないで 撃ちまくる爽快感!

FPSは、ほかのジャンルのゲームに比べて爽快感はピカイチ! だって、自分以外の動くモノを片っ端から狙って撃ちまくればいいんだかね。自分が狙った相手が吹っ飛ぶ姿はスカッとするぜ〜! あれ? なんか怖いこと書いてるかな?(笑) ま、冗談はともかく、FPSでアタマを使うのは慣れてきてから。有効な攻撃方法とか身を隠す場所を探すなんて、後で考えればいいことだよ。

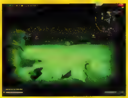


⬆マウスでの視点(照準)移動という操作に慣れないうちは酔うかも。だけどそんなの3回くらいトイレでリバースすれば慣れますって!

HOT POINT 2 とにかく燃える マルチプレイ!

FPSの醍醐味はオンラインにあり! すべては自分の力量だから、オンライン対戦はガチンコ勝負。勝てばほかのゲームでは味わえない充実感を得るし、負ければメチャクチャ悔しい。本能ムキ出しで楽しめるぞ。

⬅オンライン対戦は、実弾で語り合うコミュニケーション。あ、いいこと言った。



HOT POINT 3 ナイスな ゴア(流血)表現!

FPSには日本では不可能なほどドギツイ暴力表現があるものが多い。もちろんお子様にはよろしくないが、本誌を読んでるいいオトナな諸君はエクストリームなプレイの一環として楽しもう。それにしてもヒドッ!

⬅ゴロンと転がっちゃったり、ドバーッと出ちゃったり大変なことになってます。



撃ちモノ! STAFF

吉田せめんと 三度の飯も好きだがFPSも大好きな洋ゲー・マニアなライター。コンシューマー機も洋ゲーのために北米版まで購入している。そろそろXbox360の北米版もゲットしたいところだが、熱暴走の噂に腰が引けてます。

やんも 編集部の洋ゲー情報の一切を統括して、ついでに編集部へのお歳暮等の食品関連も胃袋で統括しちゃう編集者。またアキバ系情報ページではモデルとして大活躍。ひまわりの種を与えるとずーっと食ってる(実話)。

新作 NEW RELEASE

西部劇FPSが奇跡(!?)の国内リリース!

GUN



■発売中(2005年12月2日発売) ■メーカー/ラッセル ■本体価格/オープンプライス(実勢価格6280円)
■ジャンル/撃ちモノ! ■OS/Windows2000&XP
■推奨環境/Pentium3 1.8GHz以上 インストールサイズ:2.8GB以上 ■URL/http://www.w-russell.jp/

悪党はオレが裁く! 一匹狼ガンマンの復讐劇

栄えある『撃ちモノ!』一発目のネタは西部劇FPS『GUN』。うわ〜、なんかのっけからマニアックなセレクトですみません!(笑) 西部劇でFPSだもんね、ダブルで深いよなぁ。でも、そんなマニアックな本作が国内でリリースされちゃったんです。すげくない!?

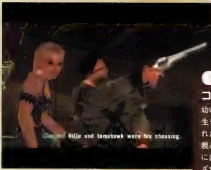
GUNは18世紀後半のアメリカ西部が舞台。主人公のコルトン・ホワイトは、賊の襲撃で父親を亡くした復讐に燃えるガンマン。荒野を放浪し街から街へ渡り歩きながら仇を捜すという、西部劇定番のストーリーとなっている。

肝心のゲームのほうは、サードパーソンビュー(三人称視点。プレイヤーキャラクターの背中が見える視点のことね)のアクションゲーム。クイックドロー・モードと呼ばれるスローモーション射撃(簡単に言っちゃえば、映画マトリックスな感じ)では、ググ〜ッと視点が移動して一人称視点に切り替わる。また、西部劇で欠かすことのできない移動手段"馬"にもちゃんと乗れます。乗馬中は銃撃はもちろん、馬のひづめでも攻撃できるとこにグッとくる。

SFや軍事モノが多い同ジャンルにおいてかなりの異色作だけど、たまにはこんな撃ちモノもいいんじゃない?



➡基本はサードパーソンビュー。残弾数をシリンダーで表示するあたりが西部劇な感じ!



➡父親の形見となった名銃を手にした主人公。随所に挿入されるデモシーンがシブすぎです。



主人公
コルトン・ホワイト
幼い頃から父親ネッドに荒野で生きる術を徹底的に叩き込まれた根っからのカウボーイ。父親との死別以降、自分を探す旅に出て荒野をさまよい歩きさまざまな事件と遭遇する。

サイドミッションも楽しめる!

GUN本編は主人公の復讐劇となるのだが、それ以外にもさまざまなサイドミッションが用意されているぞ。酒場でのポーカーや、賞金稼ぎ、ハンティングなどなど、これぞ西部劇という雰囲気を満喫できるミニゲームが満載なのだ。サイドミッションの中には、報奨金をゲットできるものもあるので、本編で散財しちゃって懐が寂しくなったらサイドミッションで稼ごう。



⬆街の酒場でスゴ腕のギャンブラー相手にポーカーを楽しめる。このポーカーがよくデキていて、思わずゲーム本編を忘れてハマっちゃう!?



⬆Bounty Hunting(バウンティ・ハンティング)は、賞金首の悪党を倒すミッション。街に貼られているポスターを見ることでスタート。



⬆Pony Express(ポニー・エクスプレス)と呼ばれるサイドミッションは、愛馬を駆って制限時間内に荷物をお届け。西部の宅急便です(笑)。

撃ちモノ! STAFF **GUNのここにハマりました!**

まずはウェスタンってところで、無条件にホールドアップ。機関銃をバリバリ撃つのもいいけど、それだと銃弾1発1発に愛がないと思うんだよね。それで敵の命を奪うんだから、愛もなにもないかもしれないけれど。弾数の少ない銃で、敵をひとりずつ数えて倒すことで、ゲームに対する思い入れや緊張感が、深まったり、高まったりするってこと。手間のかかるリロードの間に撃たれやしないか、ヒヤヒヤする感覚も"撃ちモノ"の魅力。苦境に立たされるところに感じるヒロイズムだ。

加えて馬にライドオンして走れるのもウェスタンならでのハマりどころ。馬は街にいればすぐに乗れてしまうのが無頼漢な感じでいいぞ。しかも馬が強い! ちょっとした障害物ならジャンプでかわせるし、敵をひづめでたたき伏せることもできる。「悪漢ども! グシャッ」という勇ましさ。『夕陽のガンマン』のテーマを口笛で吹きながら、群がる敵を倒し、なおかつ残弾数をきっちり数えて始末をつける。そんなクールな気分にひたれる1作。できるならテンガロンハットをかぶって挑もう。

新作 NEW RELEASE

あのバトルフィールド2で特殊部隊アクションを楽しめる!

バトルフィールド2 拡張パック スペシャルフォース

■発売中(2005年11月24日発売) ■メーカー／エレクトロニック・アーツ
■本体価格／オープンプライス(実勢価格3200円) ■ジャンル／撃ちモノ
■OS／Windows2000&XP ■推奨環境／Pentium4 2.4GHz以上 インストールサイズ
■URL／http://www.japan.ea.com/battlefield/specialforce/
※プレイには「バトルフィールド2」本体が必要です。



3大特殊部隊が入り乱れて大銃撃戦を展開!

この夏、全世界のFPSファンを夢中にさせたミリタリーFPS『バトルフィールド2』に、早くも拡張パックが登場! その名は『バトルフィールド2 スペシャルフォース』! なんとこの拡張パックでは、米国のNavy SEALs、ロシアのスペツナズ、英国のSASなど、世界屈指の特殊部隊が登場するという、特殊部隊マニア垂涎の1本となっている。しかも特殊部隊が活躍するということで、戦場に夜間、屋内戦闘が追加されたのだ。前作のダイナミックな戦闘から一転、非常に神経を使った戦いかたを強いられることになり、新たな緊張感を持ってプレイを楽しめるぞ。

また、バトルフィールド・シリーズと言えば、名物となっているビークル(乗り物)の存在。当然、新拡張パックには新ビークルが多数追加されている。中でも水上バイクや4輪バギーといった小型のビークルが登場するあたり、機動力を大切にする特殊部隊っぽくてグッときちゃいます。本作を未プレイの人はバトルフィールド2本体も忘れずに買って参戦しよう!

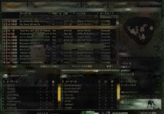


特殊部隊マニアは買うしかないっしょ!

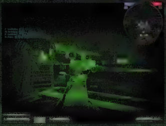
↑画面が暗くて恐縮ですが、夜間戦闘メインだからしょうがないのであります。暗視ゴーグル必須ですヨ

マルチプレイも大盛況なんです!

バトルフィールド・シリーズの醍醐味はなんといってもオンライン対戦だ。全世界でシリーズ累計750万本も売り上げたビッグヒットFPSだけに、対戦サーバーが世界中に乱立していて、いつ何時でもマルチプレイを楽しめちゃうという、すばらしい対戦環境が整っているワケ。パッケージを開けたらシングルプレイなんていいから(コラッ)、速攻オンライン対戦で遊んどけ!



↑スペシャルフォースの対戦サーバーもご覧のとおりの盛況っぷり。どこで遊んでいいか迷っちゃうけど、快適に遊ぶなら国内サーバーを選ぼう。



↑暗視ゴーグル必須の暗闇を行軍する緊張感はたまりません! 敵の姿が見えなくて怖いッ!



↑新たに追加されたビークルは水上バイクなど、実際の特殊部隊も使用するものが登場する。



↑実際にマルチプレイに参戦してみました。いやぁ皆さんウマすぎ。とくに本作ではスナイパーがやっかい。暗闇で全然姿見つかりません!



↑本作は特殊部隊とテロリストに分かれて戦うのだが、圧倒的に特殊部隊が人気。いつも定員満杯でテロリストばかりになっちゃう(泣)。

撃ちモノ! STAFF



スペシャルフォースのここにハマリました!

オレも全国に密かに活動していると言われている、特殊部隊モノのPCゲーム・マニアのひとり。パッケージにデルタフォースだのスワットだの謳っていれば問答無用で飛びついてきたクチなのであります。そんなオレが今回、ミリタリーFPSとはいえ、地上部隊モノであるバトルフィールド2に特殊部隊の拡張パックが出ると聞いて、ちょっぴり焼き直しっぽい匂いも感じつつも遊んでみたら大反省。すんげぇイイんです! なんつっても、ここ最近の特殊部隊モノにはなかった中規模戦闘を再現しているとこがグッドなんすよ。街ひとつぶんもある広域の戦場を特殊部隊がどのようにして制圧するか考えただけでも燃えるっしょ。しかも、夜間や屋内での戦闘が加わっているので、緊張感は200パーセント増し。戦車やヘリで蹂躙しちゃえばよかった前作(そうか?(笑))とは違い、綿密な連携の必要性を感じるあたりすごいリアル。ここで本作に備わっている、小隊単位のボイスチャット機能の出番ってワケだ。オレもスペシャルフォースじゃボイチャ・デビューしちゃいますヨ。だって勝ちたいんだもん!

撃ちモノ! REPORT

ハリウッド映画のゲーム化はFPSが最適!?

北米ではFPSの人気が高く、マーケット的にもかぶるハリウッドのアクション映画を題材にするタイトルが非常に多くてホント羨ましいかぎりです! 日本でも『ALWAYS 三丁目の夕日』とかで撃ちモノの1本でも作ってくれってんだよな!(誤用) 昭和33年の日本を舞台にバンバン撃ちまくる感じで(その話を広げなくていいっての)。

そんなワケで、北米ではクリスマス商戦に向けて数々のハリウッド映画な撃ちモノがリリースされているのだ。そこで今回の"撃ちモノ!REPORT"では、数々のリリースの中でも日本人の我々に馴染み深い映画を題材にした国内で入手しやすいタイトルをご紹介しようと思う。セレクトは若干担当者の趣味が入ってる感じもしないでもないが、そこはそれでまぁなんだ、洋画ラブってことで、ヨロシクッ!

Star Wars: Battlefront II

■発売中(2005年11月1日発売) ■メーカー/LucasArts ■本体価格/実勢価格7000円前後 ■ジャンル/撃ちモノ!
■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/Pentium4 2.4GHz以上 インストールサイズ:3GB以上
■URL/http://www.lucasarts.com/games/swbattlefrontii/

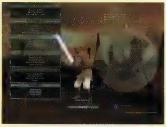
映画『スター・ウォーズ』を題材にした多くのゲームの中で最も売れたBattlefrontシリーズの最新作。……を、なぜ日本で出しませんくわッ!? とオトナの事情も考えずに叫んでみたりしたいほどの完成度。舞台となる時代は映画エピ3を中心に新旧3部作をがっつりフォロー。目玉はなんと宇宙空間でのドッグファイト。戦艦内に停泊しているスターシップに乗り込み宇宙空間に飛び立つまでがシームレス! しかも今回は、戦闘で好成績を収めるとジェダイを初めてとするヒーローキャラがアンロックして使用できるようになった。わ～い! ヨーダやベイダー卿、グリーバス将軍だって使えちゃうんです。北米版でも英語が簡単なんでイケます。つか、興味あるならイッとけと。



↑グラフィックも当然刷新されて美しい仕上がり。スター・ウォーズの世界にどっぷり浸れる。



↑ビークルに乗り込むとサードパーソンビューに。AT-RTが意外に強くて驚いちゃったよ(笑)。



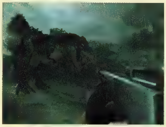
↑ジェダイが使えるだけで購入意欲5割増し! メイス・ウィンドゥの暴れっぷりを楽しめるヨ。

映画度 90パーセント

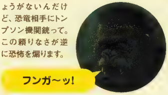
Peter Jackson's King Kong

■発売中(2005年11月21日発売) ■メーカー/UbiSoft ■本体価格/実勢価格6000円前後 ■ジャンル/撃ちモノ!
■OS/Windows98&ME&2000&XP ■推奨環境/Pentium4 2.5GHz以上 インストールサイズ:1.5GB以上
■URL/http://www.kingkonggame.com/

この冬話題の映画『キング・コング』が早くもゲーム化。じつはプレイヤーキャラが人間のときにFPSなだけで、キング・コングのときは思いっきり格闘アクションなんですけども旬ってことで取り上げちゃいました。登場キャラが微妙に映画キャストに似てなくてガッカリな本作ですが、迫力満点の演出は二重丸! FPSパートで巨大なティラノサウルスにデッカイ口開けて追っかけられたときなんて、軽く失禁モノですから～! 公式サイトに体験版がアップされているのでゼヒ!



↑時代背景的にしょうがないんだけど、恐竜相手にトンプソン機関銃って。この頼りなさが逆に恐怖を煽ります。



映画度 70パーセント

Starship Troopers

■発売中(2005年11月15日発売) ■メーカー/Empire Interactive ■本体価格/実勢価格6000円前後
■ジャンル/撃ちモノ! ■OS/Windows98&ME&2000&XP
■推奨環境/Pentium4 2.0GHz以上 インストールサイズ:4GB以上 ■URL/http://www.starshiptroopersgame.com/

カルト的な人気を誇るSF映画『スターシップ・トゥルーパーズ』のFPS。配給会社監修の元、あの"虫ワラワラ"を再現するために徹底的に開発した結果、「え? なんで今?」という時期にリリースされた奇跡の1本。映画同様に山盛りいっぱいのバグスが襲ってくるし、バーホーベン監督の悪趣味全開ゴアシーンも忠実に再現されていて、ファンなら納得! グラフィックにやや力不足は感じるが、この映画を自分ランキングで3本の指に入るほど好きな諸君なら脳内補完でオーケーだ!



↑バグスの姿が映画と一緒! とか喜んでると、あっという間に囲まれて細切れにされますヨ。



➡映画からの実写ムービーも大量に収録。贅沢ですな!

映画度 120パーセント

せめんと&やんもの シューティングレンジ

[illegible]

せめんと&やんもの 対戦相手募集中!

今号から始まった『撃ちモノ!』では、担当編集せめんと&やんもとネット対戦してくれるナイスガイを募集中です! 我こそはと思う人は奮って下記メアド宛に応募してくださいね。ゲームタイトル不問、対戦模様は誌面に掲載させてもらう予定なんでヨロシク。あ、メーカーさんからのイベントのお誘いも待ってま～す!



挑戦状はコチラまで! ev-login@ml.enterbrain.co.jp 『撃ちモノ!』係

キミが作った"絶景"を自慢するチャンス!!

街に駅と線路を設置し、鉄道を走らせることで街を発展させていく、都市発展鉄道シミュレーション。それがこの『A列車で行こう7』(以下、A7)だ。A7にはさまざまなマップが用意されているが、クリアー条件などは提示されておらず、またゲームオーバーになることもないため、すべてのプレイヤーが自由に楽しめるのが魅力だ。また、実在の鉄道が好きなように操れることから、シミュレーションゲームファンだけでなく、鉄道ファンにも高い支持を得ているのだ。

このA7の自由度がさらにアップするパワーアップキットが、『トレイン』、『マップ』、『ダイヤ』と3つのジャンルで発売され、ゲームがさらに奥深く楽しめるようになった。思いどおりの地形を作成し、きめ細かいダイヤで自分が作り出した鉄道を走らせる。そんな夢を実現する手段が整ったと言ってしまってもいいだろう。

そこで、急激に膨らみつつあるA7プレイヤーの"夢"、つまり、ひとりひとりが"絶景"だと思う街を作ってもらおう！　というコンテストを、開発元のアートディンクと発売元のサイバーフロントが企画。我々ログイン編集部も審査員として参加させていただくことになった。プレイヤーの皆さんが考えた究極の絶景をぜひ、この機会に自慢してほしい。



A列車で行こう7

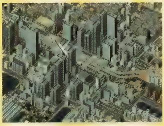
LOGiN協賛

あなたの街コンテスト開催決定!

自分が作った街や鉄道を自慢したい、という希望がかなううえに賞品がもらえる特大企画が始まるぞ。

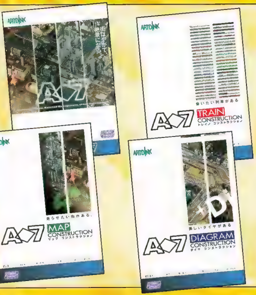
A列車で行こう7 完全版が登場

A7で自分がデザインした電車を走らせたい、身近な地域を再現したいといった、プレイヤーのささやかな願いをかなえる3本のパワーアップキットとA7本体がセットになった新パッケージが登場。価格はパワーアップキット3本ぶんとかなりお得で、しかも最新のアップデートパッチを適用済みなので、余計な手間がなくすぐに楽しめる。パワーアップキットには新しい車両データやマップもついているから、初めてプレイする人もインストールしてソンはナシだ。



A列車で行こう7 完全版

- ●発売中(2005年12月2日発売)　●メーカー／サイバーフロント
- ●本体価格／1万5750円　●ジャンル／データ●OS／Windows2000&XP
- ●推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上　インストールサイズ：1GB以上
- ●URL／http://www.a-7.jp/



4つのパッケージがセットに

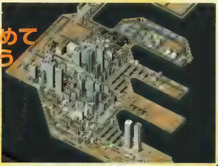
応募はA7公式ページ(http://www.a-7.jp/)より

審査員はこんな絶景を求めている!……かも

1 ノーマルな絶景

ひと言で絶景といっても、さまざまな考えかたがあると思うので、ここで審査員を務めるログイン編集部が考える絶景の例を紹介しよう。まずはノーマルな絶景。絶景には"ほかにたとえようがないほどすばらしい景色"という意味がある。見た目が美しく、すばらしい街を作ってみるのはいかがだろうか?

テーマを決めて作ってみよう

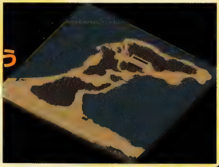


➡"新交通が走る人工島"をテーマに、箱庭風の風景を作成してみた。車両は広島のグリームーバーを使用。

2 ユニークな絶景

ほかにたとえようがない、というのはユニークであることと同じ意味を持つ。ほかの追随を許さないユニークさを演出するには、完全オリジナルの鉄道や会社を作ってしまうのがイチバンだ。実在する地域にあった特別列車を開発したり、未来の世界の鉄道を予想してみたりと、考えかたはイロイロだ。

オリジナル鉄道を作ろう

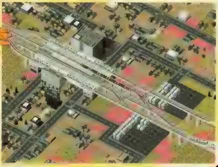


➡過去に本誌の攻略記事で、えりも岬の周辺を走る"えりも鉄道"を作ったことがある。設定が最重要かも。

3 マニアックな絶景

A7は多くの鉄道ファンに親しまれていることから、鉄道ファンならではの知識を活用したチャレンジに期待したい。たとえば、複雑な立体交差を作成したり、実在する駅とダイヤを忠実に再現したりと、こだわりのポイントはたくさんある。鉄道ファンでないと気づかない着眼点で街を作ってほしい。

鉄道ファンをうならせろ!



➡"優等列車待避かつ、折り返し設備のある駅"など、作り込みにかける手間を惜しまずに仕上げてみよう。

4 100年後の絶景

意外な盲点かもしれないのであえて言わせてもらうが、3つのパワーアップキットを使わなくても、既存のマップから絶景を作り出すことができる。開始前にユニークな目標をひとつ定め、それに基づいて街をうまく発展させることができれば、完成した街はその人にとっての"絶景"になりえるのだ。

スルメのように味わう



➡既存マップの"100万ドルの夜景"を発展させ、その名に恥じない夜景を完成させての投稿なども大歓迎だ。

優秀な作品には豪華な賞品が贈られるぞ

じつは今回のコンテスト、ご覧のように多数のメーカーから協賛をいただいており、プレゼントがかなり豪華なのだ。審査員を務める我々ログイン編集部の責任も重大なので、かなり緊張気味である。といっても、上に挙げたような絶景に期待しつつ、ゲーマー視点と鉄道ファン視点と独断と偏見で絶景を選びたいと思っている。こんな審査員をあっと言わせるような絶景を期待してます!



最優秀賞(1名)
20.1型TFT液晶ディスプレイ
(アイ・オー・データ機器提供)

⬅A7をプレイするのにベストな環境はズバリ、1600×1200ドットの液晶画面。その条件にピッタリな製品が、今回の最優秀賞の賞品なのだ。

優秀賞(1名):
RADEON X700 グラフィックボード(ATI提供)

入賞(20名):
鉄道ダイヤ情報オリジナル オレンジカード(500円分)
(交通新聞社提供)

特賞A(50名):
鉄道ファン特製マウスパッド
(交友社提供)

特賞B(10名):
【Mook本】プロトタイプの世界
(交通新聞社提供)

※賞品の内容は一部変更される可能性があります。

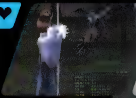
募集期間は2006年1月16日~31日18:00(必着)まで!


エンターブレインのPC関連書籍最新情報！
ビジュアルエンタテイメントマガジン
マジキュー
定価890円[税込] VOL.22
てぃんくる
満を持して新連載開始!!
イラストギャラリー
駒都えーじ&成瀬ちさと
付録 両面下敷き
てぃんくる&駒都えーじ
好評発売中
乙女のための最強ゲーム誌
2月号発売中
特別価格 880円[税込]
B's LOG
巻頭特集
乙女的恋革命★ラブレボ!!
ネオ アンジェリーク
ときめきメモリアルGirl's Side 2nd Kiss
マイネリーベII ～誇りと正義と愛～
ラスト・エスコート～深夜の黒蝶物語～
フルハウスキス2
夜のSPECIAL DVD付いてます!
Illustration 由良
©2006 Interchannel,Ltd./Will/HuneX
売上部数ナンバー1！
TECH 美少女DVD-ROMマガジン テックジャイアン
GIAN
毎月21日発売
www.enterbrain.co.jp/tg/honshi/
豪華特集3本立て!!
PCに眠っている動画を持ち出そう
携帯ビデオ24時!!
Xbox360完全ガイド
ゲームクリエイター必見の企画がスタート!
ゲームやろうぜ! 特捜隊
そのほかにもおもしろ情報が満載!
4GBオーバーのコンテンツがぎっしり!
名作ゲームミュージック
特別付録 DVD-ROM+CD
好評発売中！
テックウィンDVD
2006 January 1月号
特別価格 1490円
MC COMICS マジキューコミックス
ヨーグルティング
アンソロジーコミック①
定価：924円（本体価格880円+税5%）
大人気オンラインRPG「ヨーグルティング」のコミックアンソロジーが遂に登場!! 愛と笑いと冒険が渦巻く「ヨーグル」世界の、知られざる学園生活がここにある！
12月26日発売
乙女のための最強コミック♥
B's LOG comics
12/26 ON SALE!!
Angel's Feather
アンソロジーコミック
幕末恋華・新選組
アンソロジーコミック
A5判 定価924円
[本体880円+税]
© 2003 Blue Impact
表紙イラスト：山本和枝
enterbrain
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
株式会社エンターブレイン
TEL0570-060-555（代表）
◆通信販売のお申し込み◆ エンターブレインストア E-mail：cs@eb-store.com
http://www.enterbrain.co.jp/ もしくは弊社サイトにてご注文下さい。

年末年始はずっとオンラインゲーム♥

オンラインゲーム インサイドレポート

Online Game Inside Report






年末年始というと、オレらオンラインゲーマーは、リアルなイベント(クリスマスとか忘年&新年会とかね)のほかに、"オンライン"のイベントもあって一般ピープルより大忙し! 風邪なんてひかないで、オンもオフもバリバリ遊んじゃおうぜ!
さて、今号から『ファイナルファンタジーXI』の連載がスタートです。ファミ通FF XI 攻略班とコラボしてディープかつ楽しい内容になってます! よろしくね〜ん!



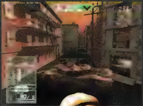
Vol.21

Monthly Lineup!!

フシギなナニカ 韓国産FPS『WAR ROCK』無料プレイの巻

韓国産のオンラインFPSとして注目を集めていた『WAR ROCK』にインターナショナルβ版が登場したのでさっそくプレイしてみました。ゲーム自体はぶっちゃけ『バトルフィールド』(以下、BF)。あ、ぶっちゃけすぎ?(笑) 狙撃兵、衛生兵といったスキルに特化した兵士がキャラクターとして用意されていて、戦場ではハンビーや戦車といったビークルを乗り回せるという仕様。うん、やっぱBFですな(笑)。でもこちらはBFに比べてローディング時間が短くてイイ! ま、戦闘エリアが狭いからなんだろうけど、ローディングの短さで緊張感を継続させてテンポよくプレイできるのがうれしい。いや、これほんと重要ですから。現在公式サイトでダウンロード可能なので一度体験してみて!





←乗り物には複座が用意されているものもあり、複数搭乗可能。



←ミリタリーFPSでは珍しい女性兵士が衛生兵として登場。



インターナショナル版のダウンロードはこちらでーす!
URL http://www.warrock.net/



大航海時代 Online　第10回

◎正式サービス中(2005年3月16日サービス開始)　◎コーエー　◎ロールプレイング　◎Windows98&Me&2000&XP　◎http://www.gamecity.ne.jp/dol/

食品商が〜、英国精鋭艦隊の演習に〜、同行した〜（下條風）



世界ウルルン漂流記

Sekai Ururun Hyoryu ki

クリスマスアップデート実施! 年末年始はイベント盛りだくさん!

12月14日、『大航海時代 Online』の世界では聖夜を彩る"クリスマスアップデート"が実施された！ このアップデート以降、これまで毎月行なっていた"月例アップデート"という体裁から、ピンポイントで新要素を導入していくスタイルに変更。季節を感じさせるイベントやシステム面の追加・変更など、どれも見逃せない新要素が満載されている。

まずは、クリスマスツリーの飾りつけをしたり、謎かけを挑んでくるくじ引き屋が登場したりの"Merry Christmas!"イベントが開催される。記念アイテムやプレゼントも満載だ。

さらに、お正月には福袋的なアイテムがもらえる"ニューイヤーボックス"イベントも控えている。年末年始はにぎやかになりそうだぞ！ また、システム面の新要素は、とくに初心者やカジュアルプレイヤーがうれしい機能が満載。"クラス別大海戦"や、携帯電話と連動した"おまかせ回航"、"速達!情報便"など、バランス調整や限られた時間でもゲームに参加できる試みが盛り込まれている。"初心者Welcomeキャンペーン Vol.2"も、新規のプレイヤーにとってはうれしい催し。未プレイの読者は、このタイミングに大航海時代ワールドを体験してみて!



⬅色とりどりにデコレーションされたクリスマスツリーが、中世ヨーロッパの町並みを彩る。おなじみのデコボコ3人組も登場するかも!?

聖夜を盛り上げる12のアップデート内容!

今回は12項目もの新要素が用意された。代表的な変更は本文でも触れたが、ほかにも注目したい大きな変更が目立つ。まず"宝箱"は、開けるために開錠スキルが必要なため、冒険家が活躍すること必至。軍人職には新効果の特殊弾が加わり、海戦に戦略の幅が出そう。また、オスマン・トルコ帝国がついに投資攻勢に出る。投資家の商人は腕の見せどころだ。

【聖夜を盛り上げる12のアップデート内容!】

1. イベント"Merry Cristmas!"
2. クラス別大海戦
3. 回航許可証配付
4. 探索や討伐で獲得できる"宝箱"
5. くじ引き券"ロット"導入
6. 提示クエスト枠拡充
7. 特殊弾に新効果
8. スキル強化作戦第2弾
9. 船バリエーション追加
10. 国家別変動税率
11. オスマン・トルコ帝国の逆襲
12. 新クエスト追加



⬆イベント期間中は、先に行なわれた"ワイン祭り"のように、各ワールドにスタッフキャラたちが登場して年末年始のお祝いムードを盛り上げるのだ!



2月はいよいよ運営1周年!

これまでにない大規模アップデートを準備中!

12月初旬、『大航海時代 Online』の年末から来年2月にかけての長期計画が発表された。まず注目してほしいのが、右のスケジュール。気になる催しがギッチリ用意されている。そして締めくくりに控えているのが、運営1周年記念の大規模アップデートだ！ 気になる中身については、次号で詳しく紹介する予定なのでお楽しみに〜。

期間 (2005→2006)	イベント
12/14〜1/18	Merry Christmas & Happy New Yearプレゼントキャンペーン
12/14〜1/18	初心者Welcomeキャンペーン Vol.2
1/1〜1/18	"ニューイヤーボックス"イベント
2/8〜2/15	St.Valentine's Dayイベント & キャンペーン
2/22〜3/8	ヴェネツィア謝肉祭イベント & キャンペーン
2/22〜3/31	1周年記念キャンペーン



プレイヤー近況報告!!
ライター
小松ヌンチャク

これまでちゃんとワインを飲んだことがなかったんですけど、スタギャラ生活担当の吉田せめんと御用達のバーに連れて行ってもらいワインデビューしました。ワイン祭りイベントでは、こんなおいしいものを運んでたのかと思うと感慨もひとしお。いま自分のなかでワイン祭り中です(←遅ッ!)。

新人冒険家ヌンチャクの

世界の波止場から



ヌンチャクと船員たち

船倉に満載した食料品セコセコ運び続けて、なんとか日銭を稼いでいる新米食品商とその部下たち。

船長、運気味わりい潮が舵にからみついてやす！

メリークリスマス！　リアルではクリスマス気分なんて微塵も感じられないので、今年は大航海時代の世界で満喫したい気持ちのヌンチャクです。先日、食品商に転職しまして、これまで未経験だった交易クラスにチャレンジ！　儲けにシビアな商人ライフを送ってますよん。アップデート後の雑感としては、まず交易品購入量を復活できる仕入発注書と、クエスト内容をリセットできる依頼斡旋書がグッと入手しやすくなった印象。これらを使うことで、今まで購入量が回復するまで港の周囲を航海していた時間を短縮できます。ただ、スマートにプレイできるぶん、上記2アイテムの消費量がバカにならない感じ。Eurosワールドでは1枚3～5万Dぐらいで流通しているので、結構お金がかかります。日頃からクエストをこなしながら自力で集めるか、手っ取り早くバザールで調達してコストに見合った儲けを見出すか。うーん、悩みどころです。

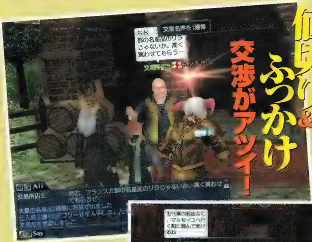
交易の際には、会計スキル取得で使える値切り&ふっかけ交渉が儲けに影響します。とくに名産品コンボでは、ふっかけに成功すればするほど、獲得名声値が倍増していくシステム。全身全霊を込めてふっかけボタンをクリックしてます。ただし、容易に手に入れられる名産品ほど、価格も調整されるのが市場原理。交易品のセレクト、購入タイミングなど、商人のセンスが求められるトコロです。交易の奥深さを痛感しながら、この原稿の締切もふっかけていきたい気持ちです。ダメ?(笑)

【オポルトにて―】



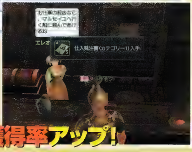
⬆酒類の価格が大暴落したため、ブランデーとワインを激安大量購入！　ウハウハです。

値切り&ふっかけ交渉がアツイ！



⬆名産品2種を売って利益を出すと交易名声を得られる名産品コンボ。ふっかけに成功すると獲得数値もアップ！

➡高難易度のクエストほど、報酬の発注書数も多くなる。発注書を多く持っているほど交易の自由度が広がるぞ



仕入発注書獲得率アップ！

英国エース艦隊の演習に密着！

大海戦が近くなると、ロンドン近海では大型船同士の模擬戦が頻繁に行なわれている。今回はイングランド軍人"☆どん☆"さん主催による演習に密着させてもらったぞ。10数隻からなる戦列艦艦隊の模擬戦は迫力満点！　同行していて気がついた点は、艦隊内のチームワークのよさ。各自が決められた役割をまっとうして戦う様子は壮観だった。取材に協力していただいた参加者の皆さんに感謝！



⬅徹底したチームワークのもと、敵1隻に対して2隻で集中攻撃する。



ヘルデル沖で**迫力の模擬戦**が展開された！

⬆提督船を中心にフォーメーションを組みながら、迫力の砲撃&白兵戦が繰り広げられる！



精鋭たちが集結！



戦列艦のオンパレード

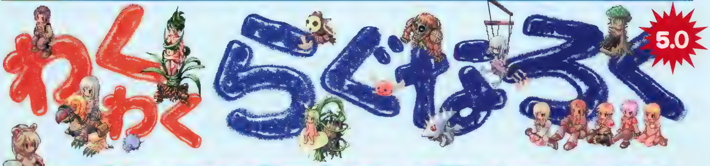
⬆➡戦闘レベル50代の猛者がヘルデル沖に集結。参加者の船は全部戦列艦！　筆者の船は後ろに隠れちゃってます。

ディレクター[illegible]の 出張所

『開発の部屋』

[illegible]海者の皆さん、メリークリスマス！　"Merry Christmas"イベントを楽しんでいただけてますでしょうか。年末年始の「大航海時代 Online」はイベントが[illegible]。[illegible]されますので、こちらもご期待ください。

ところで、皆さんのなかには、これまで「大航海時代 Online」[illegible]。この機会をお見逃しなく！



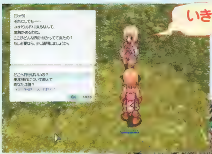
特別企画① PvPが可能な新ワールド"Urdr"(ウルド)にこっそり潜入!

日本のRO史上24番目のワールドとなる"Urdr"(ウルド)が、去る11月29日にオープンしたぞ。いつもは新ワールドができるとマイグレーション(移住)で盛り上がるんだけど、今回はマイグレーションはなし。しかもこちらのワールドは、ほかとは違う独自のシステムが採用されている。

そのシステムとはなんと、街周辺以外のマップでPvP(プレイヤー同士の戦い)ができるという、かなり物騒なワールドなのである。とはいえ、PvPの対象になるのはレベルが61以上か、2次職かスーパーノービスに転職しているキャラだけ。経験値やアイテムのドロップ率もほかのワールドより高く、中盤くらいまではワリとサクサクレベルも上げられるとのこと。というワケで、ちょっとコワいけどキャラを作って突撃してみたぞ。

Urdrの特徴

- ●街とその付近以外の全マップでPvPが可能(テレポート不可)
- ●モンスターの経験値が2倍、アイテムドロップ率は1.2倍
- ●PKによってポイントがつき、100を超えるとボーナスも
- ●PKをすると5分間、スキルやアイテムが使用不可



いきなり脅される ささかまさん

⬅Urdrにキャラを作り、いつものようにガイドに話しかけたら……セリフが違っていてビックリ。脅かさないでよ!



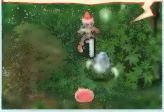
最初は平和かも?

➡オープン初日はノービスの人が多く、仲よくパーティーを組んで戦っていたぞ。

プレオープン中はイベントNPCが配置されていたぞ

12月13日までの期間はプレオープンということで、Urdrではワールドのバランス調整などが行なわれていた。この結果をもとに最終仕様を決定して、12月22日に正式オープンしたのだ。プレオープン期間中はご覧のように特別なNPCが設置され、快適にプレイ(テスト)ができたぞ。ちなみに、ささかまさんはプレオープン期間にレベル61まで上がらず、Urdrワールドの真の恐ろしさにふれずじまいに……。

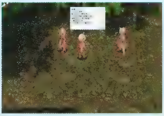
クリスタルもいました!



⬆ちょうどアニバーサリー期間と重なっていたので、Urdrにもクリスタルが出現していたぞ。

2 旅の行商夫婦

モルンとレイカの夫婦は、新しいワールドができるとどこからともなく現れて、便利な品物を安く販売してくれる。Urdrにもやってきた彼らは、拡大鏡やミルクなどの消耗品をワリとおトクな価格で販売していたぞ。とくに炎の矢がどこでも2ゼニーで買えるのは、アーチャーにとってうれしかった。



1 スクロールNPC

どこからゲットしたのか知らないが、珍しい魔法が書かれた"スクロール"を持ったNPCがウロウロ。彼らに話しかけるとスクロールを使ってくれるんだけど、HPが全快したり支援がもらえたりとかなり便利だった。しかし、ごくまれに"痛い"スクロールが混じっていて、いきなりKOさせられることも。



3 Urdr目安箱

ゲフェンの街に"Urdr目安箱"と書かれたチャットを立てているGMっぽいキャラを発見! このチャットに入って気づいたことをモリモリと書き込んでおくと、運営チームがチェックしてくれるという仕組みだ。ここでの意見が正式オープンされたワールドのバランスなどに影響を与えている……かも。



プレイヤー近況報告!!
編集者
中村聡伸

「中の人などいないっ!」と言い張るささかまさんの担当編集者、中村です。私が全力で編集したDVDつきムック『ミッドガルドプレス Vol.1』が発売中なので、購入してくださいませ! このページと平行作業で進めていたのでめちゃキツかった。次はもっと余裕を……えっ、次!?



特別企画② ささかまさんの新カードゲット大作戦

いつも言っているけれど、ささかまさんはお金がない。そこで、アインブロックのアップデートでイチバンお金になりそうな新カードに目をつけ、これを拾って一攫千金を狙ってみようと思い立ち、ダンジョン突撃企画にチャレンジしてみたぞ。新しいカードならきっと高い値段で売れるに違いない！　しかも高そうなカードが出るダンジョンを全力で狙い撃ちしたので、コレでカードが出ればゴージャスライフがすごせるハズ。でも、実際に自分で使いたいカードでもあるので、ゲットしてもお金はゼンゼン増えないような……なんて皮算用をしながらハンティングに出発〜！

ROUND1 V.S 小龍舞

小龍舞カードはアクセサリー用で、効果はAGI+1、CRI+3。似たような効果でCRI+4、STR+1のコボルドカードがあるけど、弓をメインに使う人にはSTRよりもAGIが増えたほうがうれしい。これをブローチ(S+1)にくっつけて最速かつクリティカル出しまくりになりたい！　というわけで龍之城まで1万ゼニーの渡航費を払い、ダンジョンの最下層へ突入。途中ガジョマートに幻視を食らうこと3回、1時間半ほど滞在したのにレアは一切なし。ガックリ。



時間	90分
銀矢	3500本
移動代	1万ゼニー
カード	0枚

ROUND2 V.S クロック

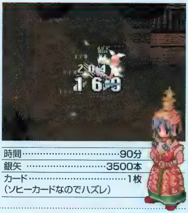
カードが出なかったのはターゲットの小龍舞が少なかったからだ、と考えたささかまさんは、クロックがひっきりなしに現れるアルデバラン時計塔の最上階へ。クロックカードは鎧にセットできるタイプで、物理ダメージを受けたときにオートガードレベル3が発動するという効果がある。オートガードが成功すればダメージを受けないから、かなり有利になれる……とがんばって炎の矢を撃ちまくったものの、収穫はなし。入場に使ったカギはなんとか入手。



時間	90分
炎の矢	4000本
アイテム	時計塔地上のカギ
カード	0枚

ROUND3 V.S 九尾狐

必死でクロックと戦って炎の矢が減ってしまったので、これを拾いつつ新カードが狙える場所を……と考えたところ、思いついたのがフェイヨンの地下寺院。ホロンから炎の矢を、九尾狐からはカードをもらっちゃおういう算段だ。九尾狐カードの基本効果はAGI+2だけど、精錬値が+9以上の肩にかける物に装着すればflee+20のボーナスもつくのだ。これは狙うしか！　と、がんばってみたら出ました！　……ソヒーカードが。新しいカードが欲しいのに〜。



時間	90分
銀矢	3500本
カード	1枚
(ソヒーカードなのでハズレ)	

ROUND4 V.S ニブルヘイムのなにか……

地道に倒していてもカードが出ないうえ、やっと出たかと思ったら新しくないカードだったことにカチンと来たささかまさんは、大量にモンスターを倒すためME(マグヌスエクソシズム)が使えるプリーストでニブルヘイムを大爆走。あまり価値のないカードばかりなんだけど、もう拾えればいいや〜、とヤケっぱちでMEを乱射しまくり。モンスターがいっぱい倒せて経験値はけっこう増えたんだけど、肝心のカードはやっぱり手に入らなかった。



時間	40分
ブルージェムストーン	250個
カード	0枚

結局新カードゲットできず……しかし！

とりあえず、カードがまったく出なかったワケではないので、このまま続けていればいつかはゲットできそうな気がします。でも、九尾狐はカードを狙う以前にほとんど会うことすらできなかったので、このあたりは本当に借金で購入しちゃうかも。

オドロキの高値



←九尾狐カードは1250万ゼニーほど……悩める価格だ。

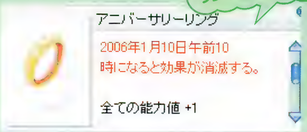


次号はイベントラッシュを総まくりでお届け！

ROの正式サービス3周年を記念して、ガンホーはゲーム内外でキャンペーン企画を実施中。アニバーサリー企画の特別ストーリーなども展開され、どこのワールドも大いに盛り上がっていたのだ。そして、この号が出る12月24日といえば、赤い服の人たちが活躍するクリスマスのシーズンまっ盛り。ROの中でも赤い服を着たあんな人やこんな人がイロイロなところで活躍しているはずだ。

さらに、お正月から年明けにかけてもイベントが目白押しなので、次号では年末進行に引っかからない程度にバンバン紹介していく予定だ。ささかまさんは借金だけでなくイベントも大好きなので、全力でいろんなところに取材に行こうと考えてマス！　って、こんな書きかたをすると、まるで自分が借金大好きな人みたいに見えるなぁ。ちなみに、現在は借金ゼロなので誤解のないように！

アニバーサリーリングが復活!?



←今年の初めに力を失ったはずのアニバーサリーリングがいきなり復活していてビックリ。

シャントット博士もびっくり！

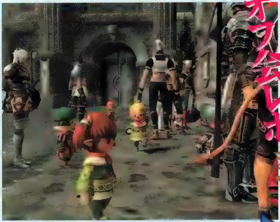
現在このリージョンはヴァナっ娘が優勢です

ヴァナ通LOGiN

VANA-TSU LOGIN

FFXI情報バラエティーコーナーがスタート！

今月から始まったこの"ヴァナ通LOGiN"では、『ファイナルファンタジーXI』に関するあらゆる情報をログインならではの角度からお伝えしていくぞ。PCユーザー向けのネタや、ちょっとアダルトなFFXI ネタなど、ほかのゲーム誌ではできない（やろうとしない？）情報もてんこ盛りでお届けする。もちろん、バージョンアップや最新情報も掲載していくのでご安心を（誰に向けて"ご安心を"なのかわからないが）。現在、12月のバージョンアップが実施されて、検証やアイテム探し、竜騎士育成など、みんな忙しい日々を送っていると思うけど、ヴァナ・ディールにはおもしろいネタがゴロゴロ転がっているはず。小さなネタでもすくい上げて、ヴァナで暮らす読者のみんなに提供していければ、と思う。そこで、今回は右のページのような数々のコーナーをご用意。こんな企画をガンガンプッシュしていくので乞うご期待！　もしかしたら、「アレ、あの企画どこいったの？」なんてこともあるかもしれないが、なにせ企画先行で勇み足気味な編集部FFXI チームなので、そこのところはカンベンな！



ヴァナのハヤリものから オフ会レポまで

スペシャル企画が目白押し

担当編集 さかもと ヴァナ・ディールあれこれQ&A

Q1　メインワールドは？
Pandemonium、通称パン鯖。

Q2　ジョブは？
暗忍詩75など。ナイト未取得。

Q3　プレイ歴は？
2年半くらいかしら。

Q4　使用ハードは？
もちPC。やっぱりパン鯖はPCユーザー多めね。

Q5　好きな種族は？
エル男。とくに魔法発動時やヒラヒラ。

Q6　萌える種族は？
ガルカの子供。グンバ萌え！

Q7　ミスラはどうなの？
「にぅにぅ、おにいさん」は好き。

Q8　ヴァナで驚いたことは？
LSのナが同じ高校の1コ上の先輩と発覚。

Q9　オフ会とかしてるの？
LS仲間でときどきしてますよ。

Q10　いちばん欲しいアイテムは？
リアルでガルカ子供ぬいぐるみ。



あなたにラスリゾ暗黒ギロティン～♪

←自慢のマイフェロー、ユファファたん。かわいいけど2回しか呼んでない。

ヴァナ・ディール通信編集長 ルパン小島 ヴァナ・ディールあれこれQ&A

Q1　メインワールドは？
心のメインワールドはShiva。
ほかKujata、Remoraにキャラあり。

Q2　メインジョブは？
吟遊詩人75、黒白赤戦など40代複数。

Q3　プレイ歴は？
β版からプレイ。4年くらいかな？

Q4　使用ハードは？
プレイステーション2。
Xbox 360購入予定あり。

Q5　ほかMMORPGは？
『エバークエストII』
インストール済み。

Q6　ほかネットワークゲームは？
家庭用ネットワークゲーム全般興味あり。

Q7　いま、いちばんプレイしたいゲームは？
『ときめきメモリアルONLINE』

Q8　ヴァナ彼女、もしくはヴァナ婿は？
いません。していません。

Q9　リアル彼女、もしくは妻子は？
いません。超ほしいです。

Q10　冒険をするうえでの信条は？
なにごとも適度に。あせらず、ゆっくり。



ヴァナの伝説の木はどこですか？

←あるときはミスラっ子、あるときはエル爺さん。目指せ、全ワールド制覇。

プレイヤー近況報告!!
編集者 パンデ坂本
神息で儲けたギルがすでに半分。パンデこと坂本です。2年半ほど細々と遊んでますが、デュナミスや空にも手を出したりして、最近うれしかったのはデュナミス-ザルカバード制覇。【やったー！】いいでしょ？　でもプロマシアストーリーはプロミヴォン-ヴァズ止まりだったり……。

ウィンドウズ大作戦

これからウィンドウズ版を始めたいけど、快適に遊ぶにはどれくらいスペックがあればいいの？　最近ウィンドウズ版に移行したんだけど、コンフィグってなに？　そんな"/huh"連発のタルタルのようなプレイヤーに、ウィンドウズ版ならではの機能や、オススメのグラフィックボード、使いやすいゲームパッドなどを紹介していくコーナーがこの"ウィンドウズ大作戦"だ。ベテランユーザーも意外に知らなかったことがわかったり、PS2で遊んでいる人にもお役立ちの情報を盛り込んでお届けするぞ。ジュノやデュナミスで画面がガクガクだった人も"とてとてマシン"を作り上げてみてはいかがかな？　さらに環境を向上させたいという"ヨバクリ"さんもウェルカム！

- ★グラボ比較
- ★ベンチマークテスト
- ★コンフィグ解説
- ★ゲームパッドレビュー

などなど

/huhなみ



あなたを狙い撃ち ヴァナっ娘倶楽部

ログイン支部の記者バンデ坂本（勝手に命名）と打ち合せの際に、いちばん盛り上がったのが……この企画！　安直だが、脳内と下半身を刺激するネットゲームならではのコーナーになることは間違いない。ということで、ヴァナのアイドル"ヴァナっ娘"を募集します！　はたして、その娘がコスプレイヤーなのか、チャット先行のキャラ（男性可）なのか、リアル女の子なのか定かではないが、先走り気味に募集。今回からの募集になるので、ぶっちゃけ次回は"仕込み"になるだろう。きっとギャラが発生するのでかわいいに決まっている。ドキドキして待つべし。



明日のヴァナドルを発掘!

ママはエルメス

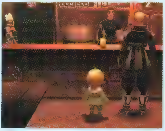
ログイン支部の記者バンデ坂本（勝手に命名）と打ち合せの際に、いちばん盛り上がったのが……この企画！　ここでは、ちょっとアダルトなエルヴァーン・ママのヴァナ・ディール生活を小説にして掲載していく。また、このタイトルのほかに"つながれて……エルメスの午後"というタイトルも挙がった。ログイン読者は若干年齢層が高いため、妄想が破裂してしまうのではないか？　という編集部の判断により、次点となった。来月号から連載を予定しているので、期待してほしい。ちなみにこの小説の作者の原稿料は、1ページぶんのギャラを4分割し、掲載されたら口座に振り込む予定だ。「や、やす！」とか言わないよう、くれぐれも注意してほしい。いや〜、頼んだよ。



嗚呼……

突撃 リアルで[/joy] オフ会レポート

年末年始のこのシーズン、リンクシェルや親しいフレンドとリアルで集まってオフ会をするなんて人も多いんじゃないかな。そんなオフ会に我々編集部のFF XIチームを呼んでみませんか？　オフ会でヴァナ生活を語りあってみましょう。「ウチのダンナが……」とかリアルの相談もオーケー。ルバン小島を始め、精鋭が駆けつけます。また、楽しいオフ会写真やコスプレ写真などを撮影して送ってもらうのも大歓迎だ。



↑吟遊詩人の酒場にそっくりの飲み屋を見つけましたなんてプチ情報や、オフ会エピソードも募集。

ヴァナ・ディール ピンポイントNEWS

▶ありがとうリアル・ヴァナ・ディール

FF XI専用プレイゾーンとしてオープンし、FF XIファンのみならず、多くのゲーマーの間で話題となった秋葉原のネットカフェ"リアル・ヴァナ・ディール"が、惜しまれつつも12月18日でその幕を閉じた。ログインでも記事作成に多大な協力をいただいたき、編集部に在籍していた女性スタッフになかば（ほとんど）強制的にミスラのコスプレをさせたのもいい思い出だ。この場をもってお店に「ありがとう」と感謝を述べたい。



↑ハイスペックPCを取り揃え、コスプレスタッフが出迎える唯一無二のスポットが惜しくも閉店。

応募・おたよりはコチラ

クポッ

すべてのコーナーへの応募、おたよりは下のあて先にメールで送ってね。こんな企画をやってほしい、ヴァナで出会って結婚しました、リアルでモンクになりました、ギル稼ぎ見つけました、ウチのダンナが……など、おたよりドシドシお待ちしています！

あて先 ヴァナ通 係

ev-login@ml.enterbrain.co.jp

ファンタシースターオンラインブルーバーストアイラブユー>>>14

PSO BB I LOVE YOU

ラグオルに アーティストが続出！ シンボルチャット大紹介

PSO BBでキャラメイクにハマった人が、次にハマるのは"シンボルチャット"ではないだろうか？ シンボルチャットとは、パーツの組み合わせでカスタマイズできるビジュアルを用いたチャット。パーツと効果音の組み合わせて作るだけのシンプルな記号のビジュアルでも、アイデア次第で「ここまでできるのか？」と思えるようなモノもかなり多い。しかもラグオルには、シンボルチャットアーティストと呼べるようなプレイヤーが数多く存在し、日々作品が生まれている。

そんななか、10月に行なわれたGMイベントでは、"目指せ!シンボルチャットの星"が開催され、多数のシンボルチャット作品の応募があった。公式サイトで発表された入選作品を見ると、アーティスティックなモノから、ネタモノまでその種類は多彩。しかも、優秀作品はビジュアルロビーに飾られたのだ。そう、今こそシンボルチャットがアツい!?



⬆➡PSOシリーズ5年間の歴史の中で、いまだかつてないほどのシンボルチャットブームが到来しているのですよ！ おそらく。

壁面にもシンボルチャットがぁ～！

シンボルチャットはプレイヤーの心の鏡です！ たぶん……

シンボルチャットを分類してみると、最も多いのは感情表現系だ。デフォルトでも収録されているビジュアルはまさにソレ。これはバリエーションも多い。次に目につくのがネタモノだ。キャラのトレースや、ひとネタ含んだものが多く、シルエットで表現したビジュアルは、驚くべき完成度のモノが見られることもある。そして、それらの究極がアニメするシンボルチャット！ 3枚のビジュアルを順番に出すだけだが、よくできたものが多数見受けられる。

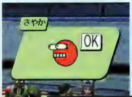
シンボルチャットはブロック遊び!?

まだシンボルチャットを作ったことがない人は、ぜひ一度チャレンジしてみよう。ブロック遊びのようにパーツを組み合わるだけのシンプルなビジュアルでも、想像以上のモノができることがある。じつに奥が深いものだと実感!



⬅まずはデフォルトのものを参考にしてみよう。

マンガ的演出で爆笑を！



⬅マンガの演出法はシンボルチャット向き。



➡枠をフレームに使用すれば、また違った描きかたもできる。

フレームが枠となる



アニメーションも可能なのだ！

⬅⬆ひとコマずつ作ればアニメ的なものも作成できるぞ。



Column_fashion

ちょっ、見せてよ

ラグオル コーディネート調査局

ラグオルにさまざまなショップはあれど、"喫茶店"と呼ばれるショップはそうそうないはず！ 今回紹介するのはラグオル唯一かもしれない喫茶店"マグ喫茶銀鈴"を開くMcLarenさんだ。「マグ喫茶ってなに？」とみなさん思うかもしれいが、ジャズ喫茶はジャズを、マンガ喫茶はマンガを楽しむところであるように、マグ喫茶は"マグ"を楽しむところだ。ちょっと意味がわかりにくいかもしれないので、より具体的に言うと、"マグの育てかたの話を楽しむお店"といったところだ。この店に集まるお客さんは、みんなマグ好き。中には常連さんもいるとか。ここに集う皆さんは会話を楽しみつつも、裏ではマグの育成も楽しんでいるらしいぞ。場所は、2-1を中心に不定期でオープンしている。もし、マグ育成に迷ったときは、マグ好きの集う"マグ喫茶銀鈴"に足を運んでみてはいかがだろうか。きっと暖かく迎え入れ、答えを導き出してくれるはずだ。



McLarenさん

➡じつは喫茶の店員さんという、McLarenさん。お店には紀央というママさんがいる。



⬆話がおもしろければ、なんとケーキが出てくるとか!? マグ喫茶銀鈴が気になる人は会心の話を持って店へゴー!

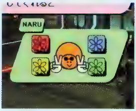
プレイヤー近況報告
ライター……ナル内田

おもしろそうな人を探すため、どんどん乱入していきます。ネタになりそうな人がいれば、素性を明かして掲載の交渉に。そのとき、多くの人が「よろこんで!」と心よく承諾してくれます。もう何人も取材していますが、これがホントにうれしい! 皆さんの協力に感謝です!

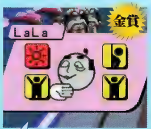


傑作シンボルチャット作品集

PSO担当のワタクシ、NARUがラグオルで見た、傑作シンボルチャットを紹介しよう! 今回は、PSO BBだけでなく、前作のPC版で拝見したシンボルチャットも含めているので、かれこれ4年に渡る中から、独断と偏見で選ばせていただいた。これはNARUが写真に残せたほんの一部のシンボルチャットでしかない。ラグオルには、まだすばらしいチャットがあるので、もっと見たい人は、積極的に会話してスクリーンショットに保存してみては? 最後の目標はもちろん自分だけのビジュアル制作だ!

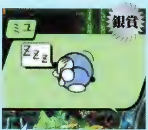


⬆マイキャラのシンボルチャット。上にある写真のキャラクター、NARU自身がモデルなのです。



あい〜ん!

⬆まさしく、大人から子供まで人気のあるあの殿様キャラ。決めゼリフは「あい〜ん!」。手のひらを裏返しているところが、独特のひじの張りを再現している。よくデキすぎ!



の○太く〜ん、ムニュムニュ

⬆国民的人気マンガのあの猫型ロボット!? パースもつけられており、立体的な構図がまたいい。腕を枕にして寝ているのがよくわかります。押入れで寝ているのかな?



PSO日本代表シンボル!

⬆前作のPC版で行なわれたイベント用のシンボル。日本・韓国・台湾同時開催のイベントで、各国でシンボルを交換する内容でした。これはそのときの日本代表シンボル。



銃と盾を装備!

⬅デフォルトのビジュアルのまわりに追加パーツを置いたモノと思いきや、じつは手足があって武器を装備している……ように見える。そのアイデアが秀逸!



変身〜ッ!

⬅以前、取材させていただいたヒーローショーを行なうチームが使用しているイベント用シンボルチャット。これはヒーロー"K"さんのイメージビジュアルでもあるのだ。



チーン、ご臨終です!

⬅四角いフレームを遺影に見立てたブラックジョークのシンボルチャット。このときは、ボスを倒した直後にナイスタイミングでこのチャットを出されました! チーン。



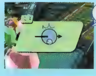
1・2・3、ダ〜ッ! in 台湾

⬅前作のPC版は、台湾サーバーへの出入りもでき、これはその台湾サーバーで見たモノ。モデルはあのプロレス選手? 目撃場所が台湾だけにインパクトが強い。



あれ、なにかニャ〜

⬅窓枠に手を掛ける猫のシンボルチャット。パッと見は簡単そうですが、文字も入っていて、かなりの力作だ。ぼーっとする猫の雰囲気がしっかり出ています。



アブねっ! もうちょっとで……

⬅顔の数倍はあるアフロヘアーに矢が突き刺さった瞬間を描いた1コマギャグ。驚いた効果も描かれており、今刺さったという感じがよく出ていて完成度が高い!

Column team
ラグオル チームインビテーション課

今回おジャマしたチームは6-1-1を拠点に活動している"BLUE-LIMBO"。マスターは"組長"と呼ばれているハニュエールの"LOTUS"さんだ。このチームの特徴は、メンバーが30代のプレイヤーで、しかも女性が多いということ。つまり"主婦"プレイヤーが大勢いるチームなのだ。取材のときは、遅い時間にもかかわらず数名の主婦プレイヤーが参加されていたぞ。しかし、なぜこのチームに主婦プレイヤーが多いかというと、それはマスターであるLOTUSさんによる熱心な勧誘にあるとか。メンバーのほとんどが、LOTUSさんからの勧誘だというから、LOTUSさんは、かなりの高確率で主婦プレイヤーを引き抜いているようだ。まさに、ラグオルの"ジゴロ"だ。メンバー同士、世代が近いせいもあって、チームはチャット中心で楽しんでいる。30代プレイヤー諸君、今のチームに居心地の悪さを感じたら6-1-1へ足を運んでみてはいかがだろうか?



⬆チーム"BLUE-LIMBO"の活動拠点は6-1-1。LOTUSさんとチームメンバーがワイワイとチャットを交わし、ほかのチームにない、独特で楽しい雰囲気のチームでした。これってもしかして、主婦パワーですか?



シンボルチャットとラグオル

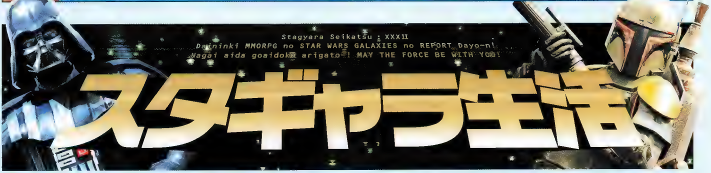
文中にも書いたけど、今回紹介しているシンボルチャットは、あくまでも撮影の機会に恵まれて、運よくスクリーンショットに残ったものです。ご了承ください。しかし、こうして並べてみると、ホントにさまざまな作品があるのがわかります。組み合わせの可能性を探り、新たな作品をオンライン上で発表する。そう考えるとPSO BBってシンボルチャットのアトリエ兼ギャラリーって考えもあり?



⬆"orz"も見事に再現。シンボルチャットは流行の終着点のひとつかも。

スター・ウォーズ ギャラクシーズ エピソード3 オールインワンパック　第19回

◎発売中　◎エレクトロニック・アーツ　◎ロールプレイング　◎Windows98&Me&2000&XP　◎http://www.starwarsgalaxies.jp/



フォースと共にあらんことを！ スタギャラ生活最終回!!

本誌読者ちゃんならご存じのとおり、映画『スター・ウォーズ』を題材にしたオンラインRPG『スター・ウォーズ ギャラクシーズ』（以下、SWG）の日本国内におけるサービスが今月末で終了する。それに伴い、北米版時代から含めると30回以上の長期連載をしてきた当ページも今回を持って幕を閉じることになった。そこで今回は全編SWGの思い出満載のメモリアル記事でお贈りするぞ！　泣くなよ！（笑）

本誌では北米版である『Star Wars Galaxies：An Empire Divided』（2003年7月北米で発売）のリリースから、足かけ2年半という歳月をかけて追いかけてきた。思い返してみれば、オンラインRPGの宿命ではあるが、立ち上げ時期がSWGの一番いい時期だったのかもしれない。操作もおぼつかない状態で、惑星を渡り歩き冒険を楽しみ、家を建て、さらには街を興して生活を営むという濃密なプレイが楽しめた。ちょっと今のオンラインRPGでは考えられないほどの自由度を持っていたのもSWGの誇るべき特徴だったろう。そういった意味でSWGは、スター・ウォーズのゲーム、いわゆる"キャラ・ゲー"を超えた存在だったと言える。オンラインRPGとしても素晴らしい完成度を誇るタイトルが、日本から姿を消してしまうのはじつに悲しいことだと思うのだが……



日本版運営の軌跡 since 2004～

開始からの軌跡を見ると、日本版の正式サービスの期間は約1年間。「～しか」と思うか「～も」と思うかはそれぞれの感想に委ねるが、改めて振り返ってみると濃密な1年間だったのではないだろうか？　1年間でこれほどゲーム性が刷新されるほどの変革があるオンラインRPGは珍しいだろう。



2004年12月8日

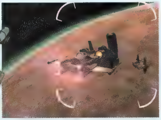
日本版の正式サービスがスタート！

とにかく移植の早さに驚かされたと記憶している。同年5月のE3発表で、12月には正式サービス開始って（笑）。当時、開発スタッフの方が翻訳しなければならないテキスト量を教えてくださったが、気絶しそうになりました。ちなみに完全日本語版は、北米では別売りだった新拡張『Jump to Lightspeed』が同梱されたお得な特別なパッケージだった。





↑正式サービス開始当日のにぎわい模様。GMのストーム・トルーパーが初歩的な操作を教えるといった良心的なイベントが催されたのだ。

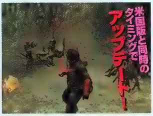


↑宇宙空間では、ドッグファイトが楽しめるというオンラインRPG初の試みも見事に成功した。

2005年1月14日

パブリッシュアップデート開始！

SWG運営でなにが素晴らしかったかって、米国とほぼ同時に更新していた"パブリッシュ・アップデート"でしょ。米国とのタイムラグなしで、新要素が楽しめたのは本当にうれしかったよね。でも、アップデートの中にはシステムの根幹に関わる大規模なものも多くて、日本の運営スタッフの方々の努力が忍ばれたものでした。本当にお疲れさまでしたッ！



↑アップデートには戦闘システムの変更なんて場合も。プレイヤーも順応に大忙しだった!?

プレイヤー近況報告!!
ライター……吉田せめんと

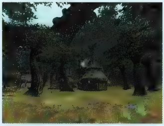
とうとうこの時がやってきてしまいました。ほんとうに残念だなぁ。連載終了にあたって、すべてのSWGプレイヤーに感謝したいと思います。ここまでSWGを公私ともに楽しめたのは、プレイヤーみなさんのおかげです。本当にありがとう！　May the force be with you!

2005年5月6日

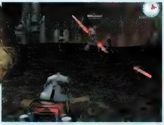
新拡張『ウーキーの咆哮』導入！

SWGの大規模な変革として記憶に新しいのが、この新拡張『ウーキーの咆哮』だ。SWG史上初の追加になった惑星は、ウーキーの故郷"キャッシーク"。新拡張で惑星ホスが追加されると噂していたので軽くコケました(笑)。膨大な数の報奨アイテムをコレクションするために、導入当時プレイヤーは総インディ・ジョーンズ化してましたヨ。





⬆キャッシークは緑豊富なジャングル惑星。プライベート・エリアでの冒険など新要素が増えた。



⬆キャッシークのボスキャラといえば"偽グリーバス"。死闘を制してレアアイテムをゲットしたときは感動!

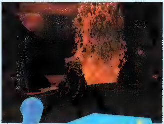
2005年11月1日

新拡張『オビ=ワンの試練』導入！

最も新しい新拡張は映画エピソード3をフィーチャーしたものになった。舞台となるのは映画のラストバトルの地でもある惑星ムスタファー。灼熱の溶岩が至るところで吹き出し、地表で長くプレイしていると目がおかしくなりそうなくらい真っ赤なんです！　タイトルにもあるとおり、オビ=ワン(旧三部作、アレック・ギネス風)と出会いクエストを受けられる。



⬆灼熱の惑星とはいえ、住人もちゃんといます。彼らからクエスト依頼を受けることができる。





2005年11月下旬

ニュー・ゲーム・エンハンスメンツ(NGE)導入！

国内では、正式サービス終了のアナウンスとほぼ同時期に発表になってしまった不遇のアップデートだ。NGWは、ゲーム内容がまったく別物になってしまうほどの変更を含んだもの。たとえば職業だと数十種類あったものが9つの職業に集約、戦闘がよりアクション性を持たせたものに変更といった具合だ。そこにはマニアな人以外のカジュアルなプレイヤーを取り込もうとする開発者側の意志を感じる。はたして吉と出るか……？

ガラリと変わったインターフェイス！



⬆以前のスキル・システムは複雑すぎることから廃止になり、レベル成長システムへ移行した。



⬆さすがにアイコンは以前のデザインを使用しているが、インターフェイスやフレームは新規のものに変更。



⬆これが9つに集約された職業。映画の登場人物の活躍ぶりを彷彿とさせる職業になった。

2005年12月31日

有料サービス終了！



年内で正式サービスは終了するが、そのあと3ヵ月間は無料でプレイ可能。無料期間中に米国サーバーへの移行が実施される予定。詳しくは公式サイトで。

吉田せめんとのすちゃらかスタギャラ生活をやっぱりすちゃらかに綴る

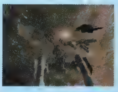
スタギャラ日記@Katana

年末の忙しさに流されて、気がついたらサービス終了目前！　最後にムスタファーあたりで大暴れしたいと思ってるのに！　とほほ。



いやぁ、ついに最後のスタギャラ日記になっちゃいましたよ。感慨深いなぁ……。現在こうして原稿を書きながら、SWGを昼夜問わず夢中でプレイした日々を思い出してるんですが、ほんといい思い出ばっかりですわ。今思うに、なにがそんなにオレを夢中にさせたのかなぁって分析してみると、やっぱり大人なコミュニティーの魅力だったんだろうな、と思いますわ。題材がスター・ウォーズなだけに、プレイヤーの年齢層が高かったんだよね(北米版時代なんてオッサンばっかだったもんね(失礼))。なんで、多くの同年代プレイヤーと知り合えたことが財産。これはオレの持論でもあるんですが、やっぱり"オンラインRPGの魅力は人"ですな。うん。

よみがえる思い出の数々……



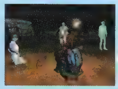
⬅ギルメンと編隊を組んで、宇宙を飛び回る。集まるとお互い撃ち合うし(笑)。



⬅キャッシークで巨大クリーチャーをハント。仲間との連携なくして倒せない。

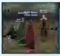


⬅WEB企画で、ギルメンに協力してもらって座談会。仕事忘れて楽しんじゃった。



⬅他のプレイヤーさんともよく夜中のジェダイ村とかで井戸端会議してた。





ダーク・エイジ・オブ・キャメロット カタコンブス 日本語版　第19回

◎正式サービス中(2005年1月31日サービス開始)　◎Mythic Entertainment　◎ロールプレイング　◎Windows98&Me&XP　◎http://jp.camelotherald.com/

月刊ダークエイジオブキャメログイン日本語版

Monthly Dark Age of Camelogin

オリジナルアイテムを作るためにクラフトスキルを上げよう

プレーヤー同士の対人戦が白熱しているMMORPG『Dark Age of Camelot』(以下、DAoC)。そんな殺伐とした雰囲気が人気の本作だけど、のんびり遊べる要素も多分に用意されている。そのヒトツが今回紹介するアイテムのクラフトだ。

本来クラフトスキルとはアイテムを作成するためのものだが、そのほかの活用法もある。もっともポピュラーなのがアイテムのサルベージと城壁などの修理。アイテムのサルベージとは、不要になったアイテムを分解すること。素材はアイテムよりも高価に販売できるので、小遣い稼ぎには最適だ。また、城壁の修理ができるようになると対人戦でも役立つ。壊された城や砦を元通りの状態にすれば、自分たちの攻撃拠点を築き上げられるからだ。対人戦に疲れたときは、クラフトにチャレンジしてみては?

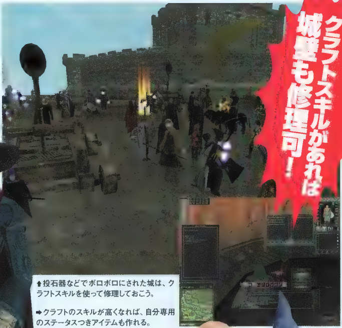


⬅どのクラスのキャラクターでも、アイテムのクラフトは行なえる。



キャメログインくん

➡ヒベルニア所属の魔法使い、ペットを操るエンチャンターというクラス。種族がルリキーンなので敵によく殴られるのがたまに傷。毎日殴られつつもガンバってます。押忍!!



クラフトスキルがあれば城壁も修理可!

⬆投石器などでボロボロにされた城は、クラフトスキルを使って修理しておこう。

➡クラフトのスキルが高くなれば、自分専用のステータスつきアイテムも作れる。

クラフターのみが受けられる便利なクエスト



クラフトスキルは1から始まるが、実用的なアイテムを生産できるようになるには1000以上にする必要がある。クラフトスキルを上げるときに便利なのが、クラフター専用のクエスト。このクエストを行なうと、クラフトがしやすくなるツールを報酬として得られるのだ。報酬は3種類の中から選んでもらえるぞ。



⬅クエストが完了すると、好きなツールをもらえる。ガンバれ～。

得られる報酬は3種類

1 スキル上昇

このツールを装備した状態でクラフトを行なうと、スキルが上昇しやすくなる。クラフトスキルを上げている人にとってはもっとも有効なツールだ。スキルが上がりにくくなったらこのツールを用意するとよい。

2 品質上昇

作成したアイテムの品質が必ずアップするツール。スキル800以上のクエストで得られるアイテムは、なんと品質が2%もアップ! ただし、100%のアイテムができあがる確率は変わらないので注意しよう。

3 作成速度上昇

アイテムの作成にかかる時間が若干短縮されるツール。3種類の報酬の中ではもっとも人気がない。よほどの理由がないかぎり、このツールはもらわないほうがいいぞ。間違ってコレを選択しないように!

▶スキル 500以上

クラフトスキルが500になった時点で受けられる。4種類のクラフトクエストのなかで最も面倒な内容。あちこちに点在するアイテムを収集し、特定のNPCまで持っていくクエストだ。しかし上位のクラフトクエストを行なうには、必ず1回は受けておかなければならない。

▶スキル 600以上

クラフトスキルが600以上で、なおかつスキル500のクエストを終了しているキャラクターのみが受けられる。クエストの途中でおつかいに行かされるが、500のクエストよりはラク。馬やテレポートを上手に使いこなして終了させよう。時間がかかるクエストだが簡単だぞ。

▶スキル 700以上

"bedroll pillow 遊糸"や"curio box 心材"などを作成し、特定のNPCに届けるクエスト。複数のサブクラフトスキルが必要となるため、ひとりでこなすのは困難。クラフターの友達に協力してもらうとよい。なお、アルケミーやスペルクラフトでは内容が異なるので注意しよう。

▶スキル 800以上

4つのクエストの中で一番おすすめしたいクエスト。指定されたアイテムを作成し、首都近辺のNPCに配達するだけだ。クエストの難易度は低めだし、報酬のツールも高性能なのがうれしい。スキルが800以上になったら忘れずにこのクエストを何度も行なうべし。

ライター
佐藤ポン

もういくつ寝るとお正月♪　1年間いろいろとありがとうございました!　2005年はDAoC日本語版が始まって、とても充実した1年でした。英語版では最新拡張パックが導入されましたが、わが日本語版はまだ。きっと来年初旬には導入されるでしょう。というワケで、来年もよろしくです。

今月のキャメログインくん月報
死んでも死んでも対人戦はチョー楽しいの巻

#月○日 場所 Aerus City

DAoCの世界はとても広く、まだキャメログインくんが行ったことのない場所もいくつか存在する。ダンジョン"Aerus City"もそのなかのひとつだ。このダンジョンはMaster Level9のクエストを行なうダンジョン。入るためには事前に多くのクエストを行なっておかなければならないため、今まで入ったことがなかった。今回はギルド・Resolute Acclaimの親分・ばえさんにムリヤリお願いして、同行させてもらったのだ。キャメログインくんを入れてたった3人での冒険だったので、今回は見学に行くだけ。Aerus Cityは空に浮かぶたくさんの島で作られたキレイなダンジョンだった。散策をしながら強力なモンスターを何匹も倒したので、すばらしいアイテムをたくさん拾うことができた! わーいわーい、大満足! 病みつきになりそう。

#月※日 場所 RvR

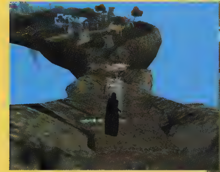
たまにはRvR! というコトでキャメログインくんが対人戦に参戦。ひと昔と違い、最近は8人ひと組で戦場を走り回る"FG戦"が主流となっているので、個人の動きがとっても重要になっている。プレイヤースキルが低いワタクシ、キャメログインくんにとっては緊張の連続なのであります……。しかも、幸か不幸か体格の小さいルリキーン族のキャラクターなので、見つかってしまうと真っ先に狙われる! 敵に出会ったらスグに安全な位置へ移動しないと、まさに瞬殺されちゃうんですよ。近接攻撃系のレジストをめいっぱいまで上げているにもかかわらず、やはり体力の低い魔法使い系クラスは死にやすい。移動中も四方八方に目配りをしなくっちゃダメ。今後も常勝できるように精進していきますよ! がんばります!!



⬅城の影に隠れて敵を待つ。へタに乗り込むと挟み撃ちに。

#月△日 場所 Coruscating Mines

今日はキャメログインくんの妹分のキャメロクインちゃん（バンシー Lv41）で、バトルグランドに出撃。ちょうど3国が入り乱れて戦っている最中だった。バトルグランドはハイレベルのRvRゾーンと違って狭いため、少し移動すればスグに敵と遭遇するのがおもしろい。バンシーはエンチャンターと違い、移動速度が遅いしペットも扱えない。その代わりに攻撃魔法の火力は桁違い! 敵に殴られなければ魔法をバンバン撃てるので、じつに楽しいクラス。仲間たちに助けられながら、レルムスキルポイントをひとつゲットできた。わーい。どんなスキルを習得しようかな。



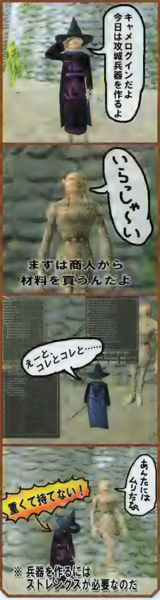
⬆Aerus Cityに初めて入った感動的瞬間! 空中庭園にはハイレベルの馬型モンスターがうしゃうじゃ。



対戦で死にまくりの日々……。

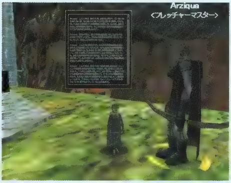
⬅超巨大なミッドガルドのトロル族に殴られて死亡。なんともかんともやりきれない……。

それいけキャメログイン 兵器を運んで戦場へ編



キミのおすすめのクラフトはコレだ!!

クラフトが便利なのはわかったけど、"じゃあドレを選んだらいいの?"という迷える子羊に愛の手を差し伸べましょう! 作りたいアイテムが決まっていれば選択するクラフトスキルに選択の余地はないけど、アイテムのサルベージや城壁やドアの修理が目的だったら悩んでしまうはず。サルベージと修理を行なえるクラフトスキルは右の4種類なので、この中から選ぼう。



⬅クラフトを始める際には、各マスターのNPCに話しかけよう。選び直しができないので注意。

テイラー Tailor
スキルを1000に上げる行程が最もラク! スキルを上げる作業に、布と皮と糸しか使用しないのでとても安価。アイテムのサルベージが目的ならコレ。

アーマークラフター Armorcrafter
テイラーを専攻できないタンククラスが選択できるスキル。戦士系の人がアイテムをサルベージしたいのならば、このクラフトを選ぶしかない。

ウェポンクラフター Weaponcrafter
タンク系クラスが専攻できるスキルだが、アーマークラフトよりも資金と時間が必要。武器を作りたいと思っていなければ、アーマークラフトを選ぼう。

フレッチャー Fletcher
スキル500まではイチバン早く上がるクラフトスキル。ウッドワーキングが上がるため、手っ取り早く城壁やドアの修理がしたい人にお勧めしたい。

LOGiNイベント クラフトアイテム販売いたしま〜す

クラフトスキルの検証作業をしていたら、いつの間にかいろんなアイテムを作れるようになりましたっ! もしも必要なアイテムがあったら、気軽に連絡くださいませ。時間はかかるけど、きっとご期待にそえるかと思いまーす。



▶イベント詳細
[URL] http://satopon.mods.jp/nigol/

信On戦国絵巻 改

題字・シブサワ コウ

年末年始も信On生活!

『信On』更新瓦版年末特別号!!

仮想戦国世界の住人となり、冒険に出かけてモンスターを倒したり、合戦に参加して武将戦や対人戦を楽しむことができる『信On』。プレイステーション2版の本サービス開始から約2年半が過ぎ、ゲームもぼちぼち落ち着いてきた……かと思いきや!　10月の新合戦システムや11月の新ダンジョンの導入など、まだまだ信On世界は広がりを見せています。そして12月末には、ユーザーに好評だった新装備の第2弾や、新イベントの2本立てと毎月新要素が追加されており、まだまだ目が離せませんね。

今回は、年末に行なわれるアップデートの内容や、12月14日に始まった新イベントの詳細をお届け!　とくに新イベントは、ゲーム内で知人に年賀状を送れるなど、日本のお正月を味わえる内容になっています。年賀状には、ゲーム内アイテムが当たるお年玉番号もついているとか。やり込み要素の新装備、まったり要素の年賀イベントと、両方楽しめそうですね。長期休暇中にじっくり信Onライフを味わっちゃおう!

純和風の世界観にピッタリの季節イベントを堪能せよ!



年末年始は、新要素と新イベントを楽しもう!!

其ノ壱　新装備第2弾が追加!

9月に追加された新装備品は、これまでの装備とは大幅に異なる新グラフィックでユーザーたちの話題となったが、その第2弾が年末に追加される。装備品の能力は、9月に追加された装備と同等のランクとなるようだ。入手方法は既存の生産品とのバランスをとるため、生産目録には追加されない。奇抜なグラフィックに期待しよう!



←追加される装備品はアイテムを合成して制作するぞ。



↑信長が装備している鎧のデザインに近い!?女侍の新装備にはマント風の飾りもついている。



↑男性鍛冶屋の新装備は、かなりゴツいイメージに!　まさに漢のなかの漢といった印象。

其ノ弐　年賀イベント&帰参者キャンペーン!

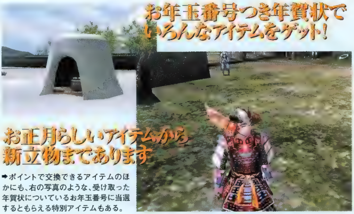
❶ 年賀イベント

キャラクターのレベルから10を引いた数値が敵の平均レベルよりも低いと、戦闘に勝利した際にポイントをゲットできる。このポイントはゲーム内アイテムと交換できるぞ。ポイントを使って獲得できるアイテム品のなかには"年賀筆"と"書初めの巨筆"があり、これらを使えば年賀状が書ける。書いた年賀状は仲のいいプレイヤーに送ろう。

❷ 帰参者キャンペーン

信Onを休止中の人に朗報!!　2005年8月31日以前に有効期限が切れて、今回のキャンペーン開始時点まで課金していないアカウントがある場合、14日間の無料プレイ権や新装備品がもらえるイベントを開催中。別の勢力に1回だけ移籍できる特典つき。『飛龍の章』発売前のプレイヤーなら、アップグレードも2000円とお得。この機会に復帰しよう。

お年玉番号つき年賀状でいろんなアイテムをゲット!



お正月らしいアイテムから新立物まであります

➡ポイントで交換できるアイテムのほかにも、右の写真のような、受け取った年賀状についているお年玉番号に当選するともらえる特別アイテムもある。

プレイヤー近況報告!!　ライター　深見参段

先日両親から電話があり、実家にもついにネット環境が整ったとのこと!　これまで年末年始はギリギリまで東京にいた私ですが、これからは長めの帰省も安心してできそうです。年賀イベントもあることですし、年末年始は信Onの日々が続きそうです。初"あけおめ"はチャットで言いそうな予感!?

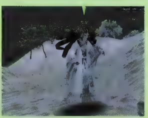
新ダンジョンリポート "星野山千尋窟"ブームに乗る!!

11月16日に実装された新ダンジョン"星野山千尋窟"(武蔵ち一二)は、レベル50以上で、なおかつ7人徒党のみが参加できる高レベルプレイヤー向けのダンジョンだ。ダンジョンは徒党ごとに生成されるため、敵を取り合う心配もない。難易度が高めに設定されているので、クリアー時に得られる報酬もかなりオイシイ。そこで、"星野山"関連のウマイ話をピックアップ! プレイの参考にしてみてね。



妖怪商店で稼ぐ!?

星野山入口にいるNPC"星野山旅商"は特殊な材料を欲しており、それを渡せば胴装備を作ってくれる。材料は地下3階のNPC"妖怪商店"との物々交換で得られるが、必要な品は星野山のドロップアイテムばかり。ただ蛇眼、小金塊、死霊石、雪の結晶、炎石の5つは通常のダンジョンやフィールドのでも手に入るので売れば大儲けできる!?


⬆"越後ち一ル"にいる雪んこが雪の結晶を落とす。低レベルでも倒せる敵なのがいいね。

◆妖怪商店の交換アイテム一覧

アイテム名	材料
妖箔	妖魔金糸2、朽ちた木枠2、蛇眼3
闇の菌糸	猛毒きのこ2、腐った布袋2、小金塊1
地獄和紙	影の麻2、地底湧き水2、雪の結晶1
妖絹布	闇の絹切れ2、折れた針2、死霊石3
毒蛾のまゆ殻	毒蛾のサナギ2、臭い殻入れ2、炎石3



クリアー報酬を公開

星野山は階層状になっていて、各階にいるボスを倒すと地下1階なら"壱"、地下2階なら"弐"というように、階数と同じ数字の封印を入手できる。同じ階の封印を複数貯めることも可能で、星野山の入口にいるNPC"千尋"は封印をアイテムやお金と交換してくれるぞ。ここでしか入手できない専用アイテムばかりなので、ぜひともクリアーを目指したい。

◆クリアー報酬一覧

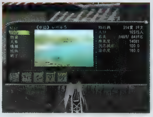
封印	アイテム名	効果
壱	葦原中国の地脈	好きなフィールドダンジョンへワープできる
壱~弐	瑠璃色の勾玉	御蔵番が10種類拡張する
壱~参	妖魔名匠のお守り	生産の際、鍛錬0が100%できる
壱~四	妖魔名匠の籠手	付与石取付の際、最大15%ロスで収まる
壱~伍	古の鍛錬術	鍛錬15になっている武具をさらに鍛錬できる
壱~六	異形の埴輪	御蔵番が10種類拡張する
壱~七	潜在能力還元の術	レベルはそのままで潜在能力を振り直せる
壱~八	奇跡の付与術	頭胴袋の鍛錬が限界でもさらに付与が可能
壱~九	古の入魂術	どの装備でも鍛錬が限界でもさらに入魂が可能
壱~十	古の改修術	どの装備でもある程度改修できる

お庭番衆は見た!! 上位生産品編

知行レベル5で作れる上位生産品を続々と発見!

各ワールドでは、知行がレベル5になったプレイヤーが現れている。現在はまだ希少だが、知行レベル5でしか収穫できない知行産物や加工品もいろいろと出回るようになり、最高ランクの上位生産品を見かけることも多くなった。そもそも知行とは、レベル20以上でなおかつ身分が与力以上のプレイヤーだけがもらえる自分専用の領地のようなもの。知行にはレベルが設定されていて、住んでいる人口によって知行はレベルアップする(現時点で最高レベルは5)。

レベルを上げると収穫施設でランクの高い材料の収穫が可能になる。工房施設ならば、より高度な加工ができるぞ。上位生産品を作るには、知行でしか収穫できない材料が必要になるので、知行のレベルアップは非常に重要なのだ。知行レベル5で収穫できる材料を使って作成できる上位生産品は、特殊グラフィックのものが多い。今回は、そのなかのいくつかを紹介していこう。


⬆知行をレベル5にしないことには始まらない。それなりの投資も必要だが、見返りも大きいぞ。

眼帯


⬆僧が生産。全職業装備可能な頭装備で、基本防御は25だ。付与枠はひとつしかないが人気は高い。

狐の面

⬇狐の面は鎧鍛冶が生産する。すべての職業が装備できるぞ。基本防御は20。お洒落装備用なのか?



大身槍


⬆刀鍛冶が生産。侍、僧、鍛冶屋、薬師が装備できる。基本攻撃は71。矛先は三叉に分かれている。

矢倉弓

⬇侍が生産。神職と侍が装備可能。基本攻撃が34で付与枠は2個。和風の世界観には珍しい洋弓風。

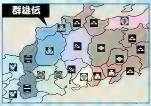


プレイヤー近況報告!! ライター 吉本左近
レベル55までの道は遠いと思っていたが、気がつくとレベルアップ直前に。どうやら合戦のNPCがオイシイらしく、1週間で1500万もの経験値をゲットしていた模様。戦果を稼ごうとしていただけだが、"チリも積もれば"のようだ。

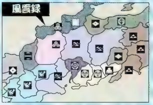
激動の戦国史(せんごくし)!! 十一月三十日版

全ワールドの戦国事情を紹介するこのコーナー。新システムになってから毎週滅亡国が出ている。大国も一気に滅亡へ傾く可能性があるので油断はできないぞ。

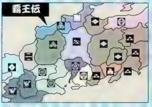
群雄伝


⬆織田が斉藤の猛攻で滅亡。浅井が朝倉と伊賀の挟撃で滅びるなど、情勢変化が激しい。

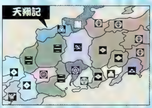
風雲録


⬆伊賀忍が滅亡し、雑賀は3国領有に。足利は三好に攻められ、滅亡間近になっているぞ。

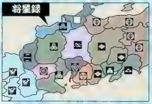
覇王伝


⬆雑賀の侵攻により足利の国力が低下。武田が上杉陥落を狙っており、今後の合戦に注目。

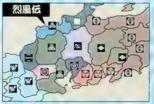
天翔記


⬆足利が浅井を滅ぼして、一気に3国領有へ。三好、朝倉、北条はそれぞれ国力が低下中。

将星録


⬆斉藤が滅亡の危機。武田に侵攻されて予断を許さない状況だ。三好がお家再興戦を勃発。

烈風伝


⬆上杉が同盟国の足利を経由して雑賀を攻略開始! 成功すれば8国領有も夢じゃない!?





月刊少年ローズ MONTHLY ROSE



大規模アップデート "エボリューション"の情報がついに公開

2005年6月13日に行なわれた正式サービス発表会で、電撃的に告知されてから約半年。ついに大型アップデート"エボリューション"の詳細が判明したぞ！　新たに追加される新要素の中でとくに注目は、"女神召喚"と"武装カート"のふたつ。

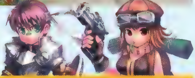
女神召喚とは"女神アルア"を召喚することにより、キャラクターのステータスが一時的にアップするというお助け機能のこと。また武装カートとは、高速で移動できるカートに、ハンマーやマシンガンなどの兵器を搭載できるシステムだ。カートに乗ったままモンスターと戦えるので、よりダイナミックなバトルを体験できるようになるぞ。そのほかにも新たなモンスターやマップ、スキル、PvPシステムなどが追加される予定。気になる実装時期だが、残念ながら今冬としか決まっていないとのこと。詳細を楽しみに待っていよう！



⬆公式サイトではエボリューションの内容を見られるムービーが公開されている。必見です！



現在判明している新要素を大紹介



ここでは今回公開されたエボリューションの内容を、みっちり解説していくぞ。女神召喚と武装カートはまったく新しいシステムなので、今までのプレイスタイルがどう変化していくのか楽しみなところ。プラモデルが好きな人なら、武装カートなんて見ているだけでワクワクしてくるんじゃない？　まるでタイムボカンシリーズに出てくるメカのようにも見えるし。早く自分のカートにいろんな兵器を搭載してみたいね！

EVO 01 女神召喚システムの導入

女神召喚スキルを習得すると、まるで妖精みたいな"女神アルア"を召喚できるようになる。するとプレイヤーキャラクターの攻撃力や防御力などのステータスが一時的にアップするのだ。しかし召喚できるかどうかはランダムで決定されるので、運が悪ければいつまでたっても恩恵を受けることはできない。幸運にも女神が舞い降りてくれたときは、感謝しながらモンスター退治に精を出すべし。



EVO 02 武装カートシステムの搭載

レベル50以上になると乗れるカートに、マシンガンやハンマーなどの兵器を搭載できるようになる。兵器の種類は職業ごとに決まっているが、どれもユニークなものばかり。武装カートによるド迫力のバトルを楽しもう。



⬅セカンドシートを設置すれば1台のカートにふたりで搭乗可。

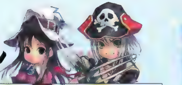


EVO 03 新モンスターの追加

第一惑星のジュノンと第二惑星のルナに、なんと200種類以上もの新モンスターが追加される。ギャングのような衣装を着たペンギンや、ウイスキー入りのタルを背負った酔っ払いのクマなど、どいつもこいつも笑ってしまうヤツラばかり。あまりのおかしさに、倒すのをためらってしまうかも。



プレイヤー近況報告!!
編集者 パンチ田中
おーい、みんな！　公式サイトで公開されているエボリューションのムービーは見た？　なんか巨大ボスとキャッスルギアが戦っているシーンとか結婚式みたいなシーンとか、あれって一体どういうこと!?　チョー期待しまくりんぐ！　よくわかんないけど今のうちにレベル上げとこ。



マイレージチケットの販売がスタート

オリジナルアイテムを購入してキャラをクールに決めよう

ローズは毎月支払っているプレイ料金の5パーセントぶんが、マイレージポイントとして還元されていく。このポイントは公式サイトにあるモールで使用でき、ここでしか入手できないアイテムと交換できるのだ。しかしポイントは月ごとに加算されるので、なかなか貯まらずにやきもきしていた人も多いだろう。そこでこのたび、マイレージポイントと交換できるマイレージチケットの販売がスタートした。チケットは3種類用意されており、500円チケットだと60マイレージポイントと交換可能。チケットを購入してお目当てのアイテムをイチ早くゲットしよう!

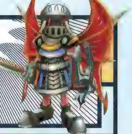




新アイテムも続々と登場

顔の包帯	100ポイント	頭全体が包帯でぐるぐる巻きになるおもしろマスク。かぶればミイラに早代わりだ!
バタフライウィング	200ポイント	チョウチョウをモチーフにした背中防具。装備すると移動速度がアップする特典つき。
デビルホーン	160ポイント	悪魔の角をかたどった装備品。防御力と魔法抵抗力が上昇する。見た目もワイルドに!?
スピードウィング	250ポイント	まるでカートに翼がついて飛ぶように走るスピードアップ用パーツ。風を切って走れ!
エモーション教本(笑う)	500ポイント	使用するとプレイヤーキャラクターがおなかを抱えて大爆笑! チャット時に重宝するぞ。
エモーションスクロール(絶叫)	10ポイント	地面に倒れこみ悲しげなポーズをとる巻物。悲惨さを最大限に発揮したいときに使おう。
美容クーポン	80ポイント	プレイヤーキャラクターの髪型を変更できるようになる。オシャレさんにはもってこい。
クラッカー(I Love You)	10ポイント	"I Love You"の文字が空中に浮かび上がるクラッカー。20個セットなのでとってもお得。

あーるあるローズ惑星R探険隊



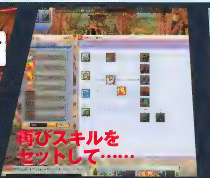
タナパン

Polaris サーバー在住のへっぽこナイト。最近はユニオン戦(大規模なギルド同士による対人戦)にハマり気味。次回あたりでレポートしまーす。

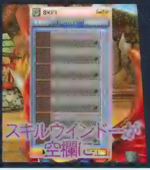
第6話っ! プレエボ祭りで大興奮

「届くメールはスパムだけ」と、早いもので6回目となるあるある探険隊ですが、今回は通常営業でお届けいたしますよ。ローズ史上最大のアップデートである、エボリューションが実施されるのは前述したとおり。このエボリューションに先駆けて、11月24日に"プレエボリューション"が導入されたのだ! クラン設立資金が100万ジュリーから10万ジュリーに引下げられたり、惑星間の移動料金が無料になるなど、どれもプレイヤーにとってお得な内容ばかり。なかでも目玉は期間限定で行なわれたスキルリセット。今まで覚えてきたスキルをすべて解除して(通常は解除不可)、もう一度始めからセットし直せるという夢のようなシチュエーション。早速ザント村の村長に話しかけて解除してもらったのだ。しかしリセットできるのはたった1回のみ。慎重に慎重を期してひとつずつスキルを覚え直していき、自分なりにベストなスキル構成の組み立てに成功。その結果"ライトニングクラッシャー"と"インパクトウェーブ"を重点的に上げてみました。なかなかのチョイスじゃない? これらのスキルでモンスターを倒しまくっぞ!













オンラインゲーム Something good!! インサイドニュース

ステキなナニカ



基本プレイ無料になってますます楽しいゴルフゲー

今月のステキなナニカ
ShotOnline 2006 プロフェッショナル



以前当コーナーでも紹介したオンライン・ゴルフゲーム『ShotOnline』が、去る11月に大幅リニューアルを敢行。ハマるプレイを楽しめるゴルフゲームとして生まれ変わった。

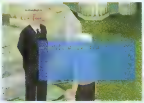
ShotOnlineは、実際にゴルフを知っている人なら思わず納得の本格志向のゲーム性でありながら、シンプルな操作で楽しめるのが魅力。また、成績によって獲得する経験値でプレイヤーキャラが強くなっていく成長システムは、思わずもう1ラウンド! プレイしたくなる中毒性(笑)。今回のリニューアルでは、そんな本作に"さらにハマれる要素"がてんこ盛りで追加になったのだ。アップデートで注目すべき点は、下記コラムでピックアップしたので確認してほしい。また、リニューアル後は、基本プレイ料金が無料に! 未プレイな人には朗報だよね。公式サイトで無料IDを取得してクライアントをダウンロードすれば、ものの数十分でコースに出てバンバン楽しめるよん。



大幅リニューアルのステキな内容

1 ギルドシステム実装!

気の合う仲間とチームを組めるギルドシステムの導入は、ShotOnlineプレイヤー待望の追加要素だ。ギルド対抗戦やギルド限定のクエストなど、コミュニティーが充実する機能が盛りだくさん。ゲーム内で友達を増やす絶好のチャンス。入っとけ!



←ギルド設立のご用命は広場中央にいる校長先生へドウゾ。



2 プレミアムアイテム販売開始!

プレミアムアイテムとは、ゲーム内で販売してるモノより高性能のクラブやボール、ステータスに影響を与えるアイテム、オシャレなコスチュームなどを楽しむことができる有料アイテムのこと。お金はかかるけど、どれもハンパないほど魅力溢れるアイテムばかりなんです。ほし〜ッ!



公式サイトで購入できるよん!

3 新コース追加!

実際の名門コースが実装されていることで知られる本作だが、今回追加になった2コースは、古代エジプトを連想させる『ルーファスアリーナ』、アフリカのサバンナをイメージした『エイベルブリナ』と、どちらもファンタジー要素溢れまくりのレイアウト。ジョークっぽいけど、実際のコースはかなりハードだったりします(笑)。



フェアウェイ以外はすべてバンカー状態!


ステキなナニカ
ヴァルハラ WAKABA らいふ
田中としひさ
アップデートですよ!!
海の見える街に!
ショットオンライン2006
ステキなクラブでレベルアップ!
お、ジェリカちゃんひさしぶり〜
こんばんわ〜
キミたちめっちゃレベルあがってないね
うっ
決してっ! サボってたわけではないんですよ
いままで無料会員はいいクラブも買えないしいいコースも回れなくてどーしても経験値が増えなくて…
ステキドライバー
売 000000NG
買 000000NG
たくさんオプがつく
※有料会員用
あぁ〜
い〜かげん課金すれば
しか〜し!! ショットオンライン2006では誰でもいいクラブが買える!!
おっちゃんおくれ!!
ゲーム内マネーなら山ほどあんねんで!
ビシィィ
使い道なかったしなっ
ギルドが作れるみたいだよ!
おお!
ステキなギルドハウスを!!
ああ…いいね〜
3000,000NG
ブピッ
ギルドを作るほど金はなかったらしい。
リアルマネーアイテムも実装ですよ!!
リアルマネークラブも性能いい!!
経験値が倍になるアイテム! 買いだ買い!!
これで無料会員でも、バーンとレベルアップできるね!
そして!! ステキ難易度コースをセミプロの人と回れば経験値ガッポリですよ!
うあー砂漠?
キュッ!
グリーン
フェアウェイ
ダポッ
ドシャ
いっぱい叩きすぎるとどんな条件でも経験値ゼロなんだよね…
も〜〜アルプハイムからやりなおせ!

アメリカ万歳!
Mythic Entertainment訪問記



Mythicの受付

今年初めから『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット カタコンブス 日本語版』(以下、DAoC)をリリースするMythic Entertainment(以下、Mythic)。2007年にリリース予定の『Warhammer』の開発作業で忙しいさなか、編集部の無理な突撃取材に応じてくれたのだ。日本では初公開となる社内の様子や、DAoCの今後を握るキーマン6人のインタビューも掲載しているのでファンならずとも要チェックだ!

Mythic本社ビル


Mythic Entertainmentってどこにあるの?

Mythicが本社を構えるのは、アメリカのバージニア州にあるフェアファックスというところ。バージニア州はアメリカの東海岸に位置し、ニューヨークやワシントンDCに近い。緯度が日本とほぼ同じなので気候は似ているが、時差がマイナス14時間もあるのだ。そのためDAoCのサポートチームは、夜中に仕事をしなければならず、3交代制でサポート業務に当たっているとのことだ。



社屋のスタッフルームに突撃!

今まで紹介されることのなかった、Mythicの社内を特別に公開! 社内はかなり広い敷地面積で、各スタッフが広々としたスペースで仕事をしているのが印象的だった。また廊下には、各国語版のDAoCのポスターや広告、イメージスケッチなどがパネルに入れられて飾られており、なんだかオシャレな雰囲気だったぞ! このゆったりした環境が名作ゲームを生み出す秘密なのかも!?

サポートルーム

⬆サポートルームは、各スタッフが意思疎通を取りやすいように横並びで仕事をしている。

廊下にはパネルが

⬆ミッドガルドではおなじみのコボルトのリアルな肖像画が飾られてあったぞ!


スタッフルーム
⬆スタッフには各ルームが与えられており、室内は自由にレイアウトしてもいいとのこと。

Mythic Entertainmentのリリースタイトルは?

世界中のプレイヤーから絶賛されている対人戦システムを搭載したDAoCをリリースしている。日本語版では4月21日に拡張パック『カタコンブス』が導入され、さらに対人戦が盛り上がっている。また、フィギュアを使ったボードゲームで有名な『Warhammer』の世界観を踏襲したMMORPGが2007年にリリースされる予定なので、こちらも注目だ。

ダーク・エイジ・オブ・キャメロット カタコンブス 日本語版




2007年リリース予定!
Warhammer

⬅⬆"対人戦を止められない"という中毒プレイヤーを作るほどの高度な対戦システムを開発したメーカーだけに、次回作であるWarhammerには大きな期待がかかる。

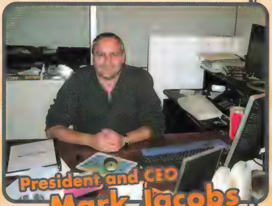
Mythicスタッフ御用達レストラン!?

右の写真は、Mythicのスタッフと食事に行くことになり訪れたレストラン。Mythicから車で5分くらい移動した場所にあるショッピングモール内にある、シーフードがとてもおいしいお店。モール内にはレストラン以外に映画館もあるため、Mythic社員にとってはお気に入りの場所らしいぞ。『ハリー・ポッター』公開時には、映画館へ社員が揃って見に行ったこともあるとか……。



Mythic Entertainmentのキーマン6人に直撃インタビューしてきたぞ!

DAoCは僕たちも驚くほどヒットした作品なんだ!



President and CEO
Mark Jacobs

——いつからゲーム制作をしていますか?
　オンラインゲームに興味を持ったのが約20年前で、『ドラゴンズ・ゲート』という作品が、僕の初めて作ったRPGなんだ。
——ではDAoCは何作目にあたりますか?
　『Aliens Online』や『ID4 Online』などを経て、16作目になるかな。
——今までリリースしたタイトルの中で印象的だった作品はありますか?
　それはやはりDAoCだね。最初はこんなにヒットするとは思わなかったからね。僕たちの予想を反して、アメリカ国内だけで40万本という初回出荷数だったんだ。
——Warhammerの情報はありますか?
　まだなにも公開できないけど、2006年初頭には情報が出せると思うよ。もちろんログインには一番最初に教えるから読者のみんなは楽しみにしていてほしい!

DAoCは4年の歳月を経てより刺激的にそしてパワフルになった!



Executive Producer
Jeff Hickman

——DAoC2の開発予定はありませんか?
　社内でもプレイヤーからも希望はあったんだけど、中途半端な作品は作りたくないということで、DAoCとWarhammerに注力しているといったところだよ。
——DAoCのリリースから4年経ちましたが、ゲームはどう変化しましたか?
　新しいバトルゾーンや、アイテムの追加などによって、よりパワフルで楽しみやすいシステムに変化したと思っています。
——アメリカサーバーはいくつかが統合されましたが、いい結果となりましたか?
　僕たちは非常にいい印象を持っているよ。対戦フィールドはより活気が出て、24時間戦闘が行なわれているからね。
——日本サーバーとの統合の可能性は?
　すごくいいアイデアだね! 文字バイト数の問題点もあるけど調査してみるよ。

韓国版DAoCの開発はとても苦労したわ



International Producer
Yvette Nash

——英語版以外の制作で苦労した点は?
　翻訳も苦労したけど、ことわざなどの言い回しが国によって違うから大変だったわ。なかでも韓国語版は初めて2バイトコードの表示を可能にするプログラムを組まなければならなかったので、とても時間がかかりました。でもそのノウハウのおかげで、日本語への移植はスムーズに終わったわ。
——各国ユーザーごとの特徴は?
　フランス語版ではRPGが好きなプレイヤーが多いみたいですね。日本やアジアはPvPプレイヤーが多くて、ドイツはRPGもPvPも好きなプレイヤーが多いですよ。アメリカ版はいろんなスタイルのプレイヤーが混在しているからある意味、特徴がないかも(笑)。
——中国語版のリリース予定は?
　すごく興味はあるんだけど、中国のマーケットへの進出は難しいので予定はないです。

日本語版のDAoCプレイヤーはもっと増えていくはずだ！



V.P. of Marketing and Business Development
Eugene Evans

――日本語版にはどのような関わりを持たれているのですか？

ゲームをリリースするまでの各種業務や、協力会社との交渉などに携わっています。日本語版ではBBサーブと交渉して、課金業務や宣伝などをお願いしました。

――現在、日本語版のユーザー数に満足していますか？

リリース時には、僕たちが考えていた数より多くのユーザーが遊んでくれていたので驚きましたよ。現在でも満足しているユーザー数ですが、これからもっと増えていくと考えています。日本でのPCゲームのプロモーションはすごく難しいけど、BBサーブと協力して宣伝活動を強化していくつもりです。でも一番うれしいのは、口コミでプレイヤーが増えていくことですね。また、一度に何千人というプレイヤーが増えるのもいいけど、数百人でもいいから、何年もプレイしてくれる人たちに楽しんでもらえるといいなと考えています。プレイしたことのない読者のみなさんはぜひ遊んでみてください。

日本語版サーバーにはアメリカ版とは違った難易度調整を行なう予定です



Item and Encounter Lead
Yvonne Bridges

――ゲームのバランス調整を行なう際に、もっとも難しいことはなんですか？

やはり、武器や魔法などの性能調整ですね。これによって、戦闘方法などが大きく変わる可能性がありますからね。

――マスターレベルの難易度については、どのように考えていますか？

難しいとか、時間がかかりすぎるなどの意見を多数もらっていますよ（笑）。この件については、つねに検討しています。リリース時期は未定ですがちょうど今、日本語版にアメリカ版とは違った難易度調整をしようかと考えているところなんです。

――クエストは誰が考えているのですか？

クエストは私が世界観を考えて、その世界観にあったクエストを35人のクエスト担当者が制作しています。

――性能のいいクラフトアイテムを作る予定はありませんか？

ありますよ（笑）。アーティファクトアイテムやチャンピオンウェポンとは違った性能の武器なんかも考えているところです。

日本のプレイヤーからも多くのフィードバックをもらっています



Internet Relations Manager
Sanya M. Thomas

――ヘラルドの情報はどのような課程で掲載されているのですか？

まずプロデューサーがアップデートされた情報をすべて書き出します。それをプレイヤーに公開が必要なことと必要でないことに振り分けて、掲載のためにわかりやすく読みやすい文章にするのが私の役目です。

――フィードバックの内容はすべてチェックしているのですか？

もちろん。日本からのフィードバックをもらうこともよくあります。ただ日本語で書かれているのか、文字化けして読めないときもありますね。単語区切りでいいので英語でいただけるとうれしいです。

――たまにヘラルドに書かれているジョークなどは誰が考えているのですか？

全部私が思いつきで書いています（笑）。もちろん、重要な情報やシリアスな内容にはジョークを入れることはないですよ。

――日本語でもジョークを書いてください。

では、2006年1月27日のGRAB BAGの項目になにか書いてみますね（笑）。

Mythic Entertainment潜入写真館

さすがアメリカのゲームメーカーといったカンジでフロアーが広く、ひとりでウロウロしたら確実に迷ってしまうほど。そこで、DAoC日本語版プレイヤーにはおなじみのAyaka Hahnさんに、いろんな場所を案内してもらったぞ。スタッフに声をかけると気さくに答えてくれるし、職場の雰囲気はかなりフレンドリーな感じに見てとれた。

そんなMyhticの、気になるところやスタッフの写真をいくつか撮ってきたので公開しちゃうぞ。セキュリティー保持のために、一般の人は絶対に見られない社内を大公開！ Mythicの意外な姿が垣間見られるかも!?



⬆案内やインタビューの通訳をしてくださったAyakaさん。デスクにはDAoCの非売品ハガキが！



⬆落書きのわりにはやたらとリアルなキャラが描かれたホワイトボード。シブイな！



⬆通訳をしてもらった大下さん。普段はサポート業務を担当されている。



⬆プレゼント用のサインを書いてくれたスタッフ。みんな明るい性格で写真撮影でもこのとおり。



⬆カワイイ犬がゲットできる、パピクエストを考え出したChristianさん。

レアグッズプレゼント



Mythicからレアグッズをゲットしたぞ。スタッフのサイン入り製品版や攻略本なんて、ほかでは絶対に手に入らない一品！ 欲しい人は以下の応募方法を守って、右下のあて先まで送ってね。応募待ってま～す。

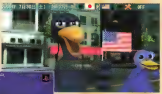
1 ダーク・エイジ・オブ・キャメロット [illegible]
2 サイン入り ダーク・エイジ・オブ・キャメロット英語版／1名
3 ダーク・エイジ・オブ・キャメロット英語版 サイン入り攻略本／1名
4 ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 帽子／1名

応募方法 応募希望のかたは、官製ハガキに希望商品番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入のうえ、右のあて先までお送りください。応募はひとりにつきハガキ1枚までとさせていただきます。なお、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

あて先 〒102-8431
(株)エンターブレイン　ログイン編集部
ログイン2月号　Mythic訪問紀　係
締切は2006年1月23日　必着

特別企画 PSP用ゲーム『TALKMAN』を使ってアメリカ人とマブダチになる！

"英会話なんてできねーよ"って人は注目！ ソニー・コンピュータエンタテインメントから発売中のPSP用ソフト『TALKMAN』は、日本語で尋ねたい言葉を選択すれば、英語で発音してくれる通訳ソフト。これを実際にアメリカ取材に行った際に使ってみたのだ。ホテルやレストランでよく使う会話文は登録されているので、意思疎通はバッチリ！ それに登場キャラのアニメーションが話す人みんなに超ウケて、会話が弾みまくりだったぞ！





TALKMAN

- ■発売中(2005年11月17日発売)
- ■本体価格／6090円
- ■メーカー／ソニー・コンピュータエンタテインメント
- ■対応機種／PSP専用
- ■付属品／PSP専用マイクロホン同梱





⬅⬆ウェイトレスさんにもホテルの従業員にもウケるウケる。英会話が苦手でも、場の雰囲気が盛り上がることウケアイ！

ホテルでもレストランでも使える！

ちなみに取材には……

DAoCのプロデューサー・ジェフさんに見せたところ、ウケまくり。最後は英語から日本語への通訳モードで、話を聞かれる始末。専門用語が多いインタビューでは使用しなかったが盛り上がったぞ！



バカウケ！

⬆「クール！」や「グレート！」なんて言葉まで飛び出していたぞ。

【応募規約について】雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

編集者が特選素材を味わい尽くす

ワタシのレビュー・アワー

今月のタイトル

ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド

■発売中（2005年12月22日） ■メーカー／エレクトロニック・アーツ
■本体価格／オープンプライス（実勢価格6800円前後） ■ジャンル／アクション
■OS／Windows2000＆XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 1.4GHz以上
インストールサイズ：2GB以上 ■URL／http://www.japan.ea.com/nfsmw/



レビュアー 高山真彰

クルマ好きは要チェックの人気作を遊ぼう〜

洋の東西を問わず、男の子っていうのはクルマ好き。自分も例に漏れずというか、軽自動車からF1まで4つのタイヤがついた乗り物は全部好きだ。そこで今回のレビューは『ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド』を選んでみたぞ。本作はひとつの巨大な街をゲームのなかに作り上げ、その街の公道を使ってバトルを行なうレースゲーム。前作の『ニード・フォー・スピード アンダーグラウンド2』では、走り屋同士の争いが描かれていたが、今回は本シリーズの1作目にも登場したパトカーとのカーチェイスが復活。走り屋とのスピード競争と、警察との追いかけっこのふたつが楽しめるのだ。

ゲームモードはシナリオ、チャレンジ、アーケード、マルチプレイの4つを用意。ただしシナリオモードでライバルたちとの勝負に勝たないと、新しい車や別のルールで遊べないぞ。基本的なゲームシステムをサクッと紹介したところでプレイ開始!!

マニアックなカーセレクトがクルマ好きの心をくすぐる

自分はシナリオモードの相棒としてゴルフGTIを選んだ。ちなみにスタート時点で選択できる車種は、レクサスのIS300、FIAT PUNTO、シボレーのCOBALT SS、そしてゴルフGTIの4台。選択できる数が少ないと感じるかもしれないが、自分はこの4台に乗れることがウレシイ。さらにいうなら、このあとに登場するAUDI TTやスープラなんかは、この4台の目じゃない。

IS300は日本では売られていないアメリカ仕様の3リッター6気筒モデルだし、PUNTOも2005年9月に出たばっかりのグランデ・プントと呼ばれる3代目。COBALT SSはシボレーのコンパクトカーにスーパーチャージャーを搭載した走り屋仕様の市販車だ。自分が選んだゴルフGTIはいわずとしれたホットハッチの大御所。クルマ好きの琴線を震わせる開発陣の絶妙なカーセレクトに脱帽!! しかもゲーム後半になると1000〜5000万円を超えるガヤルドやカレラGTなどのスーパーカーにまで乗れちゃうのだ。

免許は何枚あってもたりない!



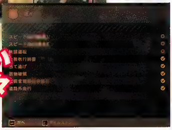
↑体当たりするとパトカーにダメージを与えられるが、自分の愛車も傷つく。画面左下の円マークが全部点灯すると全損扱いになる。

走りの欲望を満たす方法



↓バトル中に犯した違反や被害額はゲーム画面に表示される。パトカーから逃げ切らないと逮捕されて罰金を支払わされるぞ。

現実じゃできない違法行為の数々



アメリカの田舎町を"ふわわ"キロで爆走する

ではキーを回して気持ちよく街をドライブしてみよう。道路には一般車が規則正しく走っていて、本物のアメリカの田舎町にいるような気分。この雰囲気を味わいながら時速200キロで走っていたら後方からサイレンが……。すると一瞬画面がフラッシュバックしてパトカーの映像に切り替わった。この演出がバトル開始のサイン。そのまま警察を振り切ってもよし、車に体当たりを食らわせるもよし。あらゆる手段を使ってパトカーを振り切れるのだ。街には古いガソリンスタンドや壊れかけたドーナツ屋の看板などが点在している。バトル中にこのポイントを通過すると建物が崩壊!! パトカーをそのまま押しつぶせるのだ。

国産ゲームではあり得ない展開だが、このハチャメチャぶりが魅力でもある。タイムを0.1秒削るためにテクニックを磨くのも楽しいが、なんの制限も受けずに街を飛ばせる気持ちよさは、本作でしか味わえない。しかも、ただ爆走するだけのゲームに終わらず、やり込んだだけモードや車種が増えるといった、プレイヤーを満足させる要素も備えている。クルマ好きの皆さん、本作は洋ゲーだからといって見た目でパスするにはもったいないくらいの良ゲーですぞ。

こぼれ話 俺と免許

昔、偶然デザイナーの中藤と同じ教習所に同時期通っていた。そのときは会社で見たことがある人がいるぞ! という程度だったが、まさか一緒に働くなんて……。そんな中藤とすれ違いの教習所通いを2ヵ月ほど続けて免許試験を受けに行ったある日のこと。合格発表の会場で自分の後にカップルが座った。受かる気満々でしゃべりまくっていた彼氏。彼女だけが合格した。そのときの落胆した姿は、まるでアメリカのホームコメディーのようだった。





COBALT SS

高山のマイカー

※「三菱 コルト」はゲームには登場しません。

今月の描きおろしは新春スペシャル仕様

Legend of Vandia

レジェンド オブ ヴァンディア



バンダイネットワークスのブラウザーゲームを小説化。幼なじみである主人公のアインとヒロイン・ピアの出会いが、ついに明かされる！ 1年前の水着姿に続く新春特別描きおろしイラストは、セクシーなドレス姿だぞ。

第19話 すべてはここから始まった

初めて見たときから、なんてウザったいガキかしらと思ってた。師匠に連れられて行った孤児院で。そいつは男のクセにべそべそと泣いていた。近所の悪ガキに壊されたんだと、途切れ途切れに言った。その足下には。腕のもげたブリキの兵隊。……ぐしゃぐしゃに踏み潰してやった。
「これで、はじめからもってなかったのとおなじでしょ」
そのときの、そいつの顔ったら。まるで悪魔を見るような。失礼なヤツ！
「あたしはピアよ。ほかの名前でよんだらゆるさないからね」
泣きはらした目をまん丸にして、そいつはコクリとうなずいた。

そいつはほんとに泣き虫で、だから訪ねるたびに泣いてるかどうかたしかめるのが、あたしの習慣になった。……今日も黒星。
「どーしたのよ今日はなんなのよ」
ひっく。音がしそうなほど引きつって飛び退いて、そいつは目元を拳でこすった。ガキ大将にいじめられたか、犬に靴でも取られたか。
「今日、お母さんが、死んだんだ」
「前からいなかったじゃん」
「……ずっと昔の、今日」
垂れた目に、また涙が盛り上がる。
「あぁもう、メンドくさいなぁ」
あたしはそいつの手を引いた。連れ出した先は、夜の墓地だった。
「ここはこの町で地脈と影線が交わる、たったひとつの場所よ。そして今日は、回帰の夜」
「だからっ、なにっ？」
そいつはもはや泣く寸前。
「冥府のふたが開いて、あふれた百万の死霊がここに集まってくるの。あんた、今から行ってくるのよ」
「ひいっ、イ、イヤ～！」
「死ぬ目に会えばそのウザい性格だって、少しはマシになるかもだわ。それにお母さんに会えるかもよ？」
「ウソだ～！」
「もう、なさけないわね」
逃げようとする手をあたしはつかんだ。
「ウソよウソ。死霊なんていやしないわ。ここにいるのは竜の魂よ」
「竜の、たましい？」
「そ。ずぅっと太古の昔、地を統べ、空をかけていた偉大な竜と、騎士の魂。彼らをはばむものはなにもなかった。その魂がこの墓地を守ってるの」
逃げたら泣かすからね、とあたしはそいつを送り出した。

どっちもウソだ。死霊の回帰も、竜と騎士の魂の話も。たしかに師匠はそう言っていたけど、あたしは信じていなかったのだから。だけど、いつまで待ってもそいつは帰ってこなくて、しぶしぶ探しに行くと、霊廟のそばですぐに見つかった。立ちつくしているそいつの目は闇の一点を見ていた。視線を追って、あたしも見た。巨大な黒い影。角と翼を持つ竜の形。そしてその前に立つ、竜を纏う人の形。死したものの魂だとすぐにわかった。人影の手が上がり、竜のあごをなでる。それはそれは愛しげに。
「竜の、騎士だ」
それがそいつの初めて聞く、泣いていない声だった。

「あ～ッ!!」
甦った記憶に、ピアは頭を抱えてうずくまった。どうした？ と振り返るアインは、するするした妙な服を着ている。東方の正装とかいう話だけど、はっきり言って似合わない。
「……思い出したわ、9年前の悪夢の夜……あれも大晦日だったのよ」
「どうでもいいけど、ドレス引きずってるぞ」
首をかしげるアインを、ピアは恨めしげに睨んだ。回帰の夜を覚えているのかいないのか。だが、たしかにあの日から彼は泣かなくなった。そして今も。アインは竜を追っている。
「それより急ごうぜ、みんな待ってるし。早くしないと年が明けちまう」
歩き出すふたりの頭上で鐘が鳴る。新しい年の、始まりだった。（次号に続く）



壁紙 in CD-ROM　付録CD-ROMにこの描きおろしイラストのカラー版壁紙を収録

勇ましき天使 ドビエルの錬成方法教えます



エンジェル ＋ ワルキューレ ＋ ラピュセル ＋ 獣人の毛皮 ＋ 光炎の翼

Type	キャラクター
属性	[illegible]
戦闘位置	空中
Size	[illegible]
HP	4
AP	4
SP	7
発動	0
発見	0
回避	0
特殊能力	[illegible]



獣の毛皮をかぶったエンジェルであるドビエルは、伝説の中で鋼の盾と光を固めた円月刀を手に、悪魔から身を挺して人々を守護したと伝えられている。現在でも人は危機に陥ったとき、ドビエルの守護を願うという。

攻撃可能範囲

	キャラクター	ビークル
空中	－	－
地上	○	○

攻撃パターン
・攻撃目標をの翼する回避率
・防御ではブレス攻撃によるダメージを受ける!!

レア度☆☆☆☆☆

この連載の元となるアインとピアの冒険小説は「Web Gamers Press」のヴァンディア列伝コーナーで連載中だぞ　URL http://tdc.channel.or.jp/press/

■正式サービス中（2003年11月27日サービス開始）　■メーカー／バンダイネットワークス　■本体価格／無料（ブラウザー上でプレー可能）
■利用料金／30日630円　※20日間無料プレー可能　■ジャンル／テーブル[illegible]　■URL／http://www.lalabit.com/game/lv/

PCグレードアップ指南塾 第7回

PC Grade Up

そろそろ無線LANを

今なぜ無線LANなのか？

- ◆ケーブルによる断線などのトラブルが防げる
- ◆ノートPCならどこでもネット環境が得られる
- ◆無線LAN対応ルーターが低価格で販売されている
- ◆街角で無線LAN使用可能エリアが多くなっている

最近はインターネットの利用が当然のように行なわれ、生活の中にネットワークが自然に溶け込んでいる。これには当然、ブロードバンド化の促進が影響しているといっていいだろう。約10年前に高速だといわれていたISDN回線がADSLにシフトし、現在では光回線に移り変わっている。これにより、家庭内でのLAN環境は当たり前になってきた。しかし、家庭内でのネットワーク構築にはネットワークケーブルの配線によるトラブルが生じることがしばしば。そこで今回は、手軽に家庭内LAN環境を構築できる無線LANについて注目してみたぞ。家族で使用しているPCがあるため自分のPCはネット接続できない、なんてユーザーは必見。また、これから無線LANを導入したいユーザーにも必ず役に立つはずだ。

無線LANにする際に必要となる機器は？

無線LAN対応ルーター

モデムと接続し、PCとモデムの双方から転送されたデータを制御するための機器。モデムのネットワーク端子とルーターのネットワーク端子とは、イーサネットケーブルで接続する。無線LANという名がついているが、モデムとは有線での接続が基本。そのかわりPCとの接続は無線で行なわれるため、ケーブルは不要になる。最近発売されているルーターは、PCとの接続設定が非常にカンタンなので、購入してすぐに使えるのが便利。初心者でも安心して導入できる。



■バッファロー　WZR-RS-G54

無線LANアダプター

PCでデータを送受信するためのユニット。右のモデルはPCのUSB端子に直接接続するタイプで、ノートPCでも使いやすいのがいい。これ以外にも、PCIバスに挿すボードタイプや、USBケーブルで接続するユニットタイプがある。



■アイ・オー・データ機器　WN-WAG/US

ブロードバンド回線

インターネット閲覧や、ネットゲームのプレイには必須。ADSL以上が望ましく光回線ならさらにいい。無線LAN対応ルーターは、ケーブル回線にもほとんど対応しているが、プロバイダーの指定設定により一部のルーターは機能が制限される場合がある。そのため、ケーブル回線のユーザーは、プロバイダーが指定するルーターを選択したほうがいい。

PC

ネット接続をするためのPCは、ハイスペックPCがベスト。じつはネットワーク処理はPCに大きな負荷がかかる。たとえばWebを閲覧する際でも、インターネットエクスプローラの動作には、CPUの性能が大きく影響する。高速な回線を契約していてもPCのスペックが低いと、ブラウズ処理が遅くなってしまうため、回線スピードを無駄にすることもあるのだ。

無線LANの素朴な疑問に答えます！

Q 壁やドアに仕切られたところでも電波は届くのか？

A 無線LANは電波を発信してデータの転送を行なっている。この電波は、おおまかにいうとラジオやテレビの電波と同じと考えていい。テレビのリモコンのように赤外線ではないので、壁やドアなどの遮蔽物に関しては問題ない。ただし、電波は減衰していくものなので、ルーターから離れすぎたり、遮蔽物が多すぎると電波状況が悪くなり、転送スピードが低速になってしまう。また、コンクリートに対しての透過率は悪いので、コンクリートに囲まれた場所で使用する際には、電波出力の強いルーターを選択しよう。

Q 使用しているPCが3台あっても無線LAN環境にできるのか？

A ルーターは複数のPCとネットワークを構築するためにあるため、無線LAN対応ルーターも同じ機能を有している。もちろん、PCとルーターが1対1で通信を行なっているわけではないので、複数のPCから同時にデータ転送を行なっても、転送エラーが起こることはない。無線LANは、従来ケーブルで転送していたデータを電波に置き換えたシステムと考えるとわかりやすいだろう。PCが3台ある場合は、無線LANアダプターをそれぞれのPCに接続し、ルーターの設定を行なっておけば、いつでも同時使用が可能だぞ。

Q デスクトップPCはどうやって対応させるのか？

A 最近発売中のノートPCには、無線LANユニットが内蔵されているものが多くなってきた。しかしデスクトップPCには、そんなユニットは内蔵されていない。デスクトップPCを無線LANに対応させるには、左に紹介したUSB端子に接続する無線LANアダプターを使用するか、PCIバススロットに挿入する無線LANユニットを搭載する必要がある。主流は、持ち運びが可能ということで、USB接続タイプのものが多い。これらのほかにも、有線LANポートに接続するタイプの無線LANユニットが発売されている。

Q 有線LANの環境も共用したい

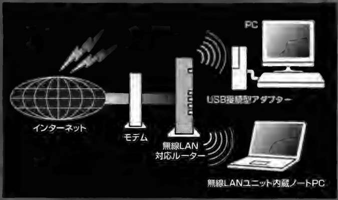
A 無線LANルーターのほとんどは有線接続用のイーサネットポートを装備している。一般的に4つのポートが用意されているものが多く、無線LANと有線LANの同時使用も可能だ。そのため、ネット接続が必要なハードディスクレコーダーやコンシューマーゲーム機は有線ポートに接続し、PCはすべて無線で利用するといったことができる。つまりこれからルーターの購入を考えている人は、無線での使用を考えていない場合でも、無線LAN対応のものを買っておいたほうが、今後のためにもお得だというワケだ。

導入してネット環境をバージョンアップ!

PCとの接続方法は?

無線LANルーターとモデムの接続はイーサネットケーブルで接続する。PCが1台しかない場合は、モデムとPCを直接ケーブルで接続してもかまわない。ところが一般的なモデムにはひとつのイーサネットポートしか装備されていない。そのため複数のPCでネット接続を考えているユーザーは、ルーターが必要となるぞ。

無線LANルーターとPC間のデータ転送は、電波を介して行なわれるが、PCの無線LANアダプターは、デスクトップ型とノート型で異なる。デスクトップ型は左ページの写真のようなUSBアダプターを利用する。ノートPCの場合は、すでに無線LANユニットが内蔵されている場合もあるので、まず自分のPCのスペックを確認したほうがいい。もし"Centrinoモバイル・テクノロジ"と書かれたノートPCの場合、すでに搭載されている。また、マウスの使用などでUSB端子に空きがない場合は、PCカードスロットに挿入するアダプターを利用する手もあるぞ。



無線LANのモードは2種類あるのだ!

無線でのネットワークはふたつの接続形態が存在する。ひとつはルーターなどのアクセスポイントを介さずに、PC同士が直接データ通信を行なうアドホックモード。もうひとつは、アクセスポイントを介してPCが接続され、各PCのデータ通信が可能になるインフラストラクチャモード。アドホックモードは、アクセスポイントが必要ないため、低コストで実現できるが、2台のPCが通信を始めると、ほかのPCからは接続できないという欠点がある。そのため、PCの通信で使われることはほとんどなく、携帯ゲーム機での対戦プレイなどの特定の用途でしか使われない。インフラストラクチャモードは、複数のPCでの同時通信が可能なため利便性は高いが、ルーターを用意する必要があり、アドホックモードに比べてコストが上がるというデメリットを有している。





電波規格の主流はIEEE802.11gだ!

無線LANの通信には3つの種類がある。以下の表のようにそれぞれ特徴があり、ユーザーが用途に合わせた選択が可能だ。ただし、ルーターによっては対応している規格が限られている場合があり、購入の際には対応規格の確認が必要。

無線LANが一般に普及し始めた5年ほど前は、IEEE802.11bが主流だったが、ブロードバンド化によって転送速度の限界が見えたため、IEEE802.11gが主流になった。今年5月には世界標準に準拠したIEEE802.11aが登場し、11aにも注目が集まっているが、一般的には11gのほうが普及しているといった現状だ。

	IEEE802.11a	IEEE802.11b	IEEE802.11g
周波数帯	5.2~5.3GHz帯	2.4GHz帯	2.4GHz帯
最大伝送速度	54Mbps	11Mbps	54Mbps
最大伝送距離	約10m	約100m	約100m
チャンネル数	8	14	13
11bとの互換性	なし	-	あり
屋外での利用	×(許可制)	○	○
メリット	世界標準となった最新規格のため、海外で使用可能。またほかの電波の干渉を受けない	対応機器が安価で手に入る。公衆型の無線LAN接続に多い	障害物の影響を受けにくく、伝送距離も長い。また11bとの互換性がある

無線LAN稼働時に注意すべき点は……

無線LANでは、ルーターに設定がされていなければ、誰でも電波を利用できる。つまり、誰でもルーターにアクセスできるということは、設定変更なども容易に行なえるということだ。他人の不正アクセスを防ぐには、接続可能なPCの限定や、転送データの暗号化など厳重なセキュリティー設定をしておいたほうがいいだろう。最悪の場合、ハードディスク上のファイルをすべて消去されたり、IDやパスワードを盗まれるなんてことになってしまうぞ。



↑PCで無線LANのアクセスポイントを検索すると、自分が購入したルーター以外に3個程度見つかる場合も。これは近所にも無線LANユーザーがいるということだ。

次号で無線LANを活かす特集を掲載予定!



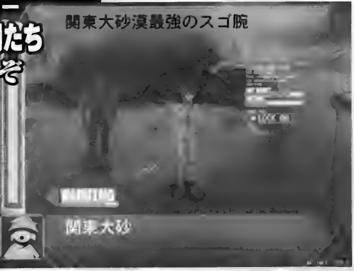
ZeroSoftware

ゼロソフトウェアさんの

PCタイトルにログイン読者の意見を反映してもらっちゃおう!

第9回

タイピングソフト&デスクトップアクセサリー
砂ぼうず~ボインちゃんと、愉快な仲間たち
出題文にも読者案が採用されたぞ

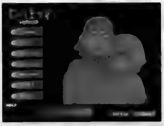


ゼロソフトウェアさんの「砂ぼうず」タイピングソフトの開発は、2006年1月下旬発売に向けて着々と進行中。ストーリー仕立ての展開でタイピングバトルが楽しめるだけじゃなく、ステージクリアーの報酬でデスクトップアクセサリーを購入可能と、なんとも"砂ぼ"らしい作りになっているのがナイスなのだ。先月号の画面デザインのお披露目や、アクセサリー用のシステムボイス収録レポートに続いては、ログイン読者からの応募アイデアから採用されたタイピング出題文を公開!右上にある画面写真のごとく、実際にバトル中に出題されるので、採用されたおふたりを始め、みんなもその登場をお楽しみに。

さらに、先日の収録でどんなシステムボイスを録ったのか、一部分だけど右に挙げてみたぞ。それぞれ"らしい"セリフになってるよね~。

神奈川県　pchさん
打てぬなら、打てるまで打とう、砂ぼうず

岩手県　コヨーテさん
関東大砂漠最強のスゴ腕

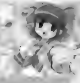


どんなシステムボイスが収録されているのかその一例を公開



砂ぼうず
（声：鈴木千尋）

項目	セリフ
ウィンドウズの起動	さーて始めるか
ウィンドウズの終了	よし、ずらかるぞ!
システムエラー	どこかイカレたか?
最大化	でっかくなるぜ
最小化	ちっちゃくなるぜ



小砂
（声：斎藤千和）

項目	セリフ
ウィンドウズの起動	おお、これがハイテクですか!
ウィンドウズの終了	おつかれさまでーす
システムエラー	私のせいじゃないですよ!
最大化	大きいことはよいことです!
最小化	小さくしまーす!

代表の河野さんにインタビュー!
開発着手からこれまでを振り返って



ゼロソフトウェア株式会社
代表取締役
河野 陽一氏

これまで半年以上にわたって追いかけてきた「砂ぼうず~ボインちゃんと、愉快な仲間たち」の開発が佳境ということで、ゼロソフトウェアの代表・河野さんに本作のような"版権もの"のタイトルにまつわるお話を伺わせていただいたぞ。

──版権もののタイトルを作られる際は、どういった段取りで進められるんですか?

河野　まずは企画を版権元さんに通すところから始めます。そして話がまとまると素材をいただけたり、声優さんのスケジューリングといったことをやっていただけるようになるんです。そして、できあがったソフトを見てもらい、オーケーが出たら発売という感じですね。版権元さんによって差はあれど、基本はこの形です。

──許諾をいただくまでの時間も千差万別だと思うのですが、早いものだと、どのくらいで話がまとまるんでしょうか?

河野　1ヵ月くらいですかね。長いものですと、1年半かかったこともありました。

──今のテレビアニメってサイクルが早いから、版権もののタイトルを発売するタイミングが難しかったりしますか?

河野　1クールだと難しいですね。仮に2クールあっても、完成する頃には放映が終わってたりして……。最終回直前くらいじゃないと素材が揃わないことも多いですが、今後も版権ものはやっていきたいジャンルのひとつだと思っています。

シカゴに住んでる
オモシロ外国人が送るステキなゲーム紹介コーナー

ランダムの What are you up to? いまナニしてる?



日本ゲーム大好き! のシカゴ出身26歳。前号で紹介した「City of Villains」に大ハマリの彼氏。この度めでたく"日本の"ギルドに加入したそうです……って、なんで日本人と遊んでるんだよ!(笑) 日本好きなのは結構なんだけど、ギルドのみなさんがランダムのトンでもない日本語に翻弄されちゃってるカモ~?

いまオレは

『THE MOVIES』

をやってるヨ!

こんにちウィーッス! みんなは元気? オレはまあまあ元気じゃない……。なぜなら、今月のゲームにちょっとガッカリしたから。それは、ピーター・モリニューの『The Movies』です。1年前ぐらいから、オラはこのゲームを楽しみにしちゃってたから、期待がものすごく大きかった。ホント、すごすぎたかも。グラフィックもプレー・スタイルもまあまあで、多分オラの期待が少なかったらもっと好きになれたかもしれない。でも、ピーター・モリニューは最高の天才ゲーム・デザイナーですから、オラが期待するのもわかるよね?
オラは自分の映画を作るのが楽しみにしてた。自分の映画を作りたかったら、シミュレーションで色んなムービー・セットをアンロックしなあかん。シミュレーション・モッドで楽しいけど、別々でできへん。ムービー・セットも少ないから、自分のドリーム・ムービーを作りたかったら、妥協しなあかん。もっと自由にできればよかった。ムービー・スターを雇うけど、雇える人も少ない。ゲームの初めから、4人がおる。初めで、ふたりのスターとふたりのディレクターで足りる。でも、ライバルのスタジオが増える頃になると、もっと早く映画を作らなあかんようになる。そして、もっと人を雇いたくなるけど、ホンマに人々が少ないからできない。オレはよく清掃員と設備管理員をスターにしてたから、スタジオの敷地がゴミだらけでメッチャ汚くなった。ビルもセットもよれよれになった(笑)。それと、もう少しだけちっちゃい文句があります。The Moviesでは、真っ直ぐにしか道を造れんし、建造物を決められた角度でしか建てられない。同じピーター・モリニューのゲーム『Black & White2』では、カーブの道が造れて、建造物も360度自由な角度で建てられる。The Moviesの建設ツールのシステムはすごい古くさいと思った。多分この記事を読んだら、ランダムはThe Moviesが大嫌いと思うけど、そうでもない。ポテンシャルがメッチャ高かったから、ちょっと細かいところが残念なゲームになっちゃったのがもったいないと思ってるだけ。基本的にはオモシロイよ。なんだかんだ言っても、自分の映画を作れるのは楽しいし、自分の育てた映画スターが表彰されたらメッチャうれしい。それに、いつも流れてるラジオのDJが笑えるしネ!(日本バージョンではどうなるんだろ?) 半分くらい残念だったので、オラはいまから『The Movies2』が楽しみ!(笑)



GAME INFORMATION

■発売中(2005年11月8日発売/日本語版は2006年1月27日発売予定) ■メーカー/Activision
■ジャンル/シミュレーション ■OS/Windows2000&XP ■URL/http://www.activision.com/



⬆オラの趣味でオッパイ大きくしてないです(笑)。映画の人気上げるため!

ランダムのシカゴ日記 RANDOM'S CHICAGO DIARY

ランダム、ターキー食い過ぎるの巻

今月はThanksgiving(感謝祭)があった! その日ママは仕事でしんどいのに、ターキーとマッシュ・ポテト、スタッフィ(セロリとたまねぎとクルトン、etc.)、それに、たくさんのデザートを作ってくれた。すごいおいしかったので食べ過ぎたよ。げぷーっ。

そして、アメリカでみんなも知ってるとおり、『Xbox360』が発売になった。でもオラはまだ買わへんかった。新しいからほしかったけど、やりたいゲームが少なすぎです。よく考えたら、やっぱり2、3カ月我慢したほうがいいと思った。Xbox360はアメリカで全部売り切れて、オークション・サイトですごい金額で転売されてる。でも、1万6000人も出展者がいて誰も買ってないです(笑)。



⬆感謝祭の時に着ようと思ってた七面鳥のスーツ。周りの人から止められたので辞めた。ちぇ~!

ランダムに遊んで欲しいゲームタイトル募集!

当コーナーでは、ミラクル日本語を操るランダムに遊んで欲しいゲームを募集中です。できるだけ、彼がとんでもないリアクションをしそうなゲームタイトルを書いて(笑)、下記宛先までメールしてくださいネ。

あて先
「ランダムちょっとコレ遊んでみれ」係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp

CAUTION! このページではRandomのオモシロ日本語の味を活かすため、編集部による文章の修正は極限まで抑えています。連載を重ねるにつれて上達するであろう(笑)、彼のオモシロ日本語をご堪能ください。

Reader's Junction

●おやじファイト！
●九星気学ランキング
●おたよりのメッカ！
●WIZでござるよ

おたよりのメッカ！

平成の意味が

わからない。今年って平成何年だったっけ？　2006年は平成何年デスカ？

（愛知県　昭和生まれの男）

➡いいこと教えてあげる。西暦の下二桁に12を足した数が平成の年数になるんだって。だから2005年なら平成17年、2006年は平成18年。イマイチ自信ないけどあってるよね？　友達に自慢しよう！

たまに西暦すらわからなくなる右脳が停止状態の編集者

3年前から500円玉

貯金を始めました。かなり貯まってきたので貯金箱を開けようと思ったら、カギが見つかりません！　かなり頑丈なので、そう簡単にフタが開くとは思えません。どうすればいいでしょう？

（大阪府　ボールペン）

➡うーん、これは困った。ペンチとか缶切りとかではムリかね。あと考えられるのは高いところから落とすとか、車で轢くとかかな。どうしても開かなかったらそのまま募金しちゃえ。これでどうだ！

ジャムのビンのフタが開かなくてそのまま捨てたことがある編集者

やばいです！

知らないうちに3キロも太ってた。オンラインゲームが趣味なんですが、いつのまにか食べながら遊んでしまうのです。ゲームの中のキャラはかっこいいのに。マジでダイエットしなきゃ！

（東京都　レベル70のナイト）

➡あらら、それはちょっとマズイですぞ。って、人のこと言えないけど。ついつい食べちゃうんだよね。つーか、今もガム噛んでマス。ゲームは1日1時間とは言わないけど、たまには運動もしましょうね。一緒にダイエット始めましょうか？

夏に5キロやせて冬に5キロ太るプラマイゼロの中肉中背編集者

この間ねずみを

飼った、もといマウスを買ったんですが裏側が赤く光っています。あの光はなんですか？　見ると目が悪くなりますか？　手をあてると暖かいですか？

（東京都　左ききのマウス使い）

➡わぁ、質問の嵐だね。そもそもそのマウスは光学式っていって、その光がマウスの動きを読み取って……。え～、あとは解説書でも読んでください。ひとつだけ言えることは、くれぐれも光を長時間見ないこと。眼が悪くなっちゃうよ。

ワイヤレスマウスを購入初日になくしてしまったおマヌケ編集者

爪とか髪の毛って

どうして伸びるんでしょうね。ちょうどいい長さで止まってくれればいいのに。もしくは1回切ったらもう伸びないとかね。人間ってフシギー。

（東京都　タンタンク）

➡髪の毛は髪型とか色を変えて楽しめるからまだいいけど、爪だけは意味わかんない。爪が伸びてくるとキーボードを打つときにカチャカチャ音がして超ムカつくし。誰かそんな薬を開発してくれないかね。きっとノーベル賞もらえるよ。いやボクがログイン賞（？）をあげる！

爪切りがなくてハサミで切ったら指が血まみれになった編集者

みなさんにとって

今年はどんな1年でしたか？　私は彼女ができてハッピーな1年でした。ログイン編集部の皆さんが来年もよい1年を過ごせますように祈ってます。

（神奈川県　今頃彼女とスキー）

➡どうもどうも、ごていねいにありがとうございます。彼女ができたことを、さりげなく自慢してるところがちょっと鼻につきますが……。今年はなんといっても、ログインが25周年を迎えたことが最大のビッグニュースでしたね。読者の皆さま、来年もログインをよろしくねん！

来年こそは結婚をしなさいと親にプレッシャーをかけられた編集者

あぁーっ！

この号が出る日ってクリスマスイブじゃないですか!?　きっと世のなかの恋人たちは、クリスマスの日にログインをプレゼントし合うんでしょうね。サンタさん、プレゼントを交換し合う相手がいないボクには彼女をプリーズ！

（東京都　とんちゃん）

➡おぉーっ！　ホントだ、イブだよ。まぁ毎月24日発売だから、当たり前といえば当たり前なんだけど。そうだ、クリスマスの日って、よく駅でケーキを売ってるじゃん。その隣りでログインも売ってみようかしら。間違って買っていく人もいるかもしれないしね。ウシシシシ。

イブもクリスマスも会社で過ごすロンリーオンリーな編集者

はぁ～……。

今年は1回も"おたよりのメッカ！"におたよりが載らなかったなぁ～。来年こそは1回ぐらいおたよりが載るといいなぁ～。こんなこと書いたら載るかなぁ～。きっと載るよね～。

（千葉県　ラッキーマン）

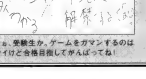
➡も～、しょうがないな～。こんなこと言われたら、載せないわけにはいかないでしょ。ログインからのクリスマスプレゼントということで特別に載せちゃうよん。あ、これからは"載せて～"って書いてももうダメだからね。今回だけだよ。

新聞の勧誘もなかなか断れない押しに弱い軟弱系編集者

今月の妙なおたより

どうして動物園にいるパンダの名前ってアンアンとかカンカンとか繰り返しなんだろう。それじゃあ"みょうみょう"でもいいよね。もしくは"おたおた"とか"よりより"とか。……それでは今号の妙なおよたりスタートです。

東京都　昇華 preseuts blitzkingさんからのおたより



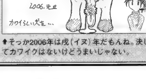
⬆おぉ、受験生か。ゲームをガマンするのはツライけど合格目指してがんばってね！

香川県　キロビーグルさんからのおたより



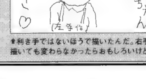
⬆暖かい部屋でビールにゴハンに鍋に人間に……っておい！　ダシでもとってるの？

奈良県　艮 龍道さんからのおたより



⬆そっか2006年は戌（イヌ）年だもんね。決してカワイクはないけどうまいじゃない。

愛媛県　夢幻導師ELF・CRYSTALさんからのおたより



⬆利き手ではないほうで描いたんだ。右手で描いても変わらなかったらおもしろいけど。

私は見た！

ビーフシチューをナベに入れていたのに、お肉はブタさんだった。
（三重県　東京テヘヘ会）

➡ビーフ（牛）シチューなのにブタ肉とはこれいかに。でもブタさんもなかなかやりますよ。この間、新宿の韓国料理屋で食べた、バラ肉のサンチュ巻きは超うまかった！　あ、思い出しただけでよだれが出てきた。ジュルルルル……。

備長炭で焼いた焼き鳥も捨てがたい
お肉大好き狩猟系編集者

私は10月まで

国内航路船舶専門の代理店業務を担当していたのですが、11月に入って人事異動があり、海外航路船舶代理業務に就くことになってしまいました。そこで12月号の付録CDに英語学習ソフトの体験版があるのを思い出し使ってみました。初級クラスではありますが、自分には十分役立つものと思っております。海外船舶の船長に萌え趣味のある人がいれば、会話がある意味危険な盛り上がりを見せるのではと思ってしまった今日この頃でした。
（福岡県　SHYBABA）

➡長文お疲れ様です。なんでも12月号のCD-ROMに収録した『もえがく』の体験版が役に立ったそうでなによりです。それにしても"海外航路船舶代理業務"なんて、珍しいというか特殊というか、あまり聞いたことのないお仕事をされているんですな。それじゃあ次のおたよりでは、英語の習得具合と仕事の具体的な内容を教えてくださーい。待ってますよ。

あらゆる乗り物で酔ってしまう
三半規管ブッ壊れ編集者

ヒマです。

道端に落ちている犬のウ○コでも拾って、固めて遊ぼうかなー。なー！
（富山県　らっきょ）

➡なにその遊び！　そんなことしちゃダメだって。そうそう、らっきょクンよ。アンケートハガキの表には"らっきょ"って書いてあって、裏には"モンペ"って書いてあるんだけど、正しいペンネームはどっちかな。ただの間違い？　それとも、もしかして多重人格？　ウギャー！

動物園でチンパンジーにウ○コを
ぶつけられたことのある編集者

最新のPCは

デュアルとかいって同じものをふたつ集めているのは、七対子でも狙っているのでしょうか？（北海道　犬田ワン）

➡マージャンやってる人にしかわからないようなネタを送ってきて！　次はトリプルとかいって、同じものを3つずつ集めて三暗刻（サンアンコウ）を狙い出すかもよ。

対々和（トイトイ）が得意技の編集者

ウィンクする

のです。いやウチのディスプレーなんですがね。以前のが昇天して購入を余儀なくされると思いきや、運良く知人にタダで譲っていただきましてことなきを得ました。でも、ひと月持たずに電源のONとOFFを繰り返すようになり……それがウィンクみたいでねぇ～。呪われてる？（徳島県　GAS）

➡タダより安いものはないという言葉の典型的な例だね。それにしてもずいぶん積極的なディスプレーだね。自分からばっちんばっちんウィンクしてモーションかけてくるなんて。早急に代わりのディスプレーを購入したほうがいいね。

家の家具はすべてもらいものの
ビンボーさらけ出し編集者

試験前にログインを

買ってしまった～。"ログインがおもしろ過ぎて試験に落ちました"という言い訳がはたして通用するでしょうか？
（千葉県　popon-s）

➡すでに自分で"言い訳"って言っちゃってる時点で通用しないでしょ。確かにログインは勉強よりおもしろいけど、ここはグッとガマンしよう。そうだ、テストでいい点とってPCゲームを買ってもらえば一石二鳥だよ。この作戦で行こう！

日本の歴史は『信長の野望』で覚えた
根っからのPCゲーマー編集者

最近、暖房や

ホットカーペット、エアコンの性能向上に押されて、コタツって肩身が狭いのですか？　身近な人たちで"家にコタツがない"というのが増えているのですが。個人的にはコタツ好きなんだけどなぁ。　（茨城県　のけもの）

➡コタツ大賛成！　やっぱり日本の冬にはコタツですよ。でも確かにコタツのない家が増えてきているのも事実。昔と比べてテーブルにイスが当たり前になってきてるからね。寂しいなぁ……。

子供の頃コタツで寝てしまい
足をやけどしたことのある編集者

ダーツコラムダーッ！

ダーツを投げる。ビューッ。的を外すともう一度。ビューッ。的にはログイン編集者の名前が書いてある。で、誰かの名前に当たったら、今度はその人が下のお題の書いてある的にビューッ。そんなちょっぴりムリヤリな理由で、今月は小野が被害者です。

今回は小野による『ジャニーズ』



ジャニーズ好きと内外に知られる堀之内が、「自分が当たったときのために仕込んだネタ」を、なんの因果かオレが引いちゃったワケだが……。気分は豆鉄砲で頭を撃ち抜かれた感じ！

あ、ジャニーズのタレントさんってどんな人がいるのか、いまさらながら調べてみたよ（ジャニーズ公式サイトのアーティストとして紹介されている情報から）。少年隊（3人）、SMAP（5人）、TOKIO（5人）、KinKi Kids（2人）、V6（6人）、嵐（5人）、タッキー＆翼（2人）、NEWS（8人）、KAT-TUN（6人）、関ジャニ∞（8人）が以上でグループ。個人タレントさんには、近藤真彦をはじめ5人。えーっと、合計で55人！　ちなみに、ひとり頭のギャラが日給平均で10万円としたら、月に300万円を稼ぎ出し、1年で3600万円！……の55人分は、19億8000万円!!　すごいねー。

そういえば、たのきんトリオで活躍していた野村義男は浜崎あゆみの後ろでギターを弾いていますね。「ライブでやってるとき、顔と顔が接近するとかわいくて、ギター弾いてて間違えそうになる」と話していました。ジャニーズ出身で今やお茶の間の顔にもなった薬丸裕英。CMでもおなじみ本木雅弘、布川敏和は映画監督!?

所属していたといえば、田原俊彦が個人事務所を立ち上げて独立したわけですが、その後の消息は……？　最近、誰かテレビで彼を見たりした？

不明といえば、大沢樹生や諸星克巳はどうしたの？　……え、地雷？

コラム寸評
立派に活躍されています。

次回のお題

- ワールドカップ
- お好み焼き
- 電池
- おでん
- 雷
- 漬け物
- シルクロード
- ホームラン
- 体育



次回は佐藤が『シルクロード』を語る！

ログインニュース

アメリカ出張で判明！ 編集者・トム関口の冷酷無比な本性を見た

164ページからのレポート記事のとおり、編集部のトム関口がアメリカへ取材に行った。海外へ取材に行ったときは、編集部へ毎日電話をすることが決まりとなっている。しかしこの男ときたらアメリカへ着いた日こそ電話してきたものの、それからは2～3日に1度しかかけてこない！　しかも妙に急いで話す口調から、早く電話を切って観光に行きたいのがバレバレ。編集部に"あいつはちゃんと仕事してんのか？"という不穏なムードが漂い始めた……。

それから数日後、そんな編集者たちの思いも知らぬまま、まるでバカンス帰りのようなすっきりした顔で編集部へ戻ってきた。そしてアメリカでのおもしろ話をすることもなく、おもむろにカバンからお土産を取り出す。そう、残った編集者たちのお楽しみといえばお土産だ。基本的に行った者のポケットマネーで購入するので、たいしたものは期待していない。が、関口が買ってきたのはアメが3袋のみ。しかもすべて日本のスーパーで売っているものばかり。これには編集者全員がボー然……。お前に赤い血は流れていないのか!?



⬆これが問題のアメ。なおとなりに見えるのは、パンチ田中がE3取材時に買ってきた大不評のロゴ入りコースター。まだこんなに残ってたのか！

WIZでござるよ ニンともカンとも

通算 第156回



※「ウィザードリィ」のことに触れない回もあります。「ウィザードリィ」を文中でWIZと略すこともあります。

◆大雑把で下手っぴだけど、漫画的には、拙者の絵が一番だと思うのでござるが……。

考えるヒトコマ

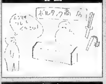
ライター増田とログインのスタッフが4コマ漫画を制作！ まずお題に則した1コマ目をそれぞれが自由に描き、審査委員長のファイヤー林が、その中から最もいい1枚を選ぶ。今度はその続きとなる2コマ目を描き、また林が1枚選ぶ。こうして4コマ漫画を完成させていくわけ。どっかの番組に似てる？ ふーん、たぶんそっちがマネしたんじゃない？

●お題●ウィザードリィ

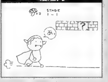
1コマ目

いきなり堀之内がかましてます。WIZに詳しくないからって、ムリヤリ別のゲームにしないように。本人に言わせると、「キャラがバンパイアになってる」そうだが。増田のは、わりとノーマル。坂本のアヤしい冒険者はいい味出てるなー。

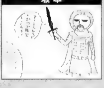
増田



堀之内



坂本



林のチョイスは坂本の作品！

2コマ目

堀之内、グレーターデーモンが出てくるとは意外。1コマ目の坂本キャラをわりと忠実に再現してるのもグー。それに引きかえ増田のはエラいことになってるな。状況・心理はうまく表現してるかもしれんが、も少し鎧とか描こうよ。

増田



堀之内



坂本



林のチョイスは増田の作品！

3コマ目

コラ坂本、「装備しちゃった」って、2コマ目で明らかにまだ剣を手に持ってるじゃないか。左手の指は6本描いてるぞ。堀之内も、見事に2コマ目の冒険者の慌てっぷりを無視してくれてますね。増田のは、もはやなんなんでしょう？

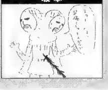
増田



堀之内



坂本



林のチョイスは坂本の作品！

4コマ目

堀之内のは、3コマ目からだいぶ時間が経ってる感じ。絵はなかなかうまいが、苦し紛れ全開。坂本のは、「カシナートだった」というオチなんだとか。お題を活かしたネタだが、カシナートうんぬんよりもこれで終わらせていいのか？

増田



堀之内



坂本



林のチョイスは坂本の作品！

これが完成形だ！

林が選んだ4コマを並べると、以下のような作品に。結果的に坂本の画が3つも採用され大活躍！ ストーリー的には、うーん……こ、この、オチてないとこがいいね。今後の展開が非常に気になる作品であります。



今月の忍増！

11月12日、友達の車で茨城のカシマスタジアムに向かう道中、なんと外に当コーナー担当堀之内の姿を発見！ 走る車の窓を開け、「堀之内さぁ～ん！」と大声で叫んでしまいました。朝まで会社で仕事してて帰宅する途中だったとか。かたや休日を思う存分エンジョイしようとしてたというのに、ニンともお疲れさんでござるよ。はははーだ。



●忍者増田プロフィール 本業は"鹿島アントラーズのサポーター"とか"忍者"とか言い張っているが、実はちょっとかわいそうなフリーライターさんだ。

読者からのおたより

毎回楽しくWIZござを読ませてもらってます。10年以上同じコーナーが続いてるのってスゴイ!! 私が10年以上続けてるのは、生きることとピアノくらいです。8月号の壁紙とムービー最高でした。一生お会いすることはないと思ってた人の姿と声を拝見できるなんて!! 壁紙2枚とも素敵でしたが、PCを旦那と共有してるのでヤバくて使えないです。なのでコッソリ見て楽しんでいます。あとはこのコーナーを単行本化してくれるとうれしいです。体の調子を崩されないよう気をつけて、これからも"つい読んでしまう文章"を書いてくださいね。（山口県 ゆき）

ゆき殿、いつもありがとう！ ピアノだって10年以上続けてるのはすごいと思うでござるが。単行本化はたまーに話が出るのでござるが、編集部が首をタテに振らないのよね。いや、たしかにあんま売れねーと思うけど。（忍増）

松本隆一の

オヤジファイト

今月のお題
やさしいお姉様



ひとりで留学は心細いもの……でも、もう安心 あなたの悩みに日本語でお答え

●2年も通っているのに俺ってば学校のこと、よく知らない……

Xbox(初代)が欲しいんです

今月のインタビュー

今回のオヤジファイトは、ちょっと真面目なインタビュー。留学を考えている人にとって不安なのは、遠い外国でひとりぼっちになるということだろう。だが、じつは大学にはいろんな留学生支援プログラムがあって安心、というお話じゃ。

アメリカに留学する日本人の一番の悩みといえば、やはり英語であろう。TOEFLなどでそれなりの点数を取ったとしても、いきなりネイティブスピーカーのように話せるわけではない。なのに、テレビをつけても、買い物に行っても、どいつもこいつも英語ばっかり。授業にかぎらず日常生活だって不自由することが多く、「ああ、もうダメだ」という気分になってしまう人もいるだろう。そんな心細い留学生にとって頼りになるのが、ISSP(International Student Services and Program)だ。読んで字のごとく、ここは留学生にさまざまなケアを提供してくれるプログラム。我ら日本人にとっては、ここのお姉様方がわからないことを丁寧に、しかも必要であれば日本語で説明してくれるのは大変ありがたいのだ。というわけで、今月のオヤジファイトではISSPで働くやさしいお姉様のひとり、MIHOさんにインタビューしてみることにしたのである。

ISSPへWelcome!



⬆ISSPはアドミニストレーションビル2階にある。なんとなく無国籍な飾りつけが目印だ。

――こんにちは。いきなりですが、どんな相談ごとが多いですか?

MIHO　やはり、レジストレーション関係のものがかなり多いですね。授業の登録方法とか、必要な書類の揃えかたといったことです。

――英語の書類は面倒ですからねえ。

MIHO　学業面での相談だと、やはり勉強のやりかたとか、「成績が不振でどうしよう」といったことですね。窓口で応じきれなければ、専任のカウンセラーを紹介して相談に乗ります。

――学業不振? 人ごとじゃないな。

MIHO　それ以外だと、生活に関することなんかも多いですね。たとえば学校内で仕事をしたいとか。ソーシャルセキュリティーナンバー(社会保障番号)を取るのが難しくなったので、銀行の口座が開けないとか、運転免許が取れないとか、そういった関係の相談がよくありますよ。

――あら、そういう個人的な問題にも対応してくれるんですか?

MIHO　ええ、ちゃんとしますよ。

――個人的には病気が一番心配なんですけど、それについては?

MIHO　それも多いですね。もちろん医療機関を紹介したり、医療保険の手続きに関する助言などもします。気になるのがホームシックと、それからくるデプレッションですね。

――はははあ、5月病ってやつですね。ま、こっちは9月に入学するのが普通だから、さしずめ10月病になるのかな。

MIHO　その人が学校に出てこないとか成績が非常に悪いとかでも、それが単に怠惰なせいなのか、それとも病気なのかというのは専門家でなければわからないこともありますし。カウンセリングを勧めるなどのデリケートな対応が要求されます。それがもし病気だった場合は、なんとかしてあげたいと思っています。

――へえ。いろいろやっているんですね。ちっとも知らなかった。

MIHO　まあ、なんでも屋ですね。

――でも、ちょっと困ってしまうような相談もあるんでしょ?

MIHO　そうですねえ……。自転車で反対車線を走っていたら捕まってしまったとか、駐車違反で警察のレッカーに持っていかれちゃったとか。

―― そんなことまでここへ持ち込んでくる人がいるんですか?

MIHO　でも話をよく聞くとそれぞれに理由があって、仕方がなかったりしますから。レッカーされた人も彼が悪いんじゃなくて、帰国している間にアパート側が駐車場のペンキを塗り替えようと勝手に彼の車を路上に出してそのまま放置していたので、警察が持って行っちゃったみたいで。

――で、取り戻せたんですか、車は?

MIHO　競売されちゃったんですって。

――そりゃ大変だなあ。とはいえ正直な話、「そんなの自分で調べろよ」と思うことだってあるでしょ?

MIHO　うーん、まあ、あることはありますね。ISSPはやさしいのでなにを言っても怒らないと思っている留学生もいるようで……。「○○の電話番号を教えてくれ」とか聞いてくる人がちょっと困っちゃうかな。

今月のワンポイント



ISSPの華
MIHOさん



MIHOさんは英語の先生になりたくて渡米。先進的な児童教育プログラムがあることから、フレズノ校を選んだそう。まもなく修士課程を終了予定。私が入学したときのアドバイザーでもある。お世話になりました。

――なるほどねえ。

MIHO　やっぱり英語に慣れないうちは電話もかけづらいですからね。気持ちはわかるんですけど、オペレーター代わりに使わないでほしい、と。あと、怒って来る人もいますね。たとえば、クラスを登録しようと思ったらISSPがホールドをかけていて。ホールドしている理由はその人が保険を買っていないからなのですが、「なんでそんなことをするんだ!」と。

――困りますね、そりゃ。

MIHO　ISSPはイミグレーション的な側面があるので、留学生を監視していると思われることもあるんです。

――そんなことはないですよね。

MIHO　ええ。我々は留学生のケアが第一で、困ったことがあればなんでも相談してほしいと考えています。

インタビューのまとめ

MIHOさんを始め、ISSPの人たちは大変忙しく、インタビューの途中にも電話が入ったり人が訪れたりで、しばしば中断。私、完全におじゃま虫。とはいえ公立大学にこんな行き届いたシステムがあるなんて、2年も通っているのにちっとも知らなかった私。留学を考えている青少年諸君、ぜひカリフォルニア州立大学フレズノ校を考慮の対象に入れてくれたまえ、って感じ。おじさん待ってるよ。

パンツ流主宰 橋田ユカ様（Eカップ）が贈る……

開運！九星気学ランキング

～渡る世間はボイン♥ばかり～

2005年12月24日～2006年1月23日の運勢TOP9!!



PROFILE

開運気学パンツ流主宰者（Eカップ）。日々全国の不幸な人たちを救済する歩くトルマリンホルダー。

九星の調べ方

生まれ年で占います。九星気学では立春（2月4日）から年が変わるので、2月3日以前の誕生日の方は前年の星をご覧ください。

■昭和52年1月30日生まれ→六白金星
また北・東・南・西の方位は各30度、北東・東南・南西・北西は各60度で計ってください。

生まれ年（昭和）	九星
…29、38、47、56…	一白水星
…28、37、46、55…	二黒土星
…36、45、54、63…	三碧木星
…35、44、53、62…	四緑木星
…34、43、52、61…	五黄土星
…33、42、51、60…	六白金星
…32、41、50、59…	七赤金星
…31、40、49、58…	八白土星
…30、39、48、57…	九紫火星

1位 六白金星

開運旅行日 1月16日　吉方位 西
※ただし3、8、12月生まれの人を除く

金運 5　仕事運 5　恋愛運 5　健康運 4

とてもにぎやかで楽しい年末年始を過ごすはず。たくさんの人と会ってください。お呼びが少なければ、自分から積極的に参加する、もしくは自分で機会を作る勢いを持ってほしいところです。新しい人間関係と自分にとってまたとない情報を得ることができますよ。運気も絶好調。これまでの努力が実るときです。あなた自身の才能や実力も周囲から認められることでしょう。ただし調子に乗って儲け話や転職話などの誘いに乗らないこと。あとで痛い目にあいそう。恋愛運はモテモテの時期が到来していますが、なかには過去の浮気がバレてしまう人、三角関係でもつれてしまう人もいるかも。しかし毎日がチャンスの連続！ オシャレの手抜きはできませんよ。

2位 五黄土星

開運旅行日 1月16日　吉方位 西
※ただし5、9月生まれの人を除く

金運 5　仕事運 5　恋愛運 5　健康運 2

風邪をひきやすく、とくに気管支系が弱くなっています。とにかく体調管理だけはしっかりと。そのほかはパーフェクトのひとときです。あなたが活動したことはすべてよい結果へと結びついていき、なかには実力以上の力を発揮する人もたくさんいるはず。すべてが快適な毎日です。それに伴い忙しくもなるのですが、周囲とのマメなコミュニケーションに心がけて、いつも的確な状況判断で臨んでいきましょう。年末年始も楽しいイベントで盛り上がる予感。恋愛運も恵まれて絶好調です。周囲の人に紹介を頼んでいた人はまさに理想的な人との出会いがあるでしょう。積極的に自分から幸せをつかむといった心意気を持っていきましょう。必ず満足いく結果に!!

3位 八白土星

開運旅行日 1月7日　吉方位 北東
※ただし1、4、10月生まれの人を除く

金運 4　仕事運 3　恋愛運 5　健康運 4

前半は慌しさが続き、先輩、上司との問題が続出するかもしれません。また自分のがんばりの成果として目に見える結果に期待をするのですが、そうしたものが少なく、気持ちが混沌とするでしょう。後半に入ると少しずつ気持ちがリフレッシュ。ゆとりが出てきます。毎日がにぎやかで華やかな雰囲気。人づき合いも忙しく、または趣味をとおして新しい人間関係を築く人も多いはず。恋愛も意外な人から誘われたり、仲よくなったりと楽しい時間を過ごせそう。

4位 四緑木星

開運旅行日 1月16日　吉方位 北東
※ただし7、10月生まれの人を除く

金運 3　仕事運 4　恋愛運 3　健康運 4

ようやく運気が上昇してきましたが、しばらくの間あせりは禁物です。後半に入ると運気が活動期へと変わっていきます。そのときこそが大チャンス！ これまで温めていた計画をスタートさせるにはもってこいのときです。勉強、仕事など順調に物ごとが運んでいくでしょう。注意が必要なのは少し短気になりやすいということ。恋愛運はひと目ぼれに縁があります。ただし、しつこくアプローチをすると逆効果です。遠くから見守る感じがベスト。

5位 七赤金星

開運旅行日 1月7日　吉方位 西
※ただし2、6、11月生まれの人を除く

金運 4　仕事運 2　恋愛運 3　健康運 4

前半は運気も上昇気流に乗り、ピークを迎えます。忙しさは相変わらずですが、安定したときを過ごすでしょう。しかし後半に入るとどんよりとした停滞ムードが漂います。無理に進もうとすると、余計につまずいてしまいそう。年上の人、先輩、上司からはあれこれ文句を言われたり、無理難題を押しつけられたりして精神的に滅入ってしまうかもしれませんが、つねに低姿勢でいることが大切です。いっそのこと、しばらくの間は開き直ってしまいましょう。

6位 九紫火星

開運旅行日 1月7日　吉方位 西
※ただし3、8、12月生まれの人を除く

金運 3　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

年末年始に思い切り楽しむ人が多いでしょう。そのぶん、交際費に出費が重なる人も多いのですが、とてもにぎやかでよいひとときを過ごせそう。後半は変化の機運が高まります。仕事や家庭環境の変化、心境の変化に戸惑い、迷いが多くなるかもしれません。しかし現状維持がベスト。あせって状況を変えようとはせずに、流れに任せていたほうが気もラクですし、結果的にもよい方向へ。ドンと構えていましょう。そうすればなにも怖いものはありませんよ。

7位 一白水星

開運旅行日 なし　吉方位 なし

金運 3　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

一時的に物ごとが頓挫してしまう前半の運気。なんとか打開しようと必死になり、方向転換を考えたとしても方針が定まりにくく、思いどおりにいきません。好機を待つのがいいでしょう。後半は一見好調な運気に思えるのですが、精神的に不安定なときを過ごしそう。つねに冷静な対処が必要。恋愛運はモテ期に入っています。新しいご縁が舞い込む人が多いでしょう。長年つき合っている恋人がいる人は別れを経験し、そしてスグに新しい恋が舞い込むかも。

8位 三碧木星

開運旅行日 なし　吉方位 なし

金運 2　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 2

前半は悩みや苦労が尽きないとき。体調も崩しやすく、風邪で何日も寝込んでしまうかも。突然、孤独感に襲われる人もいるかもしれません。しかし後半あたりから少しずつ運気が回復していきます。地味ですが、ゆっくりと明るさを増していくとき。仕事や勉強は、つまらないと思うことでも全力で挑むこと。恋愛はどんなにタイプであっても相手を見極めることを忘れずに。2006年は最高の年になります。今は下積みのときだと思ってがんばりましょう！

勝手に読者を占っちゃう！

kouさん（本命）八白×（月命）四緑

あなたはとてもカンの鋭い人です。そして、神秘的なことにも興味を持っているようですね。とにかく迷ったときは、自分の第一印象を優先してください。それでほとんど間違いはないと思いますよ。あと、典型的な大器晩成型です。若い頃は苦労が多いかもしれませんが必ず目標を達成する人で、中年以降は大きな財を得て、さらに社会的にも大成功するはず！ 今から青田買いしたいほどですよ。どんなときもよい人間関係を築くことに専念してください。幅広いネットワークを築くことこそが、あなたの開運の鍵です。ホントに将来が楽しみな方です。

カモのハシさん（本命）五黄×（月命）三碧

頭がよく実力もあり、しかも口も達者。几帳面でとても働きものです。営業職などが向いているかもしれません。面倒見もよくて、とてもやさしい人です。ただし、いつも理性的に見られて、それが結果的に冷たいタイプに誤解されるかも。また対人関係において、肝心なところで融通が利かず、言葉で相手を責めてしまうことが多いでしょう。悪意はないのですが、どうやら口であなたに勝てる人は少ないかも。人と争わないことが開運の秘訣です。納得いかないことがあっても、抑えておいたほうが絶対によい結果へと向かいますよ！

今月の最下位 9位 二黒土星

開運旅行日 1月16日　吉方位 西
※ただし5、9月生まれの人を除く

金運 2　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 2

懸案だった問題にようやく決着がつきそうです。ただし、よい結果か否かは、あなたのここしばらくの努力で左右されます。勉強や仕事においては、なにごとにも入念なチェックが必要となってくるでしょう。後半に入ると運気は冷えこんできます。一生懸命な姿勢がカタチになりません。精神的な落ち込みもあり、苦悩の日々かも。ツラくても、今後のための勉強だと割り切って乗り切ること。うれしいことは新しい人間関係を築く人が多いこと。また友情を再確認するようなこともあるでしょう。恋愛運はモテるときなのですが、なにかと問題の多い相手ばかり。

※九星気学とは、よい方角と悪い方角を調べて開運するための占いで、太陰暦の"年"、"月"、"日"、"時間"をそれぞれを九星に分けて占います。今回は"四緑木星"の年（2005年2月4日～2006年2月3日）、"七赤金星"～"六白金星"の月の占いとなります。"開運旅行日"に"吉方位"へ旅行か引っ越しをすると運気が上昇します。旅行の場合はできるだけ2泊以上してください。また、"金運"、"仕事（学業）運"、"恋愛運"、"健康運"の数字は、5が最高です。占いの文中に出てくる"前半"、"後半"というのは、通常の暦とは異なり、毎月3日までが前半にあたり、4日からが後半となります。ですので、4日を境に占いを参考にしてください。

新作ソフトスケジュール

RELEASE INFORMATION

2006年春には、『ときめきメモリアルONLINE』のパッケージが2種類登場する予定。コナミスタイル限定販売となる特別版は、ドラマCDやひよこっこマグカップつきの特典満載バージョン。ソースネクストから発売されるほうは30日間1980円でプレイできる、体験入学にピッタリのパッケージだぞ。

最初に発売予定日。次にタイトル、ジャンル、メーカー、価格[税込]の順に表記しています。

◆SLG…シミュレーション、RPG…ロールプレイング 、ADV…アドベンチャー、ACT…アクション 、PZL…パズル、TBL…テーブルゲーム、DAT…拡張データ、EDU…エデュテイメント、TOL…ツール、VAR…バラエティー

Windows98・Me・2000・XP

2006年1月

20日	ギルド ウォーズ	RPG	フロンティアグルーヴ	オープンプライス
20日	リネージュⅡ クロニクル4 〜運命の継承者たち〜ビギナーズキット	RPG	フロンティアグルーヴ	オープンプライス
20日	リネージュⅡ クロニクル4 〜運命の継承者たち〜マスターズキット	RPG	フロンティアグルーヴ	オープンプライス
26日	FOOTBALL MANAGER 2006	SLG	セガ	8190円
26日	シャイニング・ティアーズ マテリアル コレクション(初回生産限定版)	VAR	セガ	4980円
27日	大空にこだわろう! みんなの空港3	DAT	オーバーランド	6090円
		VAR	セガ	4980円
27日	ザ・ムービーズ	SLG	ラッセル	オープンプライス
27日	モスクワトウーベルリン〜ドイツ軍最後の戦い〜	SLG	フロンティアグルーヴ	8190円
未定	大戦略Ⅷ	SLG	システムソフト・アルファー	価格未定

2006年2月

16日	ファンタシースターユニバース	RPG	セガ	7140円
未定	スーパーエアーコンバット4	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
未定	タイガー・ウッズ PGA TOUR 06	ACT	エレクトロニック・アーツ	オープンプライス

2006年3月

3日	ディズニーのマジック・イングリッシュ 楽しく覚える英語	EDU	ソースネクスト	1980円
9日	英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter(セカンドチャプター)	RPG	日本ファルコム	オープンプライス
17日	ときめきメモリアルONLINE 特別版	RPG	コナミ	コナミスタイル限定販売 7980円
31日	トゥルーティアーズ	SLG	ブロッコリー	価格未定
未定	大戦略センチュリオン	SLG	システムソフト・アルファー	価格未定

発売日未定

今冬	機動戦士ガンダムSEED DESTINY バトルタイピングゲーム(初回限定版)	VAR	メディアカイト	7800円
今冬	砂ぼうず〜ボインちゃんと、愉快な仲間たち	VAR	ゼロソフトウェア	価格未定
今冬	マイクロソフト エイジ オブ エンパイア Ⅲ	SLG	マイクロソフト	価格未定
来春	シンデレラ ドールハウス(仮)	EDU	ソースネクスト	1980円
来春	チキン・リトル	EDU	ソースネクスト	価格未定
来春	ときめきメモリアルONLINE	RPG	ソースネクスト	1980円
来春	ファインディング・ニモ ラーニング(仮)	EDU	ソースネクスト	1980円
未定	アクト・オブ・ウォー 日本語版	SLG	ライブドア	価格未定
未定	イアルサーガ ミマナの導き	RPG	工画堂スタジオ	価格未定
未定	大空にこだわろう! 世界のエアライン	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	大空にこだわろう! 日本列島	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	オンラインストライカー	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	Catan(カタン)	TBL	カプコン	価格未定
未定	機神飛翔デモンベイン	ACT	ニトロプラス	価格未定
未定	極めるシリーズ めっちゃGOLF 〜砂漠でナイスショット!〜	ACT	アンバランス	価格未定
未定	グラナド・エスパダ	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	グランディアオンライン	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定
未定	グロス・ドイッチュラント2	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定
未定	真・女神転生オンラインIMAGINE	RPG	ケイブ・オンライン・エンターテイメント/アトラス	価格未定
未定	ソーサリアンオンライン	RPG	日本ファルコム	価格未定
未定	ディープシータイクーン	SLG	オーバーランド	価格未定
未定	テイルズ オブ エターニア オンライン	RPG	ナムコ	価格未定
未定	ネオ・スチーム	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	ネット de ゴルフ	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	BASTARD!! ONLINE	RPG	テクモ	価格未定
未定	ファイナルファンタジーⅪ アトルガンの秘宝	DAT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン	RPG	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	ベルアイル Blue Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	ベルアイル Red Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	北斗の拳オンライン(仮)	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定

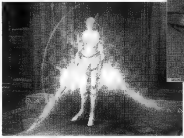
Macintosh

2006年1月

26日	FOOTBALL MANAGER 2006	SLG	セガ	8190円



『ギルド ウォーズ』
1月20日発売予定/フロンティアグルーヴ



『リネージュⅡ クロニクル4 〜運命の継承者たち〜マスターズキット』
1月20日発売予定/フロンティアグルーヴ

Science & Technology

さいてっくゴーゴー

#57 太陽電池とは異なる発想のエネルギー循環システム

産業革命以後、人間は地球に蓄積されたエネルギー・資源を利用して、文明を育んできた。しかし、これらは有限なものであり、いつまでもこれに頼りきっているわけにはいかない。そこで、今回は無限なる太陽光を利用した斬新なエネルギーシステムについて紹介しよう。



鹿野 司 Sikano Tsukasa

科学＆技術＆SF系の記事やコラムを書き続け、はたまた「ガメラ2」とか映像系作品の設定などもやりつつ、はや四半世紀。ウィルコムユーザーとしては、「W-ZERO3」は買いなのか。うーん迷う。

枯渇するエネルギー問題をどう解決していくべきか？

地球環境と、エネルギー・資源の問題は、今さら言うまでもないことだけど、ひと筋縄ではいかないものだ。

化石燃料や原子力は、どれも有限の資源なので、いつか枯渇して利用できなくなる。また、古代の生物によって蓄積された化石燃料が燃焼すると、大量の炭酸ガスを空気中に解放して、温室効果による地球環境の変動をもたらす。

このままでは、地球は人類にとって快適に暮らせる場所でなくなってしまう。そして、いつか激しい飢餓や戦乱によって、人口の大規模な減少というカタストロフを迎えることになるかもしれない。また場合によっては、ここまで築き上げてきた文明が、一気に崩壊してしまう可能性さえある。そこで、そんな悲劇が起きるのを未然に防ぐために、エネルギー・資源の利用の仕方を、抜本的に変更しなければいけないだろう。

産業革命以降、人類は基本的に、地球に蓄積された資源・エネルギーを掘り起こし、利用し、そして捨てるという一方通行の道筋を使って、文明を育んできた。しかし、将来的にはこういう限りあるエネルギー・資源に頼るのはやめて、無尽蔵に手に入るもの、もしくは循環的に利用できるものに依存して、生きていく道を見つける必要がある。

そんなもの、本当にあるのかっていうと、もちろんある。それは言わずと知れた、太陽エネルギーだ。そもそも、太陽から地球表面に降りそそぐエネルギーは、1平方メートルあたり1キロワットある。一方、現在の人間が消費する商業エネルギーは、世界平均でひとりあたり2キロワットだ（先進国では、この倍以上エネルギーを消費しているけど）。ちなみに、ひとりの人間を生物学的に生かしておくだけなら、100ワットあればいい。つまり、生物学的にヒトが必要とする20倍ものエネルギーを使って、文明は維持されているんだよね。

さて、今の人口は60億だから、消費エネルギーは、合計で12兆ワットだ。つまり、1万平方キロメートルの面積に降りそそぐ太陽エネルギーをすべて利用できれば、これが10兆ワットだから、ほぼ世界の消費エネルギーが賄えるわけだ。ちなみに、ゴビ砂漠だけでも130万平方キロメートルだし、地球の表面積は5億1千万平方キロメートルだから0.002パーセントで賄える。その程度の面積を、砂漠や海洋上に確保するのは、難しいことではないだろう。

ただし、太陽エネルギーは夜がくるとゼロになるし、曇りとか天候が悪くても十分に受け取れない。結局地上では、平均15パーセントくらいになってしまう。さらに、太陽電池で太陽光をエネルギーに変換するとすると、その効率は15パーセント程度だ。つまり、地上に降りそそぐ太陽エネルギーのうち、太陽電池で電気に変えられるのは、わずか2パーセントくらいなんだよね。

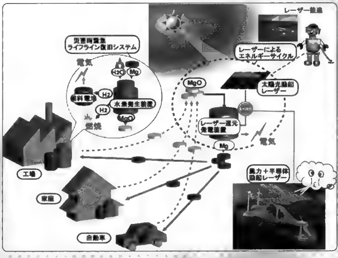
もちろん、たとえそうだとしても、太陽エネルギーを受ける面積を50倍にすればよいだけなので、ひとりあたりで100平方メートル、全人類なら50万平方キロメートルあればいい。つまり、地球表面の0.1パーセントを、エネルギー供給施設に割り当てれば十分だといえる。

もっと条件をキビしくして、人口100億人でひとりあたり5キロワットを消費する未来が来たとしても、合計50兆ワットで、全世界で必要な面積は250万平方メートル、地球表面の0.5パーセントを利用すれば賄える。こんな感じで、太陽エネルギーは、原理的には人類の文明を維持し、さらに発展させるに十分な能力を持っている。でも、それじゃあなぜ、それを今すぐ使えないのだろう。

その最大の理由は、太陽エネルギーは非常に薄いからだ。いくら大量にあったとしても、薄すぎるものは使いものにならない。

ぬるいお風呂じゃ風邪引いちゃうとか、薄めすぎの酒はまずくて飲めないというのと、まあ同じようなものだ。

そこで、それを煮詰めてやる必要がある。その方法として、今のところ一番有力視されているのが、太陽電池を使う方法だ。太陽電池は、薄い太陽光のエネルギーを、電気の形に変えて煮詰めることができる。でも太陽電池が発電できるのは光が当たっているときだけだ。だから、その電気を、なんらかの方法で蓄える必要がある。その方法としてほぼ完成した技術は、揚水発電（光のあるうちに水を汲み揚げ、暗くなったら水を下ろして水力発電する）かバッテリーくらいしかない。でも、揚水発電は場所の制約が大きい。また、バッテリーはエネルギーを蓄えられる密度が低い。そこでそれらに代わって期待されているのが、超伝導電力貯蔵や、燃料電池などだ。でも、これらはまだ高価だったり、技術的に未熟だったりで、実用には時間がかかる。太陽電池の電力で水を電気分解し、それで水素を作って、燃料電池の燃料にしたり、エンジンを動かしたりすることも有望な技術ではあるけれど、水素の貯蔵が難しかっ



エントロピア・レーザー・イニシアチブのシステム

◆エネルギーを貯蔵するマグネシウムは、今のプロパンのボンベと同じように小分けしたユニットで、自動車に搭載されたり、家庭用の燃料電池に用いられる。使用済み酸化マグネシウムは、工場に回収され、ここで太陽励起レーザーで還元されて、ふたたび燃料ユニットに加工される。



太陽光励起レーザー

↑レーザー媒質には、太陽の光を1万倍程度に集光した光を入射する しかし、そのままだと温度は数千度になってしまうので、水で冷却しなければならない。太陽光の30パーセントがレーザーになれば、70パーセントは熱水になるので、ここからもエネルギーが取り出せる

たり、水素燃料のエンジンの開発も目に見える活発さはない。

これらの技術があまり進まないのは、すでにある化石燃料ベースの技術やシステムが、安価かつ高性能で存在しているからだ。そのため、急いで新しいものを作る必要はないし、作ろうとしたときの要求水準がすごく高い。基礎的な開発はいろいろあっても、目に見える形で出てきにくい状態のわけだ。

でもエネルギー・資源の値段の上昇が始まれば、それらの隠れている技術が一気に芽吹くだろう。そういう意味では、現状は進化におけるカンブリア爆発を控えて遺伝子の変異をため込んでいる時期に、似ていると言えるかもしれない。

斬新なアイデアのエントロピア・レーザー・イニシアチブ

そんな中、太陽エネルギーを太陽電池とは違う方法で利用する、おもしろい発想をしている人がいる。それは、東京工業大学の矢部孝教授が、三菱商事と共同で研究している、エントロピア・レーザー・イニシアチブというものだ。このプロジェクトでは、太陽光をレーザーに変えて利用し、エネルギーの蓄積は水素とマグネシウムで行なうシステムを考えている これは、ちょっとほかでは聞いたことのない斬新な方法だ。

この構想では、まず太陽光を太陽光励起レーザーを使って、レーザー光に変換する。その変換効率は、すでに実験室レベルで30パーセントあって、レーザー媒質の改良で50パーセント程度まで引き上げることが可能だろうと矢部さんは言う。

太陽光励起レーザーは結構古くからあった技術なんだけど、従来は媒質によいものがなくて、変換効率が数パーセント止まりだった また、集光に大きなミラーを必要とするので、とても使いづらかった。

しかし、矢部さんのグループは30センチメートル程度のフレネルレンズと、特殊な光学系で、光を1万倍に集光するコンパクトな装置を開発している。

問題は、この高効率のレーザー光を、どう使うかだ。このプロジェクトでは、マグネシウムと水素をエネルギーの蓄積体に使おうと考えている。マグネシウムは実用金属のうちもっとも軽く、比強度がアルミや鉄より優れているので、ノートパソコンの筐体や自動車部品などに使われている材料だ。資源的にも、地球上で6番目に多い元素で、鉱石は世界中に分布しているし、海水の"にがり"の主成分でもあるので、まあ当分枯渇の心配はない そしてこのマグネシウムは、火をつけると激しく燃え、燃焼中に適度の水が触れると、水を分解して水素を発生させる性質がある。つまり、マグネシウムの燃える熱をそのままエネルギーに使ったり、水素を生成させて燃料電池に使ったりできるわけだ 矢部さんの試算によると、マグネシウム70キログラムと水50キログラムから、500キロメートル走れる、燃料電池自動車用の水素ができるとのこと。

また、マグネシウムの燃焼熱に関しても応用はできるはずだ。それをなにに使うか矢部さんはまだ明らかにしていないけど、たとえばスターリング・エンジンの燃料などには使えるんじゃないかと思う。

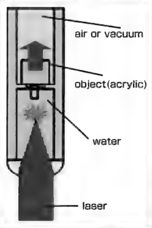
問題は、燃えたマグネシウム、つまり酸化マグネシウムを、どうやって元のマグネシウムに戻すかで、ここに太陽光励起レーザーを使うんだよね。

酸化マグネシウムの還元には、4000度という非常に高い熱が必要で、これを電気でやるのは非効率的だし、容器も溶けてしまう

でも、レーザーなら酸化マグネシウムの粉が空中にあるときに撃って加熱還元することがカンタンにできる。しかもこのときできたイオンを磁場で曲げて発電(MHD発電)すると投入エネルギーの70パーセント回収することもできるそうだ

また、矢部さんはレーザーで直接駆動するピストンやモーターも考案している これは、金属壁面にレーザーを当てて空気を爆発的にプラズマ化させて駆動するもので、このとき壁面か水で濡れているとエネルギー効率が従来の1000倍になることを突き止めているのだ

そこで、これを使った旅客機や舟、電子回路を使わない光駆動ロボットなどを提案している 矢部さんのアイデアか、はたして将来メジャーなエネルギー循環システムに育つかどうかはわからない 筋道は正しいとしても、既存の技術とあまりに違うし、まだ原理的な実証のレベルの話で、既存の工学製品の水準には及ばないからだ。でも、大きな可能性があるのはたしかで、太陽光励起レーザーなどの技術から、徐々に世界に浸透していくのではないだろうか。



レーザー駆動エンジン

↑ピストンに、パルスレーザーを照射することで、エンジンを作り出すことができる。また、水車のようなものも回すことができる。

今月のワンポイント解説

宇宙での利用法など広がるアイデア

太陽光励起レーザーは、1965年にアメリカのC. G. Young によって初めて成功している。今あるフラッシュランプ励起レーザーは、太陽光と似た波長の光を電気で作って発振するものなので、そういう意味では太陽光励起レーザーは珍しいものではない。ただ、従来はよいレーザー媒質がなくて、工学的な使い道が考えにくかった。

このレーザーの媒質には、ネオジムとクロムを入れる必要があるが、結晶を使う方法では、これらはごく微量しか入れられなかった。ところが、ここ10年くらいの間に、日本の独自技術で透明セラミックスを使ったレーザー媒質が作れるようになった。セラミックスは粉から作るので、これにネオジムやクロムをたくさん加えてやることができる。その結果、太陽光の幅広い波長を吸収して、効率よく波長1ミクロン程度のレーザー光に変換するレーザー媒質を作れるようになったわけだ。

太陽光励起レーザーは地上だけでなく、宇宙での利用もいろいろと考えられている。たとえば、これで金属板を加熱蒸発して反発力を得るアブレーションという技術を使って、人工衛星の姿勢制御を可能にする研究がある。これが将来実現すれば、ひまわりなどの静止衛星の寿命を、飛躍的に延ばすことができるだろう。

また、太陽光励起レーザーを使って宇宙太陽発電所を作るアイデアもあって、これは従来の太陽電池方式よりもかなり小型で、地上の受光施設も小さくできるスグレモノだ。

●僕だって、韓国で本場のロッテリアハンバーガーを食べましたよ。(やんも)





●今号からついに原稿をデジタル化した寺島先生に応援のおたよりを！

〒102-8431
（株）エンターブレイン ログイン編集部 墜落日誌2係

あわてずに、遊ぶ前に必ず読んでほしいコーナー

特別付録 LOGiN CD-ROM MANUAL CD-ROMの使いかた

本誌綴じ込みCD-ROMに収録したソフトウェアの使用条件は次のとおりです。ご使用前に必ずお読みください。

[必要ハード環境]

●CPU ペンティアムⅢ 450メガヘルツ以上
●メモリー 128メガバイト以上 ●ハードディスク 100メガバイト以上
●ディスプレー 800×600ドット(16ビット以上)

[収録ソフトウェアに関する注意事項]

1.収録ソフトウェアのパッケージには十分注意を払っておりますが、万一破損がある場合には、ご返送前に弊社カスタマーサポート部までお電話又はメールにてご連絡ください。ご返送の際は、破損したCD-ROMと御名前・御住所・電話番号を明記したメモを同封の上、着払いでカスタマーサポート部宛にお送りください。折り返し良品のCD-ROMをお送りします。
2.前項は収録ソフトウェアに関する弊社及び各ソフトウェア・メーカーのすべての責任を定めたものです。弊社及び各ソフトウェア・メーカーは、体験版又は試供品として収録ソフトウェアを提供するものであり、お客様の動作環境、使用方法、トラブル等に関していかなるサポート義務も負担致しません。また、お客様による収録ソフトウェアの使用結果及び損害につき、弊社及び各ソフトウェア・メーカーはいかなる責任も負担致しません。

注意! このCD-ROMはWindows98&Me&XP上で動くようになっています。使用中はCD-ROMをドライブから抜かないでください。

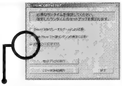
1 まず、CD-ROMを入れる

本誌特別付録のSPECIAL CD-ROMを使用するには、Windows98、MeまたはXPを完全に起動してください。CD-ROMは"オートプレー"になっておりますので、基本的にはこれだけで起動します。もし起動しない場合には、CD-ROMのアイコンをクリックして開き、Setupフォルダーにあるコンテンツ Setup.exeのアイコンをクリックしてください。



2 事前のセットアップ

付録CD-ROMが起動すると、収録ソフトをプレーするためにあらかじめ必要となるプログラムのセットアップが始まります。画面に表示されているプログラムがお手持ちのハードにインストールされていない場合は、右の写真にあるチェックボックスをクリックして、セットアップをしてください。



チェックボックス
プログラムをインストールする際には、ここをクリックし、×印を表示させてください。

セットアッププログラムについて

セットアッププログラムはSPECIAL CD-ROMを初めて入れたときのみ起動します。2回目以降にDirectX9やFlash Playerをインストールする場合は、まず直接CD-ROMドライブを右クリックして開いてください。すると、Setupフォルダーがありますので、このフォルダーを開いてください。SetupフォルダーにはDirectXやFlash Playerのフォルダーがあり、その中に各インストーラーが入っておりますので、お手数ではございますが、そちらでインストールを行なってください。

ムービーの再生プログラムについて

CD-ROMに収録されているムービーなどをご覧になるにはWindows Media Player9シリーズ以上が必要になる場合があります。再生されない場合はご使用のウィンドウズのバージョンを確認の上、下記のマイクロソフトのホームページから、ダウンロードメニューを選択して、お使いのPCにインストールしてください。
[URL] http://www.asia.microsoft.com/japan/

3 CD-ROMの収録内容の説明



体験版 最新のゲーム体験版を4本収録。なかでも、今回収録している『エバークエストⅡ』の体験プレイ専用クライアントソフトは、1.8GB以上のインストールサイズを必要とします。十分なハードディスク容量と必須動作環境をご確認のうえセットアップを行なってください。

壁紙 ゲームガーデン提供『ストラガーデン』壁紙2点、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点、合計3点の本誌特製イラスト壁紙を収録しています。

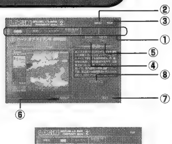
ムービー ゲームメーカー提供の特製ムービーを2本収録。今回は、工画堂スタジオ提供の『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E』とセガ提供の『ファンタシースターユニバース』のプロモーション映像です。両作品ならではの映像美をお楽しみください。

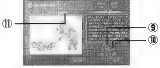
新聞配達少年ケンジ だいだらひろし&松井英樹の強力タッグによるFlashコンテンツです。世界一の新聞配達員を目指すケンジを主人公に、不条理かつハテンコーなストーリーが展開します。登場人物も、ケンジを世界一の新聞配達員にしようと目論む"おやっさん"や、じつは新聞配達の天才の"チカ姉ちゃん"など、魅力的なキャラクター揃いです。

【注意】 CGを含む全デジタルデータは著作権の保護を受けていますので、パソコン通信上の"アップ"を含む、あらゆる手段での第三者へ販売、配布などの行為は禁じられています。

4 CD-ROM画面のコマンドの説明

①**スイッチ** 各項目のメニュー画面を開きます。
②**MENU** 収録タイトルの一覧画面に戻ります(体験版のみ)。
③**TOP** トップページに戻ります。
④**BACK** 前の項目を表示します。
⑤**NEXT** 次の項目を表示します。
⑥**SETUP** セットアップ画面を表示します。(詳しくは"②事前のセットアップ"をご覧ください)。
⑦**QUIT** CD-ROMのブラウザーを終了します。
⑧**インストール/起動** 体験版や各種データをインストールまたは起動します。
⑨**プレビュー** 壁紙やスクリーンセーバーの内容を画面に表示します。
⑩**画面表示の切り替え** ▶で順送り。◀で逆送り。
⑪**Web** メーカーの公式サイトに接続します。





SPECIAL CD-ROM 体験版の遊びかた 1

今号は体験版を4本収録しています。各ソフトの操作方法や動作環境は、"説明を読む"ボタンで解説を読むか、HELPファイルなどでご確認ください。また、収録ソフトに関する質問はメーカーではなく、187ページのチェック表をご記入のうえ、カスタマーサポートまでお願いします。

1 ハーツ オブ アイアンII 【完全日本語版】 サイバーフロント

起動方法 インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→CYBERFRONT→Hearts of Iron 2 - PLAYABLE DEMO→HOI2 - Demo Version

概要 第二次世界大戦時の動乱期を舞台に国家繁栄を目指す超硬派な戦略シミュレーション。体験版は、連合軍か枢軸軍で、ノルマンディー上陸作戦後のアルデンヌをめぐる攻防戦を楽しめる。



⬅総指揮官の視点で、戦線全体の推移を把握できる本格RTSだ。

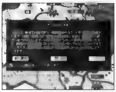
終了方法 メインメニューで"終了"ボタンを選択するとゲームを終了できる。

基本操作キー一覧

操作	キー
ユニット操作	マウス
ゲーム時間を速く	CTRL+[+]
ゲーム時間を遅く	CTRL+[−]
ポーズ	PAUSE
視点移動	方向キー
マップ拡大	+
マップ縮小	−
本拠地を表示	HOME
勝利条件	F1
メニュー	F10

ヒントを読みつつゲームを進めていこう

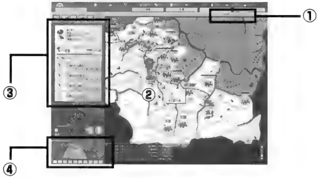
壮大な規模の戦い展開する本作は、1画面内の情報量が多く、リアルタイムでゲームが進行する。そのため、初めて本作に触れるプレイヤーは戸惑う部分も多いだろう。そこでゲームを始めたら、まず"PAUSEキー"でゲーム内の時間を止め、"ゲームのヒント"をよく読むことをオススメするぞ。



⬅チュートリアル的な内容が、全部で100個も用意されているのだ。

画面の見かた

体験版は、本作の"戦争"の部分にのみフォーカスを当てた内容になっており、"外交"や"開発"といった要素は省略されている。"生産"や"編成"も行なえないので、マップ上に配置された戦力で攻略目標の占領を目指そう。



①時間表示
ゲーム内の日付けや時間を表示。マウスクリックでポーズをかけられる。ちなみに、夜間は航空機の行動が制限されるぞ。

②ローカルマップ
メインゲーム画面。地域ごとの境界線で区切られた区画を"プロヴィンス"と呼ぶ。未踏破のプロヴィンスは黒く表示される。

③リスト表示
選択したプロヴィンスの生産力やインフラ、駐留する兵力などを表示する。兵力は陸、海、空軍で分類分けして表示できる。

④グローバルマップ
世界全体を表示する広域マップ。マップの下に並ぶスイッチで、ローカルマップの表示を10種類のモードに切り替えられる。

ユニットの操作方法

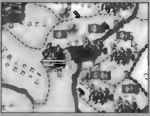
ユニットの操作方法の基本は一般的なRTSに近い。左クリックで対象を選んで、右クリックで移動先を決定する。移動先に敵兵がいる場合には、任務や作戦開始時間を決めるウインドーが現れる。任務の内容は選択した師団によって変化し、航空師団の場合は地上攻撃や兵員輸送、偵察などを行なえる。ちなみに、ロックされている部隊は動かせないぞ。

①ユニットを選択



⬆プロヴィンスの兵隊や基地をクリックするとユニットがアクティブ状態になる。

②目標を指定



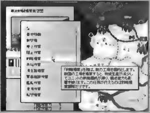
⬆移動先を右クリックで指定すると、矢印によって対象の移動ルートが表示される。

③任務を設定



⬆作戦開始時間を設定できるので、複数の師団による一斉攻撃や時間差攻撃も可能だ。

④リストでも操作可能



⬆ユニットへ操作は画面左のリストからも行なえる。進軍を作らないよう気を配ろう。

フランドル地方をめぐる攻防

体験版は、フランドル地方の"アントワープ"と"ブリュッセル"をめぐる戦いとなる。枢軸軍は両プロヴィンスを占領、連合軍は防衛すれば、それぞれ勝利を得られるぞ。とくにブリュッセルには連合軍の司令部があり、周辺はどちらの軍でプレイしても激戦区となるだろう。



⬅ミリタリー好きにはたまらない第二次対戦の山場を再現。

連合軍

航空師団が大活躍

豊富な航空戦力を持つ連合軍は、戦闘機で制空権を確保しつつ爆撃機で地上攻撃。地上部隊で残りを掃討していこう。



航空基地



⬆"ダンケルク"のドイツ兵をせん滅したら、後方の部隊を即座に前線に投入する。

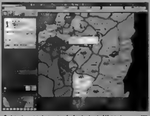
枢軸軍

連合軍の包囲を突破せよ

ドイツ軍はいかに連合の包囲を突破するかがカギ。山岳兵などを囮に使い、素早く兵力を集中させて敵陣に切り込もう。



山岳兵



⬆ドイツはとにかく速攻を心掛けたい。狙いは"アーヘン"か"アイトホーフェン"だ。

2 エバークエストII

スクウェア・エニックス

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

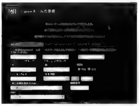
スタート→プログラム→
エバークエストII 無料トライアル→
エバークエストII 無料トライアル

概要　全世界で熱狂的な支持を獲得しているMMORPG。前作「エバークエスト」から500年後、天変地異によってズタズタに引き裂かれたノーラスが冒険の舞台だ。プレイヤーは16種族からキャラクターを選び、強力なカスタマイズ機能により、個性にあふれる自分だけの分身を創造できる。収録している体験版は"7日間、レベル6まで"の制限つきだが、正式サービスと同じサーバーで、初心者ゾーン"難民の島"での冒険を体験できるのだ。製品版を購入すれば、体験プレイと同じキャラクターで終わりなき冒険の続きを楽しめるぞ。

終了方法　メニューの"キャンプ"でログアウトし、ゲームを終了させよう。

プレイには ユーザー登録が必要

「エバークエストII」のプレイには、無料で行なえるユーザー登録によって"Station.com"のアカウントを取得する必要がある。すでにStationネームを持っている人は、同じIDで無料体験プレイに参加できるぞ。Stationネームは、Station.comの他のゲームでも使えるので大切に保管しよう。



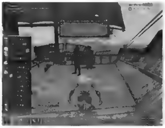
↑Stationネームは、メールアドレスさえあれば誰でも簡単に取得できる。

基本操作キー一覧

操作	キー
前進	W、方向キー↑
後退	S、方向キー↓
左旋回	A、方向キー←
右旋回	D、方向キー→
平行移動	マウス右ボタン+移動
水面に上がる	HOME
水中に潜る	END
走る／歩く	SHIFT+R
オートラン	NUM ROCK、ホイールボタン
ジャンプ	SPACE
しゃがむ	C
座る／立つ	X
カメラの向き	マウス右ボタン
ズームイン／アウト	ホイールボタン
視点切り替え	F9
ターゲット、NPCと話す	マウス左ボタン
自分をターゲット	F1
グループメンバーをターゲット	F2～F6
ホットバーを使用	1～0、-、^
ホットバー切り替え	SHIFT+1～0、-、^
インベントリー	I
クエストジャーナル	J
ナレッジウインドー	K
スキルウインドー	L
マップウインドー	M
キャラクター情報	P
チャット開始	ENTER
チャット返信	R
グループに招待	CTRL+I
スクリーンショット	PRINT SCREEN

ファージャーニー号で基本操作を学ぶ

キャラクタークリエイトが完了すると、難民の島へ向かう"ファージャーニー号"の船上でチュートリアルを受けられるのだ。キャラクターの操作方法や戦闘方法、クエストの進めかたなどを丁寧にレクチャーしてくれるので、本作に初めてふれる人は必ず体験するように。ふたり目以降のキャラクターを作成してチュートリアルを飛ばしたい場合は、キャラクタークリエイト画面の右下にある"チェックボックス"をチェックすると省略できるぞ。





←↑会話、アイテム売買、装備、戦闘などを段階的に学べる。クエストジャーナルの使いかたなども必ずこの場で覚えよう。

難民の島で最初の冒険だ

難民の島に上陸すると、4系統の職業（アーキタイプ）を選択できる。職業は、一度決定すると変更できないので慎重に決定すること。難民の島には、全部で30以上のクエストが用意されている。1週間という限られた時間内に、クエストをいくつ達成できるか挑戦してみよう。



←"難民の島"上陸直後にアーキタイプを選択できるぞ。

ファイター
重い武器や防具に身を包み、肉体の力で敵を打ち負かす戦士。パーティープレイでは、自分の体を盾にして後方の味方を守るべし。

メイジ
神秘的な魔法の力によって絶大な破壊力を生み出す魔法使い。体力面は総じて貧弱なので、ファイターなどとコンビを組みたい。

プリースト
神々や大自然の力を宿し、仲間に癒しを与える聖職者。強大な敵と対峙するときには、回復役として欠かすことのできない存在。

スカウト
高い敏捷性と多彩なスキルを活かして戦う密偵。特定の条件下で敵に大ダメージを与えられ、宝箱の罠なども解除できるのだ。

3 The Movies / Star Maker

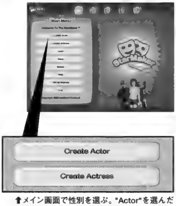
ACTIVISION

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→
The Movies - StarMaker Demo→
The Movies (TM) - StarMaker (TM) Demo

概要　プレイヤーが映画スタジオのオーナーとなって映画制作を体験できるゲーム「The Movies」。本作は、ゲーム本編に登場する俳優を自作できる外部ツールだ。作成した人物はゲームに登場させて活躍させられる。収録した英語版ツールで作成したキャラクターデータは、日本語版のゲーム本編でも使用可能なのだ。

終了方法　メインメニューで"Exit"ボタンを選択するとプログラムを終了できる。



↑メイン画面で性別を選ぶ。"Actor"を選んだ場合は女性的な外見でも男性俳優だぞ。

映画俳優を作成しよう

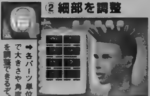
本ツールはスライダーバーやマウスクリックによる簡単操作で、ゲームに登場する精密な人物モデルを作製できる。しかも外見だけでなく、役者としての能力や得意な役どころなども設定可能。自分の映画に登場させたい人物を自由自在に作り出せるぞ。ハリウッド女優のソックリさんだって作れる？

①ベースを作成



➡基本の顔型を選び、年齢や肌の色を設定する。

②細部を調整



➡各パーツ単位で大きさや角度を調整できるぞ。

③能力値を設定



➡俳優の性格や能力、得意な役などを決定だ。

4 クールにバスケ FREESTYLE
NHN Japan

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→FreeStyle→フリースタイルへ→サイト上の"ゲームスタート"を押す

概要　簡単操作で楽しめるオンラインバスケットボール。得点やリバウンドなどランキングが充実しており、試合中のあらゆるプレイが白熱する。基本プレイ無料なので、今すぐコートデビューせよ!



⬆最大3on3のチーム戦でアツく盛り上がれるのだ。

基本操作キー一覧

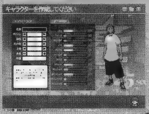
操作	キー
移動	方向キー
パス／スティール	S
シュート／ブロック／リバウンド	D
突破／シュート牽制	A
スキル	W

会員登録して遊ぼう



⬆運営元であるハンゲームのIDを持っていない人は、ユーザー登録してから遊ぼう。

キャラクターを育成せよ



キャラクターは試合をするたびに、経験値とポイントを獲得する。このポイントを使って、新しいスキルを覚えさせたり、カッコイイな服やシューズを購入できるのだ。服やシューズには能力値がアップするものもあるぞ。クールなファッションでキメることもストリートでは大切。



ポジションは3つ

フォワード
⬅高いジャンプとバランス能力によりミドルシュートが得意。

ガード
⬅パスやドリブル、アウトサイドプレイに特化し、動きが素早い。

センター
➡体格を活かし、ゴール下のプレイやディフェンスを得意とする。

CD-ROM PICKUP! 内容充実のCD-ROM企画も見逃すな!

2本の特製ムービー

ゲームメーカー提供のスペシャルムービーを2本収録。今回は、工画堂スタジオ提供の『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E』の主題歌とイベントシーンを堪能できるデモムービー。さらに、セガ提供の『ファンタシースターユニバース』プロモーション映像だ。両タイトルならではのハイクオリティーな映像美や迫力の戦闘シーンに注目しよう。

蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E



ファンタシースターユニバース



⬆シリーズ最新作のドラマパートや戦闘シーンを動画で楽しめるムービーだ。

⬅ネネ・ハンプデン役の野川さくらさんが歌う主題歌をバックに、キャラクター紹介とイベントシーンをお披露目。

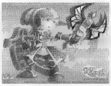
3点の特製壁紙

本誌オリジナルのゲームイラスト壁紙をお届けするコーナー。今回は、ゲームガーデン提供の「ストラガーデン」壁紙2点と、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点、合計3点の壁紙を収録しているぞ。



⬆おなじみのキャラクターが新年を祝う本誌特製壁紙だ。

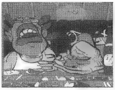
レジェンド オブ ヴァンディア



ストラガーデン
⬅戦いを極めると転職できる上位職のひとつ"騎士"。

新聞配達少年ケンジ

世界一の新聞配達員を目指す少年"ケンジ"と、彼を取り巻く愉快な人物たちが織り成すFlashコンテンツ。今号は、第37話『ふたりきりの忘年会(5次会)』を収録。日本の景気は上向いてきたけど、"おやっさん"たちは不景気みたい。そりゃ飲まずにいられないね。



年の瀬は飲まずにいられない

動作がうまくいかないときは右の項目をチェック後、ご連絡ください。

以下の項目にあてはまるものはありますか?

①CD-ROMの状態は?
□CD-ROMがまったく読めない
□CD-ROMの使用中にトラブルが起きた
□CD-ROMは読めるがソフトが起動しない
②トラブルが起きたソフト名は?
(ソフト名　　　　　　　)
③トラブルの状態は?
□インストールができない
□ソフトが動かなくなってなにもできない
□画面表示がおかしい
□エラーメッセージが出る
(メッセージ名　　　　　　　)

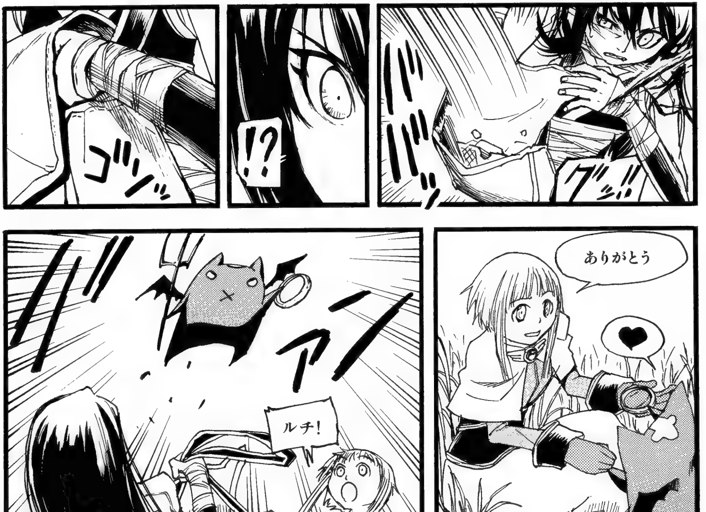
④ご使用の機種は?
(機種名　　　　　　　)
⑤CPUは交換していますか?　はい／いいえ
⑥メインメモリーはいくつですか?
(　　　)メガバイト
⑦ハードディスクの環境は?
純正ですか　はい／いいえ
内蔵ですか　はい／いいえ
容量(　　　)バイト
ドライブ設定　A／B／C／D／E／その他
⑧CD-ROMの環境は?
純正ですか　はい／いいえ
内蔵ですか　はい／いいえ
倍速数は(　　　)倍速

⑨ディスプレーの環境は?
解像度(　　　)　色数(　　　)
⑩グラフィックボードは使用していますか?
はい／いいえ　(ボード名　　　　　)
⑪サウンドボードは使用していますか?
はい／いいえ　(ボード名　　　　　)

カスタマーサポート
受付時間：祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から5時までの間、受けつけております。電話をかける前に上記の項目を必ずチェックしてください。
0570-060-555
Mail:support@ml.enterbrain.co.jp



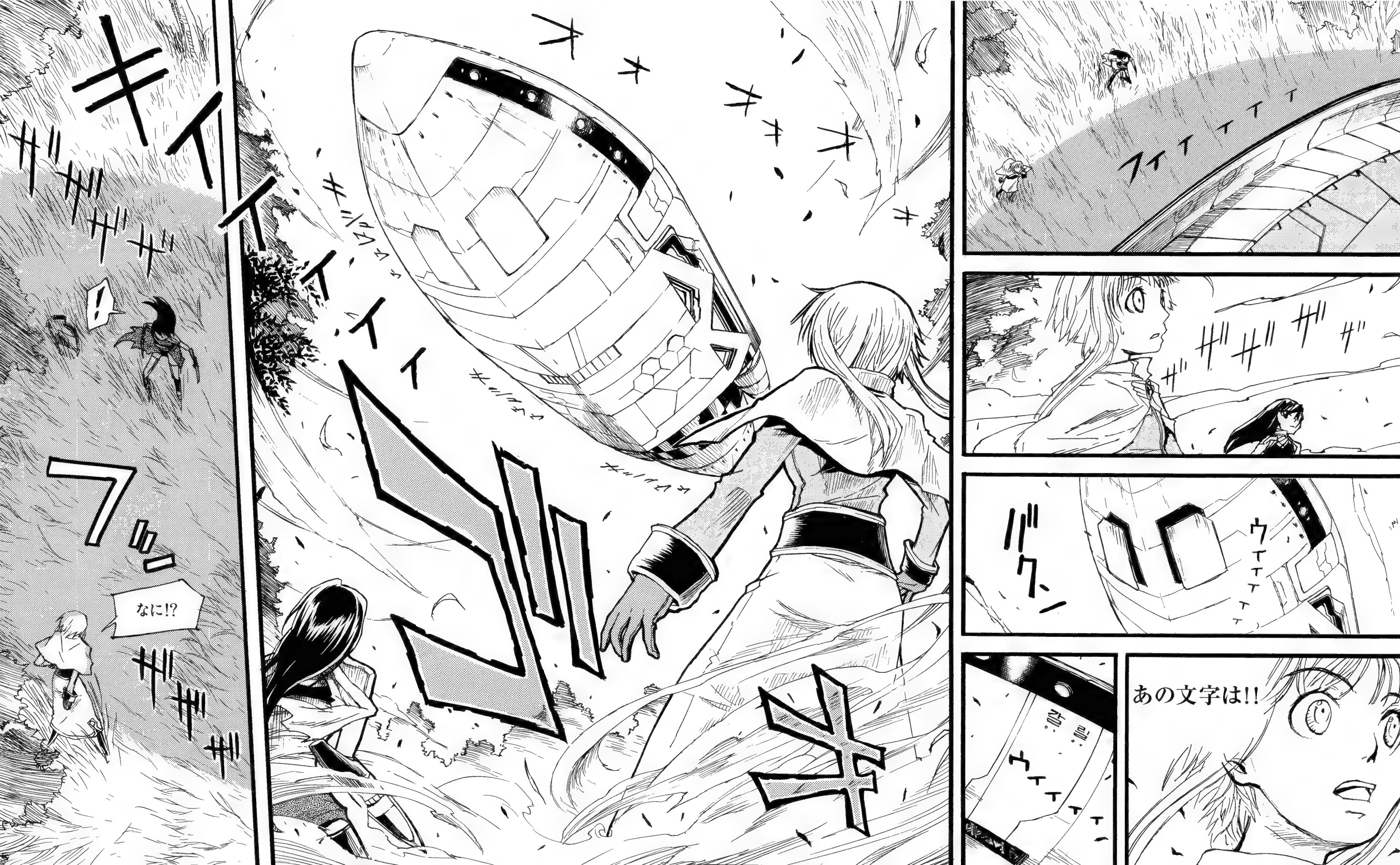
●地球と連絡を取ろうとするクレシダを相手に、双葉は……





あらすじ

クレシダは双葉に、自分が双葉よりも前に地球から送られた〝暮葉〟という存在であることを知らせた。彼女の生い立ちと目的を知ってショックを受けた双葉から、クレシダは腕輪を奪い取ろうとするが……


フィイイイイ
ザザザザザ
ドクン
ウィイイイイイ
あの文字は!!
ウィイイイー
オオオオオオ
キィィィイイイ
ゴゴォ
ザザザザザ
!
フッ
なに!?
ザザザ


ウウウ…ン
シュン シュン
ヒュウウウウウ
ザザ
ゴゴン
まったく……
遠いねぇ
バクン
ヅイイイイイ
バララ
カンッ



●年末進行で脇目も振らずにがんばる藤堂先生に励ましのおたよりを！

〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部　RO係


現地の生活に
溶け込んでいるようだな
……
ん……？
そちらは……
おおぉ
キミは暮葉か！
途中で生体信号が
消えて失敗かと
思ったが!!
なんてことだ！
素晴らしい！
その容姿……そうか
成長しきるよりも前に
この星に着いたんだな
それで信号が
なくなった
オイみんな
我々はツイてる！
キャリアが二人とも
生きてるぞ！
なぜ……


「――どうして
ここまで
直接来られたか――」
そう訊きたいん
だろ？
我々はアンドロイドの着陸を
待たずに平行計画として
クローン技術も用意した
この星の時間で
50年前に調査用
アンドロイドが
到着したはずだが
アンドロイドの
射出から
30年後に暮葉
続けて20年後に
双葉を送り出した
それが
キミ達だ


そんな
事故って!
まあ残念な"事故"で
我々のクローン技術は
それから後退することに
なったんだが
俺に言うなよ
生まれる前の話さ
ギロ…
おっと暮葉も
そんな怖い目で
見ないでくれ
どうして
ここまで
来られたか
……って話だろ?
そんな……
ギュッ
宇宙の移動には
膨大な時間がかかる
地球側で最初に
アンドロイドを
送り出したのは
いつだと思う?



この惑星に来るのに何十年……何百年掛かると思ってるの?
それは……
到着するには何十年……何百年かかるって
今から約300年前さ
キミ達が細胞で移動を続けている間すでに三世紀が経った
でもその間我々はただ情報を待っていた訳じゃない
クローン事故以後250年かかってついに完成した
ゴゥン
ゴゥン…
ゴゥン


ゴォン
我々は
光を遥かに超えて
やってきたんだ
ゴォン
……そして
かなりの短期間で
この惑星に到着した？
本物の
地球……人
そのとおり



●双葉たちの前に現れた〝本物〟の地球人。彼らの目的とは？

次号ログイン3月号（1月24日発売予定）に続く!!

編集後記

男性がクリスマスプレゼントの贈り物で女性に贈る金額の平均が2万8000円くらいなんだって。逆に女性が欲しいと思っているプレゼントの平均が6万円くらい。ならば、6万円あったら2万円をプレゼントにして、残りの4万円でPCパーツを買いましょう、っていうのがログイン流です。

中村聡伸 単行本やムックの作業が重なって、もうお盆とクリスマスとお正月がいっぺんに来たような気分です。べこーん。

ファイヤー林 Xbox360が欲しいのにウチのテレビはD2まで。HDテレビをチェックしているけど、なかなか決められない毎日……。

さかもと この季節になるとディケンズを読みたくなりますね。スクルージ爺さんばりのミラクルで、来年はすっかりいい人に。

水田ボブ彦 12月生まれで、誕生日とクリスマスを一度に済まされる派の私。今年は『ゲームセンターCX DVD-BOX』希望です。

高山真彰 入籍日がクリスマスです。しかしクリスマス当日に今日が12月25日だ、っていうことを毎年忘れて嫁に怒られます。

小野まちゃる ホテルのそばを通るとき思うこと。12月24日に電気がついている部屋を狙撃したいヤツはオレだけじゃないっ!

バンジー野本



トム関口 クリスマスプレゼントにクリスマスツリーをもらったことがあるんだが、おかしくねぇ? バカにされてるな……。

たねむらん 今年のクリスマスは有馬記念。あなたと私の夢が走ります。しかし、私の心はすでに正月の箱根を走っています。

山本やんも クリスマスといえばパーティーバーレル。10ピースだって平らげて見せるさ。試しにプレゼントしてみません?

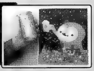
吉田せめんと 今年のクリスマスは、最近行きつけになったバーでワイン片手にまったり飲んでると思います。ひとりで(泣)。

ほりのうち なまはげって子供のいる家に来るから、日本のサンタクロースとして海外でイケるかもしれないと思う今日この頃。

パンチ田中 息子(3歳半)にクリスマスプレゼントはなにがほしいか聞いたらおままごとセットだって。おまえ男だよなぁ?

ミス・ユースケ 毎年7月に開催される世界サンタクロース会議には、美女サンタダンサーズによるショータイムもあるらしいよ。

デザイナー中畠



デザイナー鈴木

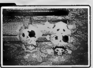


デザイナー山中



デザイナー亀田 クリスマスに関する映画で個人的におすすめなのが、コーエン兄弟の『未来は今』。凝った美術がとくに見モノ!

デザイナー奥村



ログインソフトウェアヒットチャート協力店リスト

[北海道・東北]	
ベスト電器 道東店	0155-24-2544
ベスト電器 釧路北大通店	0154-22-0155
でんきのセキド 青森中央店	0177-34-3000
パソコン専門店コム	018-837-9801
LAOX山形店	023-646-3371
ヨドバシカメラ 郡山店	024-931-1010
[関東]	
パソコンランド21 太田店	0276-45-0721
LAOX 南浦和コンピュータ館	048-861-3111
ノジマ茅ヶ崎店	046-754-0880
The soft 文教堂 新横浜駅店	045-474-3535
ノジマ Com Dock 溝ノ口	044-812-2404
[東京]	
Digital Media Shop ALPHAVILLE	03-3387-0123
LAOX アソビットシティ	03-3251-3100
Murauchi.co.jp 八王子本店	0426-42-6211
ソフトワン	03-3291-1919
ビックカメラ 渋谷東口店	03-5466-1111
ビックピーカン池袋本店	03-5956-1111
石丸電気 ゲームワン	03-3251-0011
[甲信越・北陸]	
ノジマ 富士吉田店	0555-30-0011
WAO 100満ボルト 家電&PC館 富山店	076-492-8800
マルツ電波 敦賀店	0770-24-0202
[東海・中部]	
エイデン 多治見インター店	0572-23-5131
ショップサービス	0573-65-7639
デオデオニシオ電器 本店	0573-66-4048
マルツ電波 高林店	053-472-9801
コンプマート 向山	0532-64-1231
パソコンショップコムロード 上前津店	052-263-5828
九十九電機 名古屋1号店	052-263-1655
三洋堂書店 上前津店	052-251-8334
[大阪]	
上新電機 いばらき店	0726-32-8741
[近畿]	
ベスト電器 津垂水店	059-246-6500
コンピュータショップ Power'S	077-543-0021
八千代ムセン電機 京都南店	075-605-2120
マナシス 洛北	075-702-9590
せいでん三宮 PC-Port北4F	078-391-8171
上新電機 にしのみや店	0798-71-1171
遊コン 姫路店	0792-26-3257
[中国]	
ベスト電器 コンピュータウンおかやま	086-805-0264
ベスト電器 コンピュータウンくらしき	086-430-3343
アプライド 福山店	0849-28-0700
デオデオ 因島店	0845-22-1050
デオデオ 本店	082-247-5111
デオデオ 米子店	0859-33-7211
デオデオ 出雲店	0853-23-2451
ベストコンピュータウンやまぐち	0839-21-1155
[四国]	
コモド2	088-655-7022
ベスト電器 宇多津店	0877-49-7711
ベスト電器 円座店	087-886-5959
デオデオ 松山本店	089-933-2311
フロントエンド	0896-23-9963
パソコンショップ ヴァップス	088-833-7859
[九州]	
ベスト電器 New春日店	092-593-8680
ベスト電器 コンピュータウンくるめインター	0942-45-3533
ベスト電器 コンピュータウンいいづか	0948-23-6262
PC INマツハヤ 東長崎店	095-838-6881
ベストコンピュータウン ながさき	095-828-1188
アプライド 鹿児島店	099-257-8588

ログイン2006年2月号アンケート

アンケートハガキの書きかた

アンケートハガキの表のおたよりコーナーには、Reader's Junctionあてのおたより、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。

アンケートハガキの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例 良い例 ▬ 悪い例 ⊂1⊃ ⊂2⊃ ⊂3⊃

1 おもしろかった記事は?(いくつでも)
1.表紙
2.CD-ROMレーベル
3.ソフトウェアヒットチャート
4.ニュースキャッチャー
5.月刊あきば
6.Newsoft Monthly Release Information
7.Monthly Pick Up!!『Winning Post 7 パワーアップキット』
8.Monthly Pick Up!!『WARHAMMER40,000: Dawn of War Gold Pack』
9.Monthly Pick Up!!『シングルズ2～トリプルトラブル～』
10.Monthly Pick Up!!『状況開始っ!』
11.Monthly Pick Up!!『TANTRA』
12.Monthly Pick Up!!『ハーツ オブ アイアン II[完全日本語版]』
13.World Game News
14.始末書/金澤尚子
15.読者プレゼント
16.特集1 ゲームメーカー豊漁記
17.特集2 『英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter』
18.特集3 バルビレッジ住マイル
19.『ザ・ムービーズ 日本語版』
20.『エミル・クロニクル・オンライン』
21.『リネージュII』
22.『ヨーグルティング』
23.『ギルド ウォーズ』
24.『ファンタシースターユニバース』
25.『エバークエストII』
26.『マビノギ』
27.『Risk Your Life Part2』
28.『テイルズ オブ エターニア オンライン』
29.『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』
30.『グラナド・エスパダ』
31.『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』
32.『シルクロードオンライン』
33.『破天一剣』
34.『RF online』
35.攻略『ザナドゥ・ネクスト』
36.攻略『信長の野望・革新』
37.攻略『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E』
38.オンラインゲーム インサイド・レポート(OGIR)『大航海時代 Online』
39.OGIR『ラグナロクオンライン』
40.OGIR『ファイナルファンタジーXI』
41.OGIR『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』
42.OGIR『スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版』
43.OGIR『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版』
44.OGIR『信長の野望 Online』
45.OGIR『ローズオンライン』
46.オンラインゲーム インサイド・ニュース『ステキなナニカ』
47.『レジェンド オブ ヴァンディア』連載小説
48.PCグレードアップ指南塾
49.新メーカー誕生 ゼロソフトウェア
50.ワタシのレビューアワー『ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド』
51.ランダムのナニしてる?
52.おたよりのメッカ!
53.WIZでござるよ
54.オヤジファイト
55.開運! 九星気学ランキング
56.新作ソフトスケジュール
57.さいてっくゴーゴー
58.墜落日誌2/寺島令子
59.CD-ROMの使いかた
60.ラグナロクオンライン 王国と草原の大陸/藤堂秋人
61.編集後記
62.コンピータNEWS
63.MEDIA MARKET
64.期待『ラグナロクオンラインTCG』
65.期待『ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝』
66.期待『ときめきメモリアルONLINE』
67.期待『ワールド・ネバーランド ～ゼーン王国物語～』
68.期待『A3』
69.期待『STAR WARS EMPIRE AT WAR』
70.期待『ラピスオンライン』
71.期待『ドロイヤンオンライン』
72.期待『シヴィライゼーション4【完全日本語版】』
73.期待『ゴルトモ』
74.働くログイン
75.エンドセクター
76.企画 G STAR2005
77.企画 撃ちモノ!
78.企画 『A列車で行こう7』あなたの街コンテスト
79.企画 アメリカ万歳! Mythic Entertainment訪問記
80.付録CD-ROM
81.付録『デカロン』キーボード操作表
82.付録『WYD(With Your Destiny)』小冊子

2 あなたの購読雑誌を教えてください(該当いくつでも)
1.週刊アスキー/2.ネットゾーン/3.テックウィンDVD/4.週刊ヤングジャンプ/5.週刊モーニング/6.週刊ヤングサンデー/7.週刊ファミ通/8.その他家庭用ゲーム系誌/9.その他PCゲーム系誌/10.その他PCハード系誌/11.その他ジャンル誌

3 あなたが持っているパソコンのスペックを教えてください(該当いくつでも)
1.ノート型パソコン/2.デスクトップ型パソコン/3.メーカー製/4.ショップ製/5.自作製/6.CPUクロック500MHz未満/7.500MHz～1GHz未満/8.1GHz～2GHz未満/9.2GHz～3GHz未満/10.3GHz以上/11.メモリー搭載256MB未満/12.256MB～512MB未満/13.512MB～1024MB未満/14.1024MB以上/15.グラフィックメモリー64MB未満/16.64MB～128MB未満/17.128MB～256MB未満/18.256MB以上/19.ハードディスク容量40GB未満/20.40GB～100GB未満/21.100GB～150GB未満/22.150GB～200GB未満/23.200GB以上/24.CRTディスプレー17インチ未満/25.CRT17インチ以上/26.液晶ディスプレー17インチ未満/27.液晶17インチ以上28.CDドライブ/29.書き込み可CDドライブ/30.DVDドライブ/31.書き込み可DVDドライブ/32.その他光メディアドライブ/33.メディアリーダー/34.よくわからない

4 あなたがおもに使っているパソコンのOSはなんですか?
1.Windows95/2.Windows98/3.Windows98SE/4.WindowsMe/5.WindowsNT/6.Windows2000/7.WindowsXP/8.WindowsCE/9.MacOS

5 あなたのネット環境を教えてください(該当いくつでも)
1.FTTH/2.ADSL/3.ISDN/4.回線速度1MB未満/5.1～12MB未満/6.12～50MB未満/7.50MB以上/8.有線ルーター使用/9.無線ルーター使用/10.ルーターなし/11.回線会社はNTT/12.Yahoo! BB/13.USEN/14.TEPCO/15.その他回線

6 あなたが支払うゲーム代金、ネット接続経費などは月額でどれくらいですか?(該当いくつでも)
1.ゲーム代金が5,000円未満/2.5,000円～8,000円未満/3.8,000円～10,000円未満/4.10,000円～12,000円未満/5.12,000円以上/6.ネット接続経費が5,000円未満/7.5,000円～8,000円未満/8.8,000円～10,000円未満/9.10,000円～12,000円未満/10.12,000円以上/11.パソコン関係が5,000円未満/12.5,000円～8,000円未満/13.8,000円～10,000円未満/14.10,000円～12,000円未満/15.12,000円以上

7 性別
1.男性/2.女性

8 年齢
1.10歳未満/2.10～12歳/3.13～15歳/4.16～18歳/5.19～22歳/6.23～25歳/7.26～29歳/8.30～34歳/9.35～39歳/10.40～49歳/11.50歳以上

9 職業
1.小学生/2.中学生/3.高校生/4.大学、大学院生/5.短大生、専門学校、予備校生/6.会社員/7.自由業/8.無職/9.専業主婦/10.その他

お詫びと訂正
ログイン12月号の40ページ、プレゼントコーナーで紹介しました⑩『ときめきメモリアル』携帯ガードの価格が998円となっていますが、正しくは非売品でした。読者及び関係者の皆様にはご迷惑をおかけしました。訂正してお詫びいたします。

コンピータ NEWS

平成17年12月24日発行(毎月1回発行)第9巻第2号(通算97号)

最新のコンピータニュースを読む

コンピータ情報 情報号

祝創刊97号

2005 NO.97

12-24

特集 車の安全を積極的に考える

- ついに100センチメートルの**大台**に!
- おもちゃにも**安定感**がほしい
- **受**け**取**りだってできるんです
- オバチャン**頼**りの**新商品**
- **寒**いうちに**熱対策**を



『自動車は安全』イラスト：かないてつお

コンピューターNEWS

マイクロソフトはインターネットポータルサイト〝MSN〟内で、複数の株価を同時に検索できる「ファイナンシャル アンサー」正式版のサービスを開始した。これはMSNサーチの検索ボックスから〝株価コード〟と〝企業名〟のどちらからでも、株価に関するさまざまな情報を検索できるもの。そんなことより、そのネーミングから、検索結果が出るまでハラハラしてしまいそうだ。〝オーディエンス〟は使えるの？

アキバキップが初日で完売

2005年は「萌え〜」が流行語大賞のトップテンに選ばれたり、「アキバ」がヒット商品番付の西横綱に認定されるなど、とかくアキバ系が話題になった1年だったと言える。昨今の報道番組などを見ているといささか不安な内容もあったりするのだが、いい意味でアキバの認知度が上がってくれたら、コンピータ業界で働く我々にとってもうれしいかぎりである。まあ、あまりいいとらわれかたをしているとは思えないが。

さて、そんなアキバに興味を持った人に全力で体験してもらおうと、日本旅行がアニメスタジオのGONZOや秋葉原西口商店街振興会とタイアップ。わずか1日でアキバの全容が理解できるというじつに画期的なツアーを販売した。"アキバ初心者救済ツアー"と称したこちらのツアーは、コスプレイヤーのガイドと一緒にアニメスタジオやアニメに関するスポットを巡回しつつ、肉の万世で食事をし、メイド喫茶でお茶を飲んだりするもの。30人の募集枠に応募が殺到し、1日も持たずに定員になってしまったというが、はたしてホンモノの初心者はいたのかどうか……。

なにごとも積み重ねが大事だ

ユーザーの間でその独特の形状が物議を醸した『Mac Mini』はスタイリッシュというか弁当箱のような本体が特徴だ。その本体と統一されたデザインの周辺機器も多数発売されたが、Mac Miniともう1台PCを使いたい、あるいは単にもっと積みたいという人は、プリストン・テクノロジーのPC切替器『PKV-02MM』を使おう。2台のMac、またはMacとウィンドウズPCとの切り替え操作が可能。重ねて使えて、価格はオープンプライス。

お重みたい



マウスは双方向の時代

レーザー技術の発達により、最近は猫も杓子もコードレスもレーザーマウスになりつつあるが、もはや無線でレーザーというだけでは魅力に欠ける。そこでロジクールは猫や杓子に負けないコードレスマウス『MX-610』を開発した。10ボタン1チルトホイールのマウスに受信機能がついており、PCでメールを受信したときなどにマウスへ信号を送り、LEDを光らせることが可能。猫や杓子にはメール番はできず、これだけで勝った気になれるのがうれしい……か？

レーザーボタン

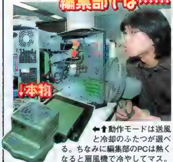


⬆受信機能を使ってPCの動作状態を確認し、状況に応じて電源を切って電力消費を抑える機能もついている。価格はオープンプライス。

熱いケースをエアコンで冷ませ

PCの温度管理はCPUの熱暴走を防ぐという意味でとても大切だ。夏はもちろん冬場も暖房によって部屋の気温が上昇するので、コンピータ野郎もいろいろな手段でPCを冷却していることだろう。そんなPC冷却装置が注目を浴びる昨今、PCケース内をひんやりとさせる製品が登場した。この『PC AirCon PAC 400』は、ペルチェ素子を通して冷却した外気をPCケース内に送風するPC用のエアコン。送風口を5インチベイにはめ込むだけなので、取りつけ作業もカンタン。製品は秋葉原のUSER'S SIDE本店にて1万7640円で販売中。

編集部では……



⬅⬆動作モードは送風と冷却のふたつが選べる。ちなみに編集部のPCは熱くなると扇風機で冷やしてマス。

HDDはどこまで落とせるか

モバイルハードディスクに大切なのはセキュリティー性でも軽さでもなく、いかにしてデータを破損から守るかだと思う。万が一、運んでいるときに落としたり、机に置いたはずなのに滑らせてしまったりといった"不慮の事故"で、必死で手に入れたアレやコレやらのデータが飛んでしまったら目も当てられない。そんなコンピータ野郎のニーズに応える堅牢ハードディスクを調べてみたところ……なんと1メートルの落下に耐えられるモデルも見つかったのだ。

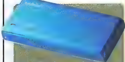
ちなみに、まったく関係ないのだが、その昔"たとえショットガンで撃たれても壊れないサングラス"というモノがあって、それに対してナカムラが「どう考えても顔が先に壊れるよなぁコレ」とツッコミを入れていた時期があったのは秘密である。

SHOCK PROOF BODY HIGH GRADE HDシリーズ
■ロジテック

⬇コンパクトさとスタイリッシュなデザインが魅力。携帯用のキャリングポーチが付属しており、キズやホコリからもボディーを守ることができる。細かい気配りがちょっとうれしい。



90センチメートル



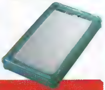
100センチメートル

[illegible]

HD-PNGシリーズ
■バッファロー

HDPシリーズ
■アイ・オー・データ機器

⬇シリコンジャケットを身にまとえば、80センチメートルの落下に耐えられる。シリコンは摩擦力があり、製品の滑り落ちも防ぐぞ。



80センチメートル

今月のお姉さん♥

カシオ計算機●EXILIM CARD EX-S600

今月のお姉さんはかなりアップでハミ出てますが、決してトリミング（切り抜き）をしたワケではありません。これだけ近づいても大丈夫だという自信の表われではないだろうか。それとも「これで撮り返してあげるわ」という脅迫なのか。しかし、こんなに近いのに微妙にカメラ目線から外れているのが気になってしまう。お姉さんを見続けてきたコンピータNEWS班にとっても、なかなかお目にかかれないレアお姉さんなのは間違いない。

さて、そのお姉さんが顔を隠すために使っているのかそうでないのかは不明だが、目の前にかざしているのはカシオ計算機のスリムカメラ『EXILIM』シリーズ最新モデルだ。厚さ16.1ミリメートルのボディーには、600万画素のCCDと光学3倍ズームレンズが収納されている。実際に使用するときにはレンズ部分がニュッと伸びてパシャッと撮れるというわけだ。しかも、静止画だけでなくムービーも撮影可能で、お姉さんを撮ろうとする人の一挙一動をすべて収められる。お姉さんを撮影するには相当の覚悟が必要だ。



ワタシを撮って♥

➡手ブレ補正機能がバッチリ搭載されており、お姉さんのようにいい加減な持ちかたであっても安心して撮影可能。価格はオープンプライスだ。

レーシングホビー界にミッドシップブームが到来

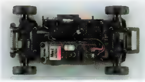
ラジコンとミニ四駆を語るうえで、1980年代にコロコロコミックで連載していた『ラジコンボーイ』と『ダッシュ! 四駆郎』は欠かすことのできないネタ。今ではなつかしいこの両連載が続いていたら、きっと最強の秘密兵器として描かれたに違いないミッドシップ技術が、ラジコンとミニ四駆の両方に投入された。

京商の『ミニッツ AWD』シリーズは、手のひらに乗る小型ボディーながらモーターをミッドシップにマウントしたラジコンだ。しかもシャフトドライブによって全輪を駆動させるAWDも現実している。現在は実車もAWDである『日産スカイラインGT-R R34 V・specⅡ ニュル』が発売中だ。

もうひとつの『ミニ四駆PRO』は、新開発の"ダブルシャフトモーター"を車体中央に縦置きした『ミニ四駆』の新シリーズ。従来のプロペラシャフトの代わりに、タイヤに直結したシャフトをモーターシャフト両端の歯車を使って駆動させる。『ナイトロサンダー』と『ナイトロフォース』のふたつが発売されているぞ。



➡危険な運転をさせたら右に出るものはいないナカムラ（詳細は次のページ参照）だが、オモチャなら事故っても損害は少ないので安心。とはいえラジコンをミニ四駆にぶつけちゃダメ！



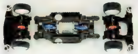
⬅キングピンストラット方式の4輪独立サスペンションを採用。モーターからの駆動力を確実に路面に伝達するぞ。



AWDマシンならではの姿勢制御によるドリフト走行が楽しめる。車と送信機をセットにしたレディセットの価格は2万1000円。

ミニッツAWD

日産スカイラインGT-R R34 V・spec Ⅱ ニュル



⬅フロント、センター、リヤに3分割可能なシャシーを採用。ミニ四駆の魅力である改造やパーツ交換がカンタンにできそうだ。



このシリーズには組み立てキットだけでなく完成車も用意。組み立てキットの価格は714円、完成車は840円だ。

ミニ四駆PRO

ナイトロサンダー／ナイトロフォース

多い日も安心のキャリングバッグがバッファローから発売

コンピータNEWS班のサカモトは、大手商社のビジネスマンばりに外泊が多い編集者だ。外泊といっても、単に仕事が終わらずに家に帰れないだけだったりするのだが……。

そんな彼にピッタリのキャリングバッグがバッファローから発売された。『BBG-CB01』シリーズは通勤や出張などの用途に合わせて、スタンダード、1泊モデル、2泊モデルと3種類から選択できる。1泊、2泊モデルには衣類を収納できる専用ポーチが付属する。もちろん連泊の多いサカモトならたっぷり収納の2泊モデルをチョイスするだろう。

ちなみに、このバッグには低反発素材を採用したインナーケースがついているので、ノートPCの持ち運びもオーケー。バッグの側面には、折り畳み傘やペットボトルを収納できるポケットも用意されているぞ。また小型ロックが付属しているので、こっそりナカムラにバッグの中身をチェックされる心配もない。価格はスタンダード版『BBG-CB01/A41BK』が5320円、1泊用の『BBG-CB01/A42BK』が6660円、2泊用の『BBG-CB01/A43BK』が7990円となっている。サカモトのお泊まりライフも、この商品によって充実したものになることだろう。





⬆バッグを片手にさっそうと会社を飛び出すサカモトのワンシーン。徹夜で帰れなくても、このバッグがあれば明日は明るい。

その日のお買い得品はPCで探すのがスマート

ショッピングの際に、インターネットで事前に品物の相場を下調べするというのは一般的だが、なんとスーパーでその日に売られている野菜などの特売情報をも検索できる時代が到来したのだ。それを可能にしたソフトがソースネクストの『ズバリ大安売り』（価格は1980円）。全国50社4000店舗のお買い得情報を検索できるが、さらに驚くべきは、お買い得品の情報源。主婦をはじめとする全国の"地域特派員"が、チラシから調べた情報を午前中のうちにデータベースに登録。ユーザーはここから特売情報を鼻歌混じりでチョイスすればいいだけだ。この裏舞台と表舞台の差がスゴいと思うのだが……。







⬅午前中のうちにチラシ情報を入力しなくてはならない特派員。



⬅クリックするだけで優雅に特売品をセレクトするユーザー。

ソフトの裏側にはさまざまな人間模様が！

今月はここ ナカムラの押さえるっしょ!!

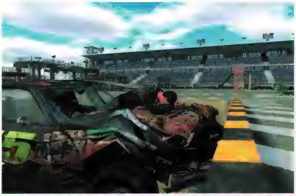
ネット上でプチ占いを作っている人は多く、占い作成サイトなどもあるほど。そのうちいくつかは書籍になったりもするのだが、私としてはどうしても押さえたい占い本が登場した。それがこの「萌え占い」だ。生年月日と血液型から、"妹"や"巫女"など、自分の萌えキャラがあてはめられる。というか、紹介してから気づいたのだが、じつは自社……（以下略）。



特集 アクティブセイフティーでガッチリ固めたい

我々コンピータNEWS班には、車でのデンジャラスな体験を持つ者が多い。サカモトは走行中にいきなりエンジンがストップする怪現象に見舞われたり、悪路でひとつのタイヤホイールがひしゃげながらも、1時間近くそのまま走行。目的地の富士サファリパークまで辿り着き、駐車場のおっちゃんがかなり慌てたらしい。ナカムラにいたっては事故歴もすごく、社用車で事故を起こすほどのツワモノである。このままでは命がいくつあっても足りなさそうで、本コーナーの存続も危うくなってくる。

そんな我々もそろそろ身を固めなくてはいけない時期に差しかかってきたのではないか？　結婚とかそういうことではなく、物理的にガッチリとガードしたいのである。運転時の危険から。しかも、男ならガチガチに固いほうがいい。固いほど女性は安心するし、よろこぶに決まっている。あ、車の安全性の話ね。そこで、我々のハートを掴んだのが"アクティブセイフティー"だ。そのネーミングからして、アクティブでセイフティーな感じがビンビン伝わってくるが、その実態とはなんなのだろうか。



⬅レースゲームは得意なくせにリアルでは……というコンピータNEWS班に必要なのはアクティブセイフティー以外にあるまい。写真は編集部で一大ブームを巻き起こしたゲーム『FLAT OUT』。こうなる前に！

アクティブセイフティーとは？

事故を未然に防ぐための能動的な安全性の考えかたのこと。ブレーキ時のホイールロックを防ぐABSに代表される機能や、運転者の疲れを和らげる快適性などもこの考えかたに含まれる。最近では、カーエレクトロニクスの進歩により、車載カメラで視認性を高めるといったアクティブセイフティー技術が登場。2010年までにはドアミラーカメラやレーダーを応用したシステムが成長・拡大していくと言われている。

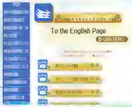


⬆適切な車間距離を保つよう運転者に促したり、直進をキープする最新技術などが登場。

国土交通省のASVプロジェクト

国土交通省が提唱している"先進安全自動車(ASV)"は、最新エレクトロニクス技術によって高知能化した安全性の高い自動車だ。現在、ASVは学識経験者、自動車・二輪車メーカー、関係省庁によるASV推進検討会によって将来に向けた研究開発が推し進められている。

URL http://www.mlit.go.jp/jidosha/anzen/asv/



アクティブセイフティーの[illegible]

現在		2007～2010年
リアビューカメラ応用市場	➡	リアビュー以外のカメラ・レーダー応用市場

パッシブセイフティーもあります

事故を未然に防ぐというアクティブセイフティーに対して、事故が起こってから早急に対応する、事故の衝撃を和らげるという考えかたが、パッシブセイフティーだ。欧米が主導となって動いたエアバッグシステムのほかに、シートベルトやチャイルドシートといった装置も、パッシブセイフティーの一環だといえる。



●エアバッグシステム　●チャイルドシート など

擬人化でよくわかるアクティブセイフティー技術

最新のエレクトロニクスが用いられているアクティブセイフティーだが、実際にどのようなものがあるのだろうか。コンピューター制御され、自動化されているとなると、なおさら働きがわかりにくい。ここでは、そんな技術の数々をわかりやすく解説したいと思う。

アダプティブヘッドライト

[illegible]ステアリングホイールの切れ角[illegible]をセンサーが検知。ヘッドライトを[illegible]し、コーナリング時の視認性を高めるシステム。



レーンキープシステム

[illegible]されそうになったときに、ステアリングに[illegible]を支援する。カーブや[illegible]時には、一時的にシステムを[illegible]。



居眠り防止システム

[illegible]のセンサーが運転者の[illegible]して警報を発するタイプや、画像センサーで運転者の[illegible]して、警報を発するタイプが開発されている。



ナイトビジョン

フロントグリルにセットした[illegible]カメラからの[illegible]をヘッドアップディスプレーに[illegible]ることで、[illegible]システムだ。



アクティブセイフティーを満載したハイテクカーに乗りたい! ホンダ ASV-3

実際にアクティブセイフティーの開発はどこまで進んでいるのだろうか?左で紹介したアダプティブヘッドライトなどの技術はすでに実用化されており、居眠り防止システムもJRバス関東の新型高速バスに導入されている。

国土交通省は2001年4月から5年間、ASVプロジェクトは第3期ASV推進計画を実施。次世代技術の開発や、道路インフラからの情報を活用した走行支援の実証実験を行なっている。

このASVプロジェクト第3期の一環で開発されたのが、ホンダの先進安全研究車『ASV-3』だ。これは2000年に発表した『ASV-2』を進化させたモデルで、カメラやレーダーからの情報取得に加えて、通信環境を持った車両同士、車両と歩行者の相互通信によって運転者に情報を提供する。また、運転者の認知を支援する機能のほか、状況に合わせた運転操作支援機能も搭載。このようにASV-3は予防安全をさらに進化させ、車両と歩行者すべての安全を目指す車なのだ。そのすばらしい機能をここで紹介しよう。ゆくゆくはこれらの機能が搭載された自動車が発売されるので、それまでナカムラは事故を起こさないように!



ASV-3はこんなにアクティブセイフティー

正面衝突事故防止支援システム

[illegible]

カーブ進入速度支援システム

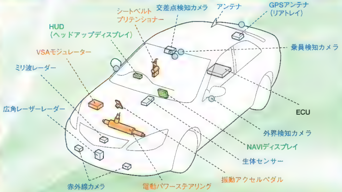
[illegible]

車間維持支援システム

[illegible]

次世代AFS

[illegible]



歩行者検知・画像解析による歩行者検出システム

[illegible]

前方障害物回避支援システム

[illegible]

出会い頭事故軽減ブレーキシステム

[illegible]

次世代緊急通報システム

[illegible]

ナカムラの オレの保険は?等級

シビックを購入して5分でぶつけ、いきなりエンブレムがなくなったナカムラです。保険屋に断られそうになるほど事故歴が多いけど、そのほとんどはカマ掘りと巻き込みなんだよね。しかも時速10キロメートル以下で。電柱にぶつけてヘコんだバンパーも、またぶつけそうでコワいから直してません。



サカモトの オレのアクティブセイフティー

すっかりアクティブセイフティーづいて、日常生活にもアクティブに取り入れています。遅刻を未然に防ぐため、前日から会社に泊まり込んだり。そのまま寝っぱなしだけど……。それはさておき、最新技術も自動運転じゃないので、自動車に乗る人の心がけがアクティブセイフティーでありたいね。



GOODS

ノービスのネコ耳がキュートすぎる!

ラグナロクオンライン トレーディングフィギュアコレクション

かわいらしいキャラが特徴のMMORPG『ラグナロクオンライン』。ID登録が100万を超える人気を誇り、アニメやマンガ、カードゲームなど、多角的なメディアミックス展開を見せるこのゲームから、今度はトレーディングフィギュアが登場したぞ。しかも新規ユーザー向けの5日間の無料チケットつきというお得な仕様だ。

ソードマンのロアンは、アニメ作品『RAGNAROK THE ANIMATION』の人気キャラクターで、ほかのキャラクターもイラストレーター・超肉氏がデザインを担当。各キャラクターの武器はつけ替え可能で、一部のフィギュアは頭パーツの交換もできる。今回のシリーズは第1弾となっており、今後のラインアップも気になるところだ。

◎和風堂玩具店／エンタープレイン
◎発売中／全6種＋α／NEW ACCOUNT 5DAYS チケット同梱／各400円

ラグナロクのキャラクターがフィギュアに!



（ノービス）
◆女の子キャラにつけたい装備ナンバーワン（編集者中村談）の、〝猫耳のヘアバンド〟が付属。ショートヘアーによく似合っているぞ。

（ロアン）
◆ソードマンは『RAGNAROK THE ANIMATION』のロアンがモチーフ。ちょっぴり広いオデコがチャームポイントだ。



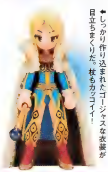
（クルセイダー）
◆重厚感たっぷりの盾と鎧を装備。額のキズがちょっとコワいけど頼りになりそう。



（ローグ）
◆ローグの特徴であるマントや服のモコモコ感（？）を見事に再現。カッコいいなぁ。



（セージ）
◆キリッとした表情に杖と本を抱えて、かなり知的な雰囲気をかもし出している。



（ウイザード）
◆しっかり作り込まれたゴージャスな衣装が目立ちまくりだ。杖もカッコイイ!

CARD

三つ巴の美少女カードバトルに第4の勢力が!

リセ バージョンタイプムーン 1.0

美少女ゲームの人気キャラたちが集まってドタバタバトルを繰り広げるトレーディングカードゲーム『リセ』。これまではリーフ、アリスソフト、ビジュアルアーツの3メーカーによる戦いが繰り広げられてきたが、このたびTYPE-MOONが加わり、戦いはさらにエスカレート。美少女ゲーム界の頂点に立つのはいったい誰か!?

◎シルバーブリッツ
◎発売中／全113種（ノーマル104種+キラ仕様9種）
◎スターター（60枚1パック）1575円／ブースター（12枚1パック）420円





◆➡『Fate/stay night』と『月姫』、そして『Melty Blood』に出演しているキャラクターを、総勢40名以上のイラストレーターが描きまくりだ。





◆ゲームの設定やシチュエーションに基づいて作られた、カードそれぞれの能力やデザインにも注目したい。

MOVIE

GONZO初のオリジナル劇場作品が満を持して登場

銀色の髪のアギト

荒れ果てた地球で、意思を持つようになった森。人類はその森と共生しようとする人々と敵対する人々に分かれた。そんな世界の中でも強く生きる主人公・アギトは、過去から来た不思議な少女・トゥーラと運命的に出会った。やがてふたりは惹かれ合うが、突如トゥーラの身に危険が及ぶ。彼女を救うため、アギトは森と契約して禁断の力を手に入れるが……。ふたりをめぐる不思議な運命はどこへ向かうというのか?









⬅意思を持って人々を襲う森、廃墟と化したビル……。崩壊した地球の未来のために、アギトたちは冒険に出る。

強く生きる少年の冒険ファンタジー

◎松竹配給／2006年1月7日公開
◎監督:杉山慶一　アニメーション制作:GONZO
◎声の出演:勝地涼(アギト)、宮崎あおい(トゥーラ)、古手川祐子(ヨルダ)、濱口優(カイン)、布川敏和(ハジャン)、遠藤憲一(シュナック)、大杉漣(アガシ)

MOVIE

トリノオリンピックに合わせて実写映画化!

スキージャンプ・ペア ~Road to TORINO 2006~

2006年2月に開催されるトリノオリンピック冬季大会。本大会から、あのスキージャンプ・ペアが正式種目に!?北海道の物理学博士・原田敏文氏の驚異的な発見から新競技スキージャンプ・ペアが誕生し、オリンピック種目になるまでを追った感動のヒューマンドキュメンタリー作品だ。原田氏の息子たちや、世界中のスキージャンパーも登場し、オリンピック決勝にいたるまでの激動の歴史が、なんと実写映画として描かれるぞ。従来のCG作品を未見の人は、下のDVD-BOXやUMDビデオ版で予習をしてからどうぞ。



⬅ひと組のスキー板をふたりで装着してジャンプする。飛距離やジャンパーの空中姿勢だけでなく、技のオリジナリティーも問われる崇高な競技だ。

◎ファントムフィルム配給／渋谷シネマライズほかにて新春公開
◎総監督・原案:真島理一郎、監督:小林正樹
◎ナビゲーター:谷原章介、ナレーター:政宗一成

こちらもチェック! その1

スキージャンプ・ペア コンプリートBOX <1万セット限定>

1~2作目と第3弾『8』をセットにし、さらに公式ガイドブック復刻版をプラス。なんで3作目が"8"なのかというと、ジャンプ技をピクチャーレーベル仕様でプリントしたDVD-R5枚が3~7作目としてつくからなのだ。



◎エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ
◎発売中／8枚組+封入特典／1万500円

こちらもチェック! その2

スキージャンプ・ペア／スキージャンプ・ペア2 オフィシャルUMD



さらに1~2作目がPSPで観られるようになったぞ。このUMDビデオ版2タイトルでもDVD版から数が減ることなく、名ジャンプの数々を堪能できる。この冬は、スキー場にPSPを持っていって鑑賞してみては?
◎ソニー・ピクチャーズ エンタテインメント
◎発売中／UMD Video／各2940円

※"UMD"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

GOODS

フワリと立つナオはゲームそのままの雰囲気

マビノギ オリジナルグッズ

ほのぼのとした世界観が魅力のMMORPG『マビノギ』のオリジナルグッズが登場。人気キャラクター・ナオのフィギュアは衣装の透け具合もしっかり再現されているぞ。また、ナオのベルト飾りをあしらった、ネックレスとストラップも発売された。こちらはアニメイトでの限定販売となっている。そして、ナオの描きおろしジャケットが雰囲気たっぷりのサウンドトラックは、国内未発表曲を含む全120曲のゲーム音楽を一挙収録。

『マビノギ』オリジナル・サウンドトラック

◎マーベラスエンターテイメント
◎発売中／4枚組／3990円



マビノギ ナオ

◎グッドスマイルカンパニー
◎12月発売／4200円
◎原型製作:緋路



ゲームは新章ジェネレーション3へ!

ナオのベルトモチーフネックレス

◎グッドスマイルカンパニー
◎発売中／3500円





ナオのベルトモチーフストラップ

◎グッドスマイルカンパニー
◎発売中／2800円



ゲームの詳細は108ページに

Close-Up **MOVIE**

レジェンド・オブ・ゾロ

永遠のヒーロー、ゾロを演じるのは、もちろんこの人、アントニオ・バンデラス。今回はスピルバーグが製作総指揮を務め、原点に立ち返った娯楽アクションを見せてくれるぞ。舞台は1850年のカリフォルニア。合衆国合併により、人々は横暴な領主の支配から開放され、自由を手にしようとしていたが、その最終決議に悪の手が忍び寄る。しかし、この地には正義に燃える男、ゾロがいた。黒いマスクがトレードマークのゾロだが、この戦いが彼からマスクを取り去ることになるとは……。彼は再びゾロとして悪に立ち向かうことができるか?



◎松竹、ブエナ ビスタ インターナショナル(ジャパン)配給／2006年1月21日公開
◎監督：マーティン・キャンベル　出演：アントニオ・バンデラス、キャサリン・ゼタ=ジョーンズ

Close-Up **MOVIE**

キング・コング

1933年に公開された『キング・コング』が、『ロード・オブ・ザ・リング』のピーター・ジャクソンの手によって現代に蘇る。監督自身が映画監督になろうと志したきっかけとなった映画のリメイクというだけあり、その描写や演出には、並々ならぬ愛情が注がれている。各キャラクターに深みを持たせたという新『キング・コング』。コングの咆哮、恐竜との戦いなど、ド迫力の野生の魅力に加えて、コングの心の動きにも注目してほしい。

現代版コングの圧倒的なパワー!



◎ユニバーサル映画、UIP配給／12月17日公開
◎監督・脚本・製作：ピーター・ジャクソン　出演：ナオミ・ワッツ、エイドリアン・ブロディ、ジャック・ブラック

皇帝ペンギン プレミアム・エディション





◎ジェネオン エンタテインメント
◎発売中／本編86分＋特典映像／4935円

過酷な環境の中で生きる皇帝ペンギンの"いのち"をとらえた感動のドキュメンタリーだ。豪華デジパック仕様で、特典にカラーブックレットを封入。

亡国のイージス プレミアム・エディション







◎ジェネオン エンタテインメント
◎発売中／2枚組／6300円

最新鋭護衛艦イージスがテロリストに乗っ取られた。国家転覆の危機に伍長・仙石はどう立ち向かう? 特典は非売品のマスコミ用プレスシートが付属。

BLACK CAT Vol.1





◎GDH／ソニー・ピクチャーズ・エンタテインメント
◎発売中／2話収録＋映像特典／4980円

原作にはないオリジナルキャラとエピソードを盛り込んだ、GONZO制作のアニメ版。本編はもちろん、エンディングの猫顔トレインたちの動きもナイス!

BUZZER BEATER warm-up DVD





◎エイベックス・エンタテインメント
◎発売中／2000円

井上雄彦氏が原作だけでなく、監修も手掛けるSFバスケットボールアニメの先行版。井上氏が動きにこだわったバスケシーンをひと足先に見られるぞ。

戦国自衛隊1549 DTS特別装備版





◎角川エンタテインメント
◎発売中／3枚組／7980円

陸上自衛隊の精鋭部隊が戦国時代にタイムスリップしてしまうSF大河作品! たっぷりの特典映像に加え、ロメオ隊手帳や教則本、プレス封入と豪華仕様。

Tears in snow 佐藤裕美



◎bfairyrecords
◎発売中／1260円

ブロッコリーから2006年に発売予定の純愛シミュレーションゲーム『トゥルーティアーズ』のOPテーマ。"真実の涙"がテーマの作品にピッタリのバラードだ。

Reborn 舞



◎エイベックス・エンタテインメント
◎発売中／CD＋DVD 1890円、通常版 1050円

フロムソフトウェアから2006年1月に発売されるXbox 360ソフト『エム 〜エンチャント・アーム〜』のテーマソングとエンディングを収録した、舞のデビューシングル。

FLASH〜BEST〜 ザ・ハイロウズ



◎HAPPYSONG RECORDS
◎2006年1月1日発売／3059円

活動休止を発表したザ・ハイロウズのベスト盤。ファーストシングル『ミサイルマン』を始め、『日曜日よりの使者』や『サンダーロード』など全18曲を収録。

Close-Up GOODS

宇宙のステルヴィア 藤沢やよい

2003年に放映されたSFアニメ『宇宙のステルヴィア』から、"お嬢"こと藤沢やよいがフィギュアになって登場。おっとりとして控えめな性格に、グラマラスなボディー、メガネキャラと、ファンの心を掴む要素満載の彼女。フィギュアのほうもその魅力が全開だ。製品の仕様はPVC彩色済み完成品で、全長約20センチメートルの1/6スケール。PCまわりに飾るのにもちょうどいい大きさになっているぞ。

制服やソックスの質感まで再現!







◎和風堂玩具店／エンターブレイン
◎2006年1月末発売／5980円
◎原型製作：ぽりご



今後発売されるソフトの情報をいち早く掲載！

期待の新作情報

約3年ぶりに新ジョブが追加される『ファイナルファンタジーXI』最新拡張版の情報をキャッチ。ほかにも、『ときめきメモリアルONLINE』を始め、気になるタイトルが目白押しだ。

RAGNAROK TCG

■2005年内発売予定　■メーカー／ネットマーブル　■本体価格／無料ダウンロード
■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP　■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上 インストールサイズ：230MB　■URL／http://game.netmarble.jp/

『ラグナロクオンライン』（以下、RO）に登場するキャラやモンスターがカードになって大暴れ。まったりした雰囲気のRPG版とは違った、にぎやかさが魅力の対戦カードゲームが登場だ。ROのキャラに扮したプレイヤーがモンスター（カード）をぶつけ合って戦うというルールも、本編のRPGではありえない設定。ROのようでROでない、まったく新しい世界観が魅力なので、ROを知っている人もそうでない人も楽しめるハズ。最強のモンスター使いとしてバトルに参加し、ライバルとの戦いに勝ち抜くのだ。



⬆基本はふたり対戦だが、ひとつの試合は最大10人まで観戦することが可能。熟練プレイヤーの動きを見れば、戦いのコツがわかるかも。

カンタンルールですぐに遊べる

プレイヤーは30枚のカードで構成されたデッキからカードを引き、自分のエリアにモンスターをセットする。セットしたモンスターに攻撃させ、相手キャラのHPをゼロにすれば勝利だ。ライバルからの攻撃は自陣のモンスターでブロックできるので、うまくガードしながら相手のモンスターを倒し、ダメージを与えよう。

■モンスターカード



⬆エリアにセットして攻撃や防御に使う。HPがなくなると捨て札になってしまう。

■アイテムカード



⬆自陣モンスターにつけて強化したり、相手のモンスターを弱体化できるのだ。

■スキルカード



⬆場に伏せたままセットしておけば、いざというときに発動可能。一発逆転が狙える。

対戦をしてレベルを上げよう

キャラを作るとレベル1のノービスとしてエントリーされる。バトルを繰り返して経験を積むとレベルが上がり、一定のレベルに達すると転職も可能になる。転職すると職業専用のスキルカードが使えるようになるぞ。ちなみに、RO本編のような転職の制限はなく、右のように系統の違う職業への転職もできるのだ。



カードを増やしてデッキを強化

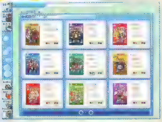
TCGで重要なのは、いかにして強力なカードを増やしていくかというところ。本作では対戦をするとゲーム内通過のZenyがゲットでき、それを使って新しいカードが入手できる。なお、現在は"日当システム"が稼動中で、規定数以上のターンをかけて対戦をすると、1日1回ボーナスがもらえる。毎日こまめに対戦すれば、それだけお金が貯まりやすくなっているのだ。



入手方法は2通りあるぞ

購入▶▶▶▶▶▶▶

カード単品での購入だけでなく、数枚のカードがランダム封入されたブースターパックもある。種類が多く、宝くじ感覚で楽しめるブースターの購入がオススメだ。





◀◀◀◀◀◀◀トレード

公式サイトのカードショップ内に、自分で条件が提示可能なトレードコーナーがある。トレードの手数料は、自分がもらいたいカードの価値の30パーセントとなる。

ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝

■発売日未定 ■メーカー／スクウェア・エニックス ■本体価格／未定 ■利用料金／月額1344円（2キャラ目以降は1キャラあたり105円加算） ■ジャンル／テータ ■OS／Windows&2000&XP ■推奨環境／CPU：Pentium4以上 インストールサイズ：未定 ■URL／http://www.playonline.com/ff11/ ※本作をプレイするには本体が必要です

最新拡張ディスクの謎が徐々に明らかに！

12月の大型バージョンアップが導入され、さまざまな仕様変更への対応、新たなアイテムの入手など、みんな忙しいヴァナ・ライフを送っていると思うけど、拡張ディスク『アトルガンの秘宝』情報も気になるところ。発売日はまだ未定だが、新たなエリアや新モンスター情報が公開となったので、ここで紹介しよう。

今回公開されたエリアはふたつだが、『ジラートの幻影』、『プロマシアの呪縛』でも数多くのエリアが追加されたことから、これからの新情報にも期待できる。また、モンスターもこれまでにない、特徴ある種族が登場し、戦える日が楽しみだ！



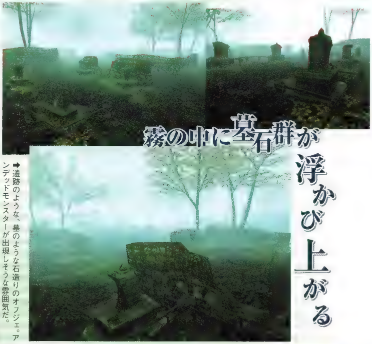
まだ見ぬ土地

ボロボロの船とおぼろげに映る岬、この地はアトルガンの一部だろうか。船着き場があることから、きっとこの船にも搭乗できるはず。妖しい船だけに船上でもなにかが起こりそうな予感がする。また、いくつもの墓石が並ぶエリアにはどんな敵が現れ、どんな物語が秘められているのか？



朽ちた船の行き着く先は……

➡以前公開された写真では幽霊船のような謎の船が妖気漂う海域を運航していた。これは同じ船か？ この場所は……？



霧の中に墓石群が浮かび上がる

➡遺跡のような、墓のような石造りのオブジェ。アンデッドモンスターが出現しそうな雰囲気だ。

再度Check アトルガンと新たなジョブ

この最新拡張ディスクでの大きな目玉のひとつがジョブの追加だ。現在公開されているのは"青魔道士"。シリーズおなじみのジョブで、モンスターの特殊技を習得して放つという異色の能力を持っているのが特徴だ。写真の風貌から、新天地アトルガンでジョブ取得クエストが発生するだろうと予想されるが？ また、そのほかの追加ジョブも非常に気になる。シリーズに登場したジョブから追加されるかもしれない。

また、近東の国アトルガンは我々が知っているヴァナ・ディールの各地域とは、文化も風俗もまるで違いそうだ。フェローシップに関するクエストを進める中で、"アトルガン皇国"という名を聞くことができるなど、すでに伏線が張られているので、『アトルガンの秘宝』の発売前にさまざまなクエストをこなしてチェックしておくといいだろう。



⬅⬆アトルガンは近東の国というだけあり、登場する装備や建造物も独特の趣きがある。

半人半蛇の妖しき姿



ラミア

上半身は人のようで、下半身は蛇という体を持ち、弓を巧みに用いる妖艶な獣人。人間の兵士の骸を操って"死の軍団"を編成し、暗礁域を拠点としている。ウワサではラミアは獣人ではなく錬金術師によって合成された生体兵器の一種だとも……。





まだ見ぬ脅威

新モンスターが4種公開となった。プロマシアの呪縛では、やっかいな特殊技を持つものや、徒党を組んで襲ってくる敵などがいたが、これら新モンスターはどのような攻撃を仕掛けてくるのだろうか？　また、新エリア、新モンスターが低レベルでも挑戦できるのかも知りたいところだ。

魔法に長ける小悪魔





大戦時は闇の王の伝令として使役された小型のデーモン種族で、最近になって近東で頻繁に目撃されるようになった。精霊魔法や暗黒魔法を得意とし、大音量を発して味方に合図したり、敵を攪乱させたりすることも。

インプ

愛嬌ある姿に油断すると……





近東の島々に棲む飛べない海鳥で、近東の人々からは"海の賢者"と呼ばれて保護されている。人間を恐れず愛嬌を振りまくが、怒らせると大変なようだ。地上ではヨチヨチ歩きだが、海中ではヒレのような翼で素早く泳ぎ、魚介を捕食する。

アプカル

謎の海域に出現した巨大魚



オロボン

近東の海域に棲息する巨大魚。鋼のような鱗を持ち、頭部から伸びた発光器で獲物を魅了する。その姿のわりに大変な美味と言われ、調理ギルドや漁師ギルドでは獲得のために懸賞金を準備し始めているらしい。



ときめきメモリアル ONLINE

■2006年正式サービス予定　■メーカー／コナミ　■本体価格／特別版 7980円(コナミスタイル限定販売・2006年3月17日発売予定)
■利用料金／価格未定　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU:PentiumⅢ 650MHz以上　インストールサイズ:2GB以上　■URL／http://www.tokimemo-online.konami.jp/

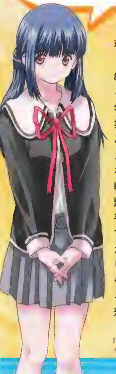
β1テスターから寄せられた声を採り入れつつ、ただ今、β2テストと正式サービスのスタートに向けて準備が進められている『ときめきメモリアルONLINE』。現在のところ、β2テストは2006年2月1日から行なわれる予定で、これまで誌面でレポートしたβ1テストでの学園生活よりもさらに充実した日々を送れるよう、本作の主軸となる授業・クラブ活動・ドラマイベントに新要素が加えられるぞ。今回はそれぞれにどういったものがプラスされるのか、開校前にいち早くみんなに教えちゃいます！





➡プレイヤー次第でグッと親密になれるNPC・恋愛候補生。今月は、彼女たちのクリスマスバージョンイラストも右で初公開！

β2テストからは授業が8教科に！



β1テストでは国語・体育・家庭科・理科の4教科だった授業も、新しい科目教が加わって、なんと倍の8教科で時間割が組まれることになる。新登場となるのは、外国語・数学・社会・芸術。教科が増えても授業のスタイルは変わることなく、授業ごとに10問、問題が出題される。答えはキーボードから入力するのではなく、マウスで回答できるのがお手軽でいいところ。四択問題と○×問題がランダムに出題されるので、苦手ジャンルの教科でも、答えを直感で選びながら参加できるのがいいのだ。「学生時代に学んだことをすっかり忘れちゃったんだな〜」と思うこともしばしばだけど、「へぇ〜」と感心するような問題が多くて、楽しみながら着実にためになっていく手応えが。



外国語

⬆英単語の意味やつづりを聞く問題を始め、過去形を問うものや、例文が正しいかどうかを見極めるものも。



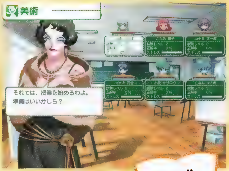
数学

⬆「数学の証明問題などで使われる記号∴はどんな意味？」なんて、数学の常識を問うようなものも出るぞ。



社会

⬆徳川幕府にナポレオンと幅広い歴史問題もあれば、直接税など現代社会の仕組みにまつわる問題もあり。



芸術

⬆どんな問題が出るのか、まだ謎に包まれている芸術。美術史について出題されるだけじゃなさそうだよね。

どこに入部する？ クラブ活動も増えているぞ

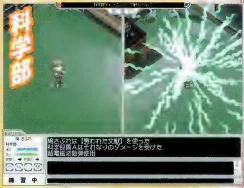
β2テストから新要素が増えるのは授業だけじゃない。クラブ活動のほうもβ1テストで入部できた野球部・バレー部・家庭科部・文芸部に加えて、下の4つの部に入れるようになるのだ。陸上部の神野キャプテンと、水泳部の内海キャプテンは、以前そのキャラクター情報が公開されてからずっと気になっていた人物なので、会話できるようになるのはうれしい！











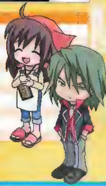
さらに10種類のドラマイベントを導入



授業にクラブ活動とくれば、新しいドラマイベントの情報にも期待しちゃうよね。もちろん、プレイできるドラマイベントもβ2テストではさらに増えて、早くも下のリストにある10種類の存在が明かされている。男子のみ、女子のみで挑むものもあれば、男女ペアでチャレンジするものも……シチュエーションもいろいろだぞ。



ドラマイベント名	[illegible]	[illegible]
1+1=3	男子1名、女子1名	グラウンド
家庭科部奉仕活動の日	女子2名	特殊教室
カナヅチが浮く日	女子2名	体育館
キャプテンはお留守中	男子1名、女子1名	体育館
記録を作れ	男子1名、女子1名	グラウンド
ショウほど素敵な部活はない	男子1名、女子1名	体育館
第三部隊、暁に散る！	男子1名、女子1名	体育館
ときめきテレホンショッピング	男子1名、女子1名	特殊教室
よろしくタイムマシーン	男子1名、女子1名	一般教室、特殊教室
ライバル募集中！	男子2名	体育館



ワールド・ネバーランド 〜ゼーン大陸物語〜

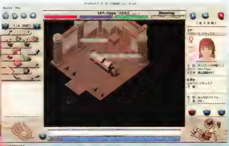
■発売中（2004年3月15日サービス開始） ■メーカー／アルティ ■本体価格／ダウンロード無料 ■利用料金／7日間300円 ■OS／Windows95&98SE&Me&2000&XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 1.3GHz以上 インストールサイズ：1.5GB以上 ■URL／http://www.althi.com/

争いのない平和な世界・ゼーン大陸で自分だけの目標を見つけ出そう

殺伐としたゲームが多い中、異彩を放っているのが人生をテーマにした『ワールド・ネバーランド 〜ゼーン大陸物語〜』だ。本作の特徴はとにかく自由であること。仕事に人生を捧げるのもいいし、逆になんの目標もなくゆっくりと生活してもオーケー。一般的なMMORPGのように戦闘訓練を積み、誰よりも強くなることを目指すのもいいだろう。運命を感じる異性と結婚すれば、家庭を築くこともできる。生まれた子供のためにおもちゃや服を買うなんて、ほかのゲームではなかなか体験できないぞ。また、初心者をサポートすると貯まるポイントに応じて、"導く者の書・帽子・法衣"がプレゼントされるシステムも導入された。キャラクターの顔グラフィックの横にガイドであることを示すアイコンが表示されるので、初心者は臆せずにベテランユーザーに話しかけよう。







⬅⬆12月31日まで、ゲームスタートから7日間は無料でプレイできるキャンペーンを実施中だ。まだプレイしたことがない人はこのチャンスを見逃さないようにしよう。

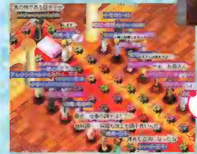
家族の絆を肌で感じながら生活しよう

異性と出会って恋に落ち、結婚すると家庭を持つことができる。結婚式を挙げたり子供が生まれたりなど、ほかのゲームではなかなか体験できない家族の絆を実感できるぞ。親の能力や財産を子供に受け継いでプレイすることも可能だ。結婚相手の候補にはNPCだけでなく、ほかのプレイヤーも含まれる。最高の家庭を築き上げよう。



ふたりの間に赤ちゃんが誕生！

⬆一緒に生活していると、いつしか妻のお腹に新しい生命が宿る。夫婦からファミリーへ。



結婚式で永遠の愛を誓う

⬅結婚式は公共の場で行なう。ゲーム中で知り合った友人を招待すれば、盛大な式になるはず!!

我が子に受け継がれる遺伝子

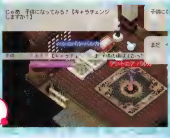
➡子供は両親の特徴を受け継ぐ。パラメーターだけでなく、髪や肌の色といった外見の特徴も遺伝するぞ。





家族のために働こう！

⬆新しい家族が誕生したともなれば、自然と仕事にも力が入るというもの。愛する我が子を幸せにするために、一生懸命働こう!!



いつしか自立する子供

➡子供は成長するといろんなことを聞いてくる。自立するまであと少し!!



イラスト・カミガキヒロフミ

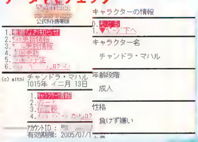
ゼーン大陸で生活するということ

本作ではプレイヤーがログアウトしていても、キャラクターはゲームの中で自動的に行動している。定期的に更新される日記や携帯電話をチェックすることで、キャラクターの行動を確認できるぞ。



日記でチェック

ケータイでチェック



⬅⬆プレイ内容を参考にして行動する。大まかな指示を出しておくこともできるぞ。

どんな生活をするのもプレイヤーの自由!!

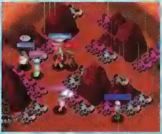
ゼーン大陸では、どんな生活を送ろうともプレイヤーの自由だ。前述したように家族との絆を大切にし、日常生活を満喫するのもひとつの人生だが、一方で戦闘訓練を積み、強大なドラゴンに戦いを挑むこともできる。ただし、日々を生き抜くためにはそれなりのお金が必要となる。ある程度の収入だけはキープできるようにしよう。

生きかたその① 仕事に生きる!!

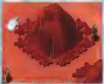
生活費を稼ぐための最もオーソドックスな方法はやっぱり仕事。仕事組織に入団して、採取や採掘、加工といった仕事に従事しよう。組織に貢献するとランクが上がり、より高額な報酬を得ることができるぞ。



⬆木の実や草の採取は、特殊なアイテムがなくても可能。



⬆仕事で入手したアイテムは組織に納品しよう。アイテムに応じたポイントを獲得できるぞ。



⬅物資の運搬や害獣の討伐といった仕事を請け負うことも。

生きかたその② 武術を極める!!

ゼーン大陸における武術とは、スポーツ性の高いものを指す。試合に臨んで武術ポイントを獲得しよう。力をつけると組織から奨励金を受け取ることもできるぞ。



➡賞品をかけて戦う大会で優勝すれば、有名人になれるかも!?



⬆最初のうちは訓練施設でコツコツとトレーニングに励み、自身の戦闘能力に磨きをかけよう。

生きかたその③ ギャンブルに命を燃やす!!

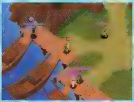
"娯楽の島"という異名を持つバスハルにはカジノが設けられている。勝負に勝てば大金をものにできるが、その逆も十分にありえるぞ。熱中しすぎて散財しないように注意!!



⬅ギャンブルの定番・スロットマシンも完備している。

多彩なタイプが存在する国 キミならどこに住む?

ゲームを開始するとランダムでどこかの国に降り立つが、定住する国はどこでも構わない。ゼーン大陸には文化や生活様式の異なる多彩な国が存在するので、自分のプレイスタイルにジャストフィットする国に住みたいところだ。入国や居住に特別な条件は設けられていないので、まずは旅行感覚で各国を回ってみよう。今回紹介する以外にも、さまざまな国が存在するぞ。

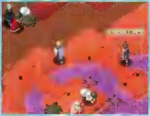


⬅陸路や港、エントランスを使って好きな国に入国しよう。



剣術と武士道の国 鴇羽

東方に浮かぶ小さな島国。古代の日本をイメージさせる文化が発展しており、武術を中心とした美名村と農業や漁業を中心とした地螺村によって構成されている。守護龍"鴇羽"を相手に腕試しをする祭り"鴇羽龍神武闘会"には、全国から剣術自慢の猛者たちが集まることで知られている。



最も歴史の古い国 ラン

ゼーン大陸で最も歴史が古いことから"始まりの国"と呼ばれているラン。林業と調薬をおもな産業としており、謎の文明と伝統的な生活が混在している。建国時に西の大陸から渡ってきた謎の人形"ガーディアン"が存在し、定期的にガーディアンに挑戦する大会が開催されている。



常夏のリゾート天国 マレ

世界中から観光客が集まるリゾート地・ワワビーチを擁する常夏の国。謎の生物"海カーウィ"が産卵に訪れる国としても有名だ。名物は、腕自慢のご長寿さんが"いむ"というキュートな動物と戦う"いむいむバトルロイヤル"。いむとご長寿さんの微笑ましい戦いが人々を和ませている。



島全体が娯楽施設 バスハル

世界一の大富豪マウリシオ・モラーティによって、巨大な娯楽施設に改造された島がバスハルだ。娯楽の殿堂カジノやいむによる賭けレースを楽しめる"いむいむサーキット"などの施設が、訪れる人々を楽しませている。また、世界最強の龍"桐ノ叢"が住んでいる島としても知られている。



氷雪に覆われた静かな国 スケイド

大陸の北方に位置し、深い氷雪に覆われた国。建国当時から存在を隠してきたこともあり、国民は静かな生活を望んでいる。おもな産業は林業や漁業、農業。仕事組織"スチェンカ協会"の本部があるピエーチ村ではこの国ならではの魚や野菜が収穫できるので、全国から注文が殺到している。



武術を極めるならココ ファザン

国民の多くが武術組織"武功門"に所属し、毎日欠かさずに鍛錬を続けているファザン。これは初代国王が予言した"最凶の敵"の出現に備えているためだと言われている。新しい武器の開発も積極的に行なっているため、強さを極めたいプレイヤーならファザンに住むのがオススメだ。



A3

■正式サービス中　2004年10月15日サービス開始　■メーカー　ガンホー・オンライン・エンターテイメント
■本体価格　無料ダウンロード　■利用料金　30日2000円　■ジャンル　ロールプレイング　■OS　Windows2000&XP
■推奨環境　CPU　PentiumⅢ 1GHz以上　インストールサイズ　1GB以上　■URL　http　www.a3online.jp



大型アップデートにより新要素が続々と追加

正式サービス1周年を迎え、ますます盛り上がりを見せるオンラインRPG『A3』に、"傭兵システム"と新クエスト"Redyan Story"が導入されたぞ！ 傭兵システムとはその名のとおり、NPCを雇って一緒に戦えるお助け機能のこと。1プレイヤーにつきひとりの傭兵を雇えるので、ソロプレイ時でも寂しくないのだ。またパーティーを組めば、最大14人ものキャラクターと冒険に出られるってワケ。集団で襲いかかって魔物やボスモンスターを次々に倒しまくっちゃおう。またRedyan Storyは、本作のヒロインであるレディアンが登場するスペシャルクエスト。全3話から構成されており、いずれも壮大なストーリーが展開される。年齢制限が解禁され、誰でも気軽に遊べるようになったA3。プレイするなら今が絶好のチャンスだ！

どちらも遊び応え満点



傭兵システム



Redyan Story

⬅⬆Redyan StoryにチャレンジすればA3の真髄が見えてくるかも。イチ早くクリアーして超レアアイテムをゲットしよう！

プレイヤー待望の傭兵システムがついに搭載

傭兵はプレイヤーキャラクターが就くことのできる職業と同じ戦士、魔法師、聖騎士、アーチャーの4タイプが登場する。自分が戦士なら遠距離から援護射撃をしてくれるアーチャータイプを、魔法師なら盾となってくれる戦士タイプというように、自分の職業の欠点を補ってくれるタイプを選択するのが基本だ。まぁ、戦士と戦士で超攻撃力重視にしてもいいけどね。なお傭兵はスキルも使用でき、各タイプごとに6種類ずつ用意されている。ユニークなのが"エキストラスキル"で、戦闘時にランダムで発動して魔物に絶大なダメージを与えられるのだ。これからは頼れる傭兵と一緒にバリバリと冒険しよう。



頼れる仲間と魔物に挑め





⬅⬆傭兵は死んでしまっても復活させられる。だからってあんまりムリをさせないようにね。

傭兵は戦闘経験を積むと成長する

傭兵は経験値を獲得するとレベルアップし、ステータスが上昇したり、強力な武器や防具を装備できるようになる。なお魔物に対する攻撃方針も設定でき、"敵を攻撃しない"、"プレイヤーが攻撃する敵を攻撃"、"プレイヤーを攻撃する敵を攻撃"から選択可能だ。どんどん育てよう。



キャスティングキャラクターが主役のスペシャルクエスト Redyan Storyが導入

A3史上最高の難易度を誇るスペシャルクエストが登場する。Redyan Storyは本作のヒロインであるレディアンの、辛く悲しい過去を紐解きながら魂を救出してあげるというシリアスな内容だ。すべてのクエストに制限時間が設けられていたり、クエスト遂行中にムービーが流れるなど、プレイを盛り上げる演出もバッチリ。手に汗にぎる体験が可能だ。なお本クエストにチャレンジするには、魔物を倒すと一定の確率でドロップする"スペシャルスクロール"が必要。キミはすべてクリアーできるかな?



超レアアイテムゲットのチャンス!
とってもお得なキャンペーンを実施中

[illegible]

レディアンネックレス

[illegible]

3つのスペシャルクエストを特別に大紹介

クエスト01 燈台守のヘマード

Redyan Storyはエルケンバーの燈台よりスタートする。レシャドに話しかけると、消えてしまったままの灯りをともしてほしいとのこと。しかし燈台内には大量のヘマードがウヨウヨしているのだ。キミは再び灯りをともすことができるか!?







⬆⬅灯りをともすにはコントロールボックスに2[illegible]ばよい。[illegible]音とともに[illegible]大な[illegible]ゆっくり動き出すぞ。

クエスト02 天国の別名

続いてランデル1階を訪れると、豪華な衣装に身を包んだ男性を発見。話を聞いてみると、なんと新婦をカテリオンに連れ去られてしまったとのこと。きっとひとりで怯えているハズ。一刻も早く助け出してあげよう!



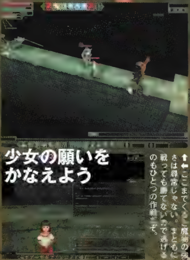




⬆⬅ダンジョンの[illegible]はまるで拷問部屋のよう。しかも複雑に入り組んでいるから、探しているこっち[illegible]

クエスト03 ある少女

ついにRedyan Storyも最終話。まずはベマーデンのヘトレル入り口にいるレディアンとご対面。なんでも少女を助けてあげてほしいとか。願いどおりに両親の遺品を探し出してあげると、今度は友達を救出してほしいとのこと。なんと驚いたことに、ここではパズルが出題! 戦いの腕だけではなく知能も必要なのだ。頭をフル回転させて難問を解け!



⬆⬅ここまでくると魔物の強さは尋常じゃない。まともに戦っても勝てないので逃げるのもひとつの作戦だぞ。



難解なパズルに挑め



⬆パーツを[illegible]紋章を正しい形にしよう。



⬅ひとつの石だけが残るようにうまく移動させるべし。

STAR WARS EMPIRE AT WAR

■2006年2月7日発売予定 ■メーカー／LucasArts ■本体価格／49.95USドル
■ジャンル／シミュレーション ■OS／Windows(バージョン未定)
■推奨環境／未定 ■URL／http://www.lucasarts.com/games/swempireatwar/

「スター・ウォーズ」の戦いをRTSでここまで再現!

映画の完結から『エピソード3』DVD発売、スピンオフアニメのヒットなど、終わることのない「スター・ウォーズ」サーガに、またひとつ歴史を刻むゲームがこの冬登場する。本作は「エピソード4」の時代背景に基づいた戦略シミュレーション。映画からそのまま飛び出したようなユニットや兵器、クリーチャーが、抜群の描写で迫る様にゾクゾクだ!



勝つのは帝国軍か? 同盟軍か?







地上戦 ON THE GROUND

各惑星上で繰り広げられる地上戦では、帝国のAT-ATウォーカーはこのうえなく強力。スノースピーダーを使ってケーブルでウォーカーの足を絡めるなんてことも可能だ。また、帝国軍と同盟軍のどちらにも属さない、ランカーのようなクリーチャーも出現するぞ。

ウォーカーを止めろ!



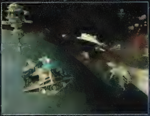


⬅⬆戦況を眺められる俯瞰視点から兵士の視点までズームインできる。銃撃戦を間近で見るのはエキサイティング!

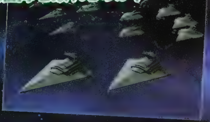


宇宙戦 IN SPACE

宇宙では圧巻の艦隊戦が繰り広げられる。3D空間に艦隊の砲撃が飛び交い、その間を縫うようにしてXウィングなどの戦闘機が飛行する。爆発のエフェクトも凄まじく、その衝撃が直に伝わってきそう。もちろんスター・デストロイヤーやミレニアム・ファルコン号といったおなじみのユニットも登場するのだ!



スター・デストロイヤーの艦隊を破れるのか?



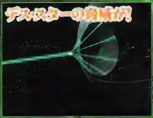
⬆➡戦艦の破壊力は圧倒的。しかし、どんな強力なユニットにも対抗する手段が用意されているので、まず戦略を練ろう。

映画ファンも納得! この興奮は本物だ

本作では映画の設定や舞台がとても忠実に再現されている。RTS好きで映画ファンなら、その興奮は倍増。戦場に響く通信の音声、光線銃の射撃音を聞いただけでも、スター・ウォーズだとわかるはず。さらに本作にはハン・ソロやオビ=ワン、ダース・ベイダーといったユニットも登場。ダース・ベイダーはフォースで戦車をぶん投げるほど強力で、一個師団が束になっても敵わないその姿にファンはニヤリ!



⬆緑の月エンドアではイウォークも登場し、帝国のトルーパーとの戦いも行なえるぞ。



⬆惑星を消し去るほどの破壊力を持つ帝国の兵器、デス・スターが砲撃を開始する!



⬆映画とは舞台が異なるが、オビ=ワンとダース・ベイダーの直接対決だ。勝つのはやっぱり……!?

ラピスオンライン

■オープンβテスト中(正式サービス今冬予定) ■メーカー／プロシード ■本体価格／無料ダウンロード
■利用料金／未定 ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU:PentiumⅢ 450MHz以上 インストールサイズ:1GB以上 ■URL／http://www.lapis1.jp/

女神の神器を求めて冒険者たちが旅立つ!





初期クラスは10種類

男女合わせて全20種類!



レベルアップで自動的にクラスチェンジ



自分の部隊を編成しよう

酒場で傭兵を雇え



戦闘はターン制タクティカルバトル

シンボルエンカウントから



タクティカル戦闘へ突入





ドロイヤンオンライン

■クローズドβテスト中 正式サービス今春予定 ■メーカー／エムゲーム ■本体価格 無料ダウンロード
■利用料金 未定 ■ジャンル ロールプレイング ■OS Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境 CPU PentiumⅢ 450MHz以上 インストールサイズ 1GB以上 ■URL http://www.droiyan.jp/

ハードコアSFオンラインRPG登場

まったり系やありがちファンタジーに食傷ぎみの熱いゲーマーに贈るMMORPG。それが、ハードコアな世界観が魅力の『ドロイヤンオンライン』だ。本作は、韓国で同時接続者数3万人を誇る人気のSF作品。プレイヤーは太陽風の爆発により荒廃した惑星を舞台に、人類の生き残りを賭けた戦いに身を投じる。本作の特徴のひとつがゲーム展開の早さ。アイテムやスキルによる瞬間移動や連続攻撃、ショートカットキーを多用したコンボ攻撃などが可能で、プレイに熟練するほどシューティングゲームバリの高速戦闘が楽しめるようになるのだ。独特なルールの要塞争奪戦もあり、コアゲーマーにおすすめの1本だ。



➡環境破壊によりモンスター化した生物たちが人類を襲う。



↑武器の系統別に職業が決定し、使用できるスキルや戦いかたも異なる。武器はキャラクターの成長に合わせて、より強力に改造できるぞ。

4種類のクラスを選択できる



ナックル・クロー系

強靭な体力を武器に、複数の敵との同時戦闘において卓越した能力を見せる。一撃のダメージは小さいが、他のクラスより多いHPとSPにより近接状態でも長時間戦える。

ソード系

高い攻撃力で1対1の戦闘において無類の強さを発揮する。1回の攻撃で与えるダメージは、全クラス中最強。攻撃の強さと派手なアクションで最も人気の高いクラス。





サイオニック系

強力なサイオニック（超能力）を使用できる。多彩なサイオニックを駆使して遠距離から有利に戦闘を進められ、自分より高レベルのモンスターを狩ることも可能だ。

ライフル系

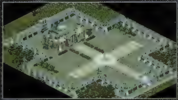
攻撃力は他のクラスより低いが、実弾兵器とビーム兵器の使い分けが可能で利点も多い。次第に潜在能力が発揮されるクラスで、すぐれたスキルとサイオニックを持つ。



ポトリスをめぐるギルド戦もアツイ

ギルド同士の対人戦では、惑星上に点在する"ポトリス"と呼ばれる要塞の所有権を争う。ポトリス戦は、要塞内に設置された4つの"サークル"を奪い合う形で行なわれ、時間内に全サークルを赤くできれば攻撃側の勝利、逆にひとつでも守りきれば防衛側の勝利となるぞ。単純に互いのメンバーを全滅させるのではなく、時間内に4つの目標を攻略or防衛しなければならないので、ギルド同士の戦略や結束が試されるスポーツ的な対戦なのだ。ポトリスを所有するギルドには莫大な富が舞い込むぞ。

ルイネットポリス



↑定期的に開催されるポトリス戦で要塞の所有ギルドが変わる。チームワークで奪い取れ。



↑➡参加できるのは、ギルドマスターがレベル90以上、20名以上が所属するギルド。高レベル者同士の熱いバトルを存分に味わえる!

シヴィライゼーションⅣ【完全日本語版】

■2006年春発売予定　■メーカー　サイバーフロント　■本体価格　未定
■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／未定　■URL／http://www.cyberfront.co.jp/





⬆最新の3Dゲームと比べると地味かもしれないが、昔からのファンは画面の変化にビックリするハズ。ユニットも3Dで描かれていて戦闘シーンはリアルなアニメーションで描かれている。

名作SLGの最新作がフル3Dになって登場!!

文明発祥から近未来までの6000年間の歴史を詰め込んだシミュレーション。プレイヤーはローマ帝国やアメリカ、日本など、16の国家からひとつを選択して人口と領土を拡大しながら文明を育成する。技術研究によって得た発明品を駆使して他文明を蹴落としながら、世界制覇を目指すことがゲームの目的だ。

3作目まではマップやユニットなどは2Dグラフィックで描かれていたが、本作からフル3Dへと進化。画面が3Dになったことで都市やユニットの質感が格段に向上している。基本システムはそのままに、新技術の数が増えたりXML技術を使ったエディターを搭載するなど、細かな点もパワーアップしているぞ。

10年以上も変わらない始めたら止まらない奥深いゲーム性

資源を採取して都市を拡大

ゲームプレイの基本は都市開発。この開発画面は1作目からほとんど変わっていない。"食料"の収穫量と消費のバランスを調整しながら人口を増やし、鉱山でユニットや施設建設のための"生産力"を獲得する。食料や生産力は"農園"や"牧場"などの施設を建てるとアップする。これらの資源を採取できる場所は都市の人口に比例していて、人口1なら資源は1ヵ所からしか獲得できない。資源の大量獲得には人口増加が必要不可欠なのだ。



⬆資源を獲得できるエリアは都市を中心にした21マスだけ。都市は資源豊富なエリアに建設しよう。

6000年分の技術開発が堪能できる

本作の醍醐味は最新兵器を使って旧型ユニットを木っ端みじんに撃破すること。スタート時の兵器性能はどの国も似たり寄ったりだが、年数を重ねるごとに技術格差は広がっていく。映画『戦国自衛隊』のように、侍を相手にマシンガンや戦車で攻撃することも不可能ではない。



⬅系統図を見ながら自分に必要な技術をひとつずつ研究していこう。

人類発展の歴史が学べる!!

諸外国との外交政策も重要だ

プレイ中、近隣の国から外交を申し込まれる場合がある。外交交渉のバリエーションは平和条約や戦争協力のほか、技術提供や資金協力など多彩にある。しかも、これらの要請をいろいろと組み合わせて交渉することも可能。

外交交渉を行なう場合は、相手国が持っている技術や金銭をできるだけ絞り出させて条約を締結させるのがセオリーだ。



⬆フビライ・ハーンやルイ14世など、歴史的に有名な人物たちが、各国の首長として登場する。

やり過ぎを警告するアラームつき!!

本作は一度プレイを始めると、時間を忘れて遊んでしまうほど魅力的なゲーム。しかし没頭しすぎると現実の生活に支障が出る。そこで本作にはやり過ぎ防止のためのアラームがついている。これでゲームのために大事な用事をすっぽかすこともなくなるハズ。安心してゲームに熱中しよう。



⬆ゲームをやり続けたいという誘惑に勝てるかどうかはプレイヤー次第。

 ※ゲーム画面は英語版のものです。

ログイン編集部がいまナニをしているかが
わりと丸わかりなページ

働くLOGIN



Topic 1 20年ぶりに復活した名作アクション 『ザナドゥ・ネクスト』公式ガイドブック12月26日発売

『ザナドゥ・ネクスト』ファンは泣いて喜べ！　本作の魅力がたっぷり詰まった公式ガイドブックを12月26日に緊急発売するぞ。門外不出の設定資料を始め、ボス戦攻略やアイテム一覧などゲームプレイ時に役立つ情報がてんこ盛り。買うしかない！

■ザナドゥ・ネクスト 公式ファイナルガイド
■2005年12月26日発売
■価格／1680円



担当編集 ほりのうちより



読者の皆さま、急なお知らせで申し訳ありません。でもとっても豪華な内容になりましたので、ぜひ書店で手にとってみてください。お願い！

設定イラスト集

➡このガイドブックでしか見られない主要キャラクターの設定イラストを大量掲載。



貴重な資料が満載！

ボス戦攻略



⬅巨大なボスとの戦いかたや弱点を完全レクチャー。これでクリアー間違いナシだ！

Topic 2 ラグナロクオンライン オフィシャルマガジン 『ミッドガルドプレス』ただいま好評発売中

1冊まるごと『ラグナロクオンライン』だらけの公式マガジンが発売されたぞ。誌面では攻略ガイドや最新アップデート情報を掲載。またDVD-ROMには、日本最強ギルド決定戦"RJC 2005"の模様を収録しているのだ。

■ミッドガルドプレス
■発売中(2005年12月20日発売)
■価格／1890円



担当編集 中村より



編集部一ラグナロクオンラインを愛するワタクシが担当しただけあって、コアなプレイヤーさんも納得の内容になったと思います。ぜひご一読を。

お役立ち攻略ガイド

➡職業の紹介やクエストの解説など、初心者からベテランプレイヤーまで楽しめる内容だぞ。



誌面とDVD-ROMで楽しめる！

RJC 2005ムービー



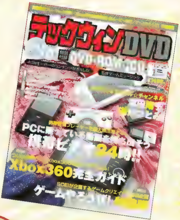
⬅白熱した準決勝と決勝の模様をムービーでお届け。トッププレイヤーたちのバトルを見よ！



Topic 3 DVD-ROM＋音楽CD付きのデジタルコンテンツマガジン『テックウィンDVD 1月号』絶賛発売中

3ヵ月に1度のお楽しみ『テックウィンDVD』の1月号が発売されたぞ。誌面ではどこでもムービーを見られる"携帯動画プレーヤー"、マイクロソフトの次世代家庭用ゲーム機"Xbox 360"、そしてゲーム制作プロジェクト"ゲームやろうぜ!"の特集3本を掲載。DVD-ROMと音楽CDもついているから3ヵ月たっぷり楽しんじゃって!

■テックウィンDVD 1月号
■発売中(2005年12月8日発売)
■価格／1490円



担当編集 一同より



テックファンの皆さま、大変お待たせいたしました。いつも以上の大ボリュームでお届けいたしますので、暖かい部屋で楽しんでくださいね。

BOOK 豪華特集3本立て

特集1
携帯ビデオ24時!!



➡携帯動画プレーヤーの紹介を始め、ムービー作成方法やムービー配信サービスなど、いつでもどこでも動画を見るために必要な情報を完全網羅している。

特集2
Xbox 360完全ガイド



⬆12月10日に発売された次世代家庭用ゲーム機の大本命Xbox 360を全方位から解説。

特集3 ゲームやろうぜ! 特捜隊



⬅ゲームクリエイター募集企画。イカすアイデアを送れ!

DVD 珠玉の25コンテンツを収録

DVD-ROMには編集部制作によるオリジナルコンテンツを容量の許す限り収録しているぞ。ラジオドラマとゲームが融合した『フラフラ』や、人気声優さんによる音声コンテンツ『Voice Fan』、そしてちょっとエッチなブロック崩しゲーム『Block Angel Ⅱ＋』など、どれも見応え遊び応えは十分!



⬅各コンテンツはとっても見やすい特製シェルからチェックしよう。

音楽CD 兄貴入魂の新曲をお届け

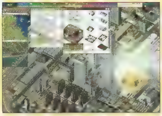
レトロゲームミュージックコレクションと題した音楽CDには、ファランクス X68000版オープニングと、あすか120% BURNING Fest X68000版オープニングの2曲を収録している。またスペシャルトラックとして兄貴こと葉山宏治氏の新曲も特別に収録したぞ。じっくり聴こう。



Topic 4 2006年もログイン編集部は止まらない 発売予定の単行本がてんこ盛り

2005年11月で創刊25周年を迎えてますます絶好調のログイン編集部では、2006年も本誌を始め『NET ZONE』やさまざまな単行本を刊行していくぞ。現時点で単行本の発売が決定しているのは、『A列車で行こう7 ダイヤ コンストラクション』と『RF online』の2冊。発売時期は未定ながら、そう遠くないうちにみんなの手元にお届けできるハズだ。今後も当コーナーをしっかり読んで、ログイン編集部の最新情報をチェックしてね。

A列車で行こう7 ダイヤ コンストラクション



⬆自分で好きなようにダイヤを組める拡張データキットの第3弾。新車両も登場するぞ。

RF online

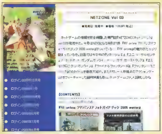


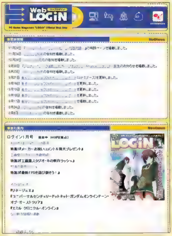
⬆セガが放つオンラインRPG。3種族にわかれてのプレイヤー同士による対人戦がアツイ!

Topic 5 Web LOGiN 煩悩に負けず更新中

毎月2回更新(8日と24日ね)でお届けしているWeb LOGiNは、見ていてくれてるかな? 突発的に始まるコンテンツもあるので、コマメにチェックしてくださいね〜ん。

▼新刊案内





URL http://www.enterbrain.co.jp/login/

LOGiN END SECTOR [FEB.2006]

NEXT ISSUE'S INFORMATION

特報

NCソフト祭りだ〜!?　正式サービス間近だし♪

『リネージュII』

『ギルド ウォーズ』

次号もログインならではの情報が満載です!

『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』

『テイルズ オブ エターニア オンライン』

『英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter』

『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン　ドーン・オブ・オーストラリア』

『ヨーグルティング』

『ときめきメモリアルONLINE』

『エバークエストII』

『グラナド・エスパダ』

などなど、おもしろタイトルを追いかけます!!

※内容は都合により変更される場合があります。御了承ください。

☆ログイン編集部からのお知らせ☆

私たち編集部では、お手伝いをしてくれるライターさん、スタッフを募集しています。虎穴に飛び込んでくれる勇気ある方は、弊社「ログイン編集部スタッフ募集係」宛てまで履歴書やプロフィール、400文字程度の作文「アジア圏のゲーム事情と日本のゲーム事情に関する考察」をお送りください。選考通過者にはこちらからご連絡させていただきます。なお、お送りいただいた書類は返却できませんのでご了承ください。また、お送りいただいた個人情報は選考以外では使用いたしません。

STAFF INFORMATION

■発行人　浜村弘一
■編集人　野田稔

■編集部長　林久徳
■アートディレクター　中藤崇
■編集スタッフ　小野大／坂本隼／佐藤裕介／関口敬文／高山真彰／田中志佳／種村崇／中村聡伸／堀之内由貴子／水田虎太郎／山本敏勝／吉田せめんと
■制作スタッフ　奥村隆史／亀田太一／鈴木昭宏／山中良太郎
■制作進行　川合昇／藤田昇／釜下豪紀／庄野杏
■編集協力　鹿野司／忍者増田／橋田ユカ／松本隆一／内田幸二／梅本ゆきたか／菅野達也／小松ヌンチャク／佐藤ポン／深見参段／星原昭典／松本秀行／丸山文彦／吉本左近／バンダイネットワークス株式会社／Mythic Entertainment／Random
■PHOTO　スタジオT
■制作協力　アイダックデザイン／青木弘史／岡田克己／岡本圭介／クラップス／KETCHUP／成田早苗／フライング ダッチマン／フリーウェイ／blue／深山典子／安田稔／山田睦美
■イラスト・オブジェ　かないてつお／金澤尚子／すがわらくにゆき／田中としひさ／寺島令子／戸塚伎一／藤堂秋人／松本隆一／バンダイネットワークス株式会社
■CD-ROM制作協力　株式会社サイバーフロント／株式会社スクウェア・エニックス／NHN Japan株式会社／株式会社ゲームガーデン／バンダイネットワークス株式会社／株式会社工画堂スタジオ／株式会社セガ／だいだらひろし&松井英樹／マイクロソフト株式会社／マクロメディア株式会社
■業務部　黒井伸哉／森村利佐
■営業局　堂前秀隆／中村宣忠／廣原洋祐
■広告営業　幸宏樹／高柳正人／永田大和
■企画宣伝　金井裕士
■アメリカ駐在　ジェイソン・ブルックス
■イギリス駐在　リック・ヘインズ
■大韓民国駐在　張綜哲
■編集委員　原田一郎

ADVERTISING INDEX

LOGiN 3月号は2006年1月24日(火)発売

ログイン2月号
■発行日　2006年2月1日
■発行所　株式会社エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
0570-060-555(代表)

おたより・クイズ等の宛先は　〒102-8431 (株)エンターブレイン ログイン2月号(コーナー名)係
メールでの投稿は　ev-login@ml.enterbrain.co.jp

通信販売のお問い合わせ先　エンターブレインストア
E-mail:cs@eb-store.com
http://www.enterbrain.co.jp/

カスタマーサポート:0570-060-555　カスタマーサポートは、土日祝日を除く12時から17時の間、受けつけております。メールでの質問はsupport@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。お受けできるのは本誌の記事に関するもののみで、ゲームの攻略法などについてはお答えできません。あらかじめご了承ください。



BROS. COMICS EX

ファイナルファンタジーXI 誇りの果てに①

大好評ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック、テーマ自由の新シリーズ始動! コミックで綴られるヴァナ・ディールの冒険の日々をお楽しみください!

表紙イラスト:清瀬のどか

定価924円 [本体880円+税5%]

MGコミックス



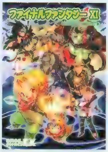
表紙イラスト 五篠さやか

ヨーグルティング アンソロジーコミック①

大人気オンラインRPG「ヨーグルティング」のアンソロジーコミック・第1弾が遂に登場!! 愛と笑いと冒険が渦巻く「ヨーグル」世界の、知られざる学園生活がここにある!

定価924円[本体880円+税5%]

BROS. COMICS EX



ファイナルファンタジーXI 4コマアンソロジーコミック⑨

大好評ファイナルファンタジーXI 4コマ アンソロジーコミック第9巻! 涙あり、笑いありの冒険者たちを爆笑4コマでご堪能ください!

表紙イラスト:Mrパブロフ

定価819円 [本体780円+税5%]

ラグナロクオンライン アンソロジーコミック ぼくらの新世界!④

ご存知eb!のROアンソロジーコミック・新シリーズ第4巻!! カバーイラストによしなひじき氏を迎え、今月も萌えと笑いをお届けします!

定価924円 [本体880円+税5%]



表紙イラスト:よしなひじき

ファイナルファンタジーXI おかえり Welcome Back!

ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミックで大人気活躍中の「うず」の個人作品集がついに登場! ブロスコミックスEX収録の美麗カラー口絵やコミックはもちろん、書き下ろし38Pを含むファン必携の一冊です。

著:うず/定価924円 [本体880円+税5%]



eb! enterbrain
発行:株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎0570-060-555(代表) http://www.enterbrain.co.jp/
■表示価格は税込み価格です。 ■本製品は、書店・店頭でお買い求めください。 ■品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
■通信販売のお申し込み先/エンターブレインストア E-Mail:cs@eb-store.com もしくは弊社サイトにてご注文下さい。
■本誌の内容についてのお問い合わせ先/エンターブレイン カスタマーサポート ☎0570-060-555(受付時間 土日祝日を除く 12:00~17:00) E-Mail:support@ml.enterbrain.co.jp



QUAKE 4™
クエイク4 英語版/日本語マニュアル付
―好評発売中―
A Game By
idSoftware.com
Developed By
RAVEN
Published By
ACTIVISION
Distributed in Japan By
livedoor GAMES
©2005 Id Software, Inc. All rights reserved. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. under license. Developed by Raven Software Corporation. QUAKE and ID are registered trademarks of Id Software, Inc. in the U.S. Patent and Trademark Office and/or some other countries. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.


鍛え上げられた
兵士を襲う恐怖。
F.E.A.R.
FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON
フィアー 日本語版
2005年12月2日 発売
価格：7,980円（税込）本体価格7,600円
http://games.livedoor.com/pkg/FEAR/
© 2005 Sierra Entertainment, Inc. All rights reserved.F.E.A.R.,Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks ofVivendi Universal Games, Inc. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. The Monolith logo is a trademark of Monolith Productions, Inc. Alienware and the Alienware logo are registered trademarks and trademarks of Alienware Corporation. All other trademarks are property of their respective owners.
SIERRA
gamespy
MONOLITH
VIVENDI UNIVERSAL
GAMES

LOGiN
ログイン
平成18年2月1日発行（毎月1回1日発行）
第25巻 第2号 通巻359号 平成12年5月31日第三種郵便物認可
発行人／浜村弘一 編集人／野田稔
発行所 株式会社 エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555(代表)
特別価格1100円
本体1048円



Printed in Japan 共同印刷
雑誌09701-02
4910097010263
01048

DEKARON
Extreme Action Online Game
http://www.dekaron.jp

1月 January

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

2月 February

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

3月 March

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

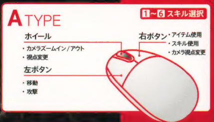


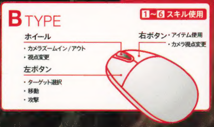


DEKARON
Extreme Action Online Game
http://www.dekaron.jp

DEKARON KEYBOARD COMMANDS
デカロン キーボードコマンド







200余年前……
神人と人間の戦争が熾烈を極めていた頃
賢者カリジオ・バッシュは
人間を戦争で勝利に導くため
異界の生命体を召喚する儀式を行なった。
これにより、神人たちを倒すことには成功したが
異界の門を狙っていた
悪魔"カロン"や魔物たちが大挙して
トリエステ大陸に侵入してきたのだ。
カリジオもカロンの手により深手を負ったが
死に際に開いていた門を閉め
異界へとカロンを封印することに成功した。

しかし、危険は消えないでいた。
カリジオの封印は完璧ではなかったのだ。
カロンは再び力を蓄え、異界の門に迫っていた。
やがて人間たちはそれに対抗するべく
新しい魔法・武器などを開発した。
そしてそれらはカロンに対しての
抵抗という意味でこう呼ばれた。
——"デカロン"と……。


COMPACT disc for Windows
LOGiN
FEB. 2006
©2006 by ENTERBRAIN,Inc.
NOT FOR SALE
macromedia
FLASH
ENABLED


scanned & edited
by kitsunebi